



Sistema de Controle de Acesso de Arquivos para Dispositivos Móveis baseado em Web Services

Nome: Fernando Michels

Orientador: Francisco Adell Péricas



Agenda

Introdução

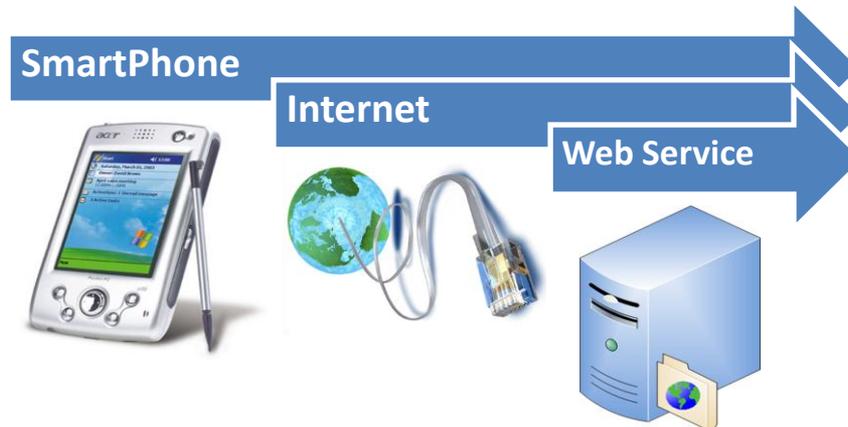
Fundamentação Teórica

Desenvolvimento

Conclusão

Introdução

- Dispositivos móveis: mais que um celular
- Internet: conectado com o mundo
- Web Services: em todo lugar
- Acesso rápido e fácil à informação



Objetivos

○ **Objetivos do Trabalho:**

○ Enviar e receber arquivos para o dispositivo móvel

○ Controle de acesso

○ Utilizar novas tecnologias

○ Utilidade para fins corporativos ou pessoais



Fundamentação Teórica

- Dispositivos móveis
- Web Services
- .Net Framework
- Transferência de arquivos



Fundamentação Teórica

○ Trabalhos Correlatos

Galvin (2004)

- Aplicativo CRM

Venturi (2005)

- Monitoramento de residências

Junges (2006)

- Controle de entregas

Desenvolvimento

○ Principais requisitos

Funcionais



- Envie e receba arquivos do servidor
- Gerenciar os arquivos no servidor
- Ter autenticação, garantido somente acessos autorizados

