

# **PLATAFORMA WEB PARA DEBATES DE ASSUNTOS GENÉRICOS**

Aluno: Lucas Reinert

Orientador: Alexander Roberto Valdameri

# Roteiro

- Introdução
- Objetivos
- Fundamentação Teórica
- Sistemas Correlatos
- Requisitos
- Especificação
- Implementação
- Operacionalidade da Implementação
- Resultados e Discussões
- Conclusões e Sugestões
- Demonstração do Sistema

# Introdução

- Crescimento da internet e meios de comunicação
- Maior quantidade de informação
- Desenvolvimento coletivo
- Transmissão social do conhecimento
- Comunidades virtuais

# Objetivos

Desenvolver uma plataforma web que permita a interação entre usuários para a discussão e troca de informação de assuntos de interesse mútuo.

- Possibilitar a criação de uma base de assuntos de interesse dos participantes
- Potencializar a criação de grupos de indivíduos com interesses em comum através da criação e participação de páginas de assuntos específicos
- Criar um mecanismo para facilitar a discussão, interação, troca de informação e conhecimento entre os participantes



# Sistemas Correlatos

- Reddit
- Grupia
- VK



Grupia



# Requisitos

Principais requisitos funcionais:

- Cadastro e alteração de usuário
- Pesquisar páginas de assuntos
- Participar das páginas de assunto
- Criar e alterar página de assunto
- Criar tópicos de discussão
- Comentar em tópicos de discussão
- Responder comentários de tópicos

# Requisitos

Principais requisitos funcionais:

- Avaliar postagens
- Visualizar perfis de usuários
- Pesquisar membros da página de assunto
- Visualizar feed de tópicos
- Administrador da página de assunto controlar membros e postagens

