

Implementação de Mapeamento Finito (*Array*) Dinâmico no Ambiente FURBOL

Acadêmico

Stephan Dieter Biegling

Orientador

José Roque Voltolini da Silva

Roteiro

- ◆ Introdução
- ◆ Objetivos
- ◆ Fundamentação teórica
- ◆ Desenvolvimento
- ◆ Implementação
- ◆ Conclusões
- ◆ Extensões

Introdução

- ◆ Origem em 1987 “Execução Controlada de Programas”
- ◆ Vários TCCs deram continuidade
- ◆ Em 1996 passou a se chamar FURBOL e passou a usar Gramática de Atributos para representar a semântica
- ◆ Em 1997 foram implementados vários recursos novos no ambiente (chamadas de procedimento, recursividade)

Introdução

- ◆ Métodos de passagem de parâmetros e produto cartesiano foram implementados em 1999 usando a notação BNF e gramática de atributos
- ◆ Geração de código executável foi implementado em 2000
- ◆ Em 2001 o ambiente foi estendido através da implementação de mapeamento finito (*array*)
- ◆ É utilizada a especificação apresentada por Adriano (2001)

Introdução

◆ Motivação

- Conhecimento sobre compiladores
- A continuação de um trabalho que vem sendo desenvolvido através de trabalhos de conclusão de curso

Objetivos

- ◆ Implementação de *arrays* dinâmicos
 - permitindo a utilização de *arrays* onde os limites são variáveis e conhecidos somente em tempo de execução
- ◆ Acesso a variáveis não-locais
 - permitindo que procedimentos aninhados acessem variáveis declaradas em procedimentos mais envolventes

Fundamentação Teórica

◆ Compiladores

- Análise léxica
- Análise sintática
- Análise semântica

◆ Conceito de amarração

- Entidade variável
 - ◆ Escopo, tempo de vida, valor e tipo
- Unidades de programas
 - ◆ Segmento de código
 - ◆ Registro de ativação

Fundamentação Teórica (cont.)

◆ Alocação memória

- Linguagens estáticas
 - ◆ Organização de memória
- Linguagens dinâmicas
 - ◆ Alocação implícita
 - ◆ Alocação explícita
 - ◆ Organização de memória
 - Memória de pilha
 - Memória *heap*

Fundamentação Teórica (cont.)

◆ Mapeamento finito (*array*)

- *Arrays* e índices
- Implementação (estudos sobre as fórmulas para acesso aos elementos do *array*)

◆ Acesso à variáveis não-locais