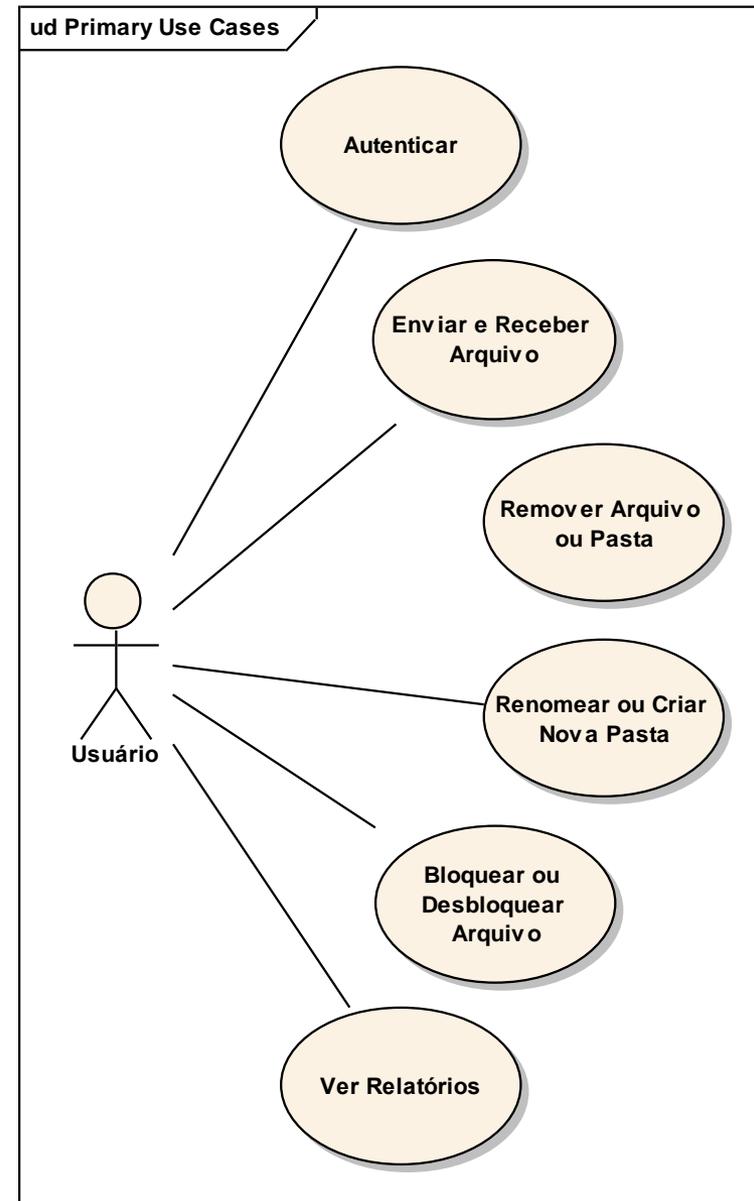
Não Funcionais



- Ser implementado com o .NET Framework
- Utilizar tecnologia de Web Services
- Utilizar banco de dados SQL Server