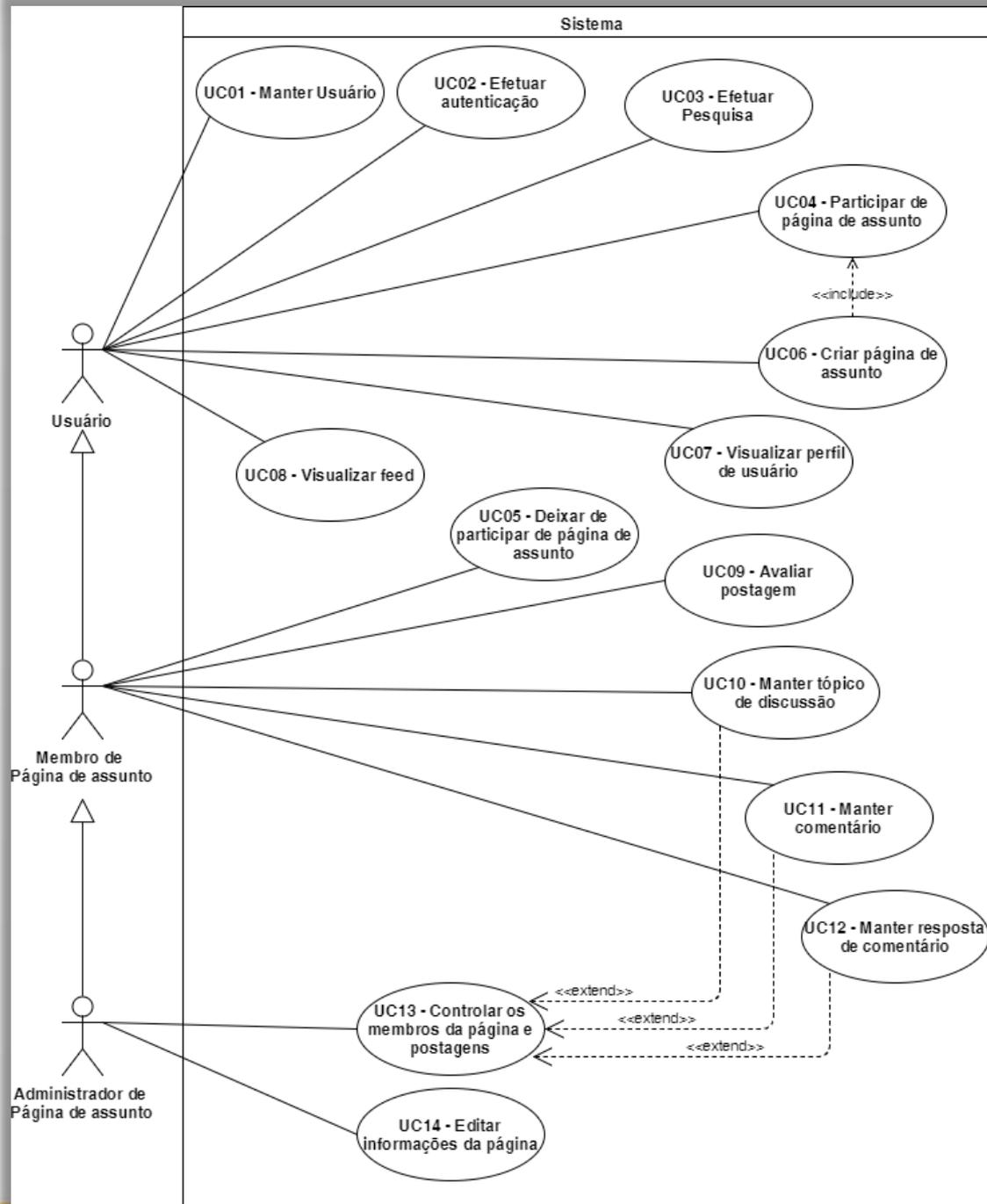
# Requisitos

