



## Ferramenta de apoio à coleta de métricas em software orientado a objetos

Bruno Góis Borges

Prof. Everaldo Artur Grahl - Orientador

## Roteiro da Apresentação

- Introdução
- Objetivos do trabalho
- Métricas Orientada a Objetos (MOO)
- Visual Métrica
- Resultados e discussão
- Conclusão
- Extensões

## Introdução

- Evolução da Engenharia de Software buscando qualidade no desenvolvimento
- Surgimento da Orientação a Objetos (OO)
- Crescimento dos sistemas e aumento de sua complexidade

## Introdução

- Surgimento das Métricas Orientadas a Objetos
- Falta de ferramentas de suporte a Métricas OO para C# e Java
- Visual Métrica

## Objetivo do Trabalho

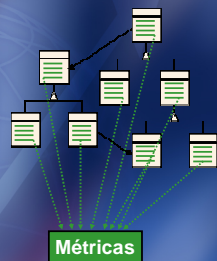
- **Desenvolver uma ferramenta capaz de efetuar a coleta de métricas OO em projetos escrito na linguagem C# e Java**
  - Realizar análises léxica e sintática dos programas C# e Java
  - Permitir que a ferramenta receba como entrada arquivos de projeto do C# e Java
  - Disponibilizar uma ferramenta para coletar métricas OO

## MOO – Conceitos Básicos

“Para gerenciar produtividade e qualidade é necessário saber se ambas estão melhorando ou piorando. Isto implica a necessidade de métricas que indiquem as inclinações do desenvolvimento de sistema.”

Arthur (1994, p. 25)

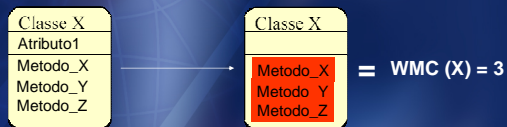
## MOO – Métricas



## MOO – Chidamber e Kemerer

- Métodos ponderados por classe (ou WMC, *Weighted Methods per Class*)
- Profundidade da árvore de herança (ou DIT, *Depth of Inheritance Tree*)
- Número de filhos (ou NOC, *Number Of Children*)
- Falta de coesão em métodos (ou LCOM, *Lack of Cohesion in Methods*)
- Acoplamento entre classes de objetos (ou CBO, *Coupling Between Object Classes*)
- Resposta para uma classe (ou RFC, *Response For a Class*)

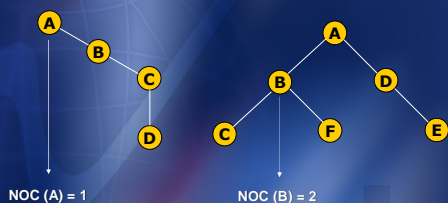
## WMC – Métodos ponderados por classe



## DIT – Profundidade da árvore de herança



## NOC – Número de Filhos

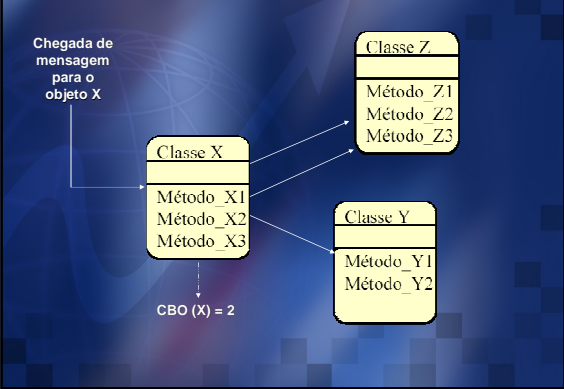


## LCOM – Falta de Coesão em métodos

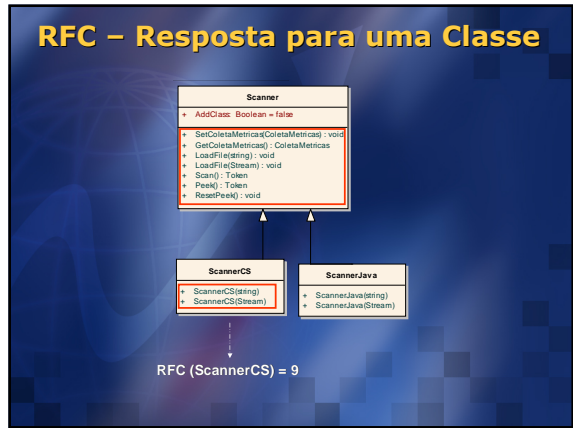
- Seja C uma classe com 4 métodos e com os seguintes conjuntos de atributos utilizados por método:
- - I1 = {a, b, x}
- - I2 = {a, e, f, g}
- - I3 = {c, x}
- - I4 = {v, u, w}

Para o cálculo de LCOM é necessário obter as intersecções entre os pares

### CBO – Acoplamento entre Classes de Objetos



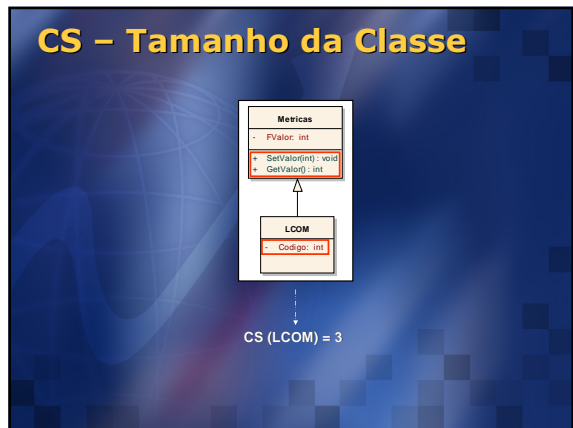
### RFC – Resposta para uma Classe



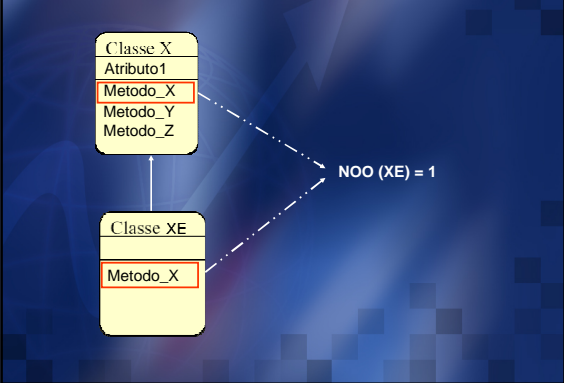
### MOO – Lorenz e Kidd

- Tamanho da classe (CS, *Class Size*): CS = nº total de operações ou atributos da classe
- Número de operações redefinidas na subclasse (NOO, *Number of Operations Overriden*)
- Número de operações acrescentadas na subclasse (NOA, *Number of Operations Added*)

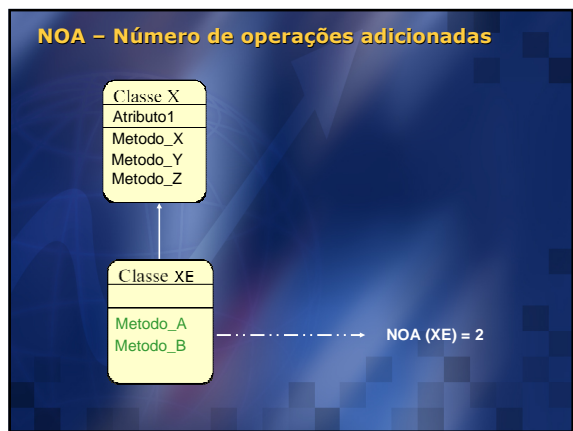
### CS – Tamanho da Classe



### NOO – Número de operações redefinidas



### NOA – Número de operações adicionadas



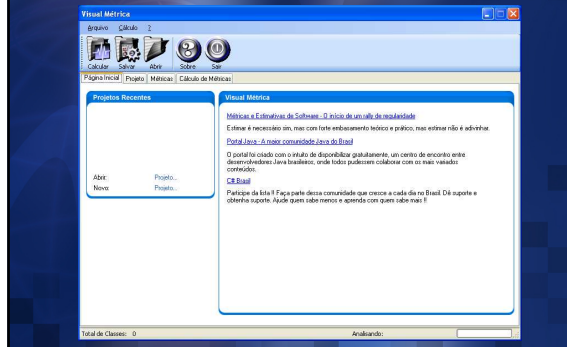






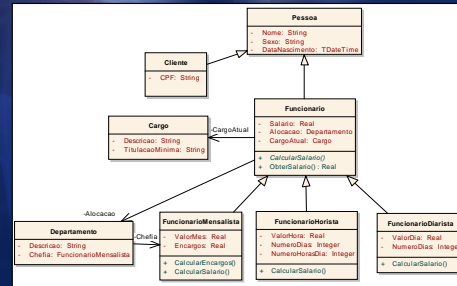
## Visual Métrica - Operacionalidade

### • Apresentação



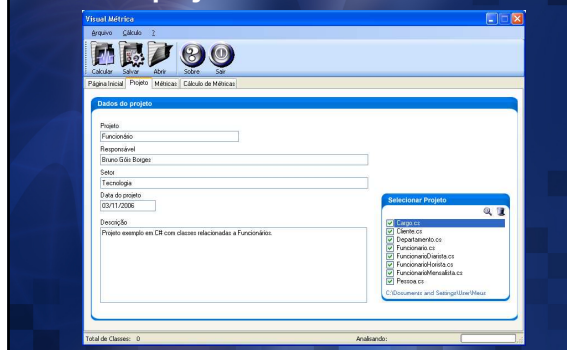
## Visual Métrica - Operacionalidade

### • Classes do projeto para cálculo



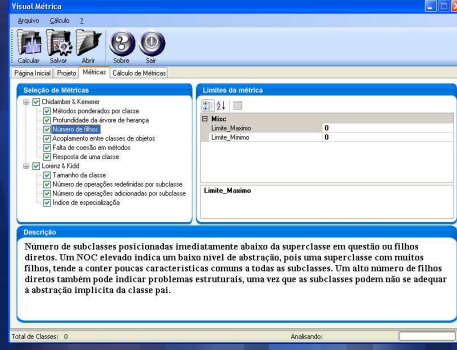
## Visual Métrica - Operacionalidade

### • Novo projeto



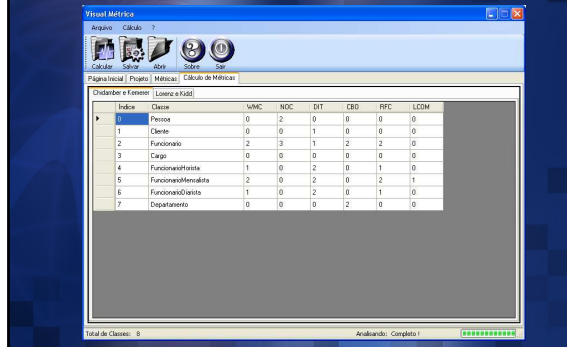
## Visual Métrica - Operacionalidade

### • Seleção de métricas e definição dos limites por métrica



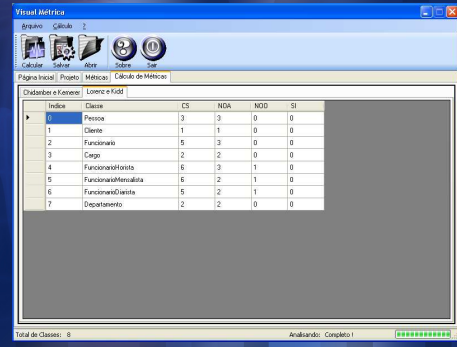
## Visual Métrica - Operacionalidade

### • Métricas calculas para CK



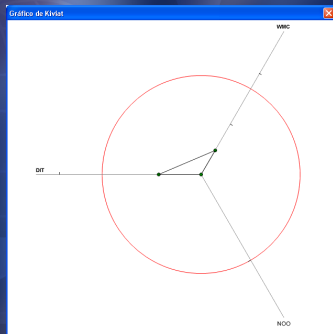
## Visual Métrica - Operacionalidade

### • Métricas calculas para LK



## Visual Métrica - Operacionalidade

- Gráfico de Kiviati – Classe “Funcionario”



## Resultado e Discussão

- Apresentou bons resultados no sentido de prover suporte a métricas OO para C# e Java
- Limitações dos analisadores
- Facilidade e confiabilidade

## Conclusão

- Propicia um conhecimento sobre métricas OO
- Software mais planejados, organizados, controlados e direcionado
- Importância do surgimento de novas ferramentas de apoio a coleta de métricas OO
- Importância do Coco/R for C#
- Objetivos foram atingidos

## Extensões

- Integrar as funcionalidades do Visual Métrica como *plug-in* para ferramentas CASE
- Adotar um número maior de métricas
- Ampliar a ferramenta para análise de outras linguagens OO