



# **SELFCONTROL – FERRAMENTA PARA GERENCIAMENTO FINANCEIRO PESSOAL UTILIZANDO DISPOSITIVOS MÓVEIS**

**Aluno: Alisson Heinzen de Moraes**

Prof. Wilson Pedro Carli - Orientador



# Roteiro

- Introdução
- Objetivos
- Fundamentação teórica
- Desenvolvimento e Especificação
- Técnicas e ferramentas utilizadas
- Operacionalidade
- Resultados e Discussão
- Conclusão
- Extensão
- Demonstração do sistema

# Introdução



- Facilidade de crédito no mercado.
- Falta de organização.
- PCs vs Smartphones.
- Ferramentas vs Plataformas.



# Objetivos

- O objetivo geral é desenvolver uma ferramenta para dispositivos móveis, que auxilie o gerenciamento do controle financeiro pessoal.
- Os objetivos específicos são:
  - permitir acompanhar o controle da(s) conta(s) bancária(s);
  - disponibilizar um controle para as compras/vendas de produtos/serviços;
  - permitir acompanhar o controle de cartões de crédito e débito;
  - disponibilizar um modelo padrão de orçamento para controle de receitas e despesas.

# Fundamentação Teórica – Contas a Receber



- O que é?
- Contas a receber é o saldo devido de um cliente.
- O risco da inadimplência.
- Quantidade de brasileiros endividados.

# Fundamentação Teórica – Contas a Pagar



- O que é?
- Contas a pagar é o saldo que deve-se a uma empresa e/ou pessoa.
- Tipos de gastos.
- Planejamento dos gastos.

# Fundamentação Teórica - Android



- Android é o nome dado ao sistema operacional desenvolvido pela Google e o lançamento da primeira versão comercial do Android ocorreu em 23 de setembro de 2008.
- Quantidade de usuários.
- Vantagens da Popularidade.
- Facilidade do desenvolvimento.

