The background of the slide features a close-up, slightly blurred image of a hand holding a pen, poised to write on a document. The lighting is dramatic, with strong highlights and deep shadows, creating a professional and focused atmosphere. The colors are primarily in shades of blue and grey.

Leandro Salvatti Pisceke

**FRAMEWORK EM JAVA PARA GERAÇÃO
DE TELAS NO MODELO CRUD BASEADO
EM XML E OBJETOS REMOTOS
UTILIZANDO A ARQUITETURA MVC E
PADRÕES**

Orientador:
Prof. Adilson Vahldick



Roteiro de Apresentação

- Introdução
- Fundamentação Teórica
- Desenvolvimento do Sistema
- Implementação
- Conclusão



Introdução

- Problemas
 - Arquiteturas de software complexas
 - Sistemas mal arquitetados e sem uso de padrões
 - Sistemas que misturam camadas trazem limites impostos na reutilização
 - Repetição do modelo CRUD em sistemas de informação



Introdução

- Soluções
 - *Framework*
 - Padrões de projetos
 - Arquitetura MVC
 - Geração de telas no modelo CRUD
 - Tecnologias: EJB3, Thinlet, HttpClient, Custom Tags e BeanUtils



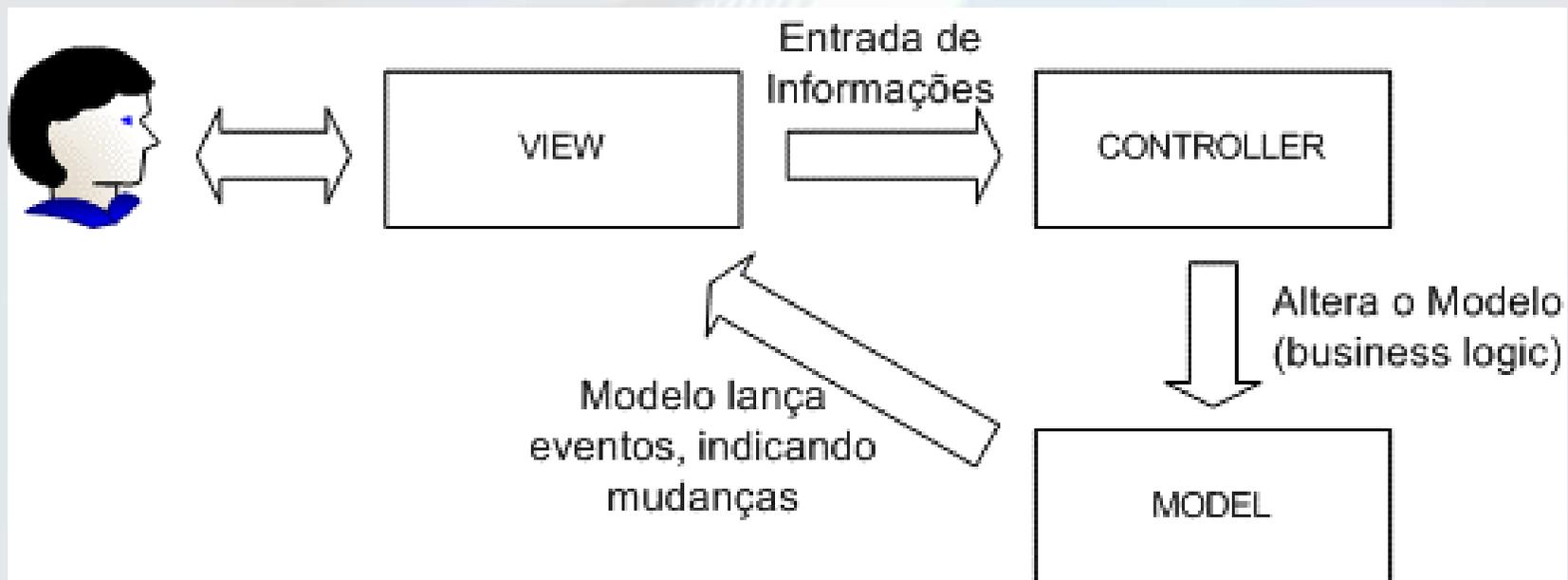
Introdução

- Objetivos
 - Gerar uma tela a partir de um XML e um DTO seguindo o modelo CRUD
 - Implementar a camada servidora do *framework*
 - Implementar a camada cliente do *framework*
 - Disponibilizar recursos para desenvolvedor acessar componentes visuais e o DTO
 - Desenvolver protótipo de um sistema de locação de vídeos utilizando o *framework* desenvolvido



