



**Universidade Regional de Blumenau
Centro de Ciências Exatas e Naturais**

**Bacharelado em Ciências da Computação
Trabalho de Conclusão de Curso**

**Protótipo de software para ocultar
texto criptografado em imagens
digitais.**

**Acadêmico: Fábio Luis Tavares Jascone
Orientador: Francisco Adell Péricas**

Blumenau, novembro de 2003

Roteiro

- Introdução
- Segurança da Informação
- Criptografia
- Esteganografia
- Criptografia x Esteganografia
- Desenvolvimento do Protótipo
- Considerações finais

Introdução

- Necessidade de melhores mecanismos para garantir segurança das transações de informações confidenciais
- Utilização de criptografia
- Estudo e aplicação de esteganografia
- **Objetivo:**
 - Ocultar e extrair texto criptografado de imagens *bitmap*

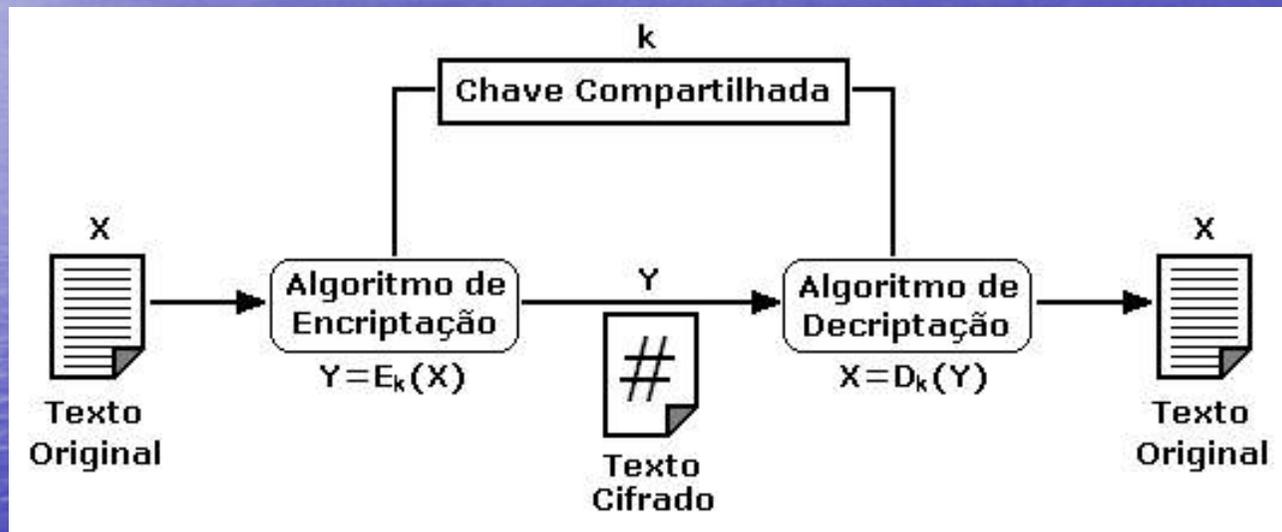
Segurança da Informação

- **Conceito:**
 - Controlar o acesso a informação
 - Informações de uso restrito não devem ser acessadas por pessoas não autorizadas
 - Codificação da informação
- **Mecanismos de Segurança:**
 - Criptografia, Assinatura Digital, Integridade dos Dados, Controle de Acesso, Firewall, ...
- **Segurança na Internet:**
 - Em nível de enlace
 - Entre origem e destino
 - Em nível de aplicativo