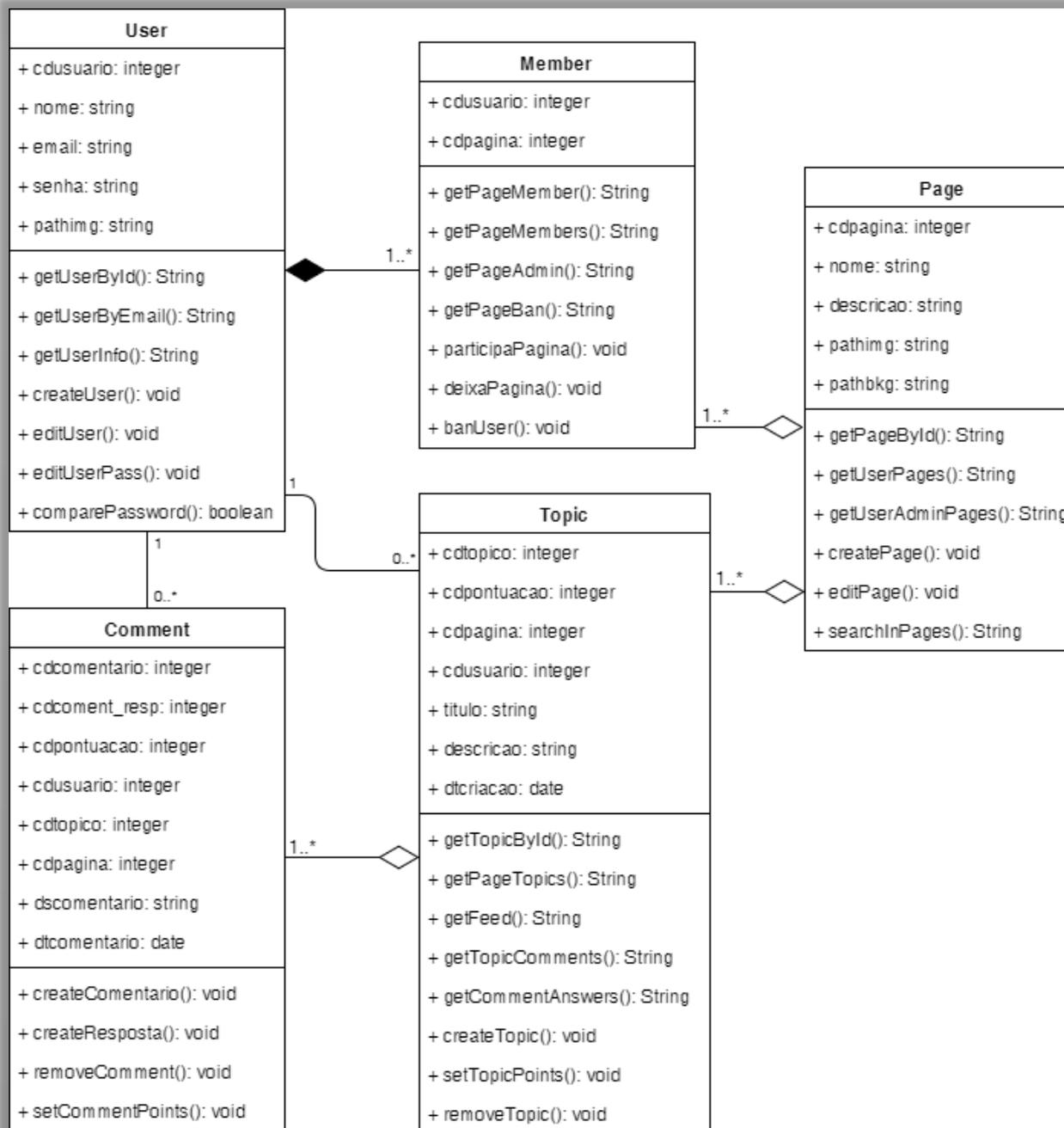
Requisitos não funcionais:

- O *back-end* do sistema deve ser desenvolvido na plataforma Node.js
- O sistema deve utilizar o banco de dados MySQL
- O sistema deve ser acessado através de um navegador
- O sistema deve utilizar AngularJS, JQuery, Bootstrap, HTML5 e CSS3 para implementar o *front-end* da aplicação

# Especificação

- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de classes

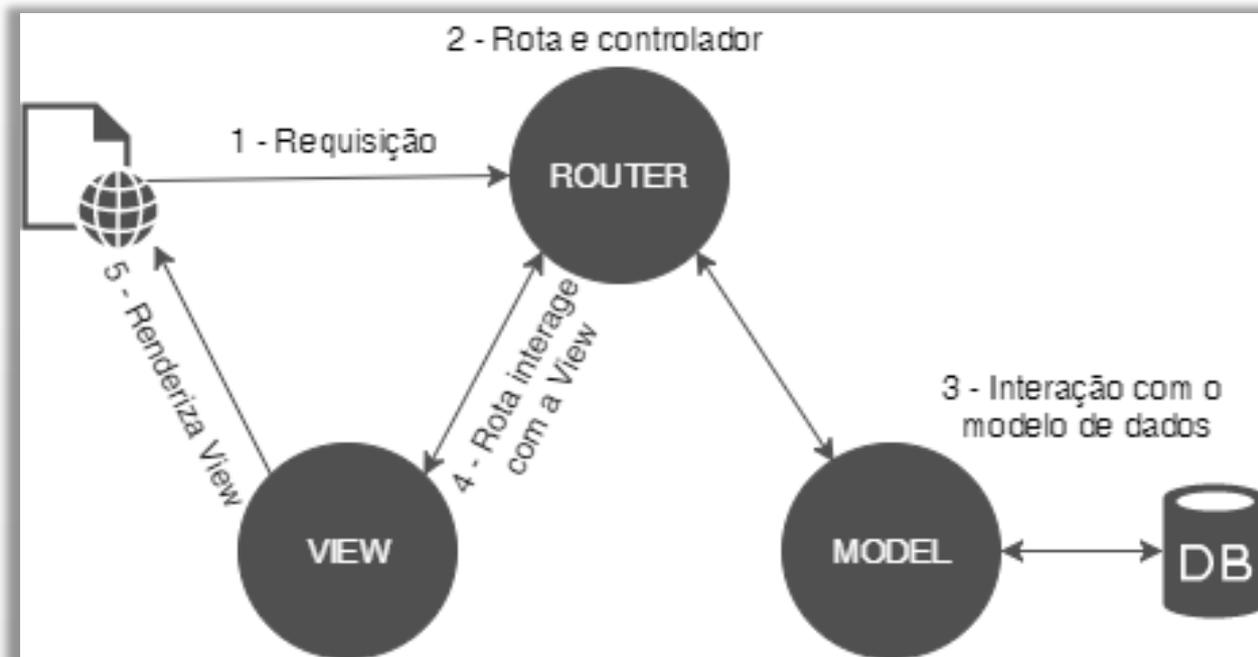




# Implementação

- Plataforma Node.js e *framework* AngularJS
- Banco de dados MySQL
- *Design Pattern* MVR

# Implementação



# Operacionalidade da Implementação

- Tela de página de assunto
- Tela de tópico de discussão
- Tela inicial com o `feed` de tópicos



## NodeJS

(2 membros)

Deixar Página

+ Novo Tópico

Tópicos

Sobre

Membros

### Aprendendo NodeJS

Criado por [Lucas Reinert](#) em 14 de May 2017 às 10:23 PM



Pra quem gostaria de aprender um pouco sobre nodeJS, recomendo a série do Rodrigo Branas, ele explica várias coisas interessantes

<https://www.youtube.com/watch?v=KtDwdoxQL4A>

7 Comentários

### Promise is resolving but not triggering .then() function in Node

Criado por [Lucas Reinert](#) em 10 de May 2017 às 12:46 AM



Having a problem with getting the then of a function to trigger once a promise is resolved. I can see the resulting html in the console log of the nunjucks callback in the code below so I know it's working fine to that point. However nothing is coming back in the then of the calling function. Any ideas what the problem is? Thanks in advance!

0 Comentários

Início / NodeJS / Aprendendo NodeJS



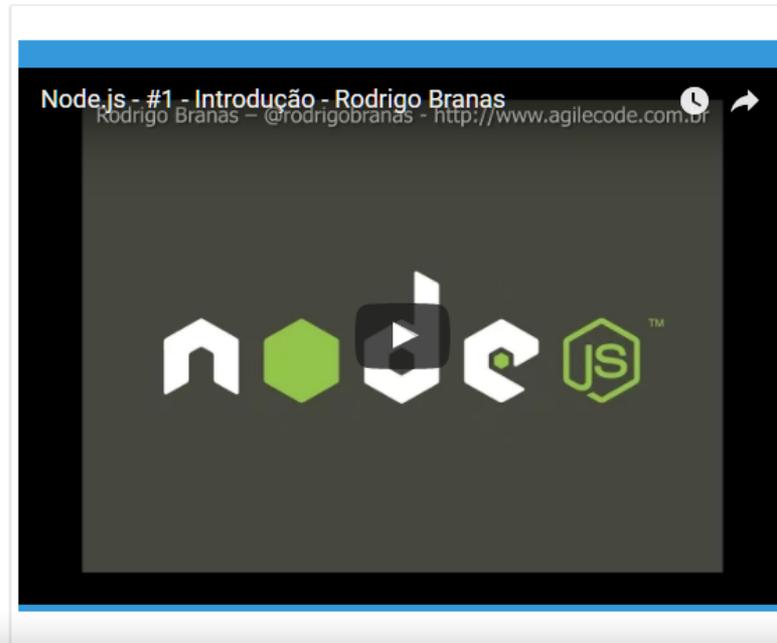
Lucas Reinert

## Aprendendo NodeJS

14 de May 2017 às 10:23 PM

Pra quem gostaria de aprender um pouco sobre nodeJS, recomendo a série do Rodrigo Branas, ele explica várias coisas interessantes

<https://www.youtube.com/watch?v=KiDwdoxQL4A>



Adicione um comentário...

