

Modelo de uma Rede Neural Profunda para reconhecimento de texto manuscrito *off-line*

Aluno: Caíque Reinhold

Orientadora: Luciana Pereira de Araújo

Roteiro

- Introdução
- Objetivos
- Fundamentação teórica
- Trabalhos correlatos
- Especificação
- Implementação
- Resultados e discussões
- Conclusões e sugestões

Introdução

- Recentes avanços do aprendizado profundo
- Complexidade do reconhecimento de texto manuscrito
- Armazenamento digital de informações

Objetivos

- Apresentar um modelo de rede neural para reconhecimento de texto manuscrito em imagens digitais
- Utilizar aprendizado profundo para reconhecimento de padrões visuais
- Desenvolver um protótipo para validação do modelo apresentado

Fundamentação Teórica

- Reconhecimento de texto manuscrito:
 - De marcas gráficas para digital
 - *Online/off-line*
 - Enorme variabilidade dos padrões
- Aprendizado profundo:
 - Motivação
 - Dificuldade no treinamento
 - Recente expansão

Fundamentação Teórica

- Redes Neurais:
 - Baseadas na estrutura do cérebro
 - Unidades de processamento similares a neurônios
 - Foco do trabalho:
 - *Multilayer Perceptron*
 - Redes Convolucionais
 - *Long Short-Term Memory*

Fundamentação Teórica

- *Multilayer Perceptron:*
 - Aproximador universal
 - Densamente conectada

Fundamentação Teórica

- Rede convolucional:
 - Baseada na estrutura do córtex visual
 - Conectividade esparsa
 - Pesos compartilhados
 - Amostragem
 - Recordes no reconhecimento de padrões visuais

Fundamentação Teórica

- *Long Short-Term Memory:*
 - Rede recorrente
 - Célula de memória
 - Portões de ativação

Fundamentação Teórica

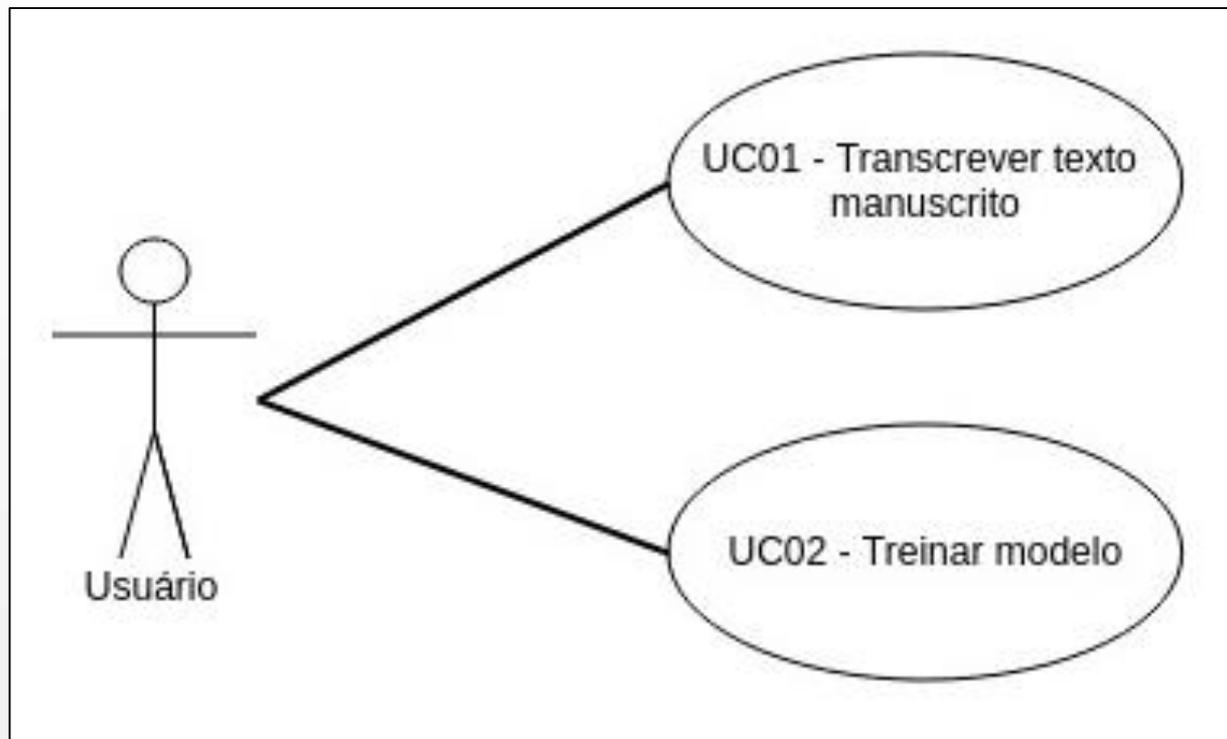
- *Connectionist Temporal Classification:*
 - Classificação temporal
 - Função de custo
 - Probabilidades dos alinhamentos

