

GERADOR DE CÓDIGO JSP BASEADO EM PROJETO DE SGBD

Acadêmico: Maicon Klug
Orientadora: Joyce Martins



www.furb.br



Roteiro

- ↪ Introdução
- ↪ Objetivos do trabalho
- ↪ Fundamentação teórica
- ↪ Desenvolvimento do trabalho
- ↪ Conclusão
- ↪ Extensões



Introdução

- ↪ Processo de desenvolvimento de software demanda tempo e esforço
- ↪ Trabalho repetitivo e dispendioso na implementação de interfaces e acesso ao banco de dados
- ↪ Possível solução: uso de geradores de código
- ↪ Ferramenta para a geração de páginas JSP a partir da definição de uma base de dados em um banco de dados relacional



Objetivos do trabalho

- ↪ Desenvolver uma ferramenta para automatizar o processo de desenvolvimento de software, gerando páginas JSP a partir do dicionário de dados de um SGBD
- ↪ Efetuar a leitura do dicionário de dados dos SGBDs Oracle, Microsoft SQL Server e MySQL, através da API JDBC
- ↪ Utilizar *templates* na definição do código de saída
- ↪ Gerar páginas JSP com funcionalidades de inclusão, alteração, exclusão e consulta
- ↪ Gerar código no padrão MVC



Fundamentação teórica

↳ Conceitos

- ✓ Geradores de código
- ✓ API JDBC
- ✓ *Templates*
- ✓ Motor de *templates* Velocity
- ✓ Arquitetura MVC
- ✓ JSP

↳ Trabalhos correlatos

- ✓ CodGer
- ✓ EasyCase
- ✓ TechCodeGenerator
- ✓ ClassGenerator



Geradores de código

Geração de código é a técnica pela qual se constrói código utilizando programas (Herrington, 2003).

- ↪ Auxiliam no processo de desenvolvimento de software
- ↪ Podem gerar um sistema completo ou somente rotinas específicas
- ↪ Etapas para o desenvolvimento de um gerador de código
 - ✓ Identificação da saída
 - ✓ Definição da entrada e sua análise
 - ✓ Interpretação da entrada e formatação da saída
 - ✓ Geração da saída a partir das informações de entrada



API JDBC

- ↪ Facilita e padroniza a comunicação de aplicações Java com o banco de dados
- ↪ Possibilita a manipulação das informações no banco de dados
- ↪ *Drivers* JDBC implementam as interfaces da API JDBC
- ↪ A API JDBC suporta quatro tipos de *drivers*:
 - ✓ *driver* JDBC-ODBC (*driver* tipo 1)
 - ✓ *driver* de acesso nativo (*driver* tipo 2)
 - ✓ *driver* de acesso por *middleware* (*driver* tipo 3)
 - ✓ *driver* de acesso direto ao servidor (*driver* tipo 4)



Templates

- ↪ São arquivos utilizados para a geração de outros arquivos
- ↪ Utilizados em geração de código para permitir a padronização do código gerado
- ↪ Permitem que a formatação do código gerado esteja externa ao código da aplicação que o gera
- ↪ São formados por códigos estáticos e códigos dinâmicos

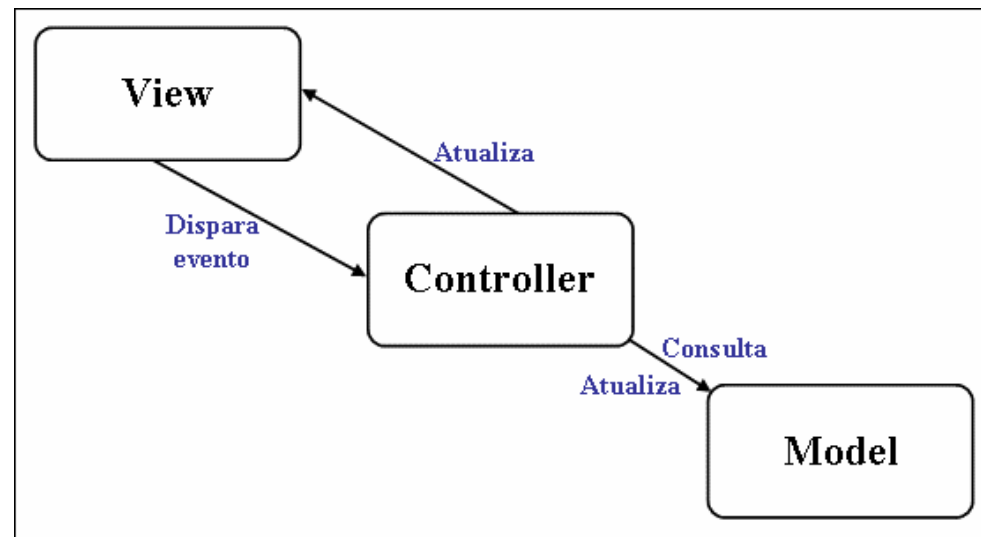


Motor de *Templates Velocity*

- ↪ Não é uma aplicação, mas um conjunto de classes Java
- ↪ Através da VTL, permite a inserção de informações de maneira dinâmica dentro do *template*
- ↪ A VTL possui recursos que permitem:
 - ✓ Referenciar variáveis dentro do *template*
 - ✓ Utilizar controles de fluxo de execução
 - ✓ Definir e invocar macros
 - ✓ Efetuar a chamada de métodos de objetos Java

Arquitetura MVC

- ↪ Separa os dados, o fluxo da aplicação e a interface com usuário em camadas distintas
- ↪ Possibilita a substituição inteira de uma camada sem que as demais sejam afetadas



Fonte: adaptado de Sun Microsystems (2002).



