



**Universidade Regional de Blumenau  
Centro de Ciências Exatas e Naturais**

**Bacharelado em Ciências da Computação  
Trabalho de Conclusão de Curso**

**Protótipo de software para ocultar  
texto criptografado em imagens  
digitais.**

**Acadêmico: Fábio Luis Tavares Jascone  
Orientador: Francisco Adell Péricas**

**Blumenau, novembro de 2003**

# Roteiro

- Introdução
- Segurança da Informação
- Criptografia
- Esteganografia
- Criptografia x Esteganografia
- Desenvolvimento do Protótipo
- Considerações finais

# Introdução

- Necessidade de melhores mecanismos para garantir segurança das transações de informações confidenciais
- Utilização de criptografia
- Estudo e aplicação de esteganografia
- **Objetivo:**
  - Ocultar e extrair texto criptografado de imagens *bitmap*



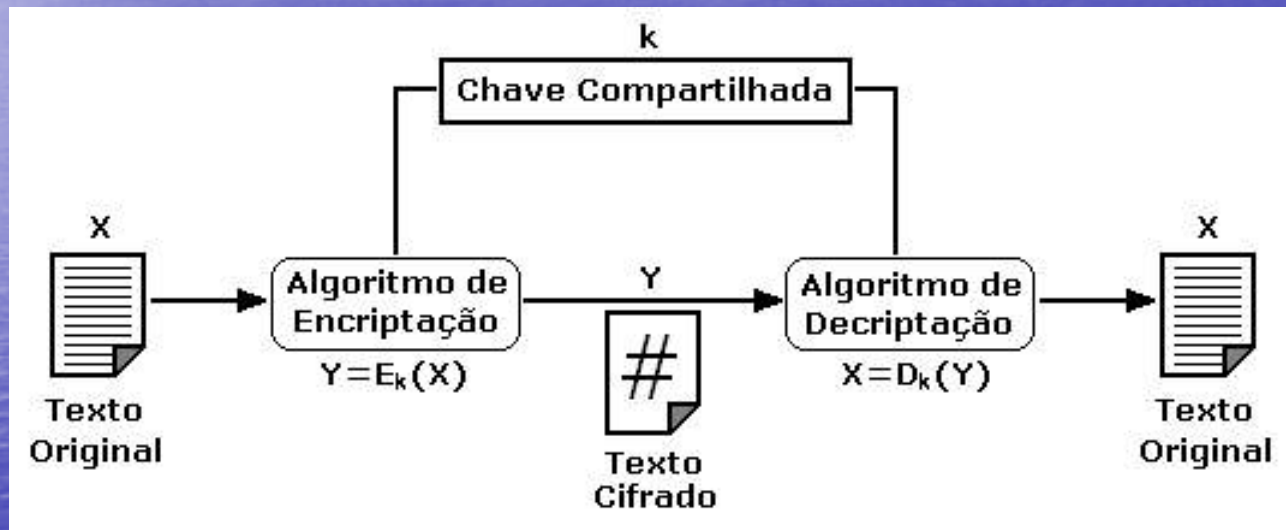
# Segurança da Informação

- **Conceito:**
  - Controlar o acesso a informação
  - Informações de uso restrito não devem ser acessadas por pessoas não autorizadas
  - Codificação da informação
- **Mecanismos de Segurança:**
  - Criptografia, Assinatura Digital, Integridade dos Dados, Controle de Acesso, Firewall, ...
- **Segurança na Internet:**
  - Em nível de enlace
  - Entre origem e destino
  - Em nível de aplicativo

