



BIBLIOTECA DE COMPONENTES PARA MANIPULAÇÃO DE CLASSES EM DELPHI

TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO SUBMETIDO À
UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU PARA A OBTENÇÃO
DOS CRÉDITOS NA DISCIPLINA COM NOME EQUIVALENTE NO
CURSO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO — BACHARELADO

ORIENTANDO: RICARDO RAFAEL MEIER REICH

ORIENTADOR: MAURÍCIO CAPOBIANCO LOPES



ROTEIRO DA APRESENTAÇÃO



- ◆ Introdução
- ◆ Objetivos
- ◆ Orientação à objetos
- ◆ Componentes de software
- ◆ Especificação
- ◆ Operacionalidade da implementação
- ◆ Conclusões
- ◆ Extensões



INTRODUÇÃO

- ◆ Característica
- ◆ Motivação



OBJETIVOS

Geral:

- ◆ Desenvolver uma biblioteca de componentes que auxilie a criação de uma interface para manipulação de objetos, tomando como base as definições das classes

Específicos:

- ◆ Disponibilizar uma biblioteca de componentes de manipulação de classes para o ambiente Delphi
- ◆ Facilitar a manipulação de classes no ambiente Delphi



ORIENTAÇÃO À OBJETOS



- ◆ Correspondência com o mundo real, visualizando objetos da natureza conforme são, individualizados e caracterizados com finalidade própria
- ◆ Maneira de pensar utilizando modelos organizados a partir do mundo real



COMPONENTES DE SOFTWARE

DEFINIÇÃO

- ◆ Módulo independente que provê informações sobre o que faz e como deve ser utilizado, ocultando a implementação
- ◆ Fundamentalmente semelhantes aos objetos
- ◆ Independentes de contexto



COMPONENTES DE SOFTWARE

CARACTERIZAÇÃO



- ◆ Partes essenciais do componente
 - Atributos
 - Operações
- ◆ Interação com outros componentes



COMPONENTES DE SOFTWARE CATÁLOGO

- ◆ Genérico
- ◆ Eficiente
- ◆ Abrangente
- ◆ Residir em repositórios integrados



ESPECIFICAÇÃO

- ◆ Técnicas e ferramentas utilizadas
- ◆ Diagrama de casos de uso
- ◆ Diagrama de seqüência
- ◆ Diagrama de classes



TÉCNICAS E FERRAMENTAS UTILIZADAS

- ◆ Linguagem de modelagem de sistemas UML
- ◆ Para a especificação foi utilizada a ferramenta Rational Rose versão 4.0 demo

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

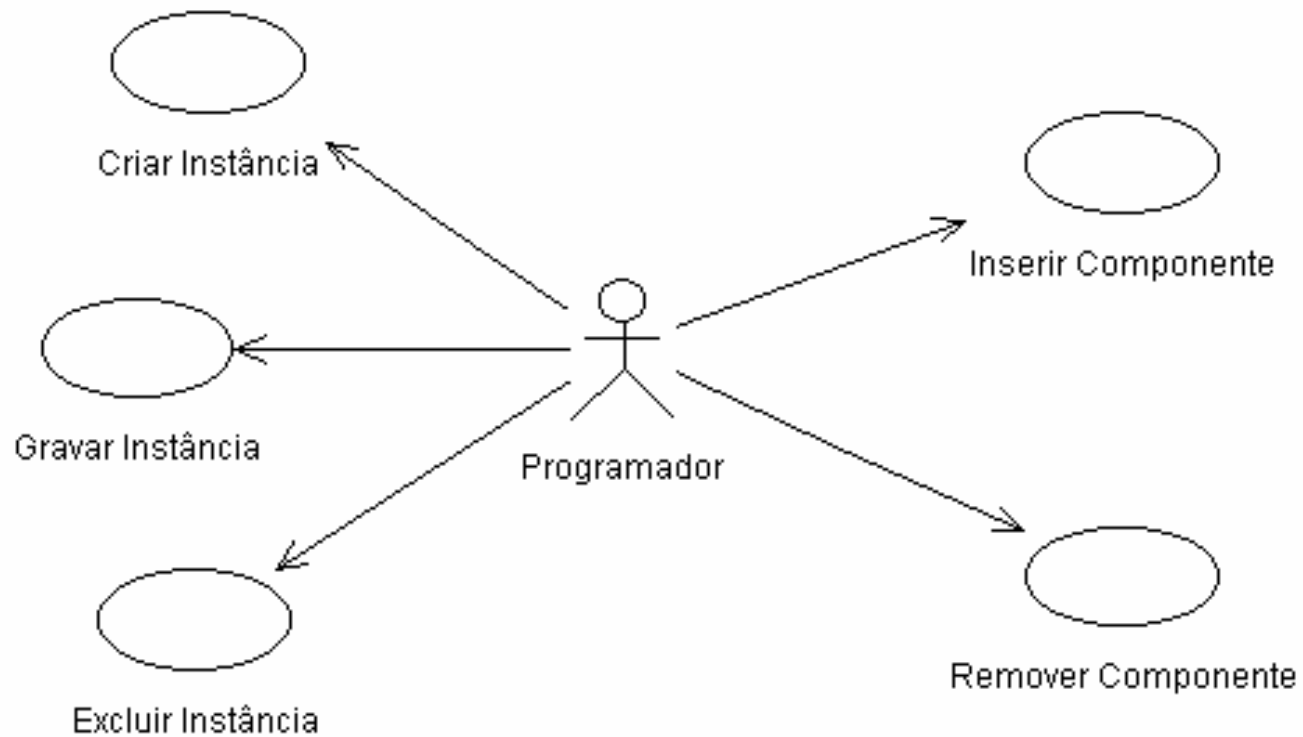
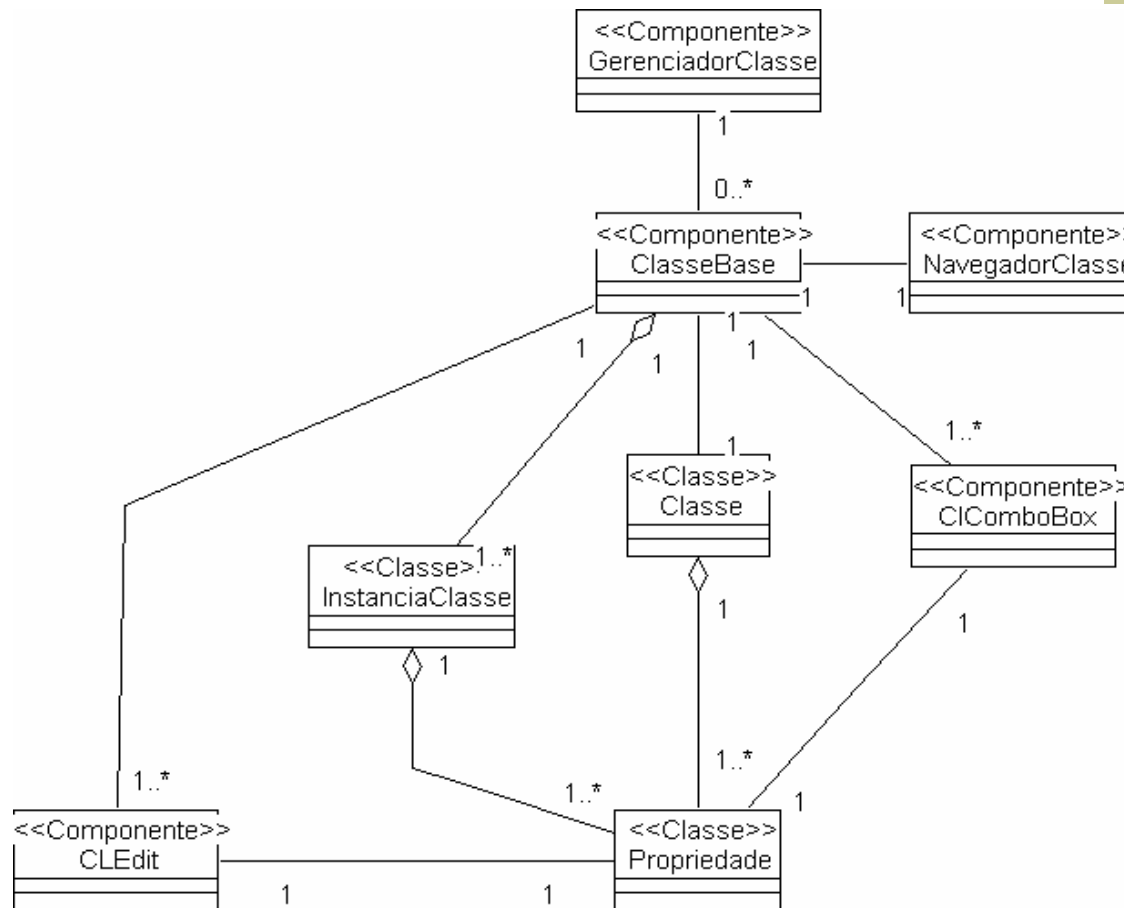
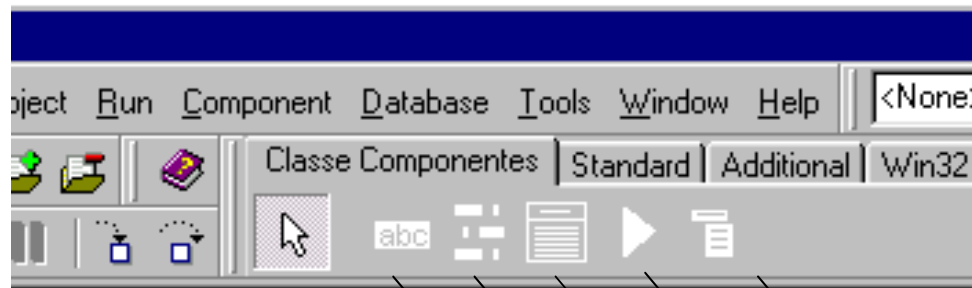


DIAGRAMA DE CLASSES



OPERACIONALIDADE DA IMPLEMENTAÇÃO



ClComboBox

NavegadorClasse

ClasseBase

GerenciadorClasse

ClEdit



CONCLUSÕES



- ◆ Aumento da qualidade e produtividade do software
- ◆ Pouca codificação do código fonte
- ◆ Ferramenta inédita para este ambiente de linguagem
- ◆ Facilidade para a manipulação das classes e propriedades declaradas no projeto



EXTENSÕES



- ◆ Possibilidade de trabalhar com os métodos e eventos das classes declaradas no projeto;
- ◆ Possibilidade de trabalhar com heranças de classes;
- ◆ Criação de novos componentes visuais;
- ◆ Melhorar o mecanismo de persistência.



DIAGRAMA DE SEQÜÊNCIA – INCLUSÃO DO COMPONENTE GERENCIADORCLASSE

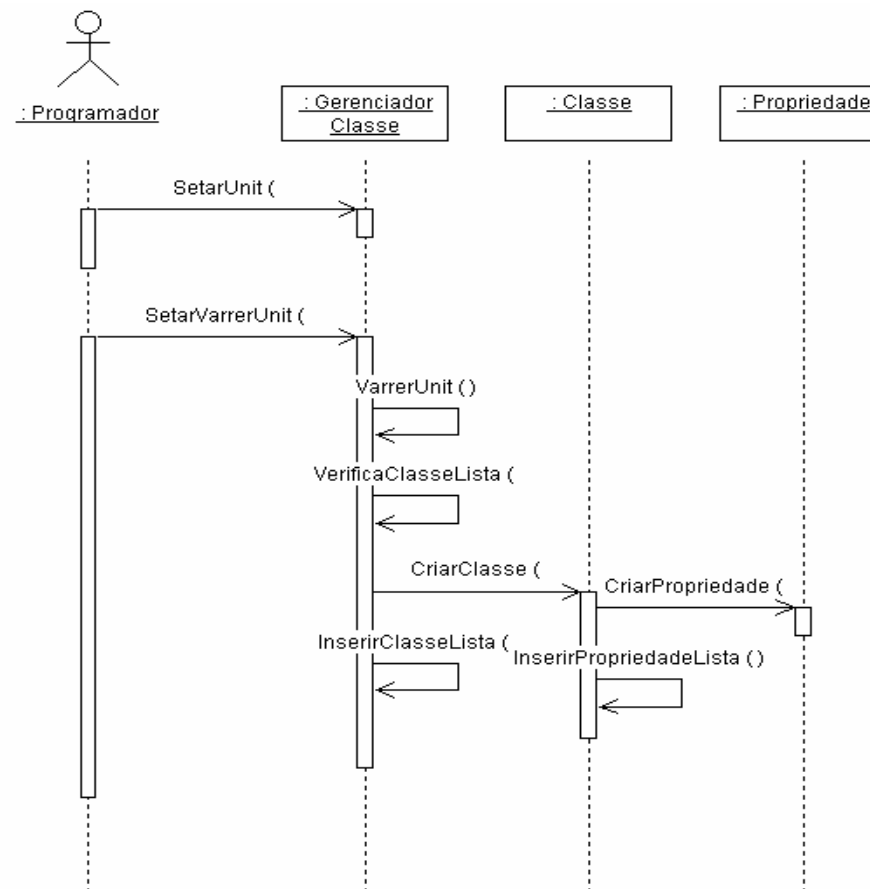


DIAGRAMA DE SEQÜÊNCIA – INCLUSÃO DO COMPONENTE CLASSEBASE

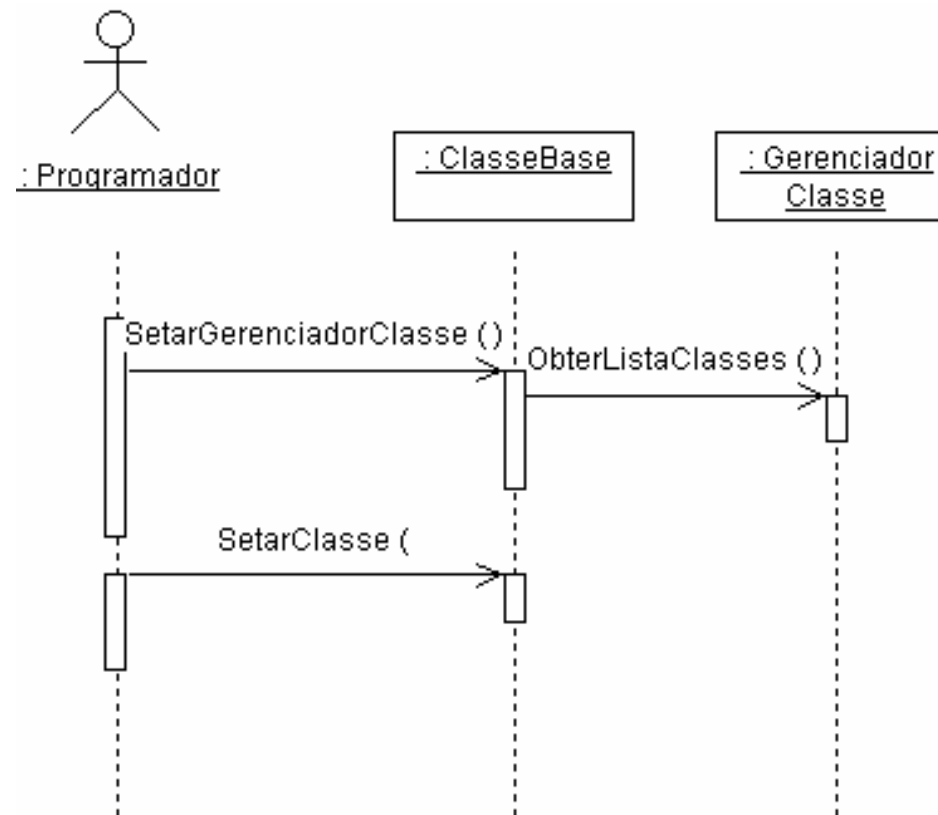


DIAGRAMA DE SEQÜÊNCIA – INCLUSÃO DO COMPONENTE CREDIT

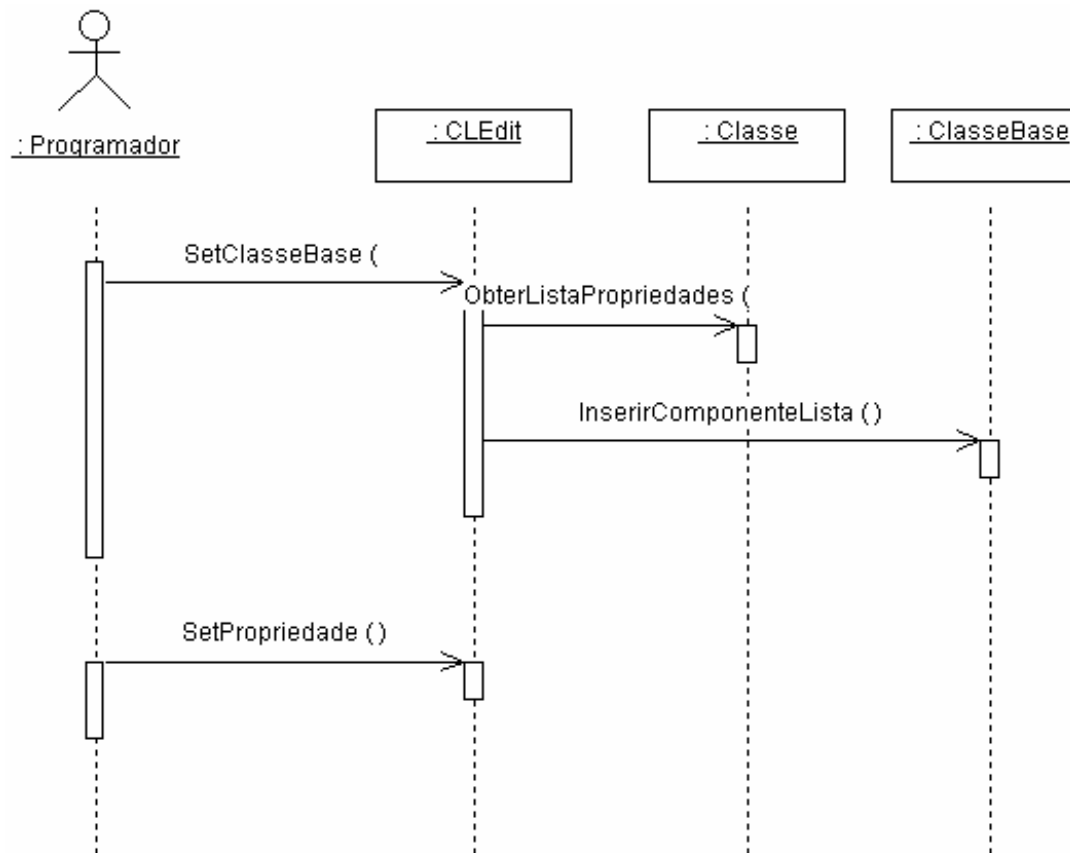


DIAGRAMA DE SEQÜÊNCIA – REMOÇÃO DO COMPONENTE GERENCIADORCLASSE

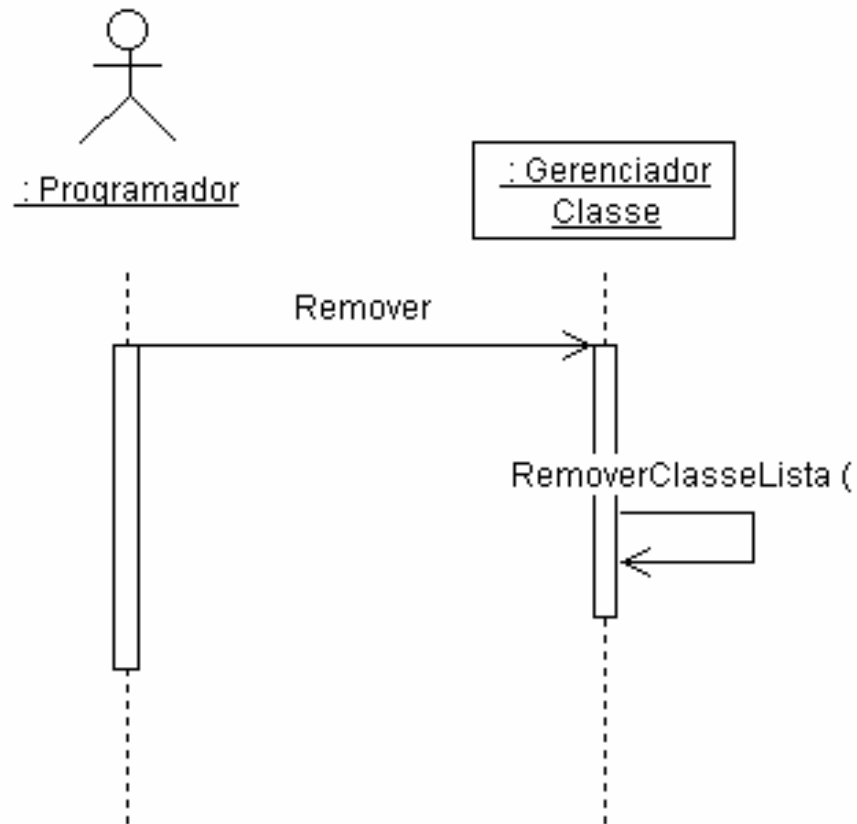


DIAGRAMA DE SEQÜÊNCIA – CRIAÇÃO DA INSTÂNCIA

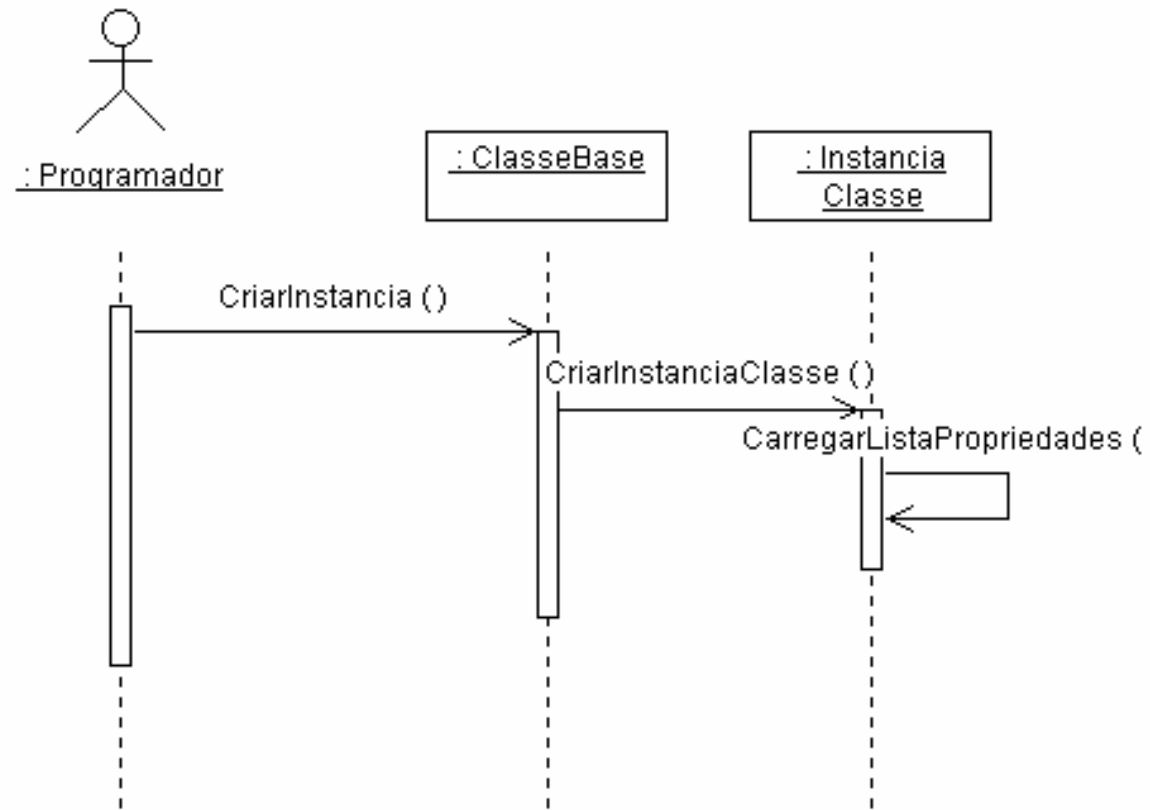


DIAGRAMA DE SEQÜÊNCIA – GRAVAÇÃO DA INSTÂNCIA

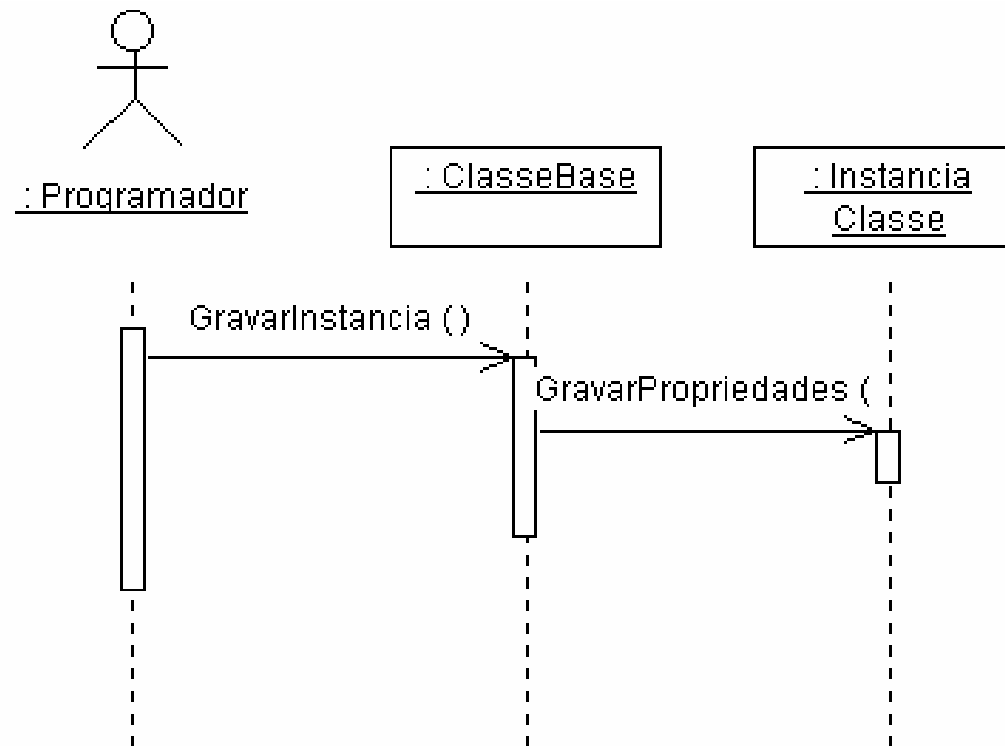


DIAGRAMA DE SEQÜÊNCIA – EXCLUSÃO DA INSTÂNCIA

