



**Projeto Elicitar**

# **GERADOR DE CÓDIGO A PARTIR DE ESPECIFICAÇÕES COM PADRÕES DE REQUISITOS**

Aluno(a): Leandro Vilson Battisti

Orientador: Joyce Martins

# Agenda I - teoria

- 🕒 Motivação
- 🕒 Objetivos
- 🕒 Fundamentação teórica
- 🕒 Trabalhos correlatos

# Motivação

"A área de requisitos de software é uma grande fonte causadora de problemas no desenvolvimento de software. Talvez por [...] problemas de comunicação com os principais envolvidos no projeto, **descrição ruim dos requisitos** [...]" (GRAHL; DECARLE, 2008, p.1).

Herrington (2003, p. 99) afirma que alguns engenheiros acham que construção de **interfaces de usuário são cansativas e com muitas variações.**

# Motivação

- Então...
  - Por que não reduzir a quantidade de interfaces de usuário geradas manualmente gerando diretamente a partir dos requisitos levantados com os *stakeholders*?

# Objetivos

O objetivo deste trabalho é gerar código para interfaces gráficas de softwares a partir de especificações escritas utilizando padrões de requisitos.

# Objetivos

Os objetivos específicos do trabalho são:

- a) processar requisitos baseados em padrões de requisitos de informação;
- b) processar requisitos escritos em língua portuguesa com vocabulário irrestrito;
- c) processar componentes visuais mais comumente usados na construção de interfaces gráficas;
- d) gerar arquivo de definição JSON correspondente à interface gráfica descrita;
- e) gerar código fonte a partir do arquivo de definição JSON em pelo menos uma linguagem de programação para validar a ferramenta.

# Fundamentação Teórica

- Geração automática de código
- Padrões de requisitos
- Processamento de linguagem natural (PLN)

# Geração automática de código

- Geradores passivos
- Etapas
  1. identificar a saída
  2. definir a entrada
  3. interpretar e recuperar as informações
  4. gerar os arquivos de saída



# Padrões de requisitos

- 37 tipos divididos em 8 domínios
- Tipos utilizados
  - Tipo de dados (Informação)
  - Estrutura de dados (Informação)
  - Entidade ativa (Entidade de dados)

# Tipo de dados

<b>nome</b>	<b>definição</b>
<b>nome</b>	Deve ter no máximo 50 caracteres.
<b>data de nascimento</b>	Deve ser maior que 31/12/1950.
<b>sexo</b>	Será representado por uma letra: “F” ou “M”.

# Estrutura de dados

nome	definição
nome pessoal	<p>Os detalhes do nome de uma pessoa são formados pelos seguintes itens de informação:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• primeiro nome;</li><li>• nome do meio;</li><li>• sobrenome;</li><li>• iniciais;</li><li>• título.</li></ul>

Fonte: adaptado de Withall (2007, p. 96).

# Entidade ativa

nome	definição
cliente	<p>O sistema deve armazenar as seguintes informações sobre o cliente:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• identificação de cliente;</li><li>• senha;</li><li>• contato pessoal (definido anteriormente);</li><li>• data de nascimento;</li><li>• data de registro;</li><li>• estado (ativo, bloqueado ou terminado), nunca é apresentado para o cliente.</li></ul> <p>Cada cliente é unicamente definido pelo pela identificação do cliente.</p>

Fonte: adaptado de Withall (2007, p. 130).

# Processamento de linguagem natural

- Análise morfológica
  - Reconhecimento de morfologia de palavras conforme contexto

## Exemplo:

- A **casa** é do João. (é um substantivo)
- João **casa** amanhã. (é um verbo)
- Dicionário digital x Léxicos computacionais

# Trabalhos Correlatos

- Paradigma, por Silva e Martins (2008)
- Ferramenta para geração de classes a partir de PLN, por Baghat et al. (2012)
- Delphi2Java-II, por Silveira (2006)

# Agenda II - Desenvolvimento

- 🕒 Requisitos
- 🕒 Especificação
- 🕒 Implementação
- 🕒 Operacionalidade
- 🕒 Resultado e discussões
- 🕒 Conclusões e sugestões

# Requisitos

RNF001: Utilização de padrões de requisitos

<b>Nome</b>	<b>Utilização de padrões de requisitos.</b>
<b>Tipo do requisito</b>	Aderência a padrão.
<b>Objetivo</b>	Delimitar os padrões de requisitos do protótipo conforme um modelo específico.
<b>Descrição</b>	O protótipo deve ser baseado nos padrões de requisitos tipo de dados, estrutura de dados e entidade ativa, propostos por Withall (2007).



# Requisitos

RNF010: Formato do arquivo de saída

<b>Nome</b>	<b>Formato do arquivo de saída.</b>
<b>Tipo do requisito</b>	Tecnologia.
<b>Objetivo</b>	Determinar o formato do arquivo de saída gerado pelo protótipo.
<b>Descrição</b>	O protótipo deve gerar como saída um arquivo do tipo JSON ou XML.

# Requisitos

## RF018: Cadastro do requisito

<b>Nome</b>	<b>Cadastro do requisito.</b>
<b>Tipo do requisito</b>	Entidade ativa.
<b>Objetivo</b>	Armazenar as informações sobre requisitos.
<b>Descrição</b>	O protótipo deve armazenar as seguintes informações sobre os requisitos: identificação do requisito e requisito.

# Requisitos

RF022: Gerar arquivo de definição

<b>Nome</b>	<b>Gerar arquivo de definição.</b>
<b>Tipo do requisito</b>	Transação.
<b>Objetivo</b>	Descrever a geração de arquivos de definição a partir de um formulário.
<b>Descrição</b>	Deve ser possível gerar um arquivo de definição para um formulário. Tanto o formulário a ser utilizado assim como o tipo do arquivo de definição a ser gerado, que pode ser XML ou JSON, deve ser especificado pelo usuário.

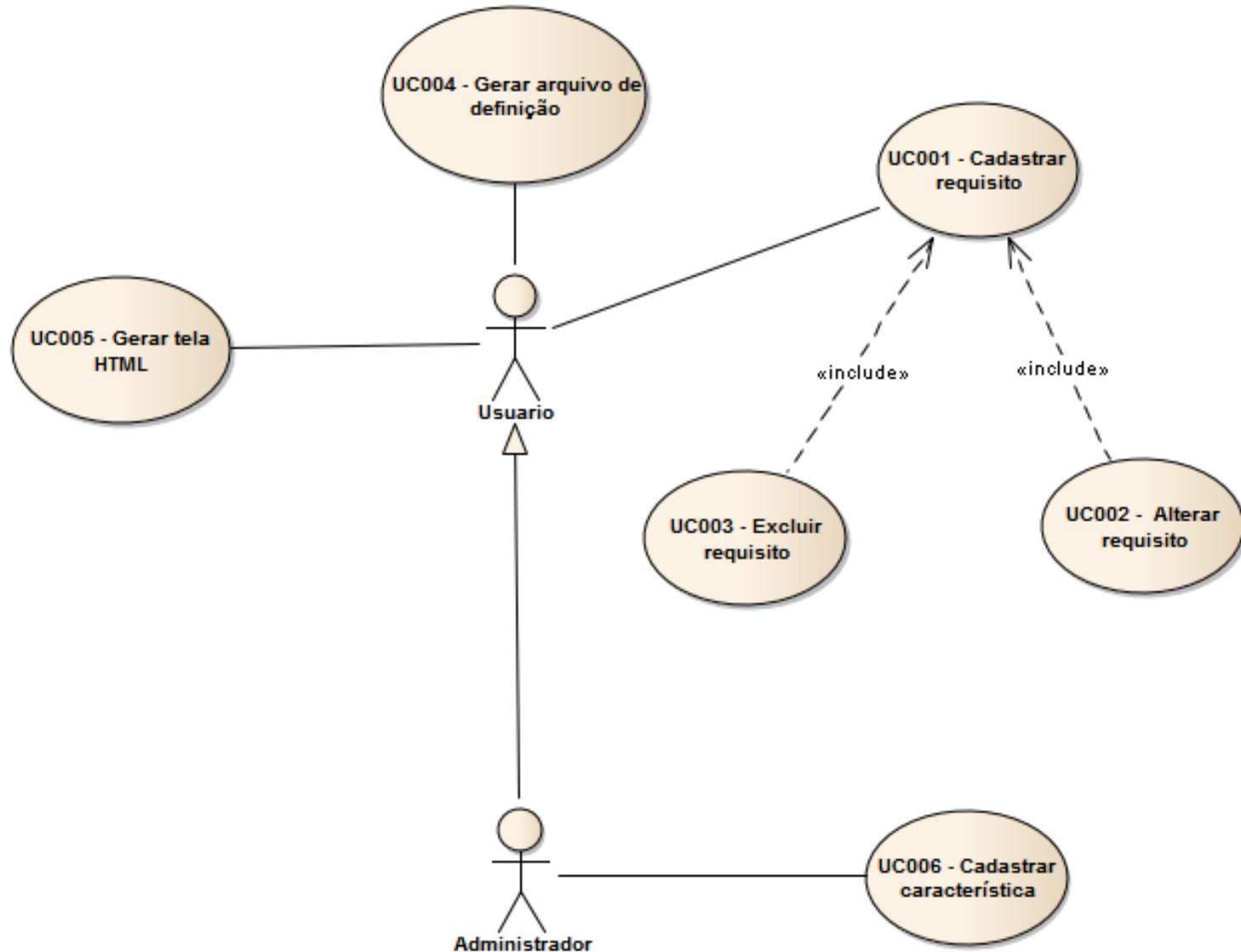
# Requisitos

RF012: Gerar HTML a partir do arquivo de definição

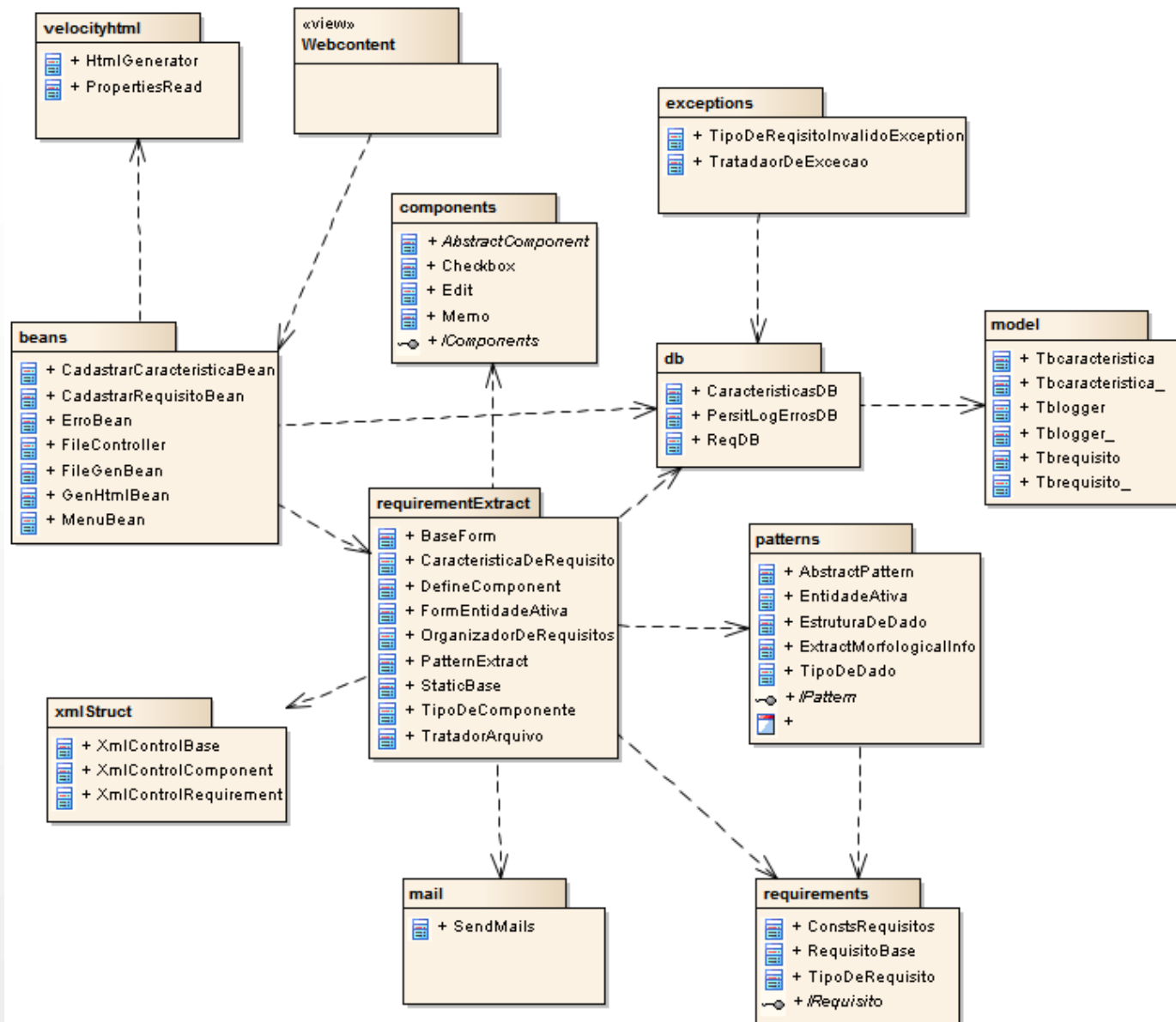
<b>Nome</b>	<b>Gerar HTML a partir de arquivo de definição.</b>
<b>Tipo do requisito</b>	Transação.
<b>Objetivo</b>	Descrever a geração de HTML a partir de um arquivo de definição.
<b>Descrição</b>	Deve ser possível gerar um arquivo HTML a partir do arquivo de definição previamente gerado pelo protótipo.

# Especificação

# Diagrama de Caso de Uso

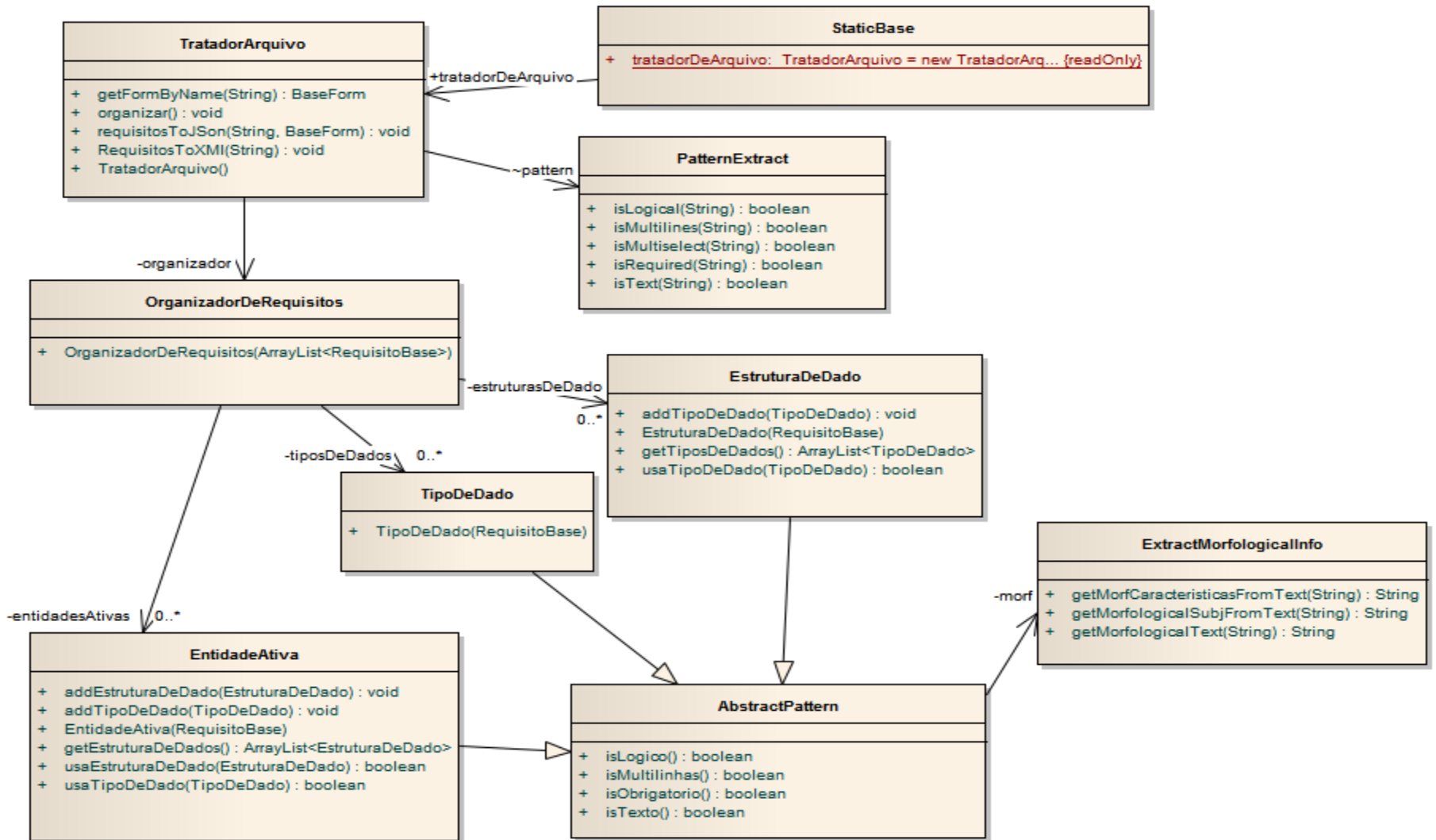


# Diagrama de Pacotes

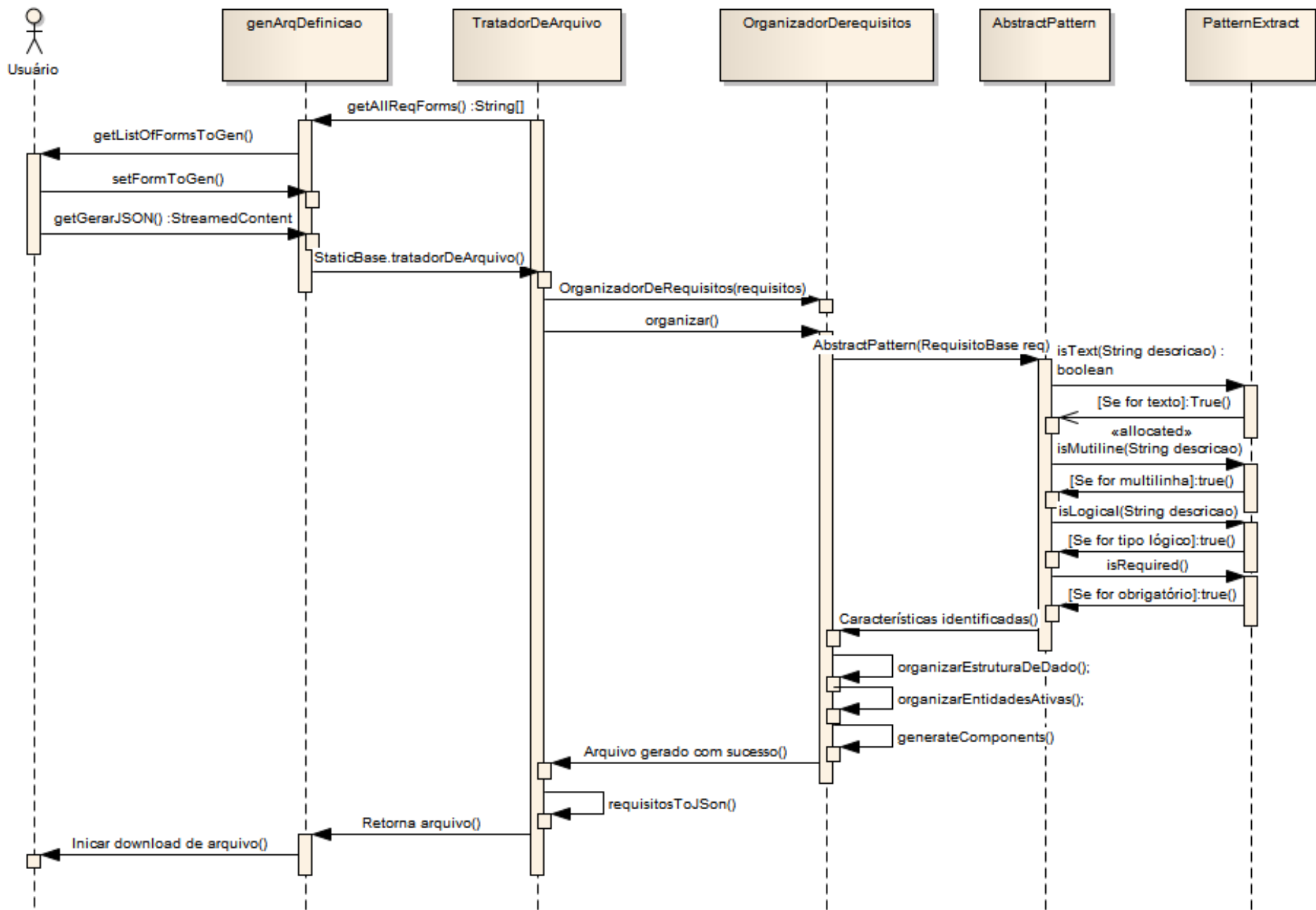


# Diagrama de Classes

pkg Diagrama de classe principal - apresentação







# Implementação

- Técnicas e ferramentas
  - CoGrOO
  - Extração das características de requisitos
  - Definição dos componentes a partir das características
  - Geração do arquivo HTML com Velocity

# CoGrOO

- Biblioteca de correção gramatical mantida pela USP (licença GPL)
- Recebe um texto e retorna *tokens* com descrição morfológica

## **Exemplo:**

O rato roeu a roupa do rei de Roma.

– Isto retorna ...

# CoGrOO

**Sentença: O rato roeu a roupa do rei de Roma**

**Tokens:**

<b>o</b>	[o]	art	M=S
<b>rato</b>	[rato]	n	M=S
<b>roeu</b>	[roer]	v-fin	PS=3S=IND
<b>a</b>	[o]	art	F=S
<b>roupa</b>	[roupa]	n	F=S
<b>de</b>	[de]	prp	-
<b>o</b>	[o]	art	M=S
<b>rei</b>	[rei]	n	M=S
<b>de</b>	[de]	prp	-
<b>Roma</b>	[Roma]	prop	F=S

# Extração das características de requisitos

- Utilização de análise morfológica (substantivo+adjetivo) e léxicos computacionais

<b>descrição do requisito</b>	<b>característica</b>	<b>exemplo de uso</b>
<b>texto, alfanumérico, numérico, caracteres</b>	texto	O requisito é texto.
<b>lógico</b>	lógico	campo lógico.
<b>texto longo, multilinha, texto de múltiplas linhas</b>	multilinha	É um texto longo.
<b>campo obrigatório</b>	obrigatório	obrigatório.
<b>campo opcional</b>	opcional	opcional.

# Definição dos componentes de interface a partir das características

<b>característica</b>	<b>componente</b>
<b>texto</b>	edit
<b>lógico</b>	checkbox
<b>multilinha</b>	memo
<b>obrigatório</b>	esta característica é combinada com as anteriores para informar que o preenchimento é obrigatório
<b>opcional</b>	esta característica é combinada com as anteriores para informar que o preenchimento é opcional

# Arquivo JSON

```
{ "formularios":  
  [ { "formulario0": {  
      "Titulo": "Residência",  
      "componentes": {  
        "componente1": {  
          "tipo": "tcEdit",  
          "nome": "edrua",  
          "obrigatorio": true,  
          "descricao": "rua"},  
        "componente0": {  
          "tipo": "tcCheckbox",  
          "nome": "cbcasapropria",  
          "obrigatorio": false,  
          "descricao": "casa própria"},  
        "componente2": {  
          "tipo": "tcEdit",  
          "nome": "edBairro",  
          "obrigatorio": false,  
          "descricao": "Bairro"}  
      }  
    }  
  ]  
}
```

# Geração do HTML através de Velocity

```
#foreach ($comp in $componentes)
  #if($comp.getTipo() == "tcEdit")
    <li>
      <label id="$comp.getNome()" >
        $comp.getDescricao()
        #if($comp.getObrigatorio() == "sim")
          <span >*</span>
        #end
      </label>
      <div>
        <span>
          <input type="text"size="10" name="$comp.getNome"/>
        </span>
      </div>
    </li>
  #end
#end
```



# Operacionalidade da Implementação



## Projeto Elicitar

Um gerador de tela baseada em padrões de requisito

Cadastrar requisito



Gerar definição



Gerar HTML



Enviar Feedback



Abrir Proposta



Novidades da versão



Abrir Ajuda



# Cadastrar requisito

**Cadastrar requisito**

Tipo

Nome

Objetivo

Descrição

# Gerar definição

## Gerar arquivo de definição de formulários

Formulários identificados \*

selecione ...

Gerar arquivo JSON de definição

Gerar arquivo XML de definição

Selecione um dos itens abaixo para continuar



# Gerar HTML

Selecione o arquivo de definição

+ Procurar   ↗ Enviar   ⌫ Cancelar   Gerar

Selecione um dos itens abaixo para continuar



# Resultados e Discussões

- Disponibilizado para usuários finais sob a URL <http://elicitator.elasticbeanstalk.com/> em 26 de maio de 2014
- Reconhecimento limitado ao dicionário de léxicos computacionais
- Gera arquivo de marcação (HTML) e não código de alguma linguagem

# Principais resultados da pesquisa

Nº	Pergunta	Respostas
2	Em sua percepção qual o percentual de telas <b>CRUD</b> (Create, Read, Update, Delete), ou seja, telas simples de cadastro, de suas aplicações?	entre 41% e 60%: 44% das respostas
5	O arquivo HTML gerado pela ferramenta Elicitar foi conforme o esperado?	<b>próximo do desejado:</b> 44% das respostas
8	Quanto você acredita que uma ferramenta ou <i>framework</i> para gerar as telas da aplicação diretamente a partir da especificação <b>umenta a produtividade?</b>	entre 41% e 60%: 33% das respostas acima de 80%: 33% das respostas
9	De 0 a 5, qual a sua nota geral para a ferramenta Elicitar?	nota 4: 67% das respostas

# Comparativo com correlato

<b>característica</b>	<b>ferramenta Elicitar</b>	<b>Bhagat et al. (2012)</b>
<b>plataforma</b>	web	desktop
<b>linguagem natural reconhecida</b>	português*	inglês*
<b>formato do texto de entrada</b>	requisitos escritos em padrões de requisitos	texto livre
<b>formato de saída</b>	XML ou JSON com definições	texto livre

# Conclusões e Sugestões

- Obteve bom resultado de detecção dentro do que a ferramenta se propõe. O reconhecimento obteve um bom resultado segundo usuários.
- Necessária a transformação de requisitos “normais” em padrões de requisitos.
- Reconhecimento restrito aos léxicos computacionais cadastrados.
- Disponibilizar a ferramenta para usuários testarem livremente e opinarem ajudou bastante em correções de erros e avaliação da ferramenta.



# Extensões

- Suporte a outros tipos de padrões de requisitos (domínio de funções de usuário).
- Suporte a novos componentes.
- Implementar uso de SBVR como dicionário léxico computacional para identificação de características.
- Gerar código fonte em linguagem de programação a partir do arquivo de definição.
- Transformar o protótipo em *plugin* para IDEs como Eclipse e Genexus.

# Demonstração