# Criptografia

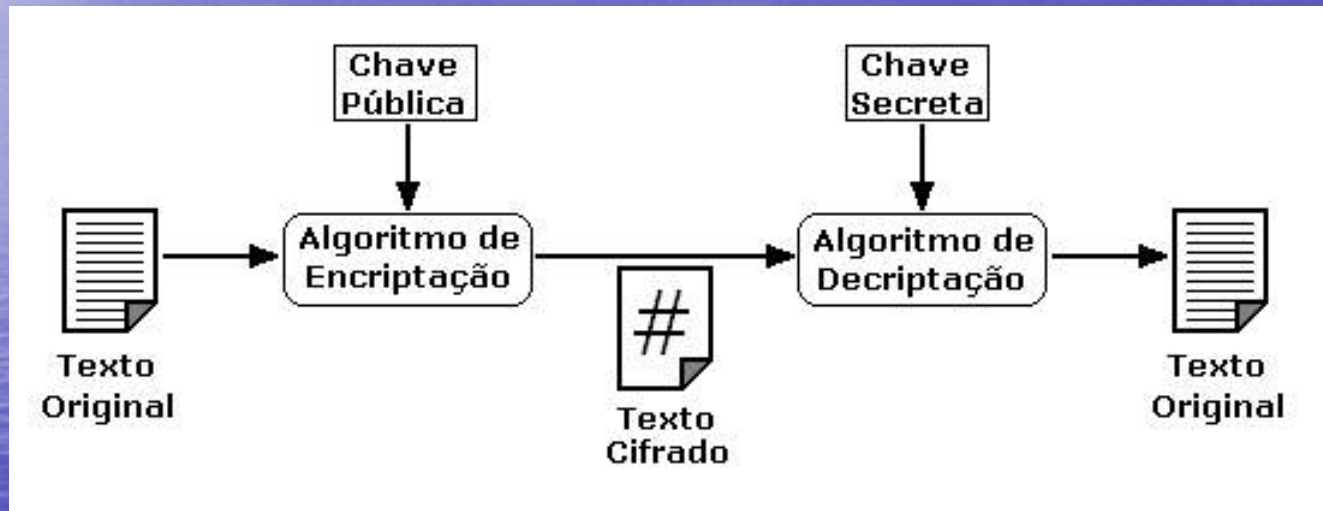
- Arte de escrever em código tornando uma mensagem incompreensível
- Surgiu da necessidade de se enviar informações sensíveis através de meios de comunicação não confiáveis
- Garantir Segurança:
  - Sigilo
  - Integridade
  - Autenticação (usuário, remetente, destinatário e atualidade)
- Algoritmos Criptográficos:
  - Simétrico ou de Chave Secreta (DES, AES)
  - Assimétrico ou de Chave Pública (RSA)

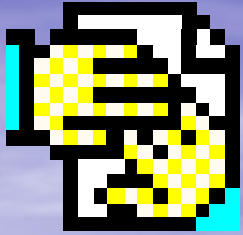
# Algoritmo Simétrico





# Algoritmo Assimétrico





# Esteganografia

- Grego: *stegano* (oculto) e *graphy* (escrita)
- Literalmente significa “escrita encoberta”
- Arte de comunicar-se secretamente
- Oculta uma mensagem sigilosa dentro de uma informação sem importância
- Na computação utiliza áreas de dados pouco significativas ou não utilizadas dos arquivos