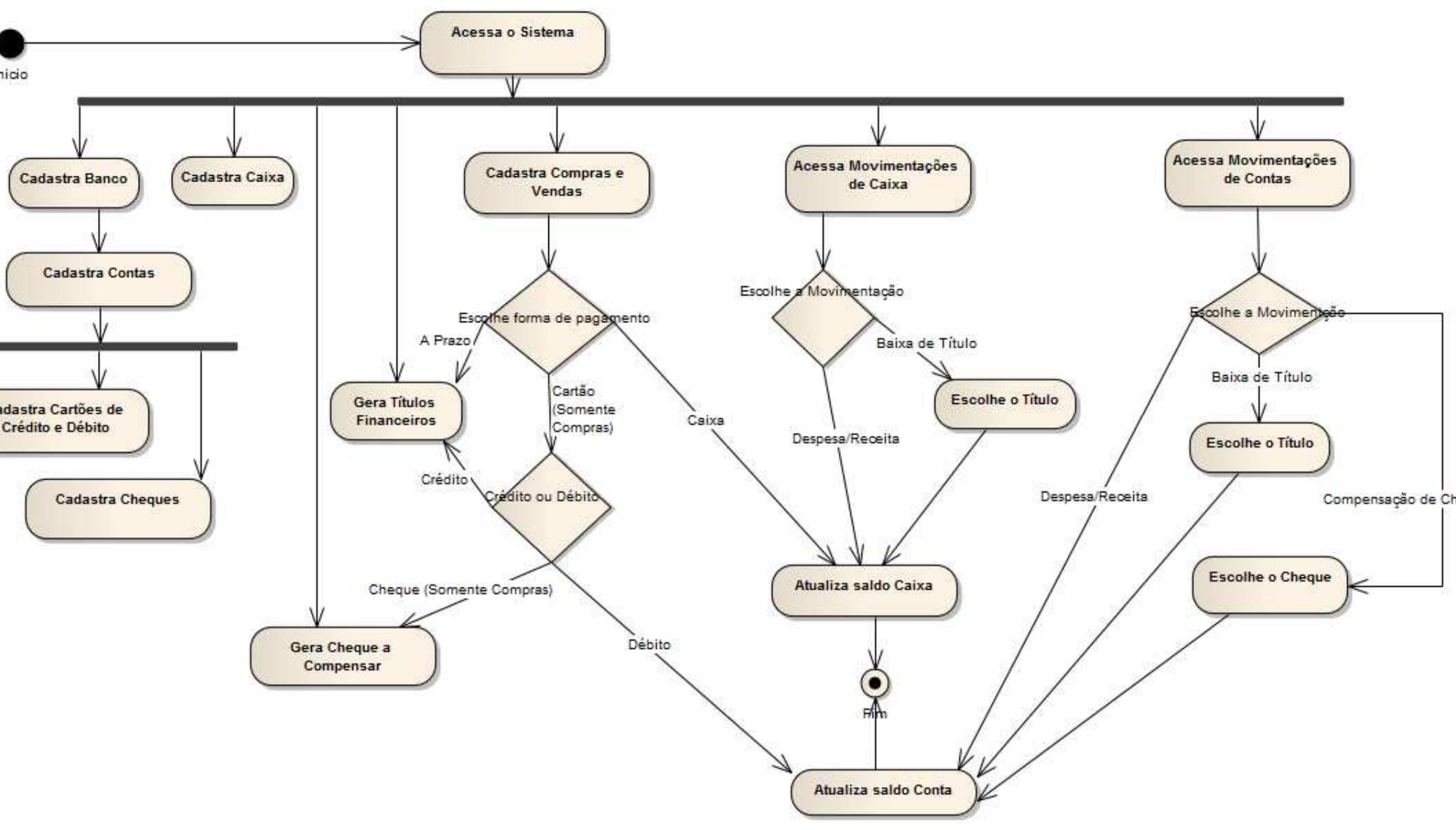
# Desenvolvimento e Especificação



- O Selfcontrol é uma ferramenta na plataforma Android que faz o controle financeiro e é utilizado para uso pessoal. O objetivo é evitar o endividamento por falta de fiscalização financeira e poder efetuar este controle de qualquer lugar, sem a necessidade de um computador (*desktop* ou *notebook*) para tal atividade.
- Controla os seguintes itens: contas, caixa, compra e venda de produtos e/ou serviços, cartões de débito e crédito, cheques.



# Desenvolvimento e Especificação – Diagrama de Atividades





# **Desenvolvimento e Especificação – Requisitos funcionais**

Requisitos Funcionais	Caso de Uso
RF01: A ferramenta deverá permitir o usuário manter bancos.	UC01
RF02: A ferramenta deverá permitir o usuário manter contas bancárias.	UC02
RF03: A ferramenta deverá permitir o usuário efetuar o lançamento das movimentações das contas bancárias cadastradas.	UC03
RF04: A ferramenta deverá permitir o usuário manter cartões de débito.	UC04
RF05: A ferramenta deverá permitir o usuário efetuar o lançamento das movimentações dos cartões de débito cadastrados.	UC05
RF06: A ferramenta deverá permitir o usuário manter de cartões de crédito.	UC06
RF07: A ferramenta deverá permitir o usuário efetuar o lançamento das movimentações dos cartões de crédito cadastrados.	UC07
RF08: A ferramenta deverá permitir o usuário manter o cadastro de compras de produtos e/ou serviços.	UC08

RF09: A ferramenta deverá permitir o usuário manter o cadastro de vendas de produtos e/ou serviços.	UC09
RF10: A ferramenta deverá permitir o usuário manter o cadastro manual de títulos financeiros a receber, para posterior baixa.	UC10
RF11: A ferramenta deverá permitir o usuário manter o cadastro manual de títulos financeiros a pagar, para posterior baixa.	UC11
RF12: A ferramenta deverá permitir o usuário manter o caixa pessoal.	UC12
RF13: A ferramenta deverá permitir o usuário efetuar o lançamento das movimentações do caixa pessoal.	UC13
RF14: A ferramenta deverá permitir o usuário efetuar o fechamento da fatura de débito de crédito.	UC14
RF15: A ferramenta deverá permitir o usuário manter talões de cheques.	UC15
RF16: A ferramenta deverá permitir o usuário manter o lançamento das movimentações dos cheques cadastrados.	UC16



RF17: A ferramenta deverá fazer a baixa de títulos financeiros escolhidos pelo usuário previamente cadastrados.