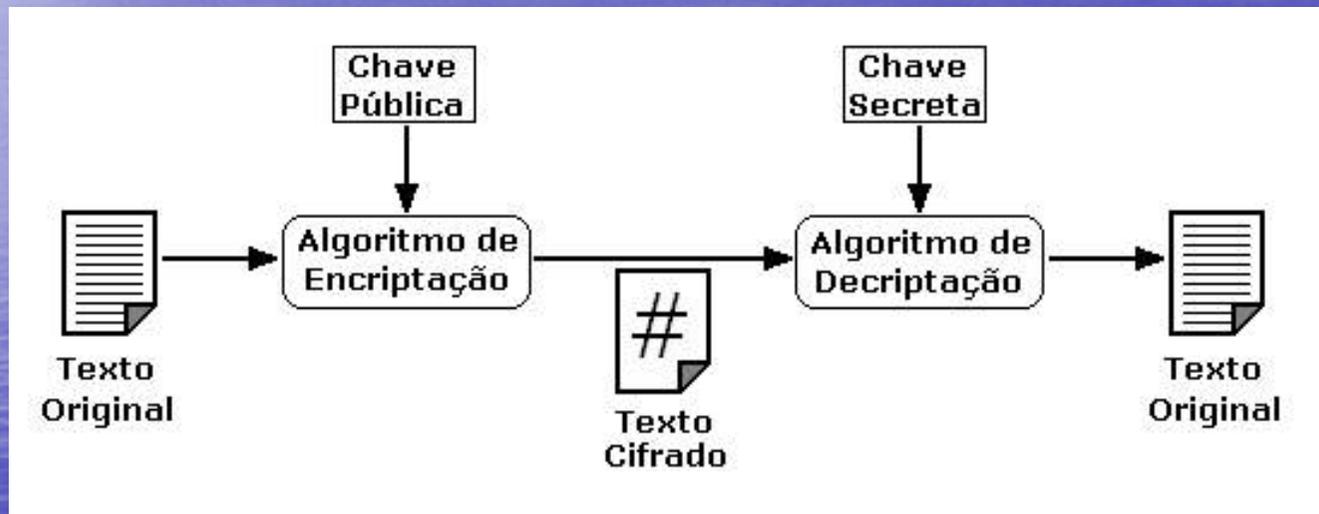
Criptografia

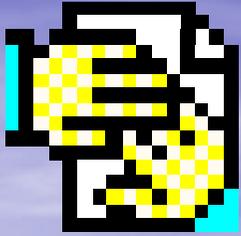
- Arte de escrever em código tornando uma mensagem incompreensível
- Surgiu da necessidade de se enviar informações sensíveis através de meios de comunicação não confiáveis
- Garantir Segurança:
 - Sigilo
 - Integridade
 - Autenticação (usuário, remetente, destinatário e atualidade)
- Algoritmos Criptográficos:
 - Simétrico ou de Chave Secreta (DES, AES)
 - Assimétrico ou de Chave Pública (RSA)

Algoritmo Simétrico



Algoritmo Assimétrico





Esteganografia

- Grego: *stegano* (oculto) e *graphy* (escrita)
- Literalmente significa “escrita encoberta”
- Arte de comunicar-se secretamente
- Oculta uma mensagem sigilosa dentro de uma informação sem importância
- Na computação utiliza áreas de dados pouco significativas ou não utilizadas dos arquivos

