

DOMINÓ DE ÂNGULOS

Indicação: 7º ano do Ensino Fundamental.

Conteúdo: Ângulos.

Objetivos: - Conceituar ângulo;
- Classificar ângulos quando a sua medida;
- Reconhecer os conceitos de ângulos consecutivos, adjacentes, agudos, obtusos, retos, rasos, opostos pelo vértice e congruentes.

Número de jogadores: 02 a 04 Jogadores

Instruções

- Embaralhe as peças com os resultados virados para baixo e distribua 7 peças para cada jogador. Se houver menos de quatro jogadores, as peças restantes formarão o "monte" para compras, com as imagens viradas para baixo.
- Os jogadores decidem quem começará o jogo. O jogador escolhido coloca uma de suas peças sobre a mesa de modo que o resultado da operação seja visível para todos.
- O próximo jogador verifica se possui uma peça que possa ser justaposta à peça da mesa de modo que haja uma correspondência com o valor/informação referente.
- Se o jogador possuir uma peça que se encaixe, ele deve colocá-la na mesa. Caso contrário, ele deve comprar peças do monte até que possa jogar uma peça. Se não for possível comprar mais peças, o jogador passa a vez.
- O jogo continua nesse processo até que um dos jogadores não tenha mais peças em sua mão ou até que o jogo fique "trancado", ou seja, nenhum jogador consegue colocar mais peças.
- O vencedor é o primeiro jogador a eliminar todas as suas peças. Se o jogo ficar trancado, o vencedor é aquele que possui o menor número de peças em sua mão.