

IMPLEMENTAÇÃO DE UM COMPILADOR PARA UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO COM GERAÇÃO DE CÓDIGO LVIS E MSIL

Guilherme Luís Maba

Joyce Martins

Roteiro

- Introdução
- Objetivos
- Fundamentação teórica
- Desenvolvimento
- Operacionalidade
- Resultados e discussões
- Conclusões
- Extensões

Introdução

- A partir da necessidade de escrever programas em um alto nível de abstração, sem criar diretamente código de máquina, foram desenvolvidas as linguagens de alto nível.
- Estudo de máquinas virtuais e geração de código.
- Especificação de uma linguagem própria.

Objetivos

Desenvolver um compilador para uma linguagem de alto nível, gerando código LVIS e MSIL.

- Os objetivos específicos são:
 - ▣ efetuar as análises léxica, sintática e semântica da linguagem de alto nível, detectando e diagnosticando erros de compilação;
 - ▣ traduzir os programas na linguagem de alto nível para código da máquina virtual LLVM;

Objetivos

- ▣ traduzir os programas na linguagem de alto nível para código da máquina virtual CLR;
- ▣ possibilitar a execução dos códigos gerados;
- ▣ comparar os códigos gerados.

Fundamentação Teórica

- Compiladores
 - ▣ Análise léxica, sintática e semântica
 - ▣ Geração de código intermediário
 - Código de três endereços
 - Notação pós-fixada
- LLVM (*Low Level Virtual Machine*)
- CLR (*Common Language Runtime*)

Análise léxica, sintática e semântica

```
<expressão> ::= <termo> <expressão_>
<expressão_> ::= <operador> <termo> {print(símbolo)}
<expressão_> | ε
<termo> ::= número {print(número.lexema)}
<operador> ::= + {símbolo:= +} | - {símbolo:= -}
```

```
número = [0-9][0-9]*
```

Código de três endereços

- Três variáveis ou três endereços de memória, sendo as instruções compostas por operações binárias ou unárias.

```
//expressão em C
```

```
X = A + B * 10;
```

```
//representação em código intermediário
```

```
temp := B * 10
```

```
X = A + temp
```

- Quando possui expressões com mais de uma operação, estas expressões são representadas em duas ou mais instruções.

Notação pós-fixada

- Projetada para uma máquina hipotética de pilha, usando uma memória de código, uma memória para as variáveis e uma pilha para dados temporários.

```
//expressão em C
```

```
X = A + B * 10;
```

```
//representação em notação polonesa
```

```
lod a
```

```
lod b
```

```
lda 10
```

```
mpi
```

```
adi
```

```
std x
```

LLVM

- Suporta linguagens com tipagem estática e dinâmica (Java, Ruby, Python).
- Código de três endereços: LLVM *Instruction Set* (LVIS).

```
define i32 @sum(i32 %a, i32 %b) {  
entry:  
    %tmp = add i32 %a, %b    ;resulta em tmp=a+b  
    ret i32 %tmp            ;retorna tmp  
}
```

CLR

- *Framework .NET.*
- **Código intermediário em notação pós-fixada: MSIL (*Microsoft Intermediate Language*).**

```
.method public static int32 sum(int32 a, int32 b)
{
    ldarg a //empilha o valor de a
    ldarg b //empilha o valor de b
    add     //desempilha valores faz a soma
           //empilha resultado

    ret     //retorna valor que está na pilha
}
```

Trabalhos Correlatos

Tradutor - Java LLVM (CANTU, 2008)

- Entrada: arquivo `.class` de programas escritos na Linguagem Java.
- Saída: código correspondente para máquina LLVM.
- Ferramentas: GALS e BCEL (API em Java).

Trabalhos Correlatos

Linguagem sequencial imperativa (TOMAZELLI, 2004)

- Entrada: linguagem sequencial imperativa especificada, programas executados no *console*, *case-sensitive* e semelhante a linguagem C.
- Saída: código MSIL.

```
programa teste {  
    vazio principal() {  
        inteiro idade;  
        real peso = 80.0; //inicialização  
    }  
}
```

Trabalhos Correlatos

Linguagem orientada a objetos (LEYENDECKER, 2005)

- Entrada: linguagem de programação orientada a objetos especificada, com sobrecarga de métodos, herança simples, rotinas do *framework* .NET.
- Saída: código MSIL.

```
namespace org.furb.tcc;  
using System.String;  
using System.Console;  
public class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        Console.WriteLine("Hello, World!");  
    }  
}
```

Trabalhos Correlatos

Pymothoa

- Entrada: extensão do linguagem Python.
- Saída: utiliza máquina virtual LLVM para compilação de suas funções.

```
from pymothoa.jit import function
from pymothoa.dialect import *
from pymothoa.types import *

@function(ret=Int, args=[Array(Int), Int])
def reduce_sum(A, n):
    # add declaration of total
    var ( total = Int )
    total = 0
```

Desenvolvimento

Requisitos Funcionais

- Possuir um editor para criar e manter programas na linguagem especificada.
- Permitir salvar arquivos texto com extensão `.mab`.
- Fazer as análises léxica, sintática e semântica do programa, detectando erros de compilação.
- Gerar código intermediário para máquina virtual LLVM e plataforma .NET.
- Gerar código executável a partir do código intermediário LVIS e MSIL.

Desenvolvimento

Requisitos não funcionais

- ❑ Ser implementado utilizando a linguagem de programação Python.
- ❑ Utilizar a biblioteca PLY para geração dos analisadores léxico e sintático.
- ❑ Utilizar a biblioteca PyQt para criação de interface gráfica.
- ❑ Utilizar o programa QT Designer para desenhar a interface gráfica do compilador.
- ❑ Executar no sistema operacional Linux.

Desenvolvimento

Especificação da linguagem MAB

- Linguagem estruturada projetada para executar na plataforma .NET e LLVM.
- As características da linguagem são:
 - ▣ ser fortemente tipada;
 - ▣ ser *case-sensitive*;
 - ▣ permitir a declaração de funções;
 - ▣ possuir funções para leitura e escrita no console;
 - ▣ possuir funções de conversão de tipos;
 - ▣ ser utilizada para fins de pesquisa na geração de código intermediário.

Desenvolvimento

Especificação da linguagem MAB – Definições Regulares

□ Especificação dos *tokens*.

```
IDENTIFIER: [a-zA-Z][a-zA-Z0-9_]*  
BOOL: true | false  
INTEGER: [0-9][0-9]*  
FLOAT: [0-9]+.[0-9]+  
STRING: '(.*?)'  
COMMENT_BLOCK: '#(.*?)#'
```

- Nova linha (`\n`), tabulação horizontal (`\t`) e retorno do cursor (`\r`) são ignorados.

Desenvolvimento

Especificação da linguagem MAB – Palavras reservadas

<code>and</code>	<code>float</code>	<code>not</code>	<code>str</code>
<code>bool</code>	<code>while</code>	<code>or</code>	<code>tofloat</code>
<code>break</code>	<code>function</code>	<code>print</code>	<code>toint</code>
<code>const</code>	<code>if</code>	<code>println</code>	<code>tostr</code>
<code>else</code>	<code>int</code>	<code>read</code>	<code>void</code>
<code>elseif</code>	<code>main</code>	<code>return</code>	

Desenvolvimento

Especificação da linguagem MAB – Operadores

operador	descrição	operador	descrição
<code>==</code>	igual	<code>+</code>	adição
<code>!=</code>	diferente	<code>-</code>	subtração
<code>></code>	maior	<code>*</code>	multiplicação
<code>>=</code>	maior ou igual	<code>/</code>	divisão
<code><</code>	menor	<code>and</code>	e
<code><=</code>	menor ou igual	<code>or</code>	ou
<code>+, -</code>	sinais unários	<code>not</code>	não

Desenvolvimento

Especificação da linguagem MAB – Gramática

```
<program> ::= <var_global> <program> | <function>
```

```
<function> ::= function main ( ) <delimiter_function>  
function <type> ( <parameters> ) <delimiter_function> |  
function void ( <parameters> ) <delimiter_function>
```

```
<delimiter_function> ::= { <block_function> }
```

```
<block_function> ::= <cmd_f> <block_function> | <empty>  
<cmd_f> ::= <assign> | <cmds_general>
```

```
<cmds_general> ::= <print> | <read> | <factor>
```

```
<read> ::= read ( IDENTIFIER )
```

Desenvolvimento

Especificação da linguagem MAB – Verificações semânticas

- No comando de atribuição, a variável e a expressão devem ser do mesmo tipo.
- No comando `read`, a variável deve ser do tipo `str`.
- Nos comandos `print` e `println`, as variáveis devem ser do tipo `str`.
- Qualquer identificador (de função ou de variável) só pode ser utilizado se já foi declarado previamente.

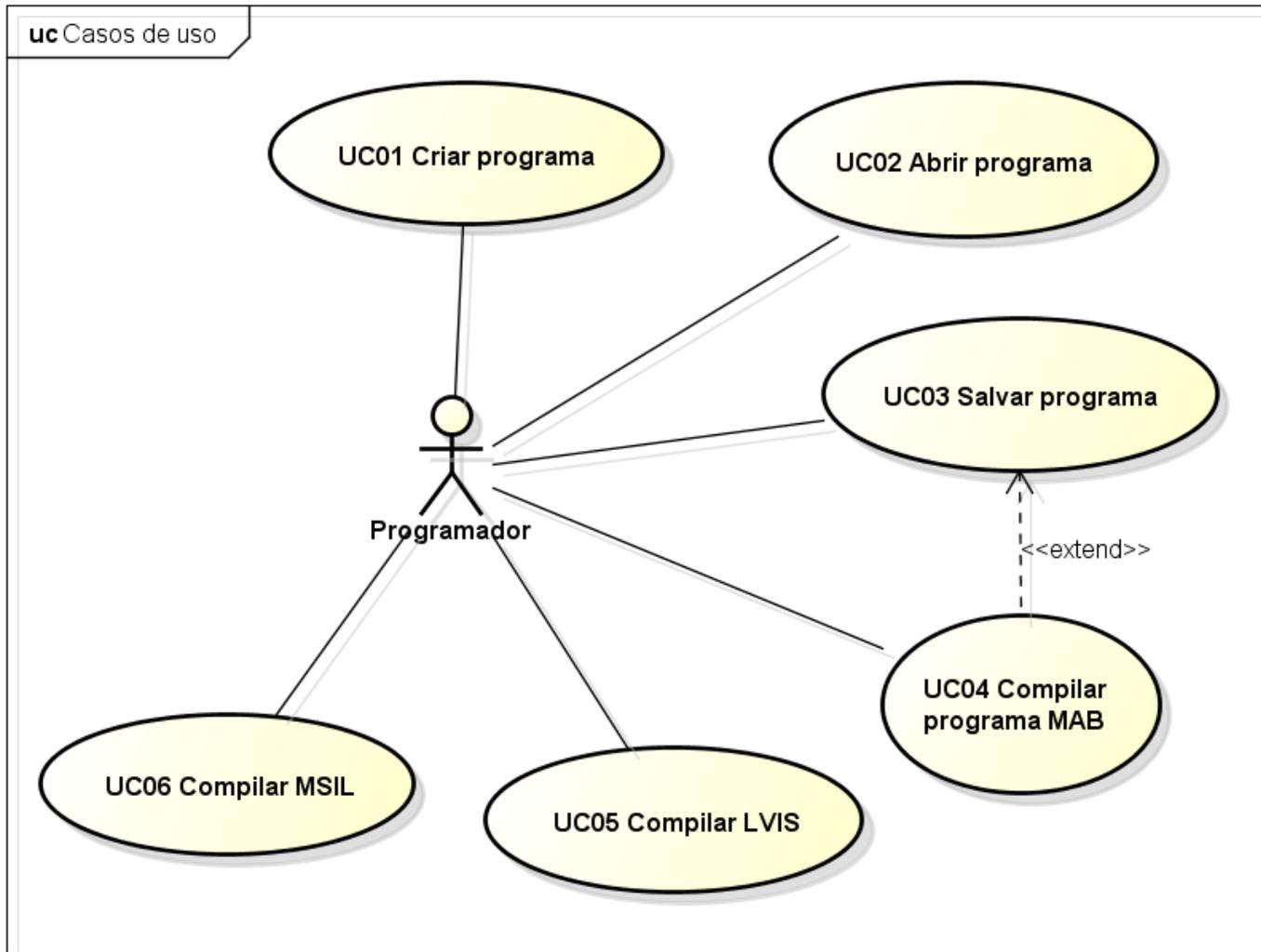
Desenvolvimento

Especificação da linguagem MAB – Verificações semânticas

- Nenhum identificador pode ser declarado mais de uma vez.
- Não é permitida atribuição de valores a uma variável constante, apenas quando da declaração.
- O tipo e a quantidade de argumentos quando da chamada de uma função deve ser igual ao tipo e à quantidade de parâmetros declarados (na mesma ordem).
- O valor de retorno de uma função deve ser do mesmo tipo da função.
- Não é possível converter valores do tipo lógico em valores dos tipos `str`, `float` e `int`.

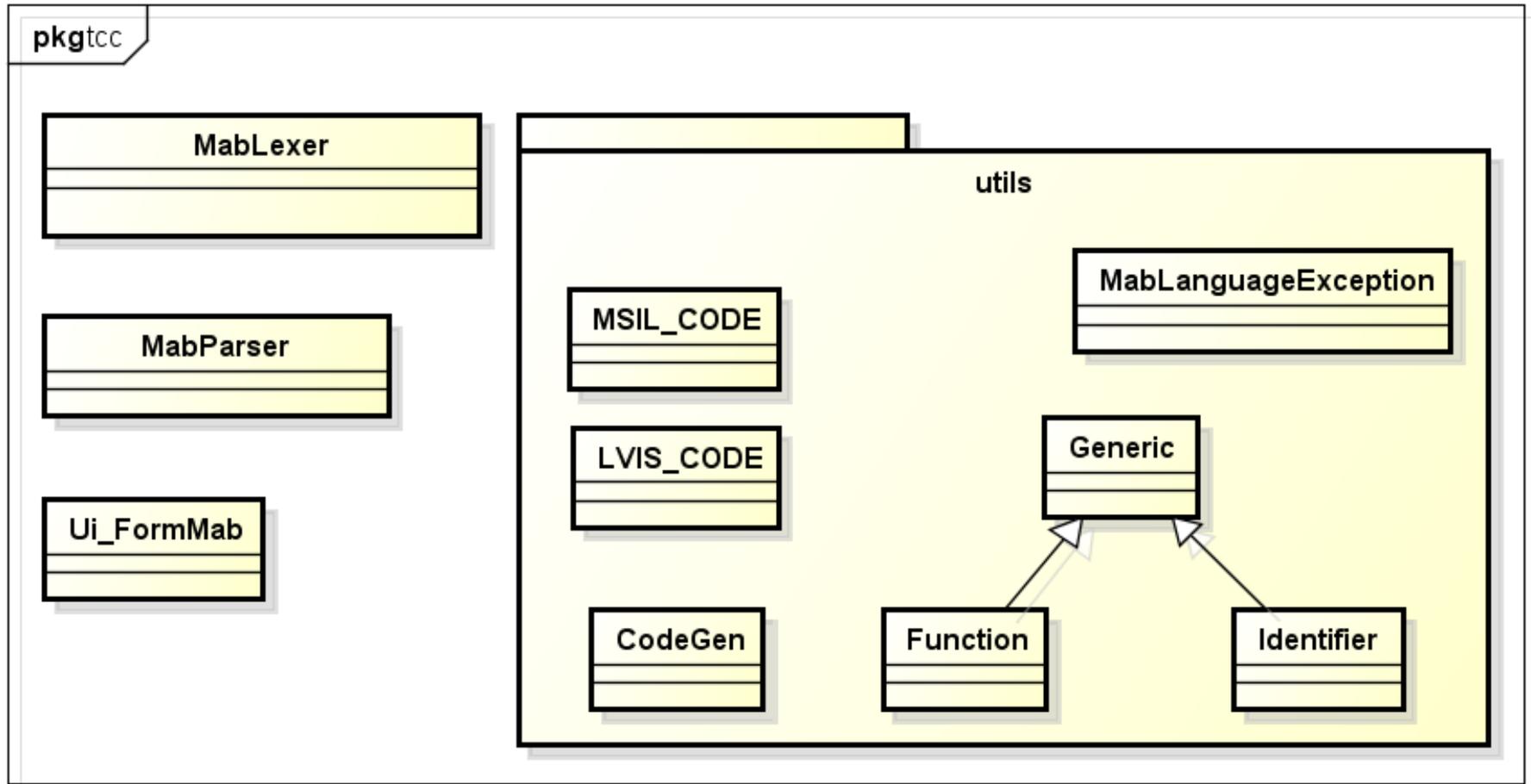
Especificação

Diagrama de Casos de Uso



Especificação

Diagrama de Classes



Implementação

Analizador Léxico

```
class MabLexer:
    ...
    def t_FLOAT(self, t):
        r"[0-9]+\.[0-9]+"
        t.value = float(t.value)
        if DEBUG_LEX:
            print "[LEX] FLOAT: %s" % t.value
        return t
    ...
```

Implementação

Analizador Sintático

```
class MabParser:
...
    def p_read(self, p):
        '''read : READ PAR_OPEN IDENTIFIER PAR_CLOSE'''
        if self.is_first_parse():
            pass
        else:
            # geração de código
...

```

Implementação

Analizador Semântico

```
...
raise MABFunctionAlreadyDeclared(u"Função '{0}' já
declarada".format(p[3]))
...
raise MABCommandNotFound(u"Comando 'return' não
encontrado na função '{0}'" \ .format(p[3]))
...
raise MABSyntaxError(u"Identificador '{0}' já
declarado como global".format(p[3]))
...
raise MABSyntaxError(u"Função '{0}' precisa de
parâmetros (" .format(p[1]) +
', '.join(func.get_parameters()) + ")")
...
```

Implementação

Classes e tratamento de erro

```
class MabParser:  
  
    def __init__(self, backend='LLVM', debug=False, \  
filename=""):  
        self.lexer = MabLexer()  
  
    ...
```

```
def p_error(self, p):  
    raise MABSyntaxError("Erro na linha {0}, \  
encontrado '{1}'.".format(p.lineno, p.value))
```

Implementação

Geração de código intermediário

```
def p_read(self, p):
    '''read : READ PAR_OPEN IDENTIFIER PAR_CLOSE'''
    if self.is_first_parse():
        pass
    else:
        if self.identifiers.has_key(p[3]):
            code = CodeGen()
            var2 = self.get_name_expression()
            code.set_comand(LVIS_CODE.get('read', '' \
).format(var2, p[3]))
            self.queue_cmd.put(code)

            x = CodeGen()
            x.set_comand(MSIL_CODE.get('read', '' \
).format(p[3]))
            self.queue_cmd_il.put(x)
```

Operacionalidade

Compilador MAB

The screenshot displays the MAB compiler interface with the following components:

- Programa:** /home/maba/tcc/fatorial.mab
- Buttons:** Novo, Abrir, Salvar, Compilar
- Source Code (Left Panel):**

```
1 # PROGRAMA FATORIAL #
2
3 function main(){
4   println 'FATORIAL'
5   int fat = 1
6   int n = 6
7   while (n > 0){
8     fat = fat * n
9     n = n - 1
10  }
11  println 'RESULTADO'
12  println toastr(fat)
13 }
14
```
- Console (Bottom Left):** Compilado com sucesso.
- LVIS (Low Level Virtual Machine) (Top Right Panel):**

```
@expression1 = internal constant [9 x i8] c"FATORIAL\00"
@expression10 = internal constant [10 x i8] c"RESULTADO\00"
@str = internal constant [4 x i8] c"%d\0A\00"
@str_read = internal constant [2 x i8] c"%s"
declare i32 @printf(i8*, ...) nounwind
declare i32 @scanf(i8*, ...)
declare i32 @puts(i8* nocapture) nounwind
define i32 @main(){
  %expression2 = getelementptr [9 x i8]* @expression1, i64 0, i64 0
  call i32 @puts (i8* %expression2)
  %fat = alloca i32
  store i32 1, i32* %fat
  %n = alloca i32
  store i32 6, i32* %n
```
- MSIL (Common Language Runtime) (Bottom Right Panel):**

```
.assembly programa {}

.method static void main() cil managed
{
  .entrypoint
  ldstr "FATORIAL"
  call void [mscorlib]System.Console::WriteLine(string)
  .locals init (int32 fat)
  ldc.i4 1
  stloc fat
  .locals init (int32 n)
  ldc.i4 6
  stloc n
  br.s IL_3
  IL 2: nop
```

Resultados e discussões

□ Códigos gerados: MSIL e LVIS.

```
%expression6 = load i32* %fat  
%expression7 = load i32* %n  
%expression5 = mul i32 %expression6, %expression7
```

```
ldloc fat  
ldloc n  
mul
```

Resultados e discussões

```
%fat = alloca i32
store i32 1, i32* %fat

%expression6 = load i32* %fat
```

```
.locals init (int32 fat)

ldc.i4 1
stloc fat
ldloc fat
```

- **Semelhanças: função `main` e chamada de função (`call`).**

Resultados e discussões

característica / ferramenta	CANTU(2008)	TOMAZELLI (2004)	LEYENDECKER (2005)	Pymothoa	compilador MAB
multiplataforma	X				
linguagem estruturada		X		X	X
linguagem orientada a objetos	X		X	X	
código intermediário em MSIL		X	X		X
código intermediário em LVIS	X				X
compilação JIT				X	

Conclusões

- Códigos intermediários em LVIS e em MSIL equivalentes.
- Estudo detalhado da fase de geração de código intermediário do compilador.
- Compilador para as duas máquinas.
 - ▣ Três endereços (LVIS)
 - ▣ Pós-fixada (MSIL)
- Bibliotecas importantes: PLY, PyQt e QT Designer.

Extensões

- Estender a linguagem MAB adicionando estruturas de dados homogêneas e suporte à programação orientado a objetos.
- Homologar o compilador para a plataforma Windows.
- Possibilitar a utilização de funções nativas das máquinas virtuais LLVM e CLR.
- Permitir importar funções de outro(s) arquivo(s) da linguagem MAB.

Apresentação do Aplicativo