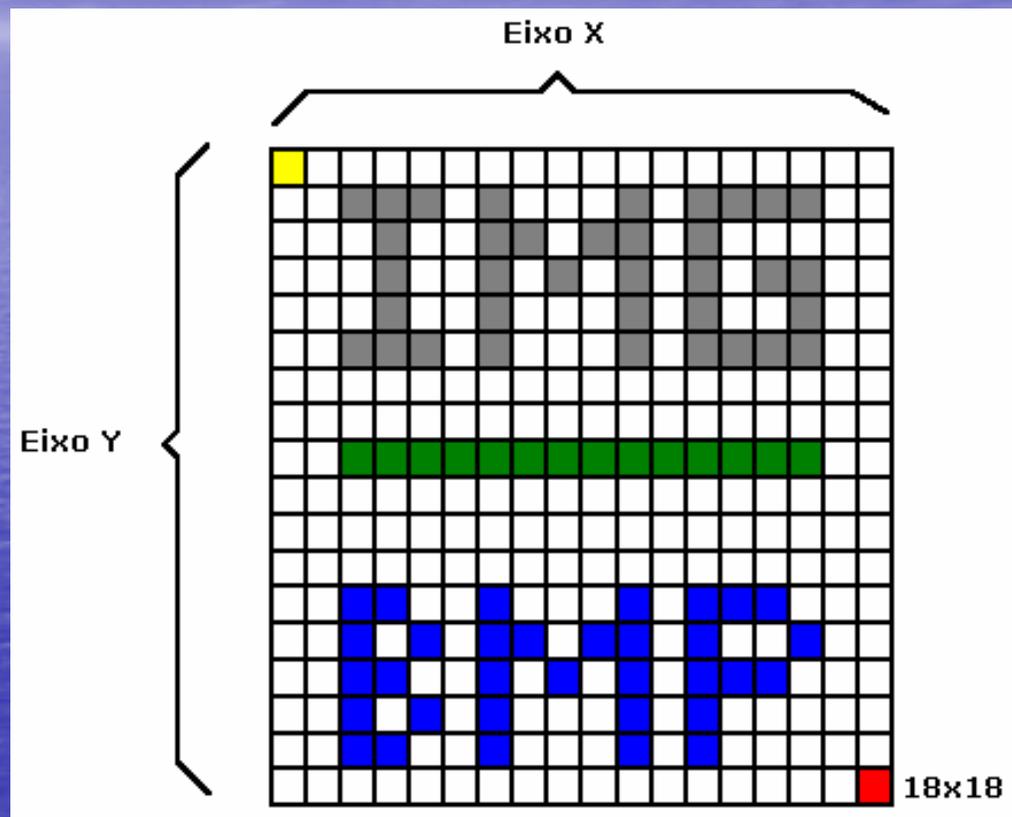
Criptografia x Esteganografia

- Criptografia:
 - Há presença de mensagem
 - Informação ilegível, mas certeza da existência
- Esteganografia:
 - Não há presença explícita de mensagem
 - Dificilmente é detectada

Esteganografia com Imagens

- Imagem: Matriz de números que representam intensidades de cores em vários pontos (*pixel*)
 - 1 *pixel* = 24 bits (16 milhões de cores)
 - *Bitmap* = matriz de *pixels* ou “mapa de bits”
- RGB (*Red, Green, Blue*): Sistema de cores
 - (0, 0, 0) = cor branco
 - (255, 255, 255) = cor preto
 - (255, 0, 0) = cor vermelho puro
 - (0, 255, 0) = cor verde puro
 - (0, 0, 255) = cor azul puro
- Método LSB: inserção no bit menos significativo

Imagem (*bitmap*)



Método LSB

- Mais comum para armazenar informação em imagens
- Utiliza o(s) bit(s) menos significativo(s) de cada *pixel*
- Capacidade de armazenamento:
 - Ex.: Imagem de 24 bits com resolução 800 x 600 = 480.000 *pixels* = 1.440.000 bytes (1 *pixel* = 3 bytes) = 180.000 caracteres (8 bytes da imagem = 1 byte do texto)

Exemplo:

```
01100111 }  
10101001 } 3 bytes = 1 pixel  
11001000 }  
  
10100111 }  
10101001 } 3 bytes = 1 pixel  
01001011 }  
  
01100110 }  
11101001 } 3 bytes = 1 pixel  
11101001 }
```

```
      A  
      ||  
01100110 }  
10101001 } 3 bytes = 1 pixel  
11001000 }  
  
10100110 }  
10101000 } 3 bytes = 1 pixel  
01001010 }  
  
01100110 }  
11101001 } 3 bytes = 1 pixel  
11101001 }
```



Áreas de Aplicação

- Comunicação Secreta
- Direitos Autorais
- Auxiliar pesquisas por imagens em uma base de dados
- Gravar informações como autor, título e data em arquivos de mídia