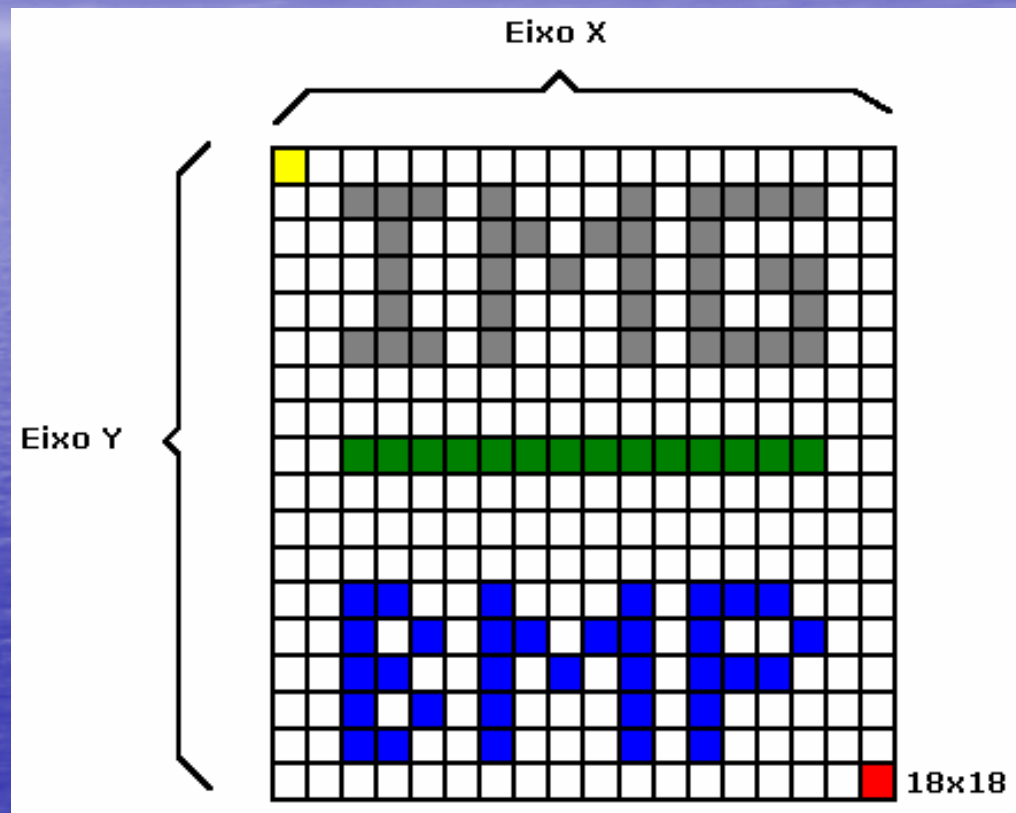
# Criptografia x Esteganografia

- Criptografia:
  - Há presença de mensagem
  - Informação ilegível, mas certeza da existência
- Esteganografia:
  - Não há presença explícita de mensagem
  - Dificilmente é detectada

# Esteganografia com Imagens

- Imagem: Matriz de números que representam intensidades de cores em vários pontos (*pixel*)
  - 1 *pixel* = 24 bits (16 milhões de cores)
  - *Bitmap* = matriz de *pixels* ou “mapa de bits”
- RGB (*Red, Green, Blue*): Sistema de cores
  - (0, 0, 0) = cor branco
  - (255, 255, 255) = cor preto
  - (255, 0, 0) = cor vermelho puro
  - (0, 255, 0) = cor verde puro
  - (0, 0, 255) = cor azul puro
- Método LSB: inserção no bit menos significativo

# Imagem (*bitmap*)





# Método LSB

- Mais comum para armazenar informação em imagens
- Utiliza o(s) bit(s) menos significativo(s) de cada *pixel*
- Capacidade de armazenamento:
  - Ex.: Imagem de 24 bits com resolução 800 x 600 = 480.000 *pixels* = 1.440.000 bytes (1 *pixel* = 3 bytes) = 180.000 caracteres (8 bytes da imagem = 1 byte do texto)

## Exemplo:

```
01100111 }  
10101001 } 3 bytes = 1 pixel  
11001000 }  
  
10100111 }  
10101001 } 3 bytes = 1 pixel  
01001011 }  
  
01100110 }  
11101001 } 3 bytes = 1 pixel  
11101001 }
```

```
      A  
      ||  
01100110 }  
10101001 } 3 bytes = 1 pixel  
11001000 }  
  
10100110 }  
10101000 } 3 bytes = 1 pixel  
01001010 }  
  
01100110 }  
11101001 } 3 bytes = 1 pixel  
11101001 }
```



# Áreas de Aplicação

- Comunicação Secreta
- Direitos Autorais
- Auxiliar pesquisas por imagens em uma base de dados
- Gravar informações como autor, título e data em arquivos de mídia