Enviar



## NodeJS

### Isto é um título de um tópico

Criado por Usuário TCC em 13 de Jun 2017 às 11:29 AM



Isto é a descrição de um tópico

4 Comentários



## AngularJS

### Qual é a diferença entre \$animate e ngAnimate?

Criado por Lucas Reinert em 15 de May 2017 às 08:50 PM



No Angular 1, temos um Service chamado \$animate. Esse já vem por padrão no Angular.

Porém temos também uma biblioteca, que é adicionada opcionalmente no projeto, chamada ngAnimate. Esta tem como finalidade adicionar animações no ng-if, ng-repeat, ng-show e afins.

1 Comentários



## NodeJS

### Aprendendo NodeJS

Criado por Lucas Reinert em 14 de May 2017 às 10:23 PM



Pra quem gostaria de aprender um pouco sobre nodeJS, recomendo a série do Rodrigo Branas, ele explica várias coisas interessantes

<https://www.youtube.com/watch?v=KtDwdoxQL4A>

7 Comentários

# Resultados e Discussões

- Contempla todos os requisitos funcionais propostos
- Aplicação de questionário de avaliação do sistema desenvolvido
- Comparação com os sistemas correlatos

# Resultados e Discussões

Questão	Alternativa	Qtd.	Perc.
Você já utilizou algum fórum alguma vez?	Sim	6	100%
	Não	0	0%
Com que frequência utiliza fóruns de discussão?	Pelo menos uma vez por dia	0	0%
	Pelo menos uma vez por semana	3	50%
	Pelo menos uma vez por mês	3	50%
	Pelo menos uma vez por ano	0	0%
	Nunca utilizei fóruns de discussão	0	0%
Utiliza fóruns de discussão para qual meio?	Pessoal	3	50%
	Acadêmico	3	50%
	Profissional	4	66,7%
	Outros	0	0%

# Resultados e Discussões

Questão	Alternativa	Qtd.	Perc.
Dê uma avaliação quanto a eficiência do sistema sQuidd (Nota de 1 à 5).	1	0	0%
	2	0	0%
	3	0	0%
	4	2	33,3%
	5	4	66,7%
Dê uma avaliação quanto ao layout do sistema sQuidd (Nota de 1 à 5).	1	0	0%
	2	0	0%
	3	0	0%
	4	0	0%
	5	6	100%
Dê uma avaliação quanto a intuitividade na utilização do sistema sQuidd (Nota de 1 à 5).	1	0	0%
	2	0	0%
	3	0	0%
	4	4	66,7%
	5	2	33,3%

# Resultados e Discussões

Questão	Alternativa	Qtd.	Perc.
Quanto a ferramenta sQuidd, qual sua opinião?	Ótima ferramenta, com certeza utilizaria	4	66,7%
	Boa ferramenta, provavelmente utilizaria	2	33,3%
	Ferramenta satisfatória, talvez utilizaria	0	0%
	Péssima ferramenta, não utilizaria	0	0%

# Resultados e Discussões

	sQuidd	Reddit	VK	Grupia
Permite a interação e o debate entre seus usuários	Sim	Sim	Sim	Sim
Fóruns de discussão como principal foco da ferramenta	Sim	Sim	Não	Sim
Permite a divisão de assuntos específicos por fórum	Sim	Sim	Sim	Sim
Permite a avaliação de postagens	Sim	Sim	Parcialmente	Não
Permite a incorporação de mídia nos tópicos	Sim	Sim	Sim	Sim
Possui um <i>feed</i> de tópicos	Sim	Sim	Não	Não
Permite efetuar o <i>login</i> através de mídias sociais	Não	Não	Sim	Sim
Permite o envio de mensagens privadas a outros usuários	Não	Sim	Sim	Não

# Conclusões e Sugestões

- Contempla todos os objetivos propostos
- Uso de novas tecnologias
- Diferentes formas de inserção do sistema na sociedade

# Demonstração do sistema