UC17

RF18: A ferramenta deverá fazer o lançamento de despesas e receitas pelo usuário e previamente cadastradas.

UC18



# Desenvolvimento e Especificação – Requisitos não funcionais



## Requisitos Não Funcionais

RNF01: A ferramenta deverá ser executada em dispositivos móveis que possuam o sistema operacional Android versão 4.2.2 ou superior.

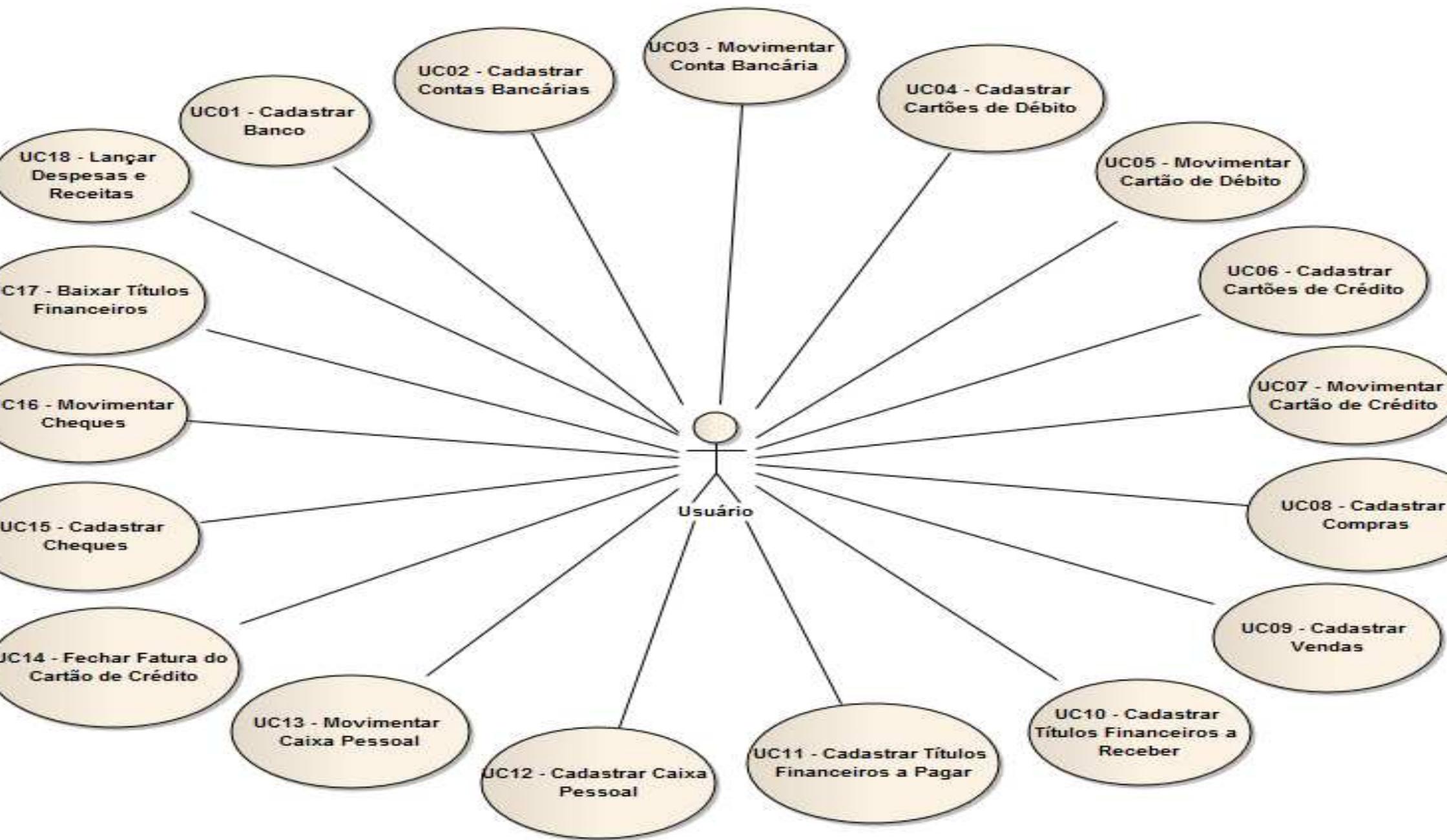
RNF02: A ferramenta será desenvolvida no ambiente JAVA.