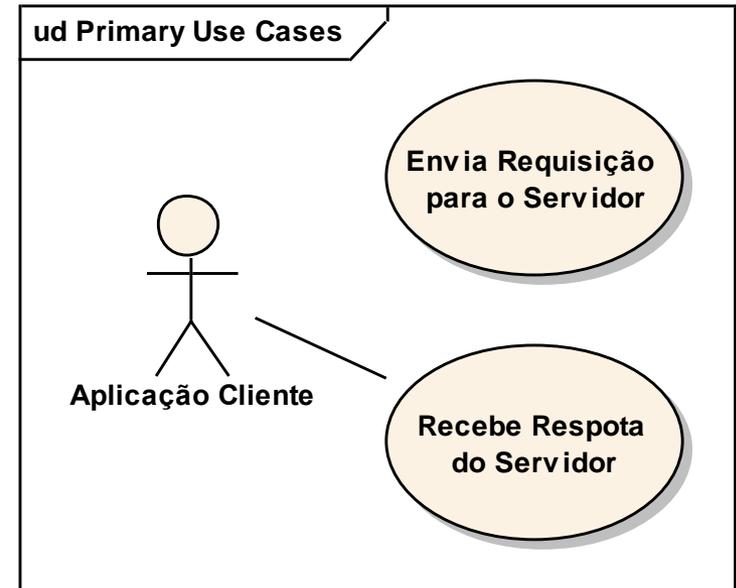
Desenvolvimento

- **Especificação**
 - **Casos de uso do usuário**



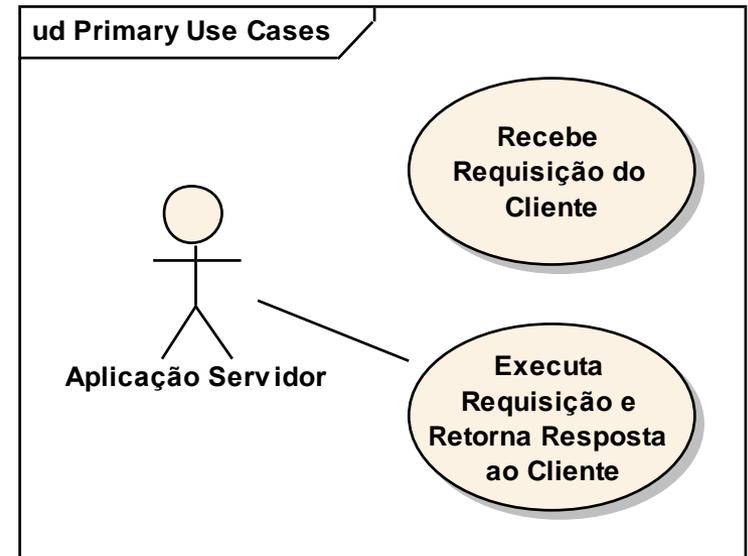
Desenvolvimento

- **Especificação**
 - **Casos de uso da aplicação cliente**



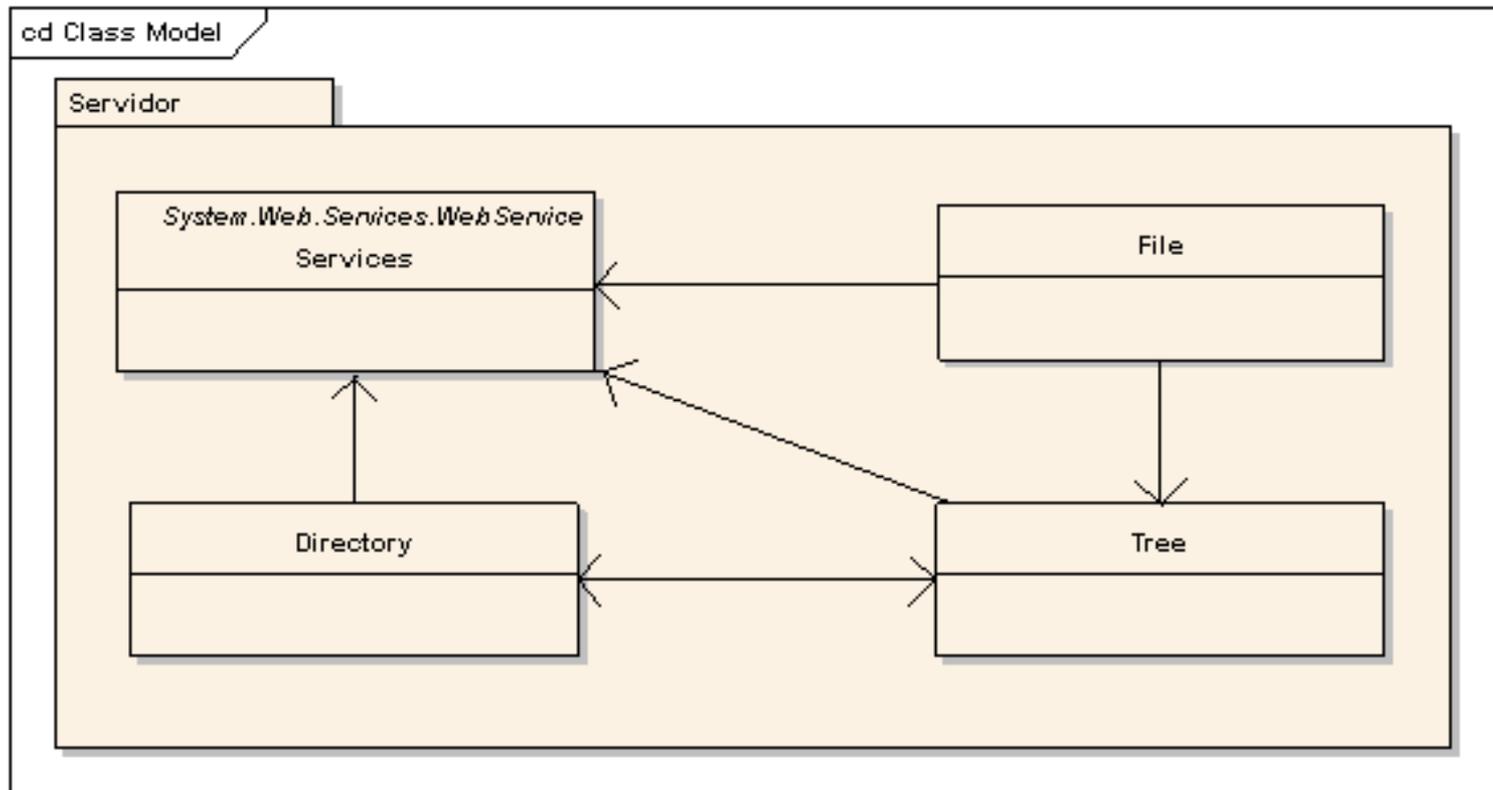
Desenvolvimento

- **Especificação**
 - **Casos de uso da aplicação servidor**



Desenvolvimento

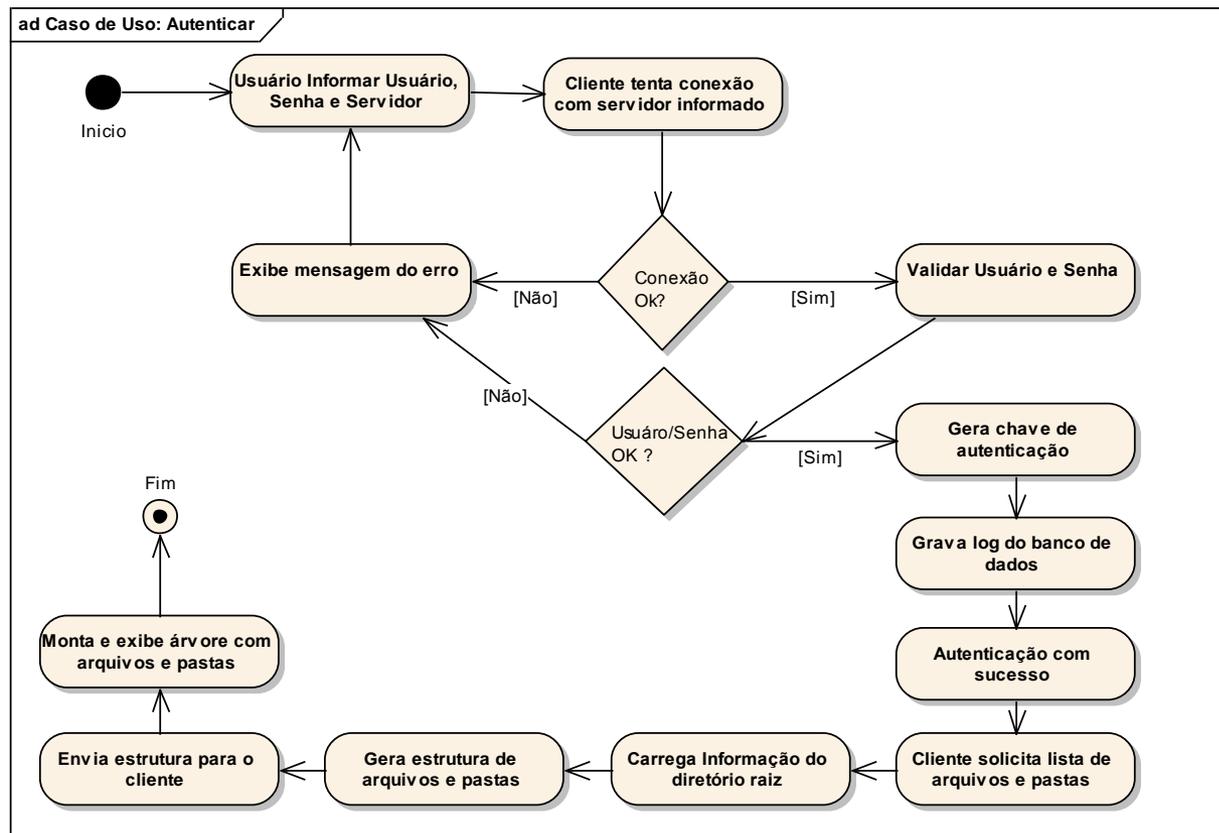