Fundamentação Teórica

- MVC
 - Separa as camadas modelo, visualização e controle para aumentar a flexibilidade e a reutilização





Fundamentação Teórica

- CRUD
 - O modelo CRUD sugere as operações básicas para a persistência de objetos:
 - Criação
 - Leitura
 - Alteração
 - Exclusão



Fundamentação Teórica

- Padrões no servidor
 - Transfer Object
 - Data Access Object
 - Business Object
 - Session Facade
 - Composite View
- Padrões no cliente
 - Service Locator
 - Business Delegate



Fundamentação Teórica

- EJB3
 - Resolve problemas como escalabilidade, aplicações distribuídas e gerenciamento de ciclo de vida dos objetos
 - É uma simplificação profunda da especificação EJB
 - Focaliza mais no desenvolvimento de POJO



Fundamentação Teórica

- Thinlet
 - *Framework* para construção de interfaces gráficas AWT representadas através de um XML

```
<panel gap="4" top="4" left="4">  
  <textfield name="number1" columns="4" />  
  <label text="+" />  
  <textfield name="number2" columns="4" />  
  <button text="=" action="calculate(number1.text,  
    number2.text, result)" />  
  <textfield name="result" editable="false" />  
</panel>
```

12	+	24	=	36
----	---	----	---	----



Fundamentação Teórica

- BeanUtils
 - Acesso dinâmico de objetos que implementam o padrão getters e setters

```
public class Employee {  
    private String firstName;  
    private String lastName;  
    public String getFirstName();  
    public void setFirstName(String firstName);  
    public String getLastName();  
    public void setLastName(String lastName);  
}
```

```
// Resgatar atributos da classe  
String firstName = (String)  
    PropertyUtils.getProperty(employee, "firstName");  
String lastName = (String)  
    PropertyUtils.getProperty(employee, "lastName");  
  
// Atribuir atributos da classe  
PropertyUtils.setProperty(employee, "firstName", firstName);  
PropertyUtils.setProperty(employee, "lastName", lastName);
```



Fundamentação Teórica

- Custom Tags
 - É uma tag definida pelo usuário

```
public class LabelEditTag extends TagSupport {
    public int doStartTag() {
        String res = "<label alignment=\"right\" text=\"" +
            getText() + "\"/>";
        res += "<textfield weightx=\"1\" name=\"" +
            getName() + "\"/>";

        try {
            pageContext.getOut().print(res);
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
        return SKIP_BODY;
    }
}
```



Fundamentação Teórica

Trabalhos Correlatos

- Genesis
 - *É um framework* que tem como objetivo simplificar e tornar produtivo o desenvolvimento de aplicações corporativas
- PATI-MVC
 - Padrões no desenvolvimento de aplicações de sistema de informação baseados na arquitetura MVC



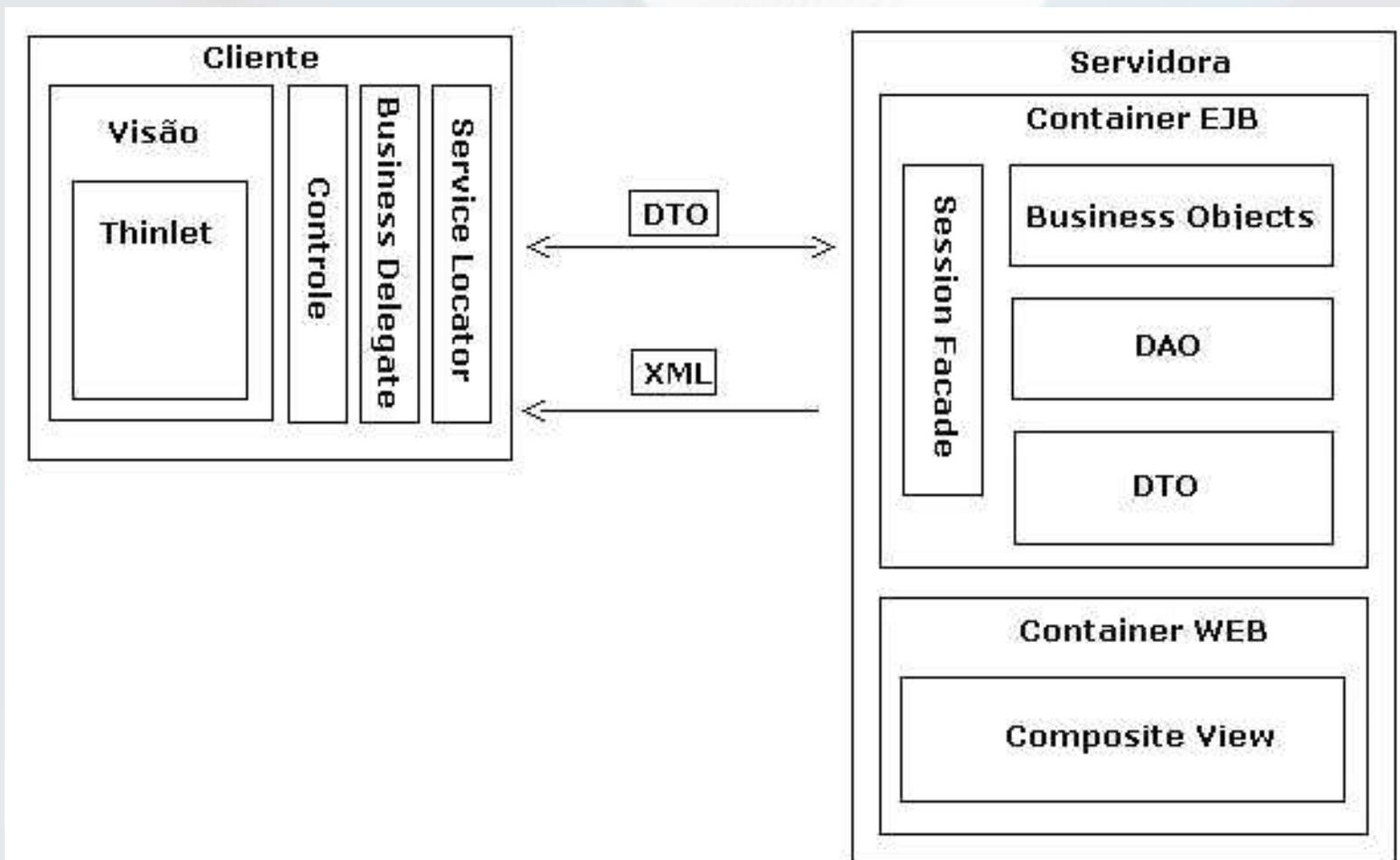
Desenvolvimento do Trabalho

- Requisitos principais
 - Implementar funcionalidades do modelo CRUD na camada de controle
 - Implementar a camada de controle para ser extensível pelo usuário
 - Instanciar e gerenciar a persistência dos DTO na camada de modelo
 - Ser implementado utilizando a especificação EJB3
 - Utilizar a arquitetura MVC e Padrões de Projeto



Desenvolvimento do Trabalho

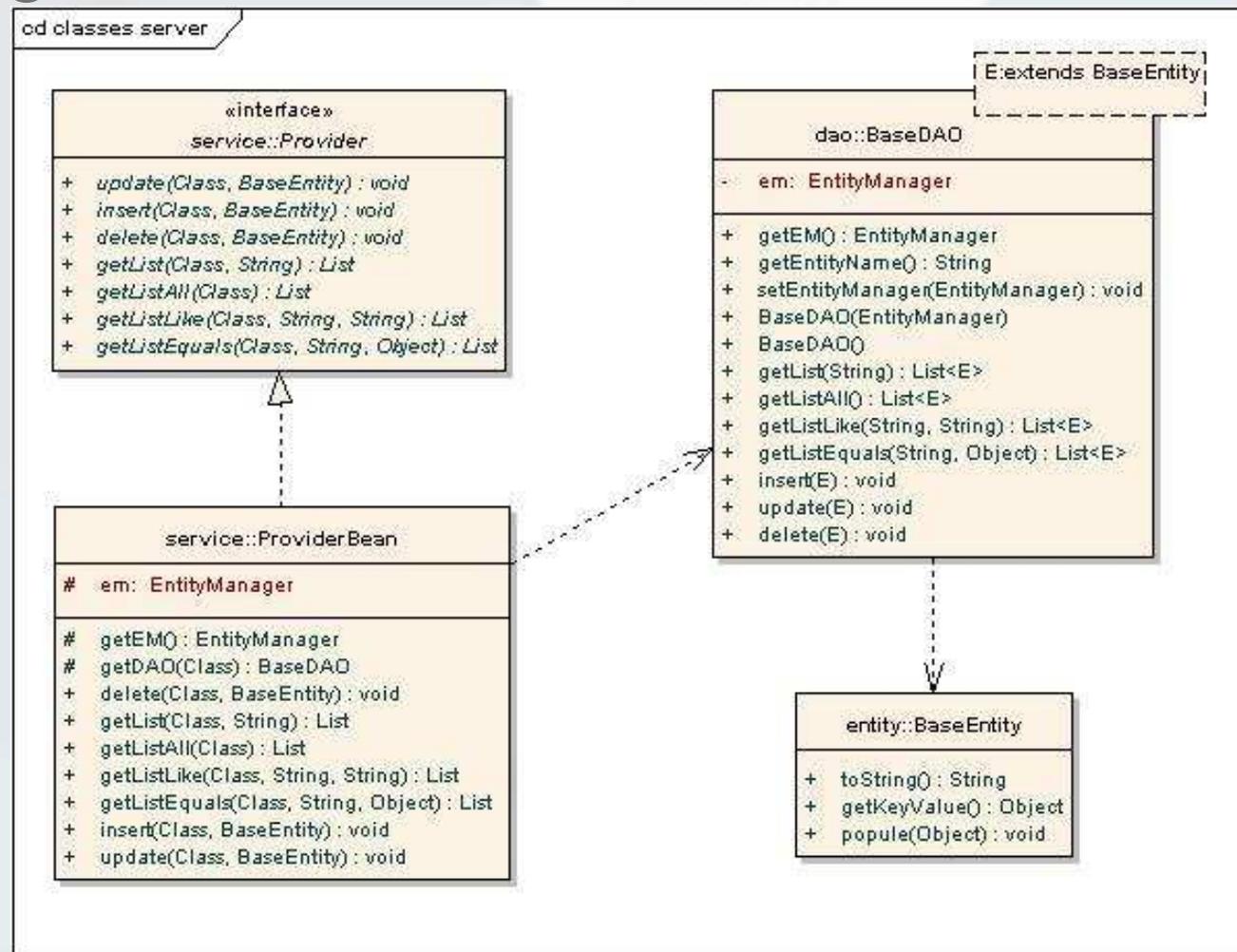
Arquitetura





Desenvolvimento do Trabalho

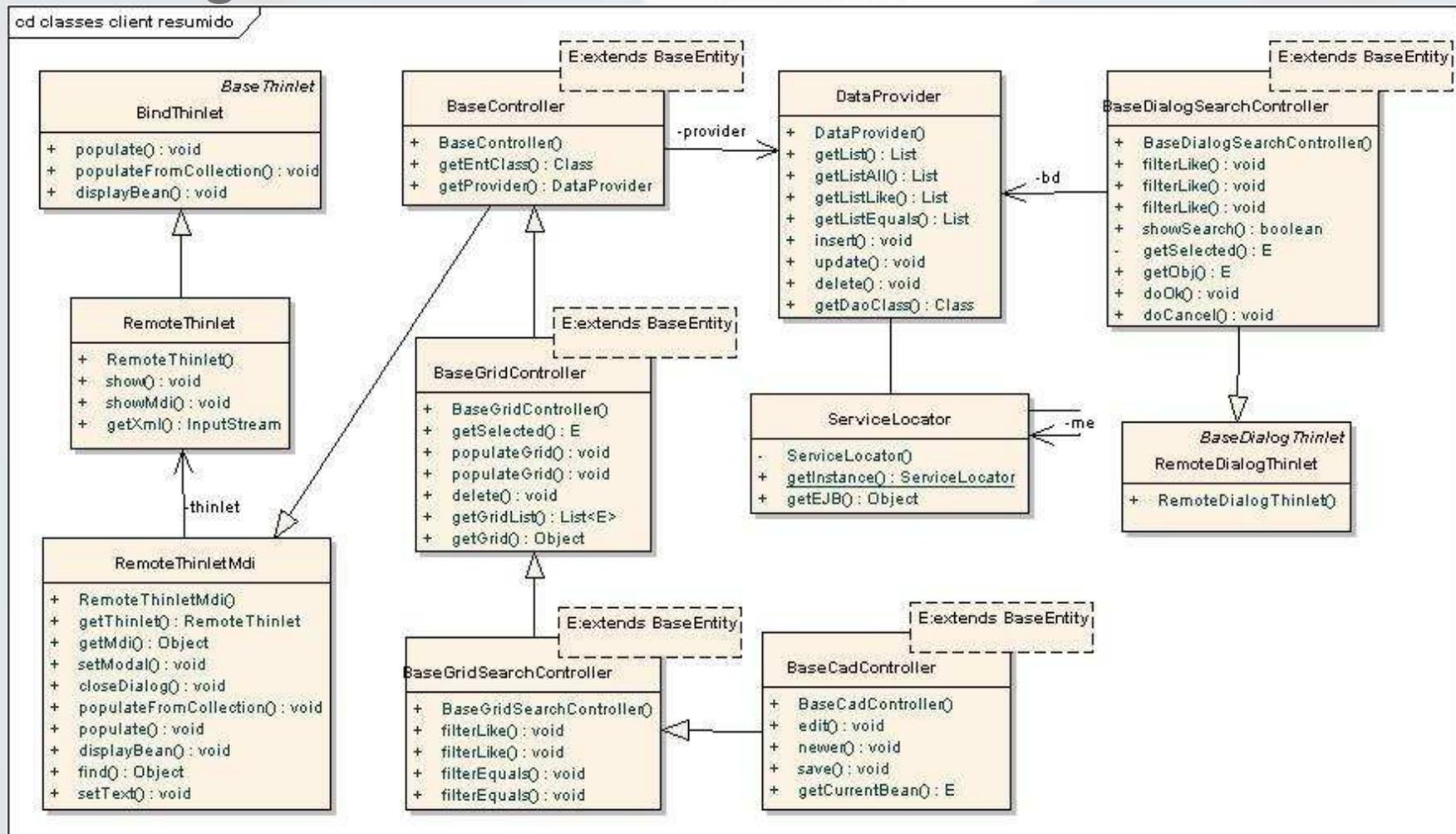
Diagrama de classes – servidor *framework*





Desenvolvimento do Trabalho

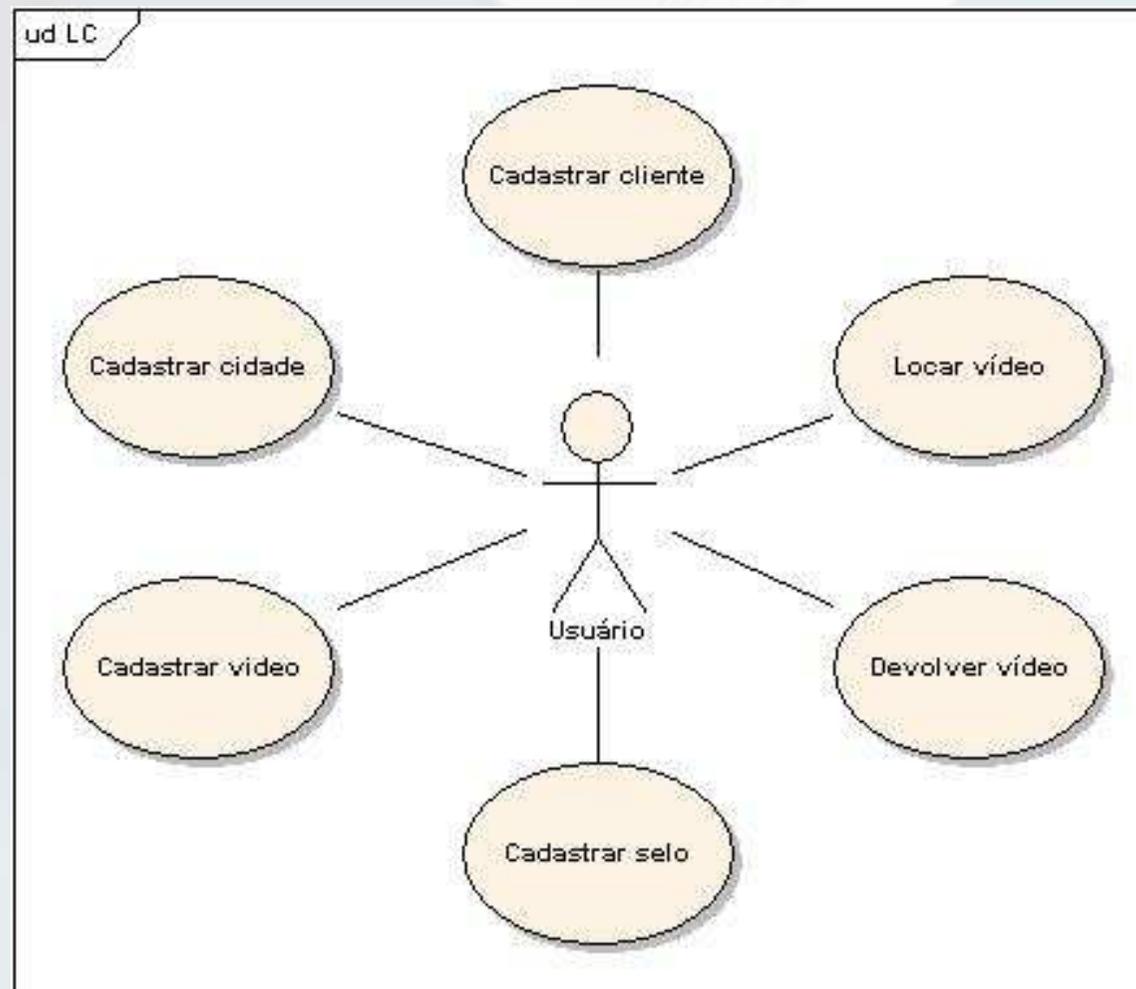
Diagrama de classes – cliente *framework*





Desenvolvimento do Trabalho

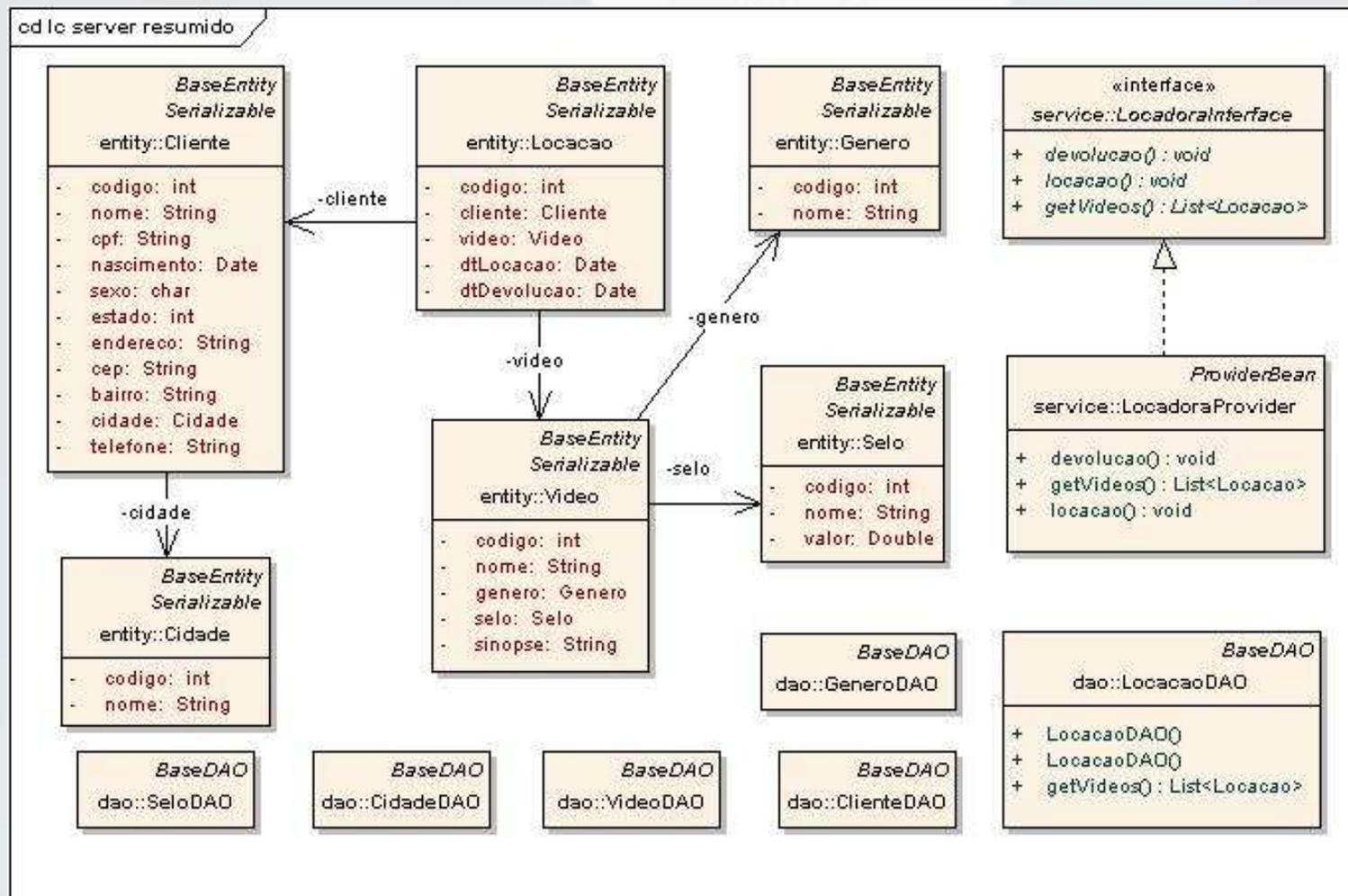
Diagrama de caso de uso – protótipo





Desenvolvimento do Trabalho

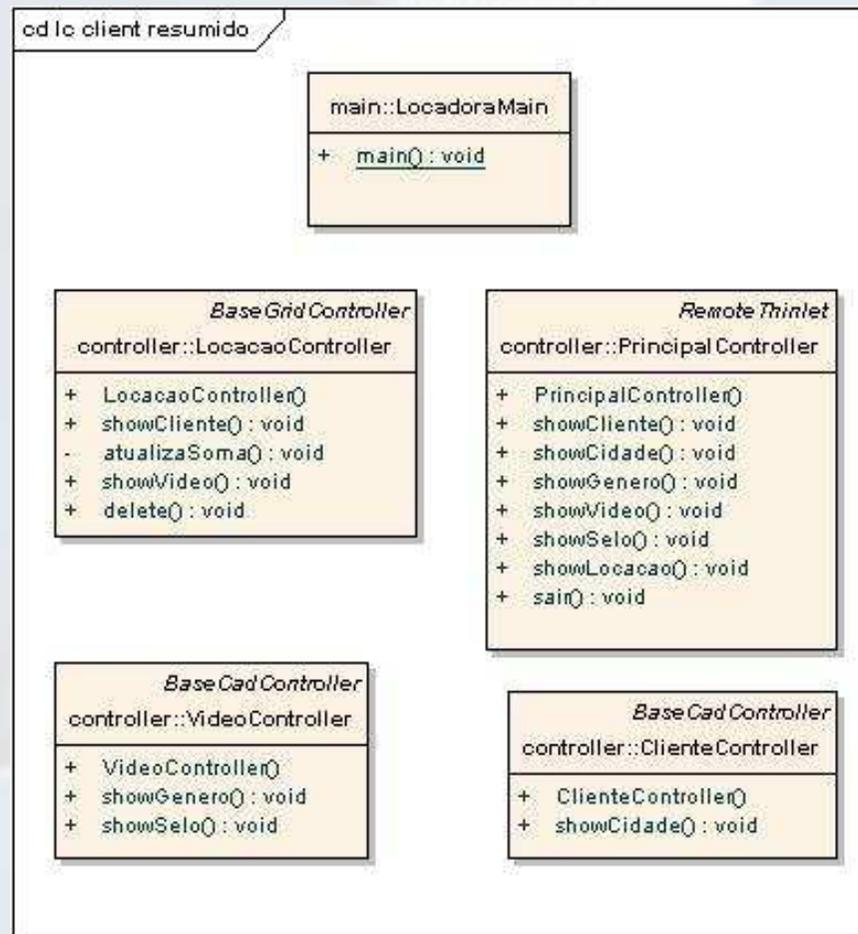
Diagrama de classes – servidor protótipo





Desenvolvimento do Trabalho

Diagrama de classes – cliente protótipo





Implementação

- Técnicas e Ferramentas
 - JBoss IDE para Eclipse
 - ThinG
 - Servidor de aplicação JBoss
 - EJB3



Implementação

- *Framework* para a camada servidora
 - Utilizado o objeto EntityManager que atua no contexto de persistência dos EJB de entidade
 - O *framework* utiliza objetos DAO implementados pelo usuário



Implementação

- *Framework* para a camada cliente
 - Implementado RemoteThinlet utilizando componente HttpClient
 - Faz a ligação do DTO e os componentes visuais do Thinlet, utilizando binding do *framework* Genesis



Implementação

Implementando objeto relacional (DTO)

```
@Entity
@Table(name = "cliente")
public class Cliente extends BaseEntity implements Serializable {
    private int codigo;
    private Cidade cidade;
    @Id
    @GeneratedValue
    public int getCodigo() {
        return codigo;
    }
    public void setCodigo(int codigo) {
        this.codigo = codigo;
    }
    @ManyToOne(optional = false)
    @JoinColumn(name="CIDADE", nullable=false)
    public Cidade getCidade() {
        return cidade;
    }
    public void setCidade(Cidade cidade) {
        this.cidade = cidade;
    }
}
```



Implementação

Implementando classe DAO

```
import locadora.server.entity.Cliente;
import locadora.server.entity.Locacao;
import piske.server.dao.BaseDAO;

public class LocacaoDAO extends BaseDAO<Locacao> {

    public LocacaoDAO(EntityManager entityMnger) {
        super(entityMnger);
    }

    public LocacaoDAO() {
        super();
    }

    public List<Locacao> getVideos(Cliente cli){
        Query q = getEM().createQuery("from Locacao where "+
            "cliente.codigo=:codigo and dtDevolucao is null");
        q.setParameter("codigo", cli.getCodigo());
        return q.getResultList();
    }
}
```



Implementação

Implementando regra de negócio (BO)

```
public @Stateless
class LocadoraProvider extends ProviderBean implements Provider,
    LocadoraInterface {

    public void devolucao(Locacao loc) {
        LocacaoDAO dao = new LocacaoDAO(getEM());
        loc.setDtDevolucao(new Date());
        dao.update(loc);
    }

    public List<Locacao> getVideos(Cliente cli) {
        LocacaoDAO dao = new LocacaoDAO(getEM());
        return dao.getVideos(cli);
    }

    public void locacao(Locacao loc) {
        loc.setDtLocacao(new Date());
        LocacaoDAO dao = new LocacaoDAO(getEM());
        dao.insert(loc);
    }
}
```



Implementação

Criando XML da tela

```
<%@ taglib uri="http://piske.server.org/tags" prefix="fk"%>
<dialog columns="1" gap="4" height="400" resizable="true" scrollable="true"
width="500">
  <jsp:include page="inc/menu.jsp"></jsp:include>
  <panel columns="4" gap="4" left="4" right="4">
    <fk:labeledit name="nome" text="Nome:"></fk:labeledit>
    <fk:labellookup name="cidade" text="Cidade:" buttonText="..."
      action="showCidade"></fk:labellookup>
  </panel>
  <panel columns="2">
    <fk:editsearch name="filter" fieldSearch="nome"
      buttonText="Buscar" text="Filtro:"
      action="filterLike(filter)"></fk:editsearch>
    <jsp:include page="inc/navegador.jsp"></jsp:include>
  </panel>
  <table name="grid" weightx="1" weighty="1">
    <header>
      <column name="nome" text="Nome" width="93"/>
      <column name="cpf" text="CPF" width="103"/>
      <column name="cidade" text="Cidade"/>
    </header>
  </table>
  <jsp:include page="inc/fechar.jsp"></jsp:include>
</dialog>
```



Implementação

Tela do cadastro de clientes

Protótipo Locadora
Cadastros Serviços Sair

Cadastro de Clientes

Editar

Nome completo*: Leandro Salvatti Pisce CPF: 044.411.158-01
Nascimento(aaaa-mm-dd)*: 1983-05-05 Sexo: Masculino
Estado civil: Solteiro Endereço: Rua Bahia
CEP: 89041000 Bairro: Itoupava Seca
Cidade*: blumenau Telefone: 33394856

Filtro:    

Nome	CPF	Cidade
Leandro Salvatti Pisce	044.411.158-01	blumenau
Mariano Tatiano	034.412.148-01	gaspar
Talita Stein	034.414.158-01	agrolandia



Implementação

Implementando classe controladora

```
import locadora.server.dao.CidadeDAO;
import locadora.server.dao.ClienteDAO;
import piske.client.controller.BaseCadController;
import piske.client.controller.BaseDialogSearchController;

public class ClienteController extends BaseCadController<Cliente> {

    public ClienteController(RemoteThinlet thin) throws Exception {
        super(thin, "cad_cliente.jsp", new
            DataProvider(CidadeDAO.class), "grid");
    }

    public void showCidade() throws Exception {
        BaseDialogSearchController<Cidade> cli = new
        BaseDialogSearchController<Cidade>(
            getThinlet(), "lookup.jsp", new
            DataProvider(CidadeDAO.class), "grid", "nome");
        if (cli.showSearch()) {
            getCurrentBean().setCidade(cli.getObj());
            setText(find("cidade"), cli.getObj().getNome());
        }
    }
}
```



Conclusão

- Conclusão
 - Projetar um software reutilizável e orientado a objetos
 - Reutilização de *frameworks* e componentes de terceiros
 - O *framework* foca na implementação da lógica de negócio da aplicação



Conclusão

- Limitações
 - Formatação de campos
 - Notificação das telas Thinlet quando o modelo é alterado



Conclusão

- Extensões
 - Desenvolver novas Custom Tags
 - Para as Custom Tags desenvolvidas também será necessário criar classes controladoras
 - Criar novas classes controladoras para telas que represente dados de forma diferentes
 - Implementar notificação das telas Thinlet quando o modelo é alterado