# **Desenvolvimento do Protótipo**

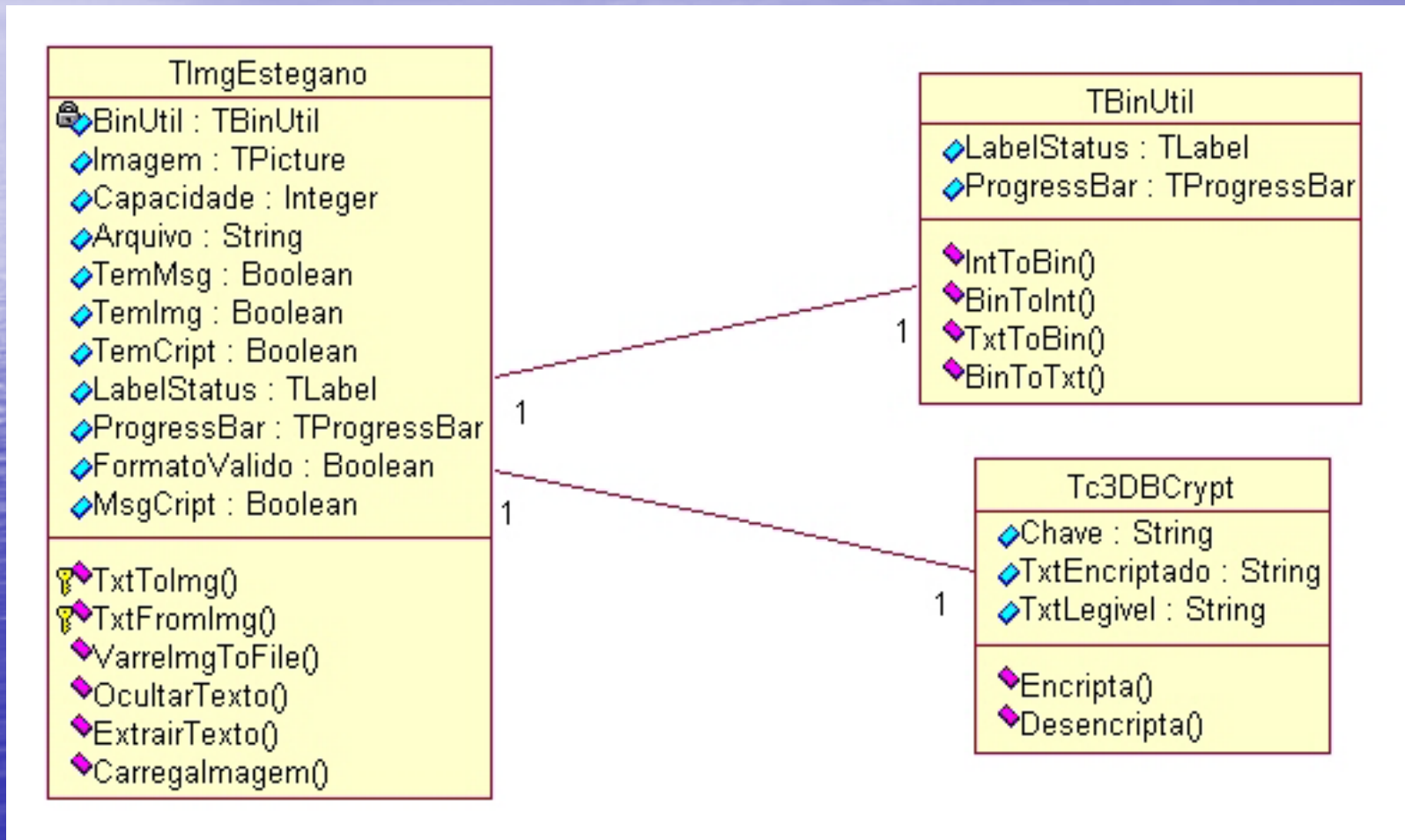


# Requisitos Principais do Problema a ser Trabalhado

- Criptografia: Algoritmo simétrico – AES (algoritmo *Rijndael*)
- Esteganografia: Método LSB
- Dois tipos de usuário:
  - Emissor
  - Receptor