RNF03: A ferramenta não terá controle de usuários, pois somente uma pessoa irá utilizá-lo.

RNF04: A ferramenta deverá utilizar o banco de dados SQLiteDatabase

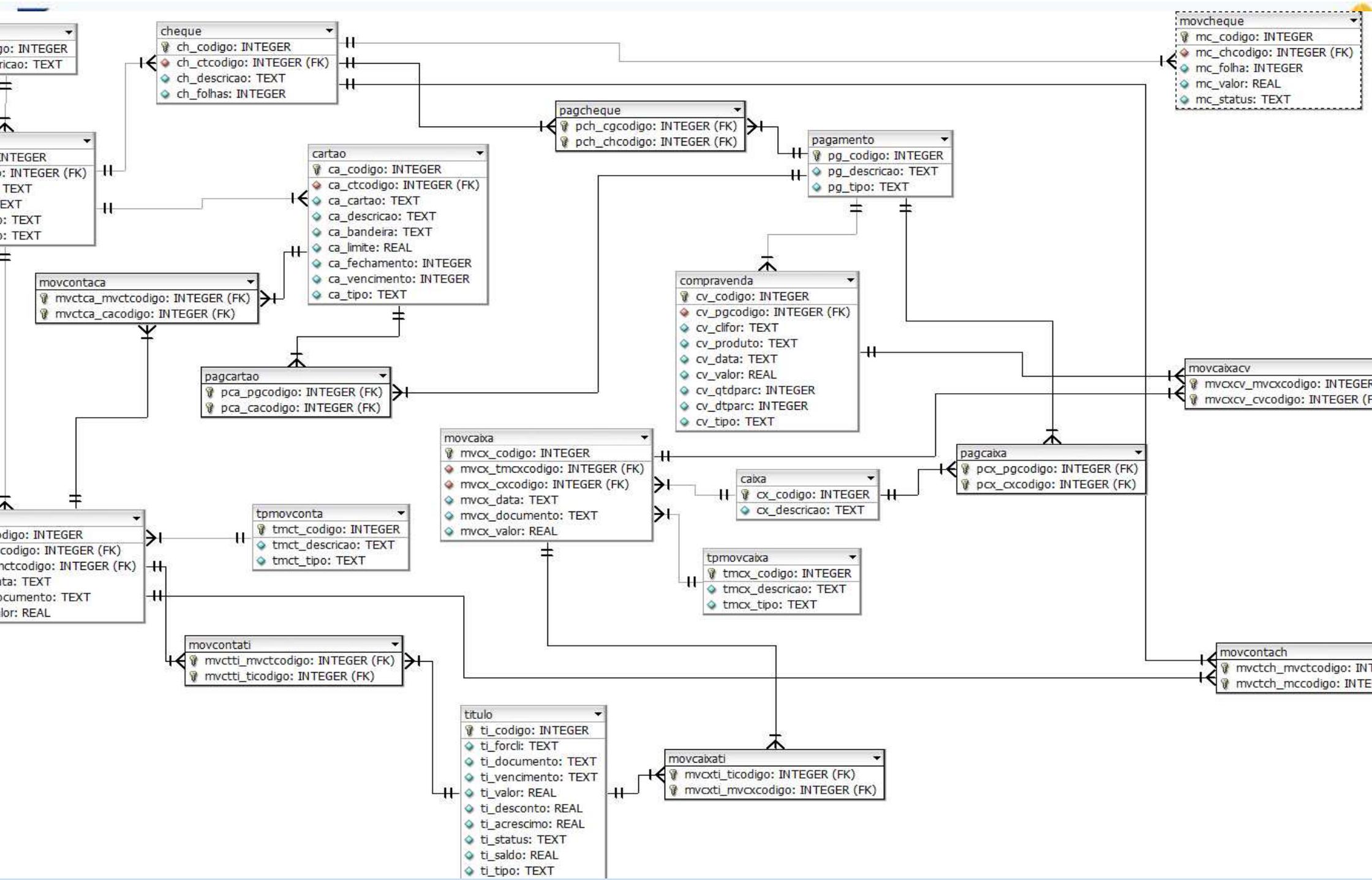


# Desenvolvimento e Especificação – Diagrama Casos de Uso





# Desenvolvimento e Especificação - MER





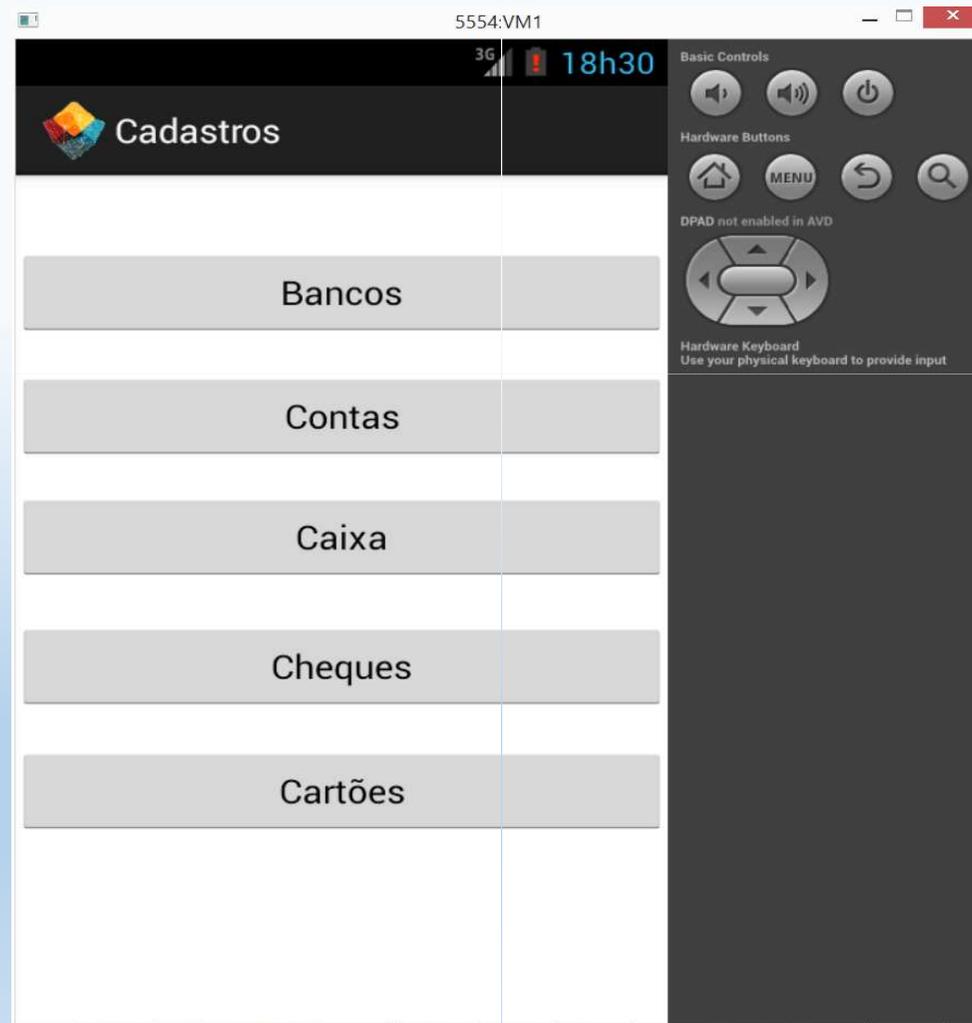
# Técnicas e Ferramentas Utilizadas

- JAVA.
- Eclipse Luna.
- SQLiteDatabase.
- Emulador Android.

# Operacionalidade



# Operacionalidade



# Operacionalidade



# Operacionalidade



5554:VM1 3G 19h49

## Movimentações de Contas

Conta:	Saldo:
1 - CONTA 1	R\$ 490,00

Código:2	Data: 31/05/2015	Valor: -9.99
Código:1	Data: 31/05/2015	Valor: 499.99

Novo

Basic Controls  
Hardware Buttons  
DPAD not enabled in AVD  
Hardware Keyboard  
Use your physical keyboard to provide input



# Resultados e Discussões

Características	Sistema de Anderson Echer	Ferramenta SelfControl
Linguagem de programação	Delphi	JAVA
Banco de dados	Firebird 1.5	SQLiteDatabase
Ambiente	Desktop (Windows)	Móvel (Android)
Objetivo	Sistema de processamento de transações para uma empresa têxtil	Aplicativo de controle financeiro pessoal
Controle de contas	Sim	Sim
Controle de caixas	Implementação futura	Sim
Controle de cartões	Não	Sim
Controle de cheques	Não	Sim
Compras/vendas	Vendas	Sim
Títulos Financeiros	Implementação futura	Sim

Características	Sistema de Anderson Zoz	Ferramenta SelfControl
Linguagem de programação	C#	JAVA
Banco de dados	MySQL	SQLiteDatabase
Ambiente	Web e Móvel	Móvel (Android)
Objetivo	Aplicativo de gerenciamento de movimentações financeiras	Aplicativo de controle financeiro pessoal
Controle de contas	Sim	Sim
Controle de caixas	Não	Sim
Controle de cartões	Sim	Sim
Controle de cheques	Não	Sim
Compras/vendas	Sim	Sim
Títulos Financeiros	Não	Sim



# Resultados e Discussões

Características	Sistema de Lucas Montano	Ferramenta SelfControl
Linguagem de programação	-	JAVA
Banco de dados	-	SQLiteDatabase
Ambiente	Móvel (Android)	Móvel (Android)
Objetivo	Aplicativo de controle financeiro pessoal	Aplicativo de controle financeiro pessoal
Controle de contas	Sim	Sim
Controle de caixas	Não	Sim
Controle de cartões	Sim (versão premium)	Sim
Controle de cheques	Não	Sim
Compras/vendas	Não	Sim
Títulos Financeiros	Sim	Sim

Características	Sistema de Handy North	Ferramenta SelfControl
Linguagem de programação	-	JAVA
Banco de dados	-	SQLiteDatabase
Ambiente	Móvel	Móvel (Android)
Objetivo	Aplicativo de controle financeiro pessoal	Aplicativo de controle financeiro pessoal
Controle de contas	Sim	Sim
Controle de caixas	Não	Sim
Controle de cartões	Não	Sim
Controle de cheques	Não	Sim
Compras/vendas	Não	Sim
Títulos Financeiros	Não	Sim



# Resultados e Discussões

- Objetivos alcançados.
- Testes e validações.



# Conclusão

- Automatização de controles feitos manualmente.
- Principais funcionalidades.
- Conhecimento dos usuários.
- Avaliação geral.



# Extensões

- Gráficos.
- Categorias.
- Plataforma.
- *Backup e restore* de no cartão de memória do aparelho.



# Demonstração do Sistema