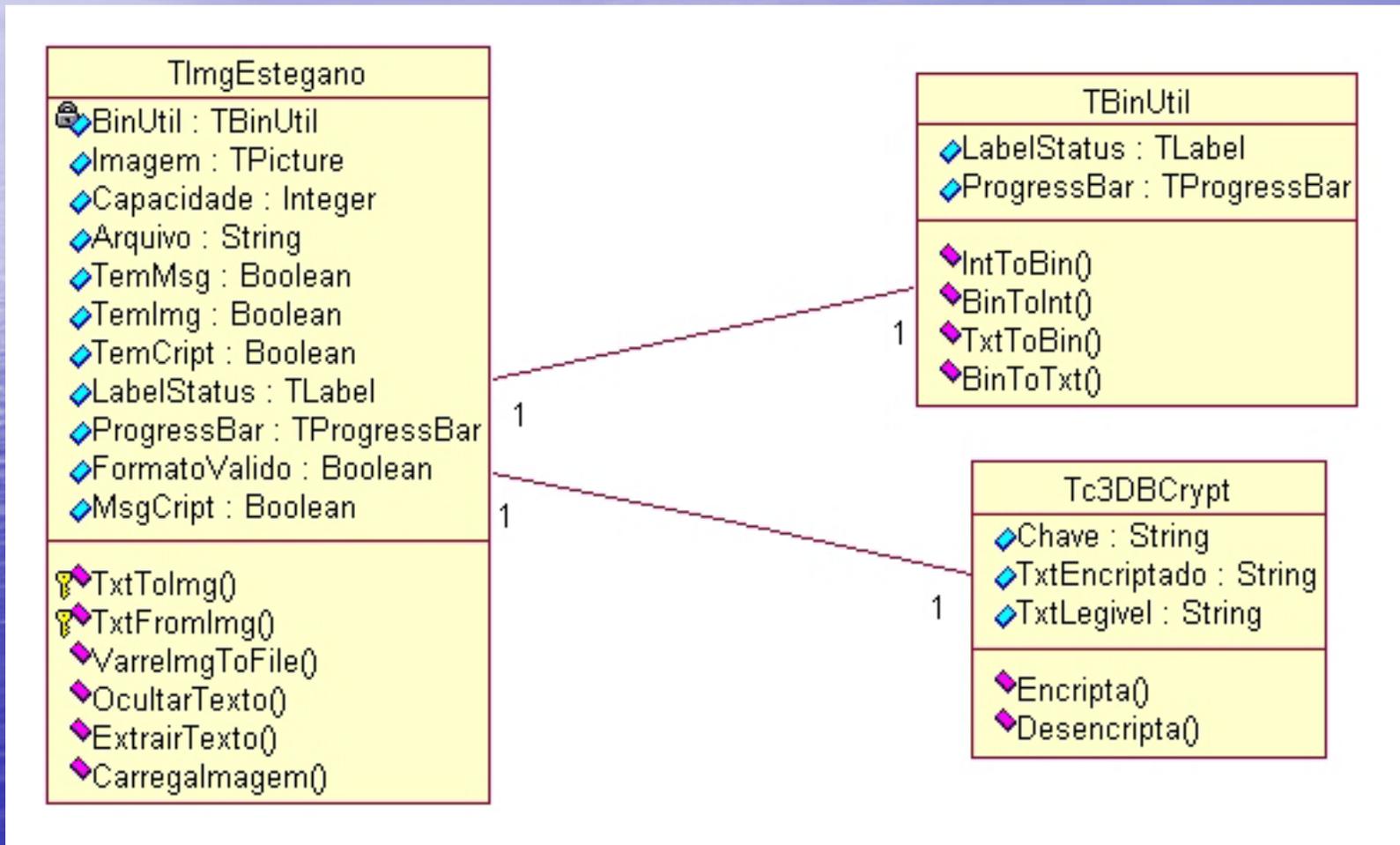
Desenvolvimento do Protótipo

Requisitos Principais do Problema a ser Trabalhado

- Criptografia: Algoritmo simétrico – AES (algoritmo *Rijndael*)
- Esteganografia: Método LSB
- Dois tipos de usuário:
 - Emissor
 - Receptor

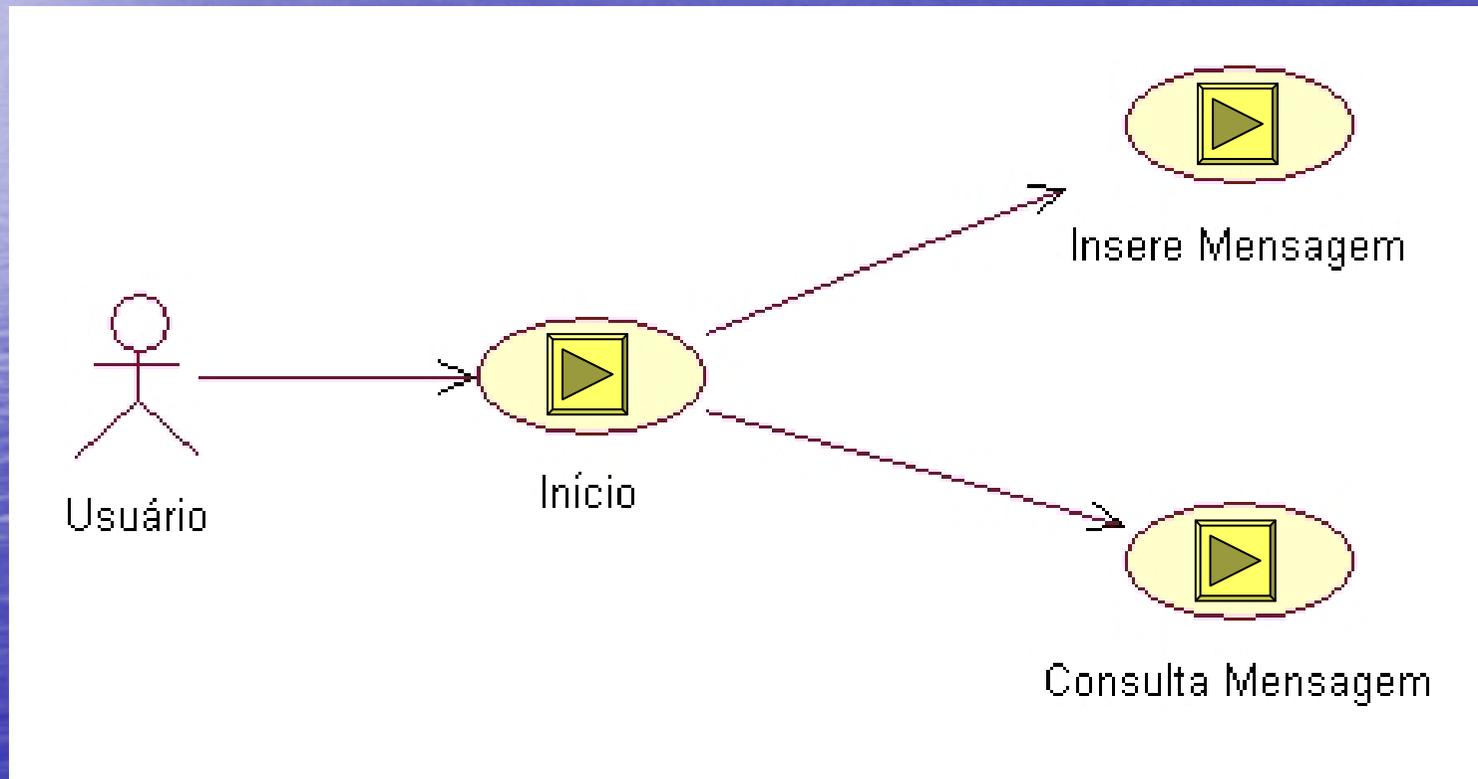
Especificação do Protótipo

- Diagrama de classes:



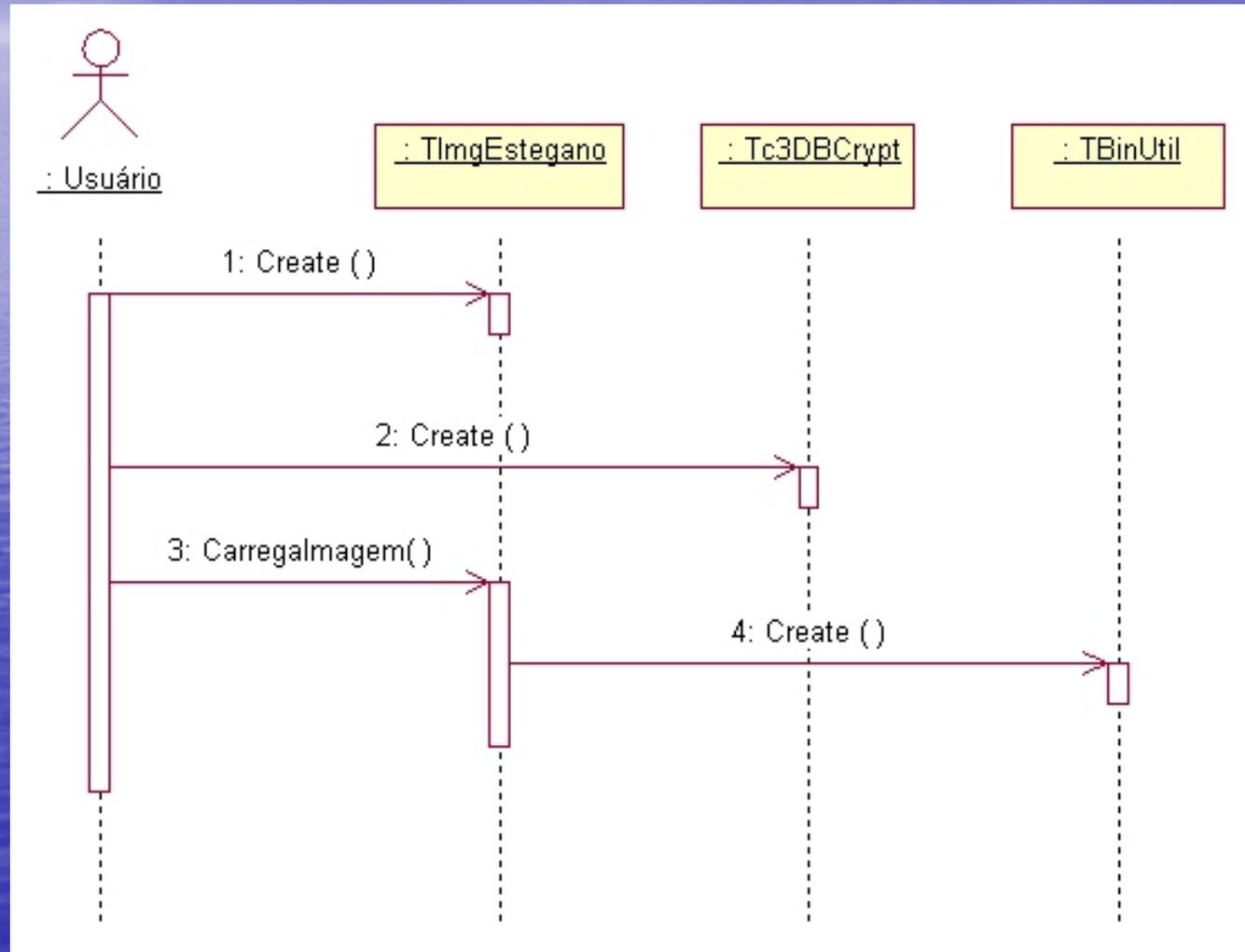
Especificação do Protótipo

- Casos de uso:



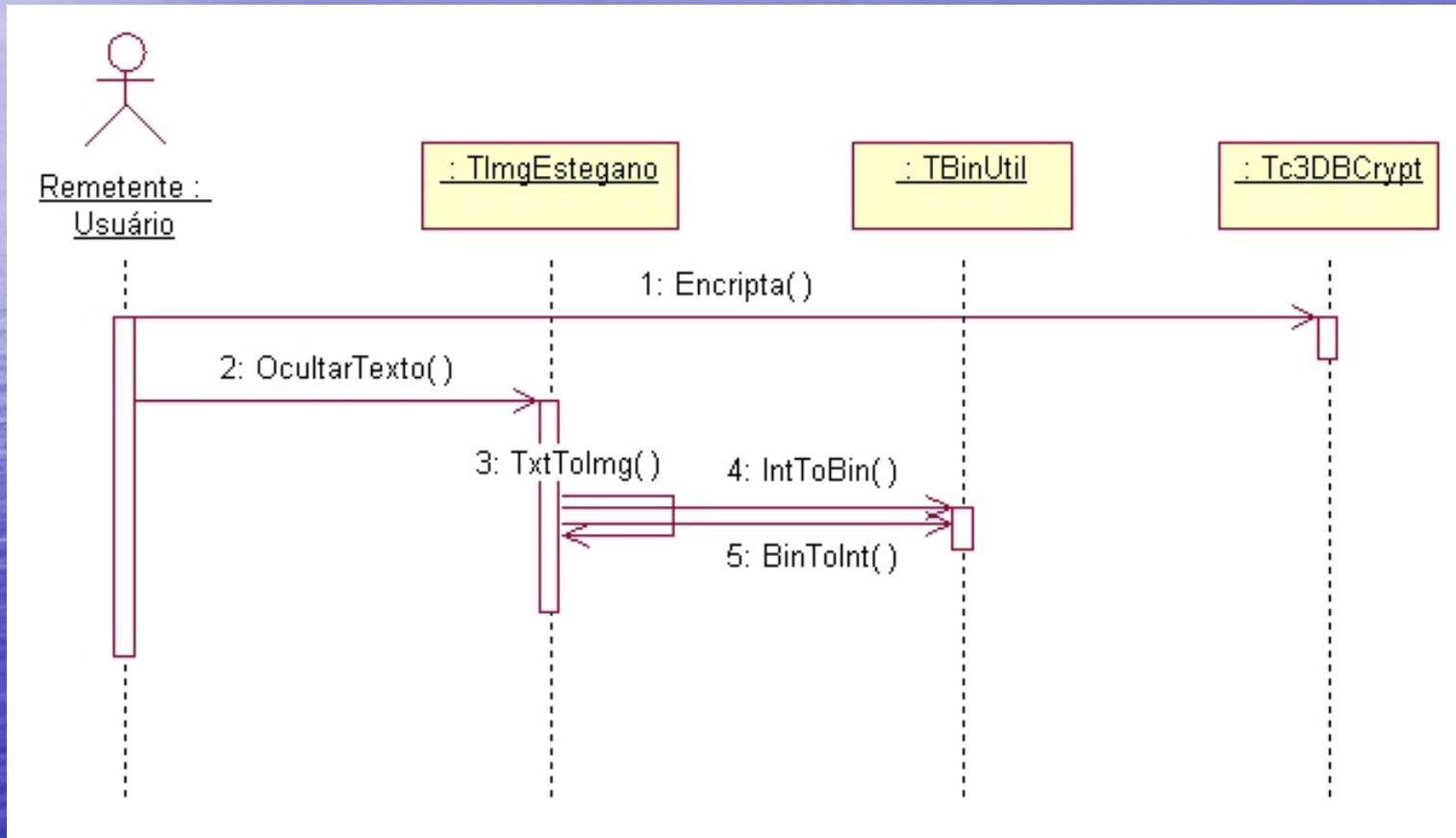
Diagramas de Seqüência

- Início:



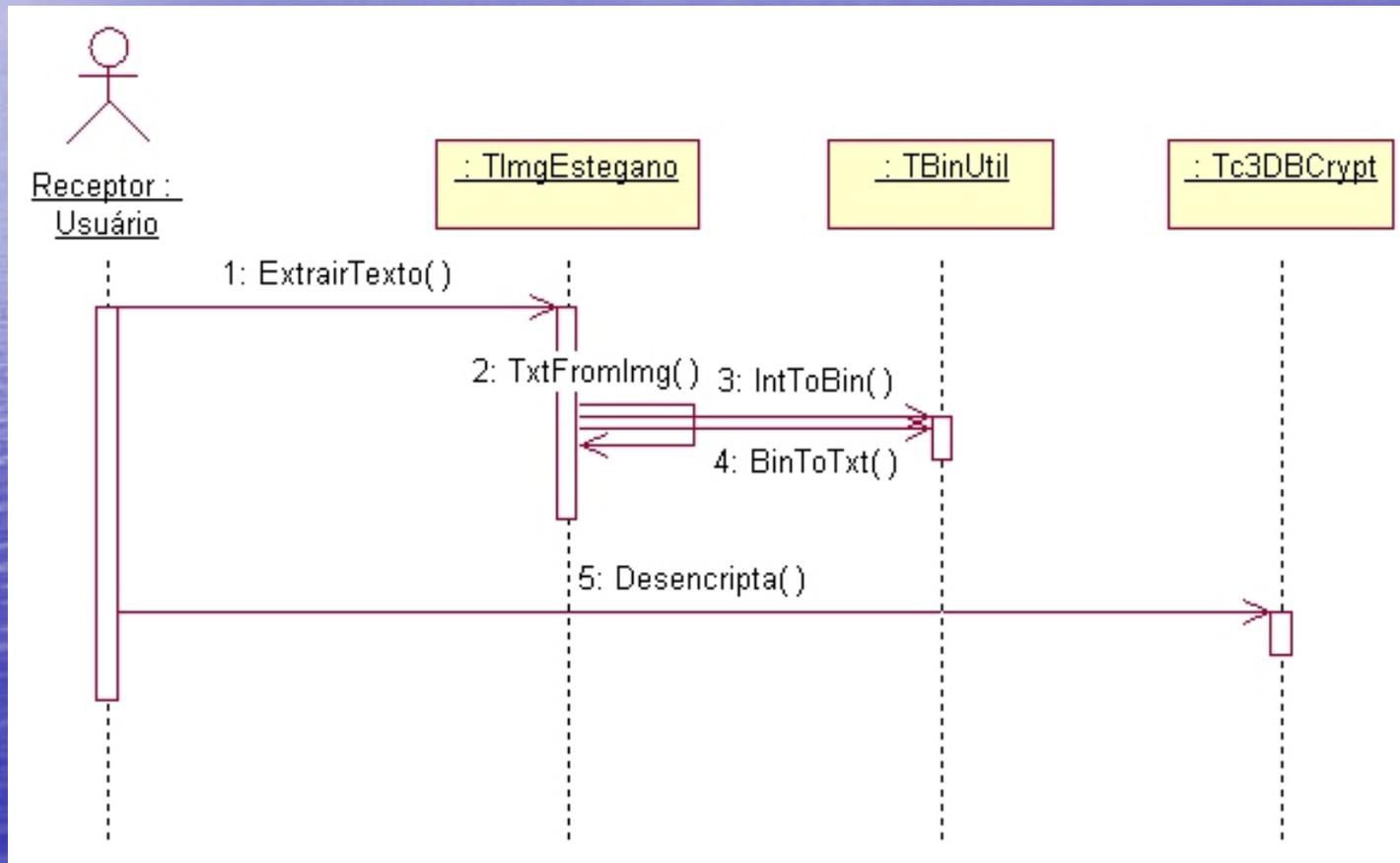
Diagramas de Seqüência

- Inseere Mensagem:



Diagramas de Seqüência

- Consulta Mensagem:

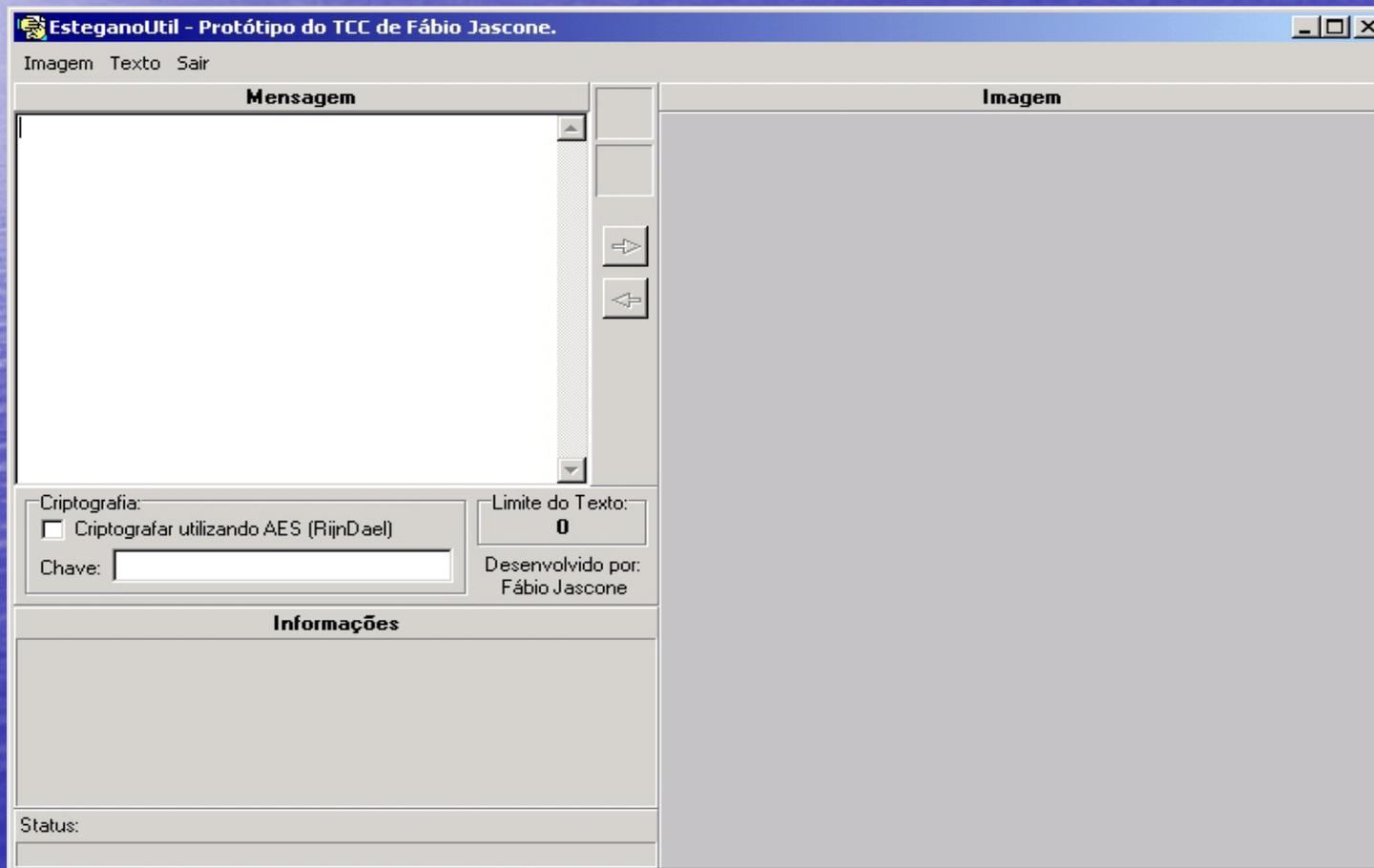


Implementação

- Técnicas e ferramentas utilizadas:
 - Criptografia:
 - Componente de terceiros
 - Mensagem + Chave = Mensagem Criptografada
 - Mensagem Criptografada + Chave = Mensagem
 - Esteganografia:
 - Sequencial (*pixel a pixel*)
 - Identificadores para delimitar o início (“#INI#” ou “#CRP#”) e o final (“#FIM#”) da mensagem
 - Informação + Imagem = Imagem Modificada
 - Imagem Modificada = Informação

Implementação

- **Opções do Menu:**
 - Imagem / Abrir – Salvar - Salvar Binário
 - Texto / Abrir – Salvar – Limpar
 - Sair



Considerações Finais

- **Conclusões:**
 - Objetivo atendido
 - Criptografia: novo padrão AES
 - Esteganografia: aplicação e técnicas
 - Limitação: utilizar apenas formato de imagem *bitmap*

Considerações Finais

- **Extensões:**
 - Outras técnicas de esteganografia
 - Esteganografia em outros arquivos de mídia (ex.: arquivos de áudio ou vídeo)
 - Implementar a compressão de Huffman
 - Utilização de outros algoritmos de criptografia



Apresentação do Protótipo



Muito Obrigado

Fábio Jascone - 27/11/2003