Trabalhos Correlatos

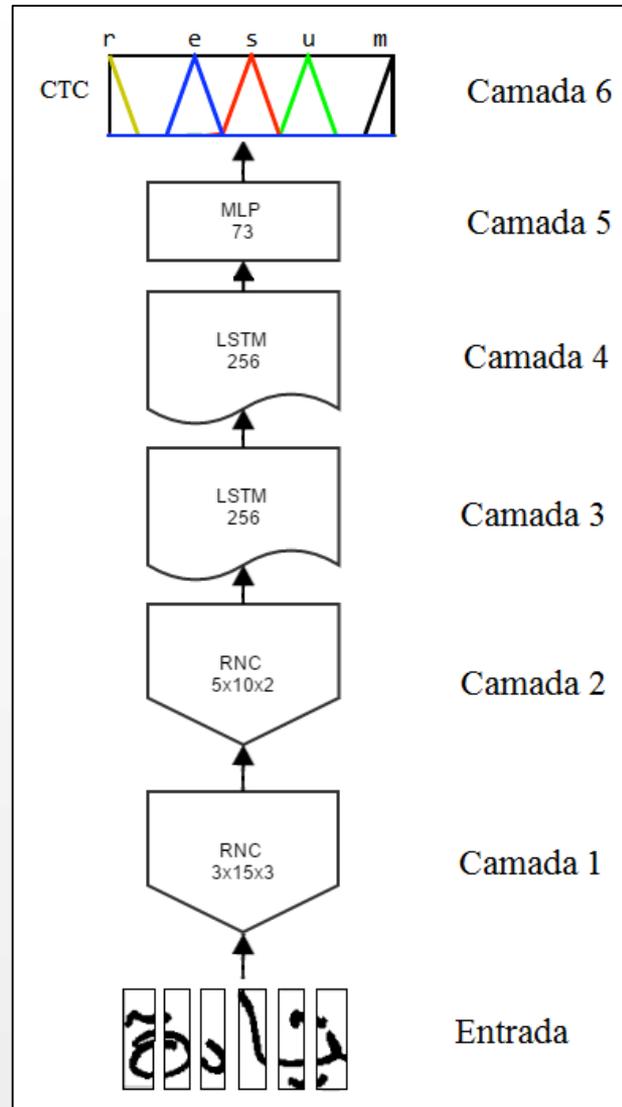
- Offline Arabic Handwriting Recognition with Multidimensional Recurrent Neural Networks (GRAVES, 2012)
- Segmented Handwritten Text Recognition with Recurrent Neural Network Classifiers (SU et al., 2015)
- A Context-Sensitive-Chunk BPTT Approach to Training Deep LSTM/BLSTM Recurrent Neural Networks for Offline Handwriting Recognition (CHEN; YAN; HUO, 2015)

Especificação

Casos de uso



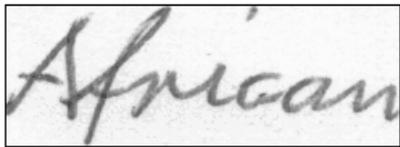
Arquitetura do modelo



Implementação

Pré-processamento:

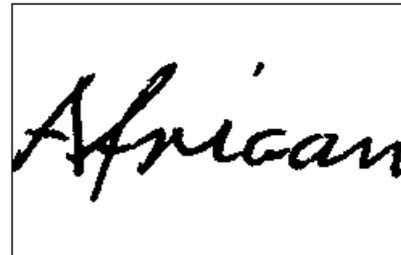
- Binarização
- Padding
- Inversão



Original



Binarizada



Preenchida



Invertida

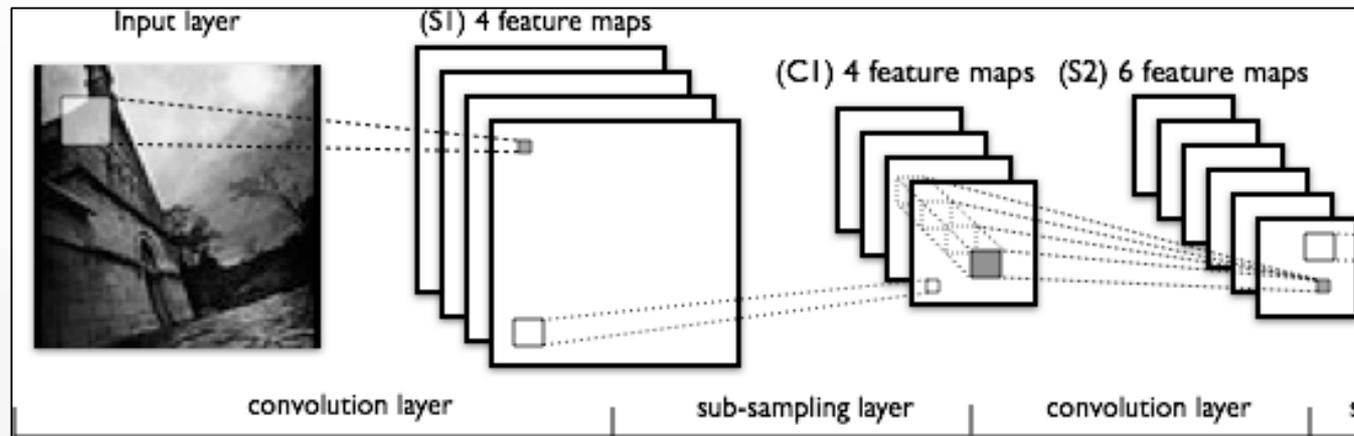
Implementação

Multilayer Perceptron

```
lin_output = tt.dot(self.input, self.W) + self.b  
self.output = (lin_output if activation == None  
               else activation(lin_output))
```

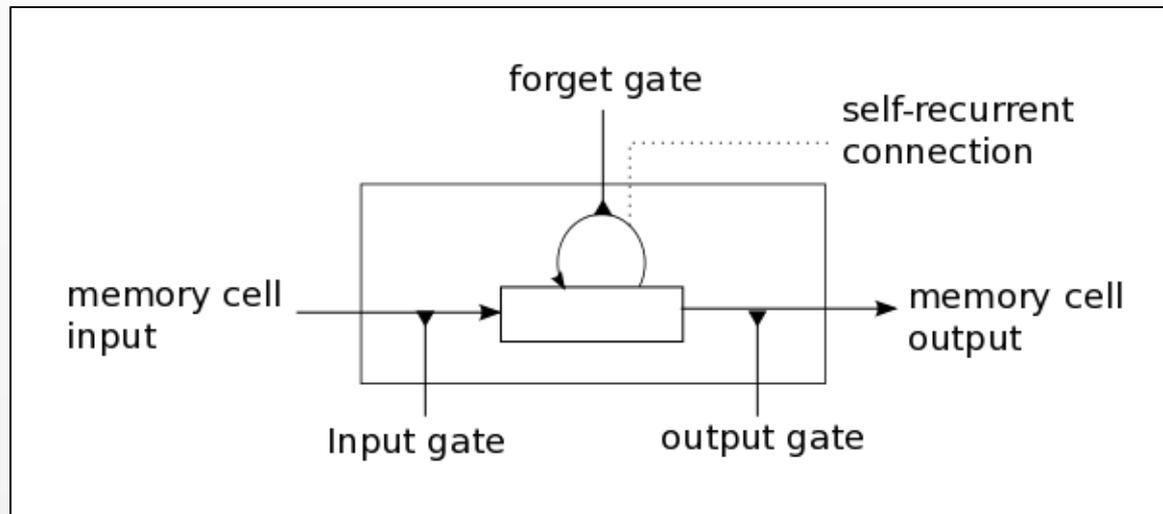
Implementação

Convolutacional



Implementação

Long Short-Term Memory



Implementação

Connectionist Temporal Classification

```
[[ 1., 1., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0.],  
 [ 0., 1., 1., 1., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0.],  
 [ 0., 0., 1., 1., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0.],  
 [ 0., 0., 0., 1., 1., 1., 0., 0., 0., 0., 0.],  
 [ 0., 0., 0., 0., 1., 1., 0., 0., 0., 0., 0.],  
 [ 0., 0., 0., 0., 0., 1., 1., 1., 0., 0., 0.],  
 [ 0., 0., 0., 0., 0., 0., 1., 1., 0., 0., 0.],  
 [ 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 1., 1., 1., 0.],  
 [ 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 1., 1., 0.],  
 [ 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 1., 1.],  
 [ 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 1.]
```

```
probs, _ = theano.scan(  
    lambda curr, accum: curr * tt.dot(accum, recurrence_relation),  
    sequences=[pred_y],  
    outputs_info=[tt.eye(self.y.shape[0])[0]]  
)
```

Implementação

Modelo

```
self.layer0 = ConvPoolLayer(
    filter_shape=(fn1, 1, fh1, fw1),
    image_shape=(1, 1, h, w),
    params=params[0] if params else None
)

h2, w2 = ((h - fh1 + 1) / 2), ((w - fw1 + 1) / 2)
self.layer1 = ConvPoolLayer(
    filter_shape=(fn2, fn1, fh2, fw2),
    image_shape=(1, fn1, h2, w2),
    params=params[1] if params else None
)

def conv(index, X):
    slice_x = X[:, index * w:(index + 1) * w]
    return self.layer1.output(self.layer0.output(
        slice_x.dimshuffle('x', 'x', 0, 1)
    )).flatten(1)
    # return slice_x.flatten(1)

conv_out, _ = theano.scan(
    fn=conv, sequences=[tt.arange(self.input.shape[1] / w)],
    non_sequences=self.input, outputs_info=None
)
```

Implementação

Modelo

```
self.layer2 = LSTMLayer(  
    input=conv_out,  
    in_size=((h2 - fh2 + 1) / 2) * ((w2 - fw2 + 1) / 2) * fn2,  
    out_size=256,  
    params=params[2] if params else None  
)  
  
self.layer4 = LSTMLayer(  
    input=self.layer2.output,  
    in_size=256,  
    out_size=256,  
    params=params[4] if params else None  
)  
  
self.layer3 = DenseLayer(  
    input=self.layer4.output,  
    in_size=256,  
    out_size=len(CLASSES) + 1,  
    activation=None,  
    params=params[3] if params else None  
)  
  
self.ctc = CTCLayer(  
    input=self.layer3.output,  
    y=self.y  
)
```

Implementação

Treinamento

```
cost = self.ctc.log_ctc()
grads = tt.grad(cost, self.params)
updates = [
    (param_i, param_i - learning_rate * grad_i)
    for param_i, grad_i in zip(self.params, grads)
]

train_model = theano.function(
    inputs=[self.input, self.y],
    outputs=cost,
    updates=updates
)
```

Implementação

Decodificação

[72, 32, 32, 72, 72, 26]

↓
'ooi'

↓
'oi'

Resultados e Discussões

Imagem	Rótulo	Previsão
	ponder	poder
	position	postion
	atomic	atomic
	to	to
	reservations	heoservations
	fortnight	tofortuight

Resultados e Discussões

- CER e WER
- Performance do protótipo:
 - WER: 71,4 %
 - CER: 48,38 %
- Palavras com menos de 4 caracteres:
 - WER: 58,62 %
 - CER: 48,83 %

Resultados e Discussões

Características / trabalhos correlatos	Graves (2012)	Su et al. (2015)	Chen, Yan e Huo (2015)	Caíque Reinhold (2016)
Técnicas de pré-processamento	Binarização	Correção das inclinações vertical e horizontal e binarização	Normalização da altura e binarização	Normalização da altura e binarização
Mecanismo de classificação	RNRMD	BLSTM	LSTM + HMM	RNC + LSTM
Características utilizadas pelo classificador	Pixels da imagem	Características geométricas e HOG	<i>Principal Component Analysis</i>	Pixels da imagem
Tipo de texto reconhecido	Códigos postais	Formulários	Sem restrição	Sem restrição
WER	10,58	6,7	29,03	71,4
CER	Não informado	Não informado	15,16	48,83

Conclusões e Sugestões

- Alternativa válida para reconhecimento de texto manuscrito
- Pouco tempo de treinamento
- Necessário uma decodificação mais robusta

Extensões

- Uso de LSTM bidirecional
- Uso de um algoritmo de decodificação mais robusto
- Utilização de técnicas de *overfitting*
- Desenvolvimento de um sistema de reconhecimento de texto manuscrito baseado no modelo
- Criação de uma base de dados de texto manuscrito em português