- Especificação
 - Diagrama de classes



Desenvolvimento

○ Especificação

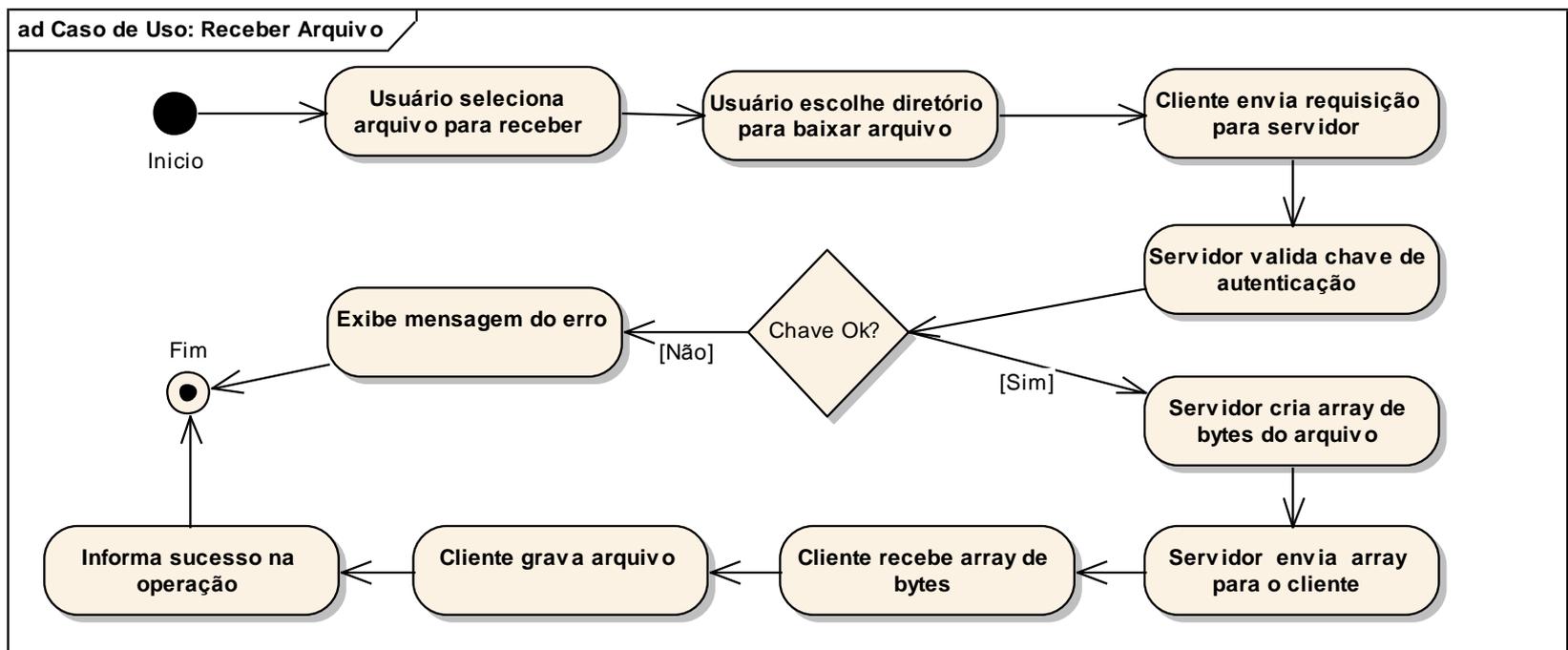
➤ Diagrama de atividades: Autenticação



Desenvolvimento

○ Especificação

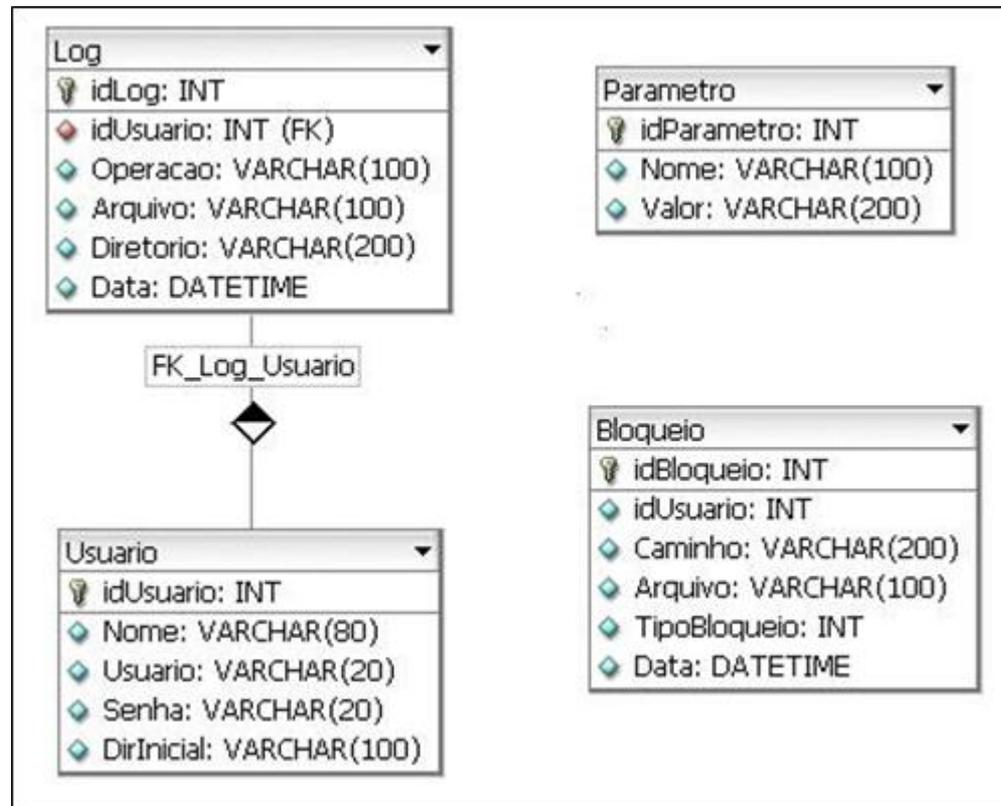
➤ Diagrama de atividades: Recebimento



Desenvolvimento

- Especificação

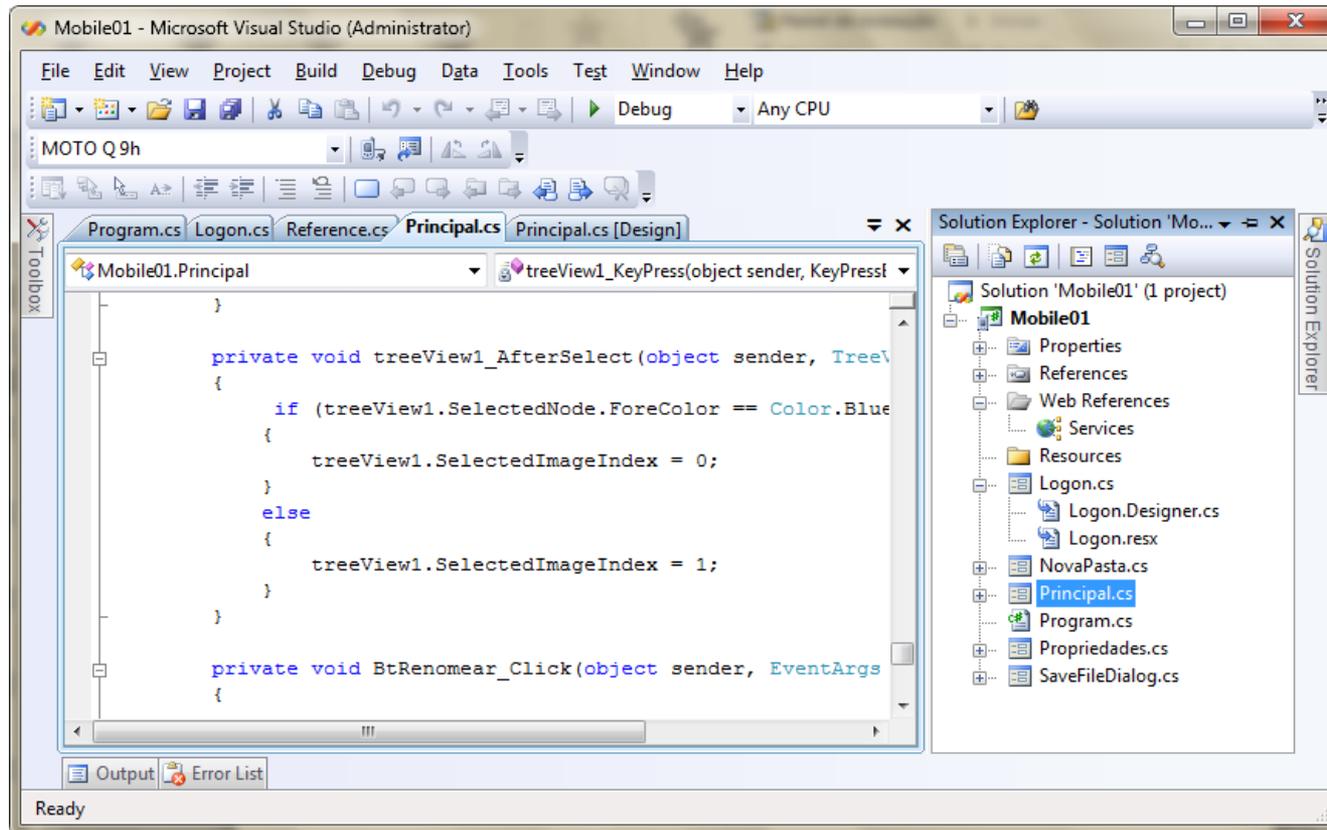
- MER: Ferramenta DBDesigner



Desenvolvimento

○ Implementação

➤ Ferramentas – Microsoft Visual Studio



Desenvolvimento

- Implementação

- Ferramentas – Emulador SmartPhone



Desenvolvimento

○ Operacionalidade da implementação

1. Ao iniciar o sistema, deve-se informar usuário, senha e endereço do servidor
2. Em seguida é exibida uma árvore de pastas e arquivos do servidor
3. Então o usuário pode optar por enviar ou receber arquivos





Conclusão

○ Resultados e Discussões

- ✓ Objetivos alcançados
- ✓ Desempenho baixo com o emulador
- ✓ Arquivos maiores que 10 MB não podem ser transmitidos



Conclusão

○ Extensões

- ❖ Melhorar interface visual no dispositivo móvel
- ❖ Tratamento para envio de arquivos grandes
- ❖ Permitir abrir o arquivo direto pelo aplicativo no dispositivo móvel
- ❖ Implementar maior segurança com o uso de certificados digitais no Web Service



FIM

Obrigado pela atenção de todos