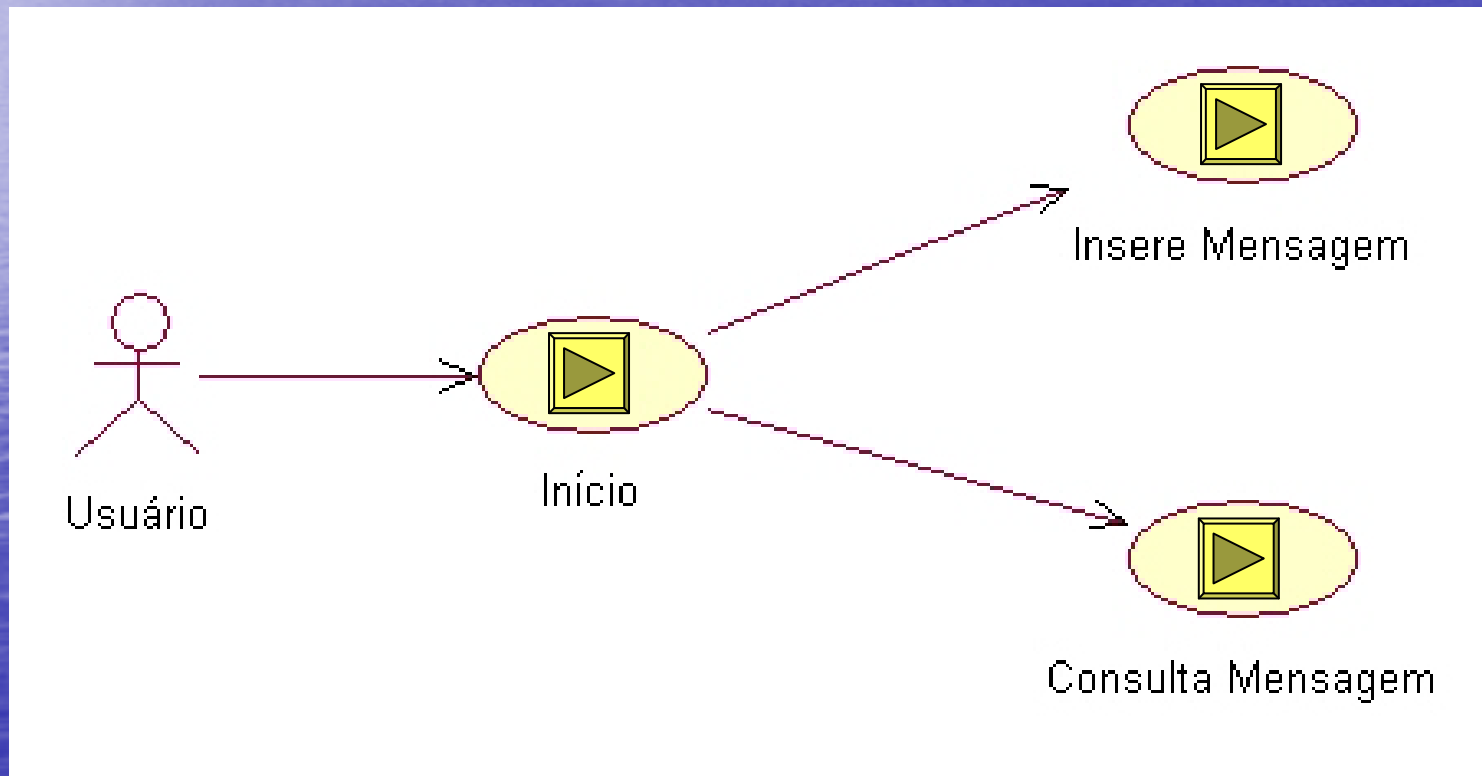
# Especificação do Protótipo

- Diagrama de classes:



# Especificação do Protótipo

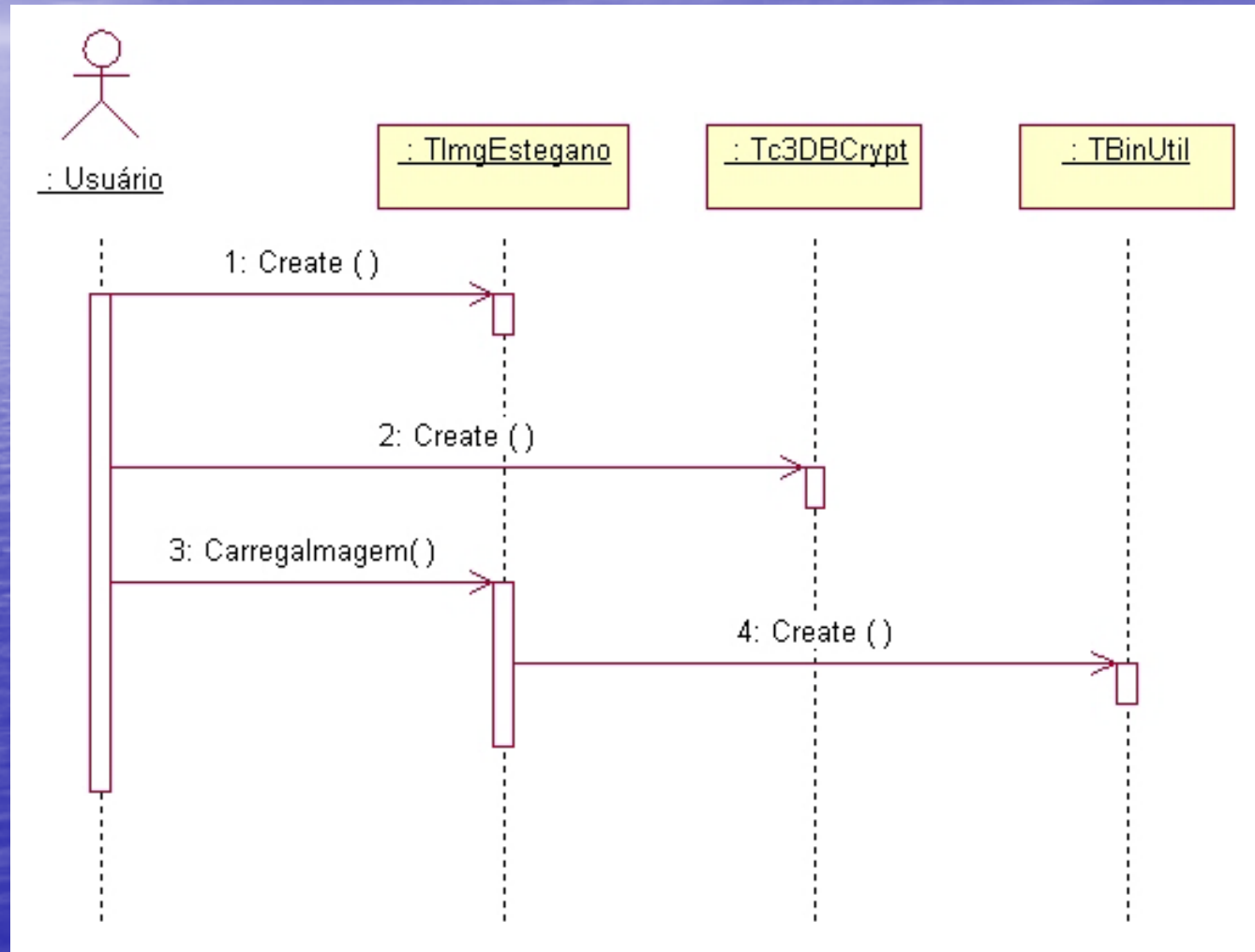
- Casos de uso:





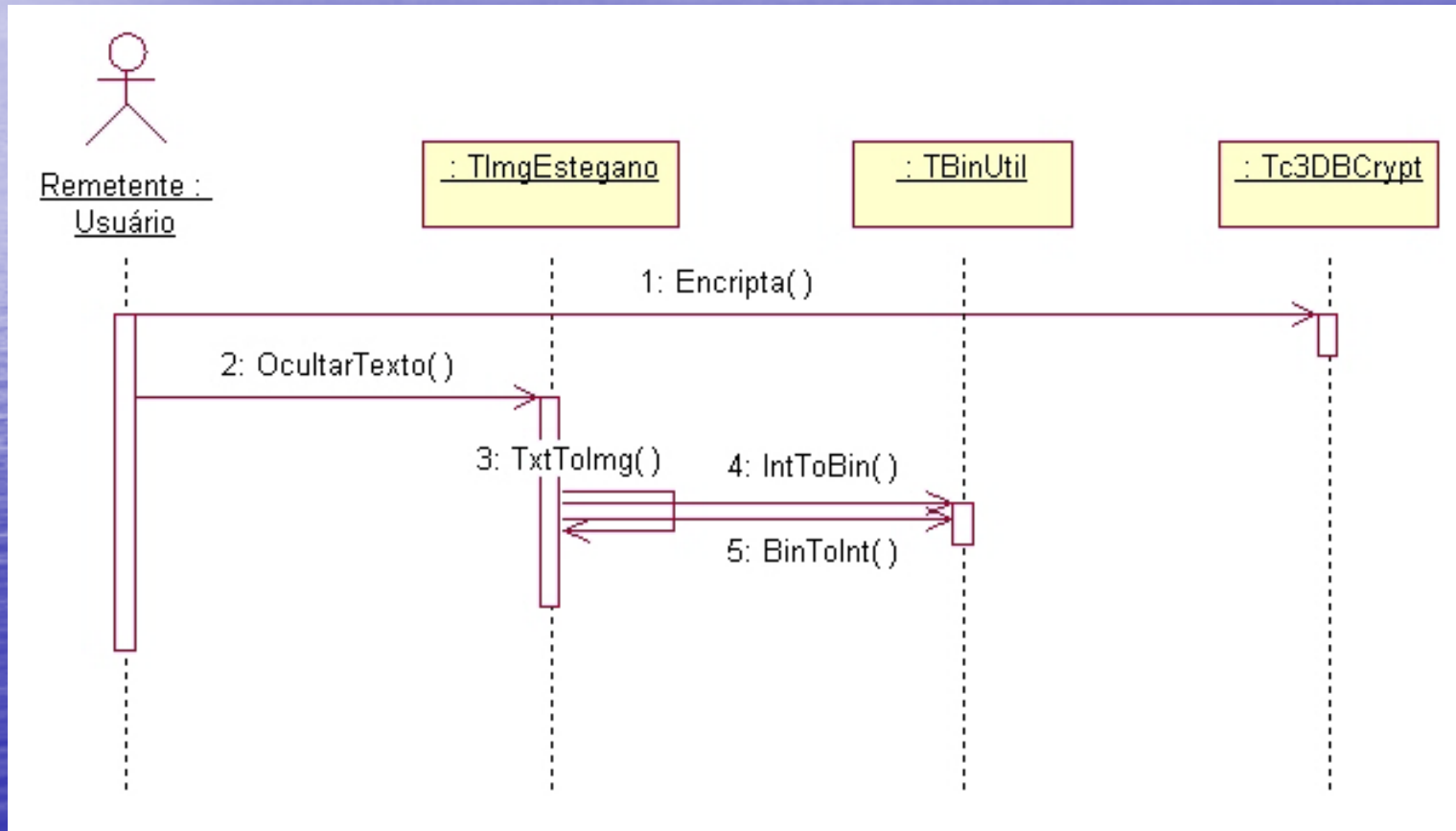
# Diagramas de Seqüência

- Início:



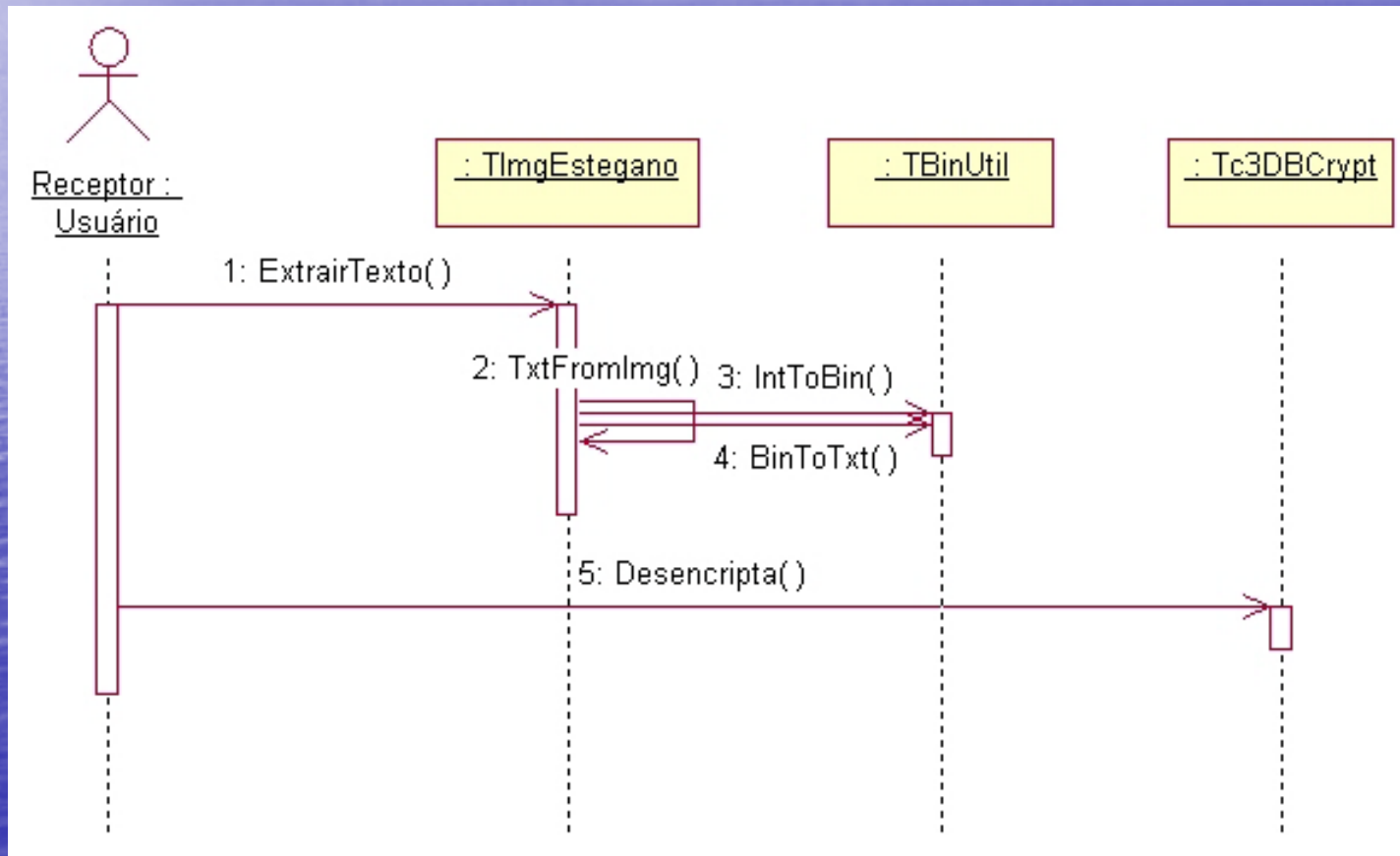
# Diagramas de Seqüência

- Inseere Mensagem:



# Diagramas de Seqüência

- Consulta Mensagem:



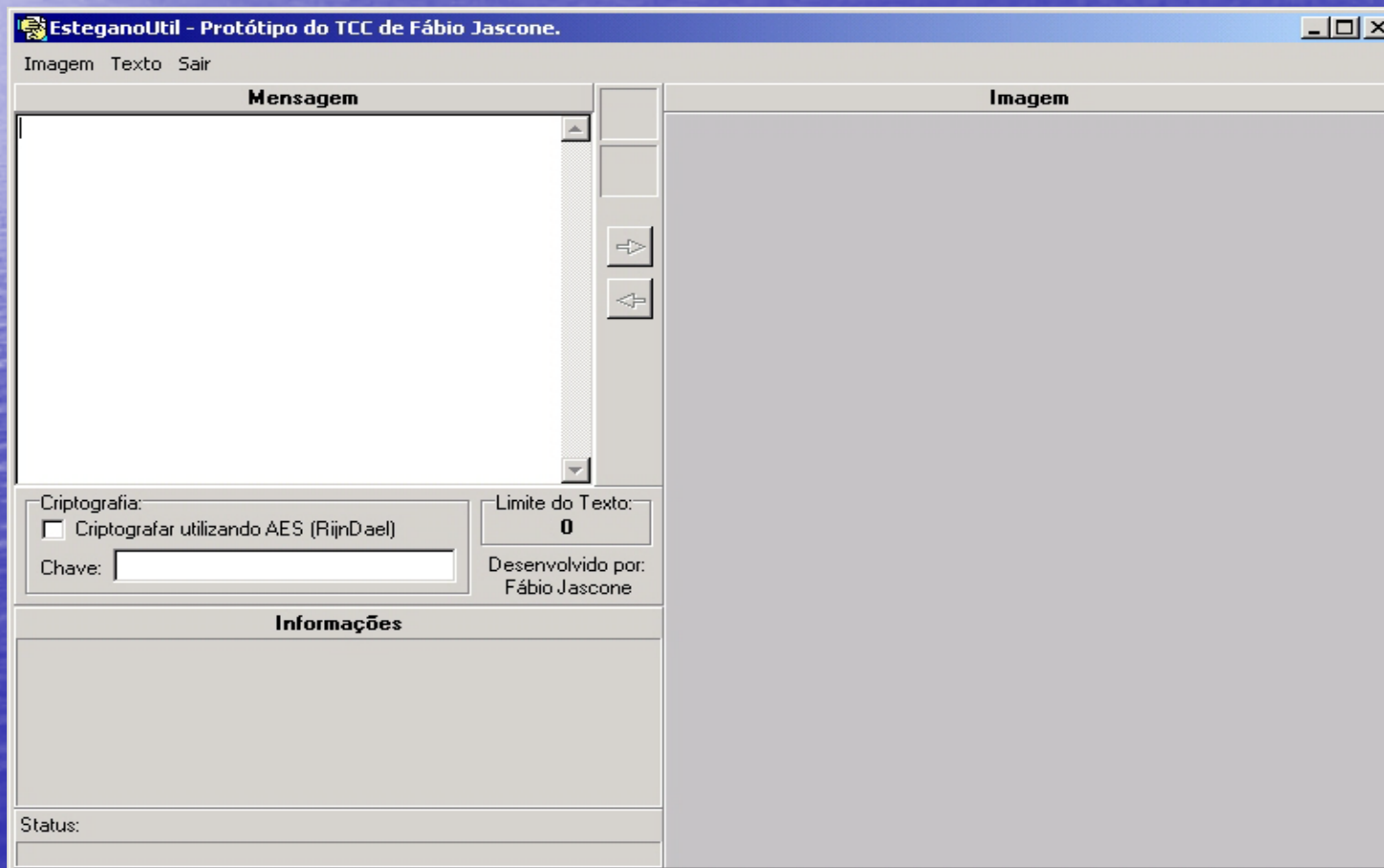


# Implementação

- Técnicas e ferramentas utilizadas:
  - Criptografia:
    - Componente de terceiros
    - Mensagem + Chave = Mensagem Criptografada
    - Mensagem Criptografada + Chave = Mensagem
  - Esteganografia:
    - Sequencial (*pixel a pixel*)
    - Identificadores para delimitar o início (“#INI#” ou “#CRP#”) e o final (“#FIM#”) da mensagem
    - Informação + Imagem = Imagem Modificada
    - Imagem Modificada = Informação

# Implementação

- **Opções do Menu:**
  - Imagem / Abrir – Salvar - Salvar Binário
  - Texto / Abrir – Salvar – Limpar
  - Sair



# Considerações Finais

- **Conclusões:**
  - Objetivo atendido
  - Criptografia: novo padrão AES
  - Esteganografia: aplicação e técnicas
  - Limitação: utilizar apenas formato de imagem *bitmap*



# Considerações Finais

- **Extensões:**
  - Outras técnicas de esteganografia
  - Esteganografia em outros arquivos de mídia (ex.: arquivos de áudio ou vídeo)
  - Implementar a compressão de Huffman
  - Utilização de outros algoritmos de criptografia



# Apresentação do Protótipo



**Muito Obrigado**

Fábio Jascone - 27/11/2003