JSP

- ↪ Tecnologia para o desenvolvimento de aplicações web
- ↪ Permite criar conteúdo dinâmico reutilizando componentes predefinidos
- ↪ Multiplataforma



Desenvolvimento do trabalho

- ↪ Especificação dos requisitos funcionais e não funcionais
- ↪ Definição dos bancos de dados
- ↪ Estudo da API JDBC
- ↪ Interpretação das informações de entrada
- ↪ Especificação da saída
- ↪ Definição do Tomcat como servidor de aplicações
- ↪ Especificação da ferramenta através da UML
- ↪ Implementação
- ↪ Elaboração dos *templates*
- ↪ Definição de uma base de dados para testes



Requisitos funcionais

- ↪ Manter configurações do projeto
- ↪ Manter configurações de acesso ao banco de dados
- ↪ Manter configurações dos *templates*
- ↪ Manter configurações de formulários
- ↪ Manter configurações de grupos de formulários
- ↪ Manter configurações de relatórios
- ↪ Efetuar a geração de código

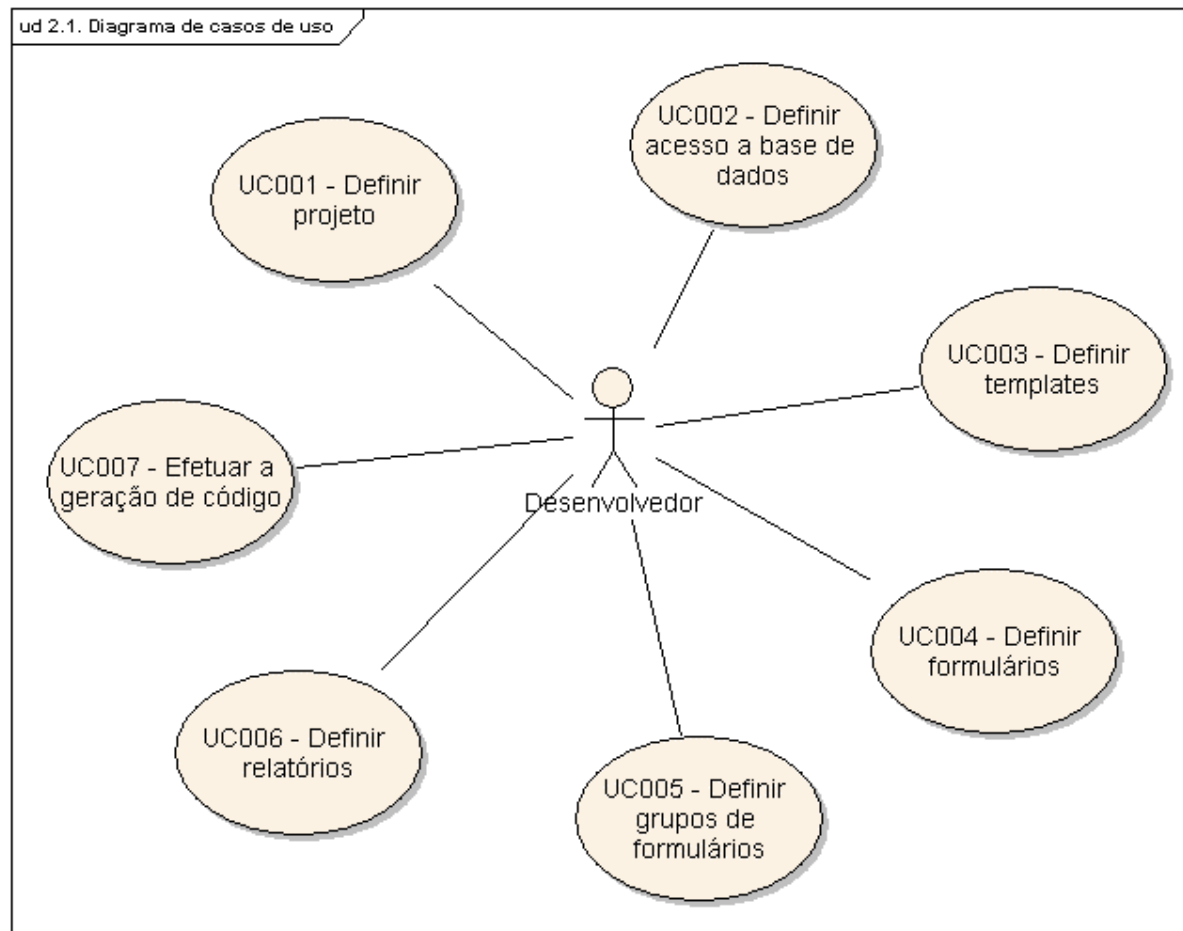


Requisitos não funcionais

- ↪ Gerar páginas na linguagem JSP e no padrão MVC
- ↪ Utilizar a linguagem Java 5.0
- ↪ Utilizar o ambiente de desenvolvimento Eclipse 3.2
- ↪ Utilizar *templates* para a geração do código de saída
- ↪ Utilizar o motor de *templates* Velocity para formatação dos *templates*
- ↪ Utilizar a API JDBC para a extração das informações do metadados dos SGBDs
- ↪ Utilizar *drivers* JDBC's específicos para cada SGBD definido
- ↪ Gerar os arquivos de configuração no formato XML

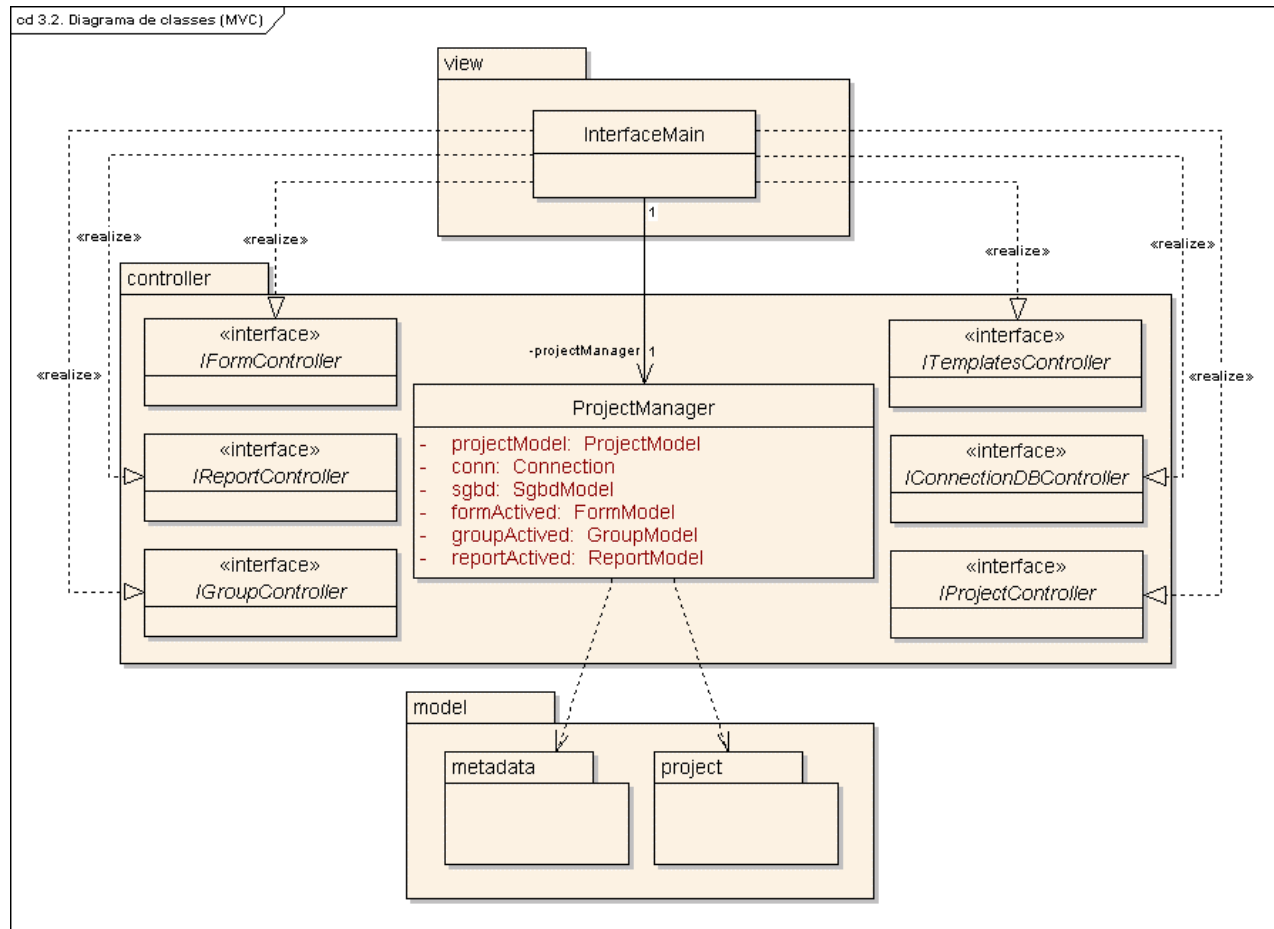
Especificação

↪ Casos de uso:



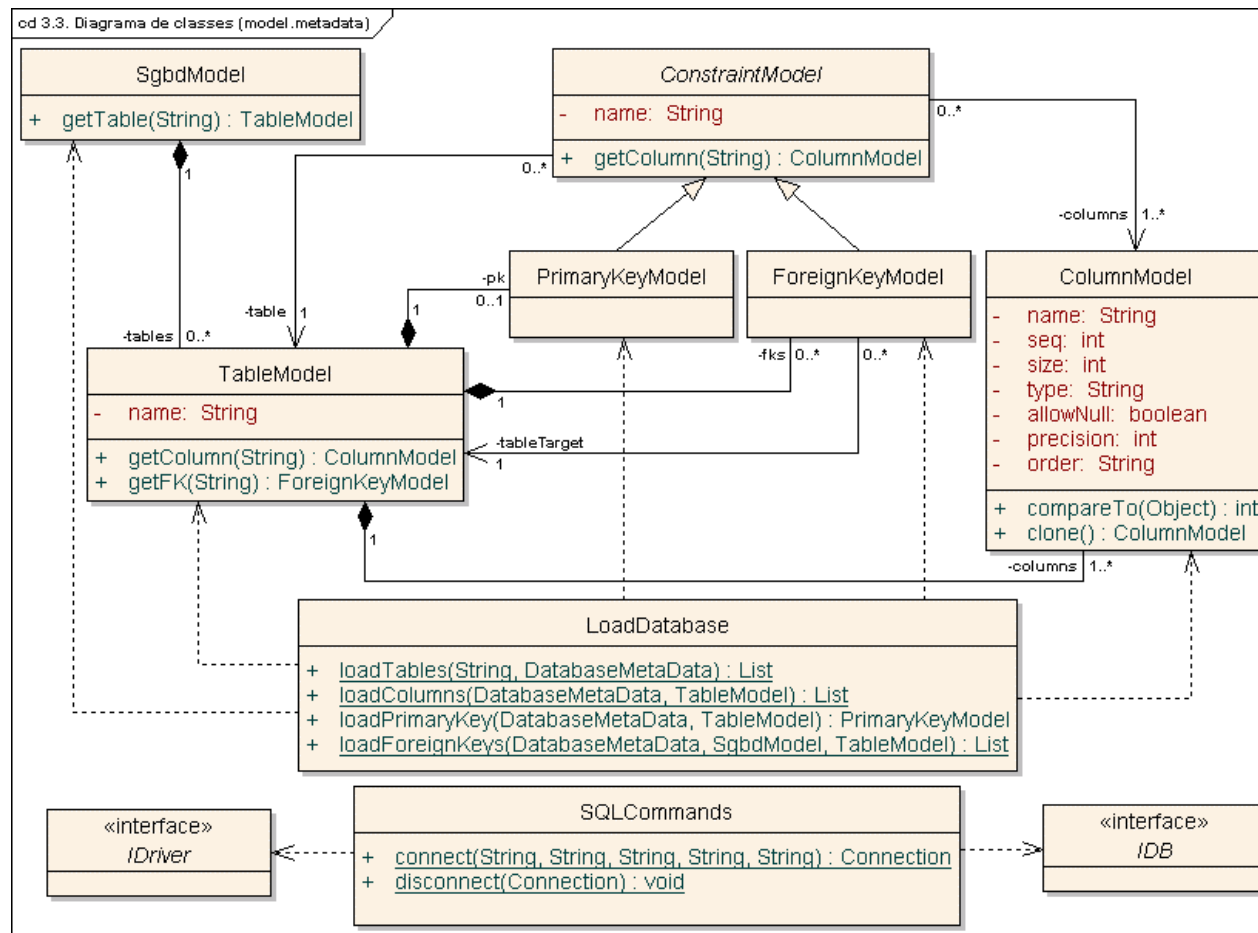
Especificação

↪ Diagrama de pacotes mostrando a aplicação do padrão MVC:



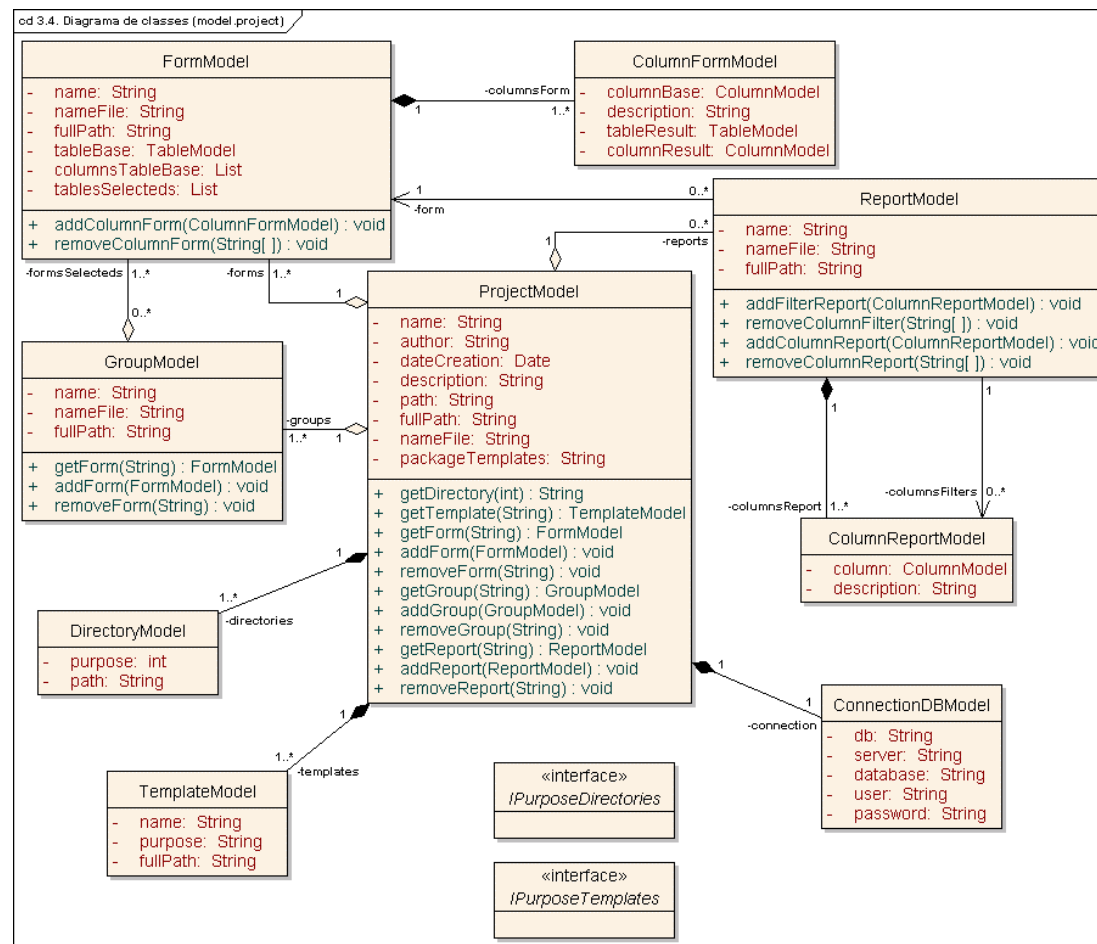
Especificação

↳ Diagrama de classes do pacote `model.metadata`:



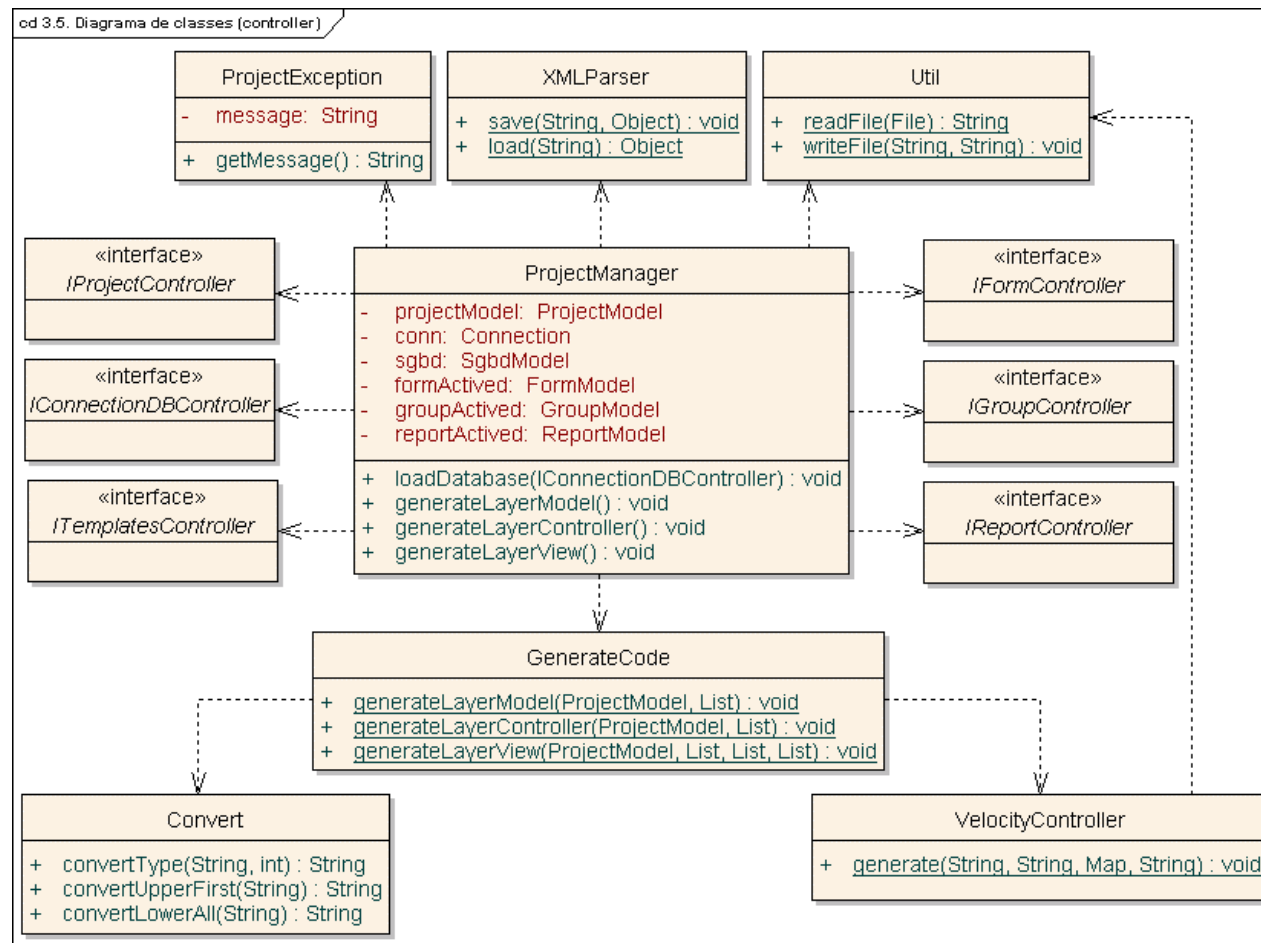
Especificação

➤ Diagrama de classes do pacote `model.project`:



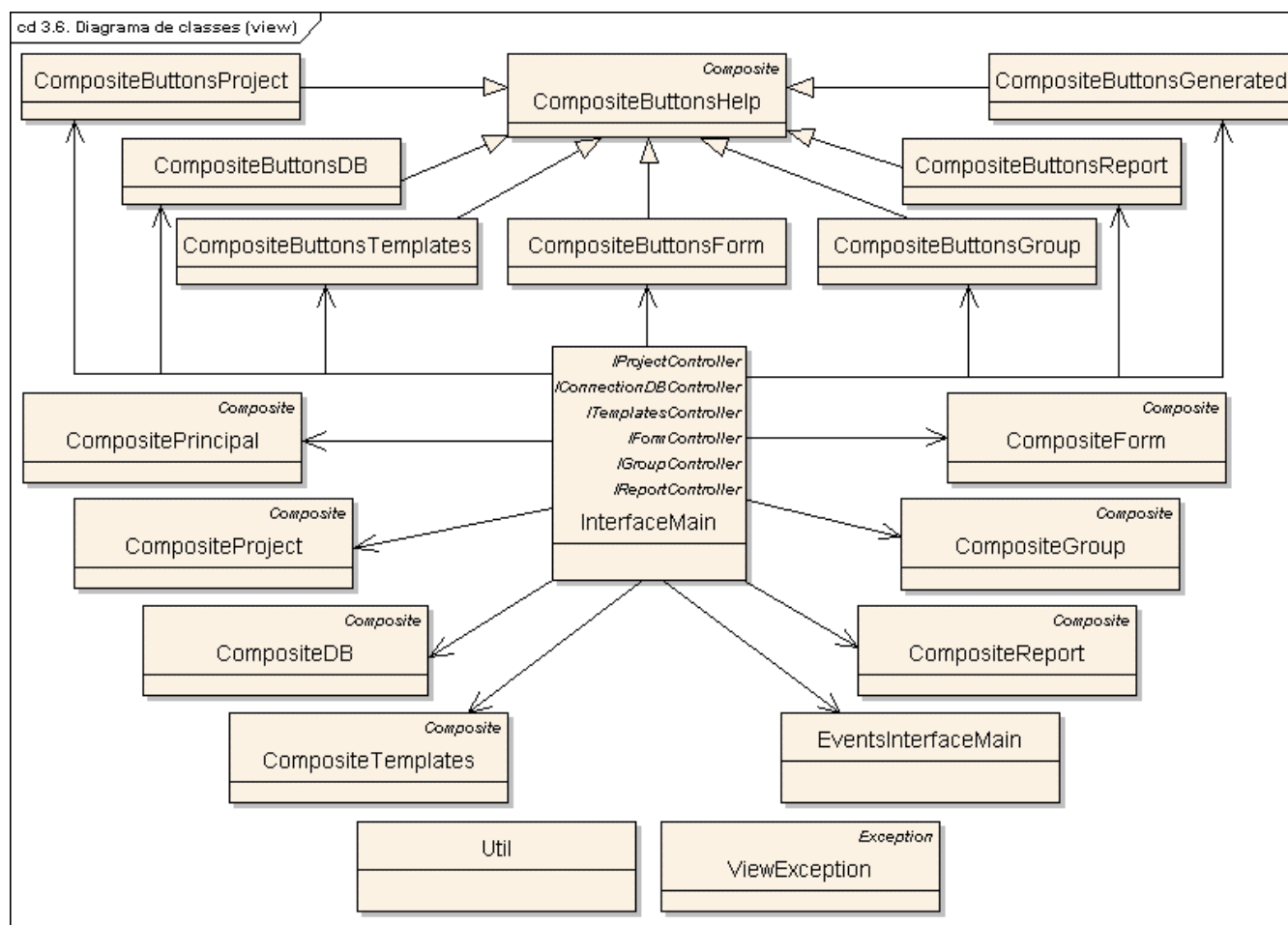
Especificação

↪ Diagrama de classes do pacote controller:



Especificação

↳ Diagrama de classes do pacote view:





Implementação

- ↪ Técnicas e ferramentas utilizadas:
 - ✓ Arquitetura MVC
 - ✓ Java 5.0
 - ✓ Eclipse 3.2
 - ✓ API JDBC
 - ✓ *Drivers* JDBC apropriados
 - ✓ SWT
 - ✓ Velocity
 - ✓ *Templates*
 - ✓ JSP



Implementação

↪ Método que obtém as colunas de uma tabela do banco de dados:

```
package model.metadata;

public class LoadDatabase {
    ...
    public static List<ColumnModel> loadColumns(DatabaseMetaData metadata,
                                                TableModel table) throws SQLException {

        // retorna um ResultSet contendo as colunas da tabela passada como
        // parâmetro
        ResultSet rs = metadata.getColumns(null, null, table.getName(), null);
        List<ColumnModel> columns = new ArrayList<ColumnModel>();

        while ( rs.next() ) {

            // obtém as informações das colunas
            boolean nul = false;
            String name = rs.getString( "COLUMN_NAME" );
            String type = rs.getString( "TYPE_NAME" );
            int size = rs.getInt( "COLUMN_SIZE" );
            int precision = rs.getInt( "DECIMAL_DIGITS" );
            int seq = rs.getInt( "ORDINAL_POSITION" );
            String allowNull = rs.getString( "IS_NULLABLE" );

            if ( allowNull.equalsIgnoreCase( "YES" ) ) {
                nul = true;
            }

            // cria um objeto de ColumnModel
            ColumnModel column = new ColumnModel(seq, name, type, size,
                                                precision, nul, null);

            // adiciona o objeto de SeqColumnModel nas lista de colunas
            columns.add( column );

        }

        // retorna a lista de colunas da tabela
        return columns;
    }
    ...
}
```



Implementação

↪ Método que efetua a geração de código:

```
package controller.generate;

public class VelocityController {

    public static void generate( String packageTemplates,
                                String nameTemplate, Map context, String fileName ) throws
                                ResourceNotFoundException, ParseException,
                                MethodInvocationException, IOException, Exception {

        // instancia os objetos necessários
        VelocityEngine velociteEngine = new VelocityEngine();
        Template template = new Template();
        VelocityContext velociteContext = new VelocityContext();
        Properties pathTemplates = new Properties();

        // seta o properties com o path onde encontram-se os templates
        pathTemplates.put( "file.resource.loader.path", packageTemplates );

        // inicia a engine do Velocity
        velociteEngine.init( pathTemplates );

        // obtém o template
        template = velociteEngine.getTemplate( nameTemplate );

        // seta o contexto dos objetos utilizados no merge
        for ( Iterator it = context.keySet().iterator(); it.hasNext(); ) {
            String key = (String) it.next();
            velociteContext.put( key, context.get( key ) );
        }

        // faz o merge
        StringWriter writer = new StringWriter();
        template.merge( velociteContext, writer );

        // grava o arquivo em disco
        Util.writeFile( fileName, writer.toString() );
    }
}
```



Implementação

⇒ *Template* utilizado na geração da tela de menu da aplicação JSP:

```
#macro (criaMenu $group)
  <tr><td align="center" class="tituloMenu">:::$group.getName().toUpperCase()::</td></tr>
#end
#macro (criaItensMenu $form)
  #set($extension = "Index.jsp")
  #set($file = "$form.getName()")
  <tr><td align="center" class="itensMenu"><a href="$file$extension" target="main">$form.getName()</a></td></tr>
#end
#macro (criaLinkRelatorio $report)
  #set($extension = "ExecReport.jsp")
  #set($file = "$report.getName()")
  <tr><td align="center" class="itensMenu"><a href="$file$extension" target="main">$report.getName()</a></td></tr>
#end
<html>
<head>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="folhaEstilo.css">
  <title>$sysVideo</title>
  <script src="scripts.js"></script>
</head>
<body class="bodyMenu">
<table align="center">
  <tr><td align="center"><a href="conectado.jsp" target="main">
    </a></td>
    <td align="center"><a href="main.jsp" target="main">
    </a></td>
    <td align="center"><a href="desconectado.jsp" target="main">
    </a></td>
  </tr>
</table>
<table align="center">
  #foreach($group in $groups)
    #criaMenu($group)
    #foreach($form in $group.getFormsSelecteds())
      #criaItensMenu($form)
    #end
  #end
  #set($size = $reports.size())
  #if($size > 0)
    <tr><td align="center" class="tituloMenu">::RELATÓRIOS::</td></tr>
    #foreach($report in $reports)
      #criaLinkRelatorio($report)
    #end
  #end
</table>
</body>
</html>
```

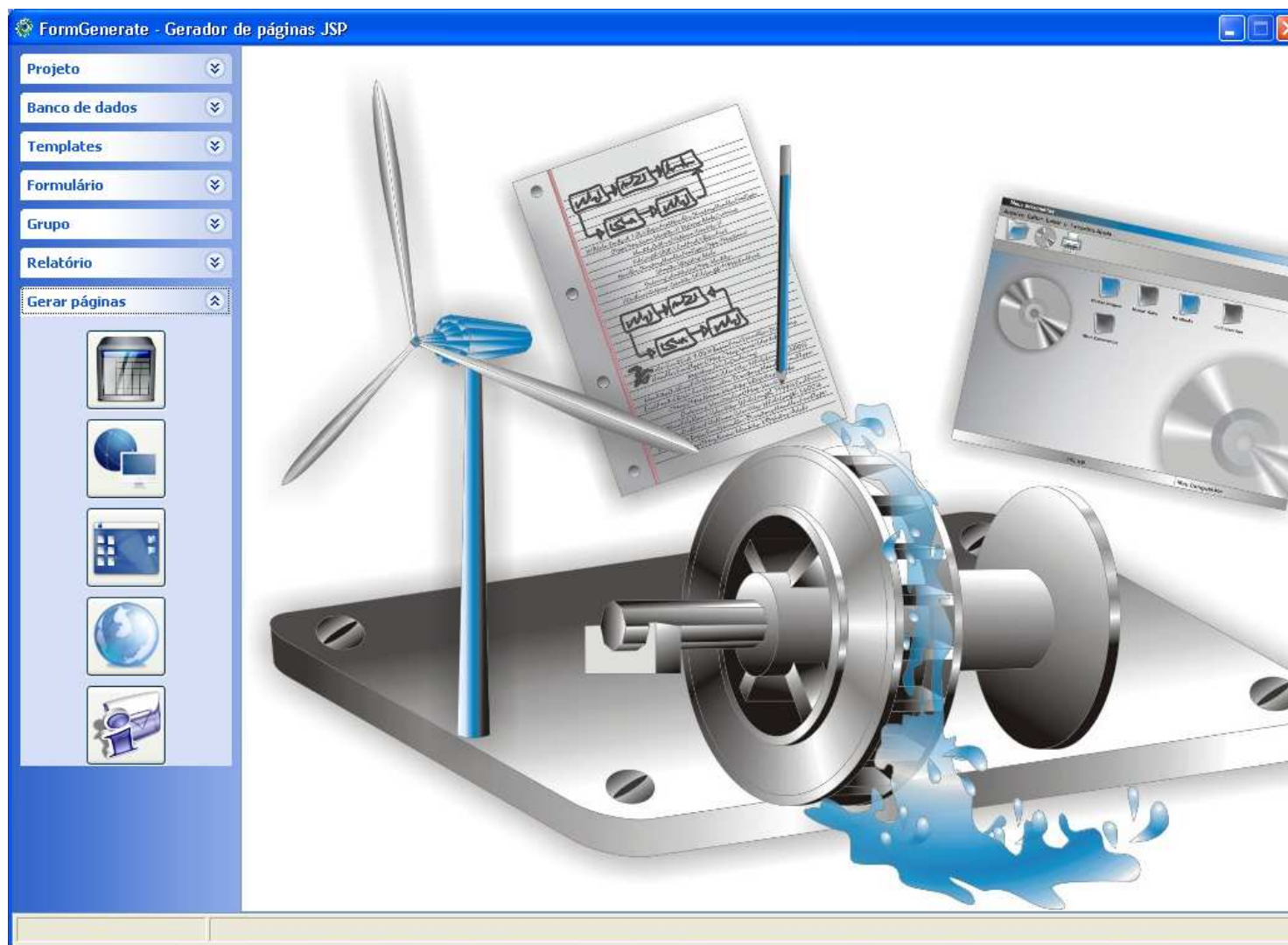



Implementação

↪ Estrutura de diretórios gerada pela ferramenta:



Operacionalidade





Resultados e discussão

- ↪ Atendimento dos requisitos propostos
- ↪ Mantidas funcionalidades do CodGer (Menin, 2005)
- ↪ Código gerado totalmente externo ao código da ferramenta
- ↪ Comparativo entre as ferramentas:

CARACTERÍSTICAS	CodGer	FormGenerate
desenvolvimento utilizando o conceito de orientação a objetos	sim	sim
desenvolvimento utilizando o padrão MVC	não	sim
uso de <i>templates</i> para geração de código	não	sim
utilização de <i>driver</i> JDBC para a conexão com o banco de dados	sim	sim
permite conexão com vários SGDBs	não	sim
utilização do motor de <i>templates</i> Velocity	não	sim
geração de código utilizando o padrão MVC	sim	sim



Conclusão

- ↪ Acesso ao banco de dados:
 - ✓ Utilização de *drivers* JDBC
 - ✓ Forma de conexão padronizada
 - ✓ Conexão com vários bancos de dados

- ↪ Flexibilidade
 - ✓ Configuração dos formulários efetuada pelo desenvolvedor
 - ✓ Código gerado definido em *templates*

- ↪ Geração de código
 - ✓ Velocity
 - ✓ *Templates*

- ↪ Limitações
 - ✓ Tipos de dados do banco de dados
 - ✓ Formulários mestre-detalle



Extensões

- ↪ Disponibilizar acesso a mais bancos de dados
- ↪ Possibilitar informar o componente gráfico do campo do formulário no momento da configuração
- ↪ Gerar versão para outro sistema operacional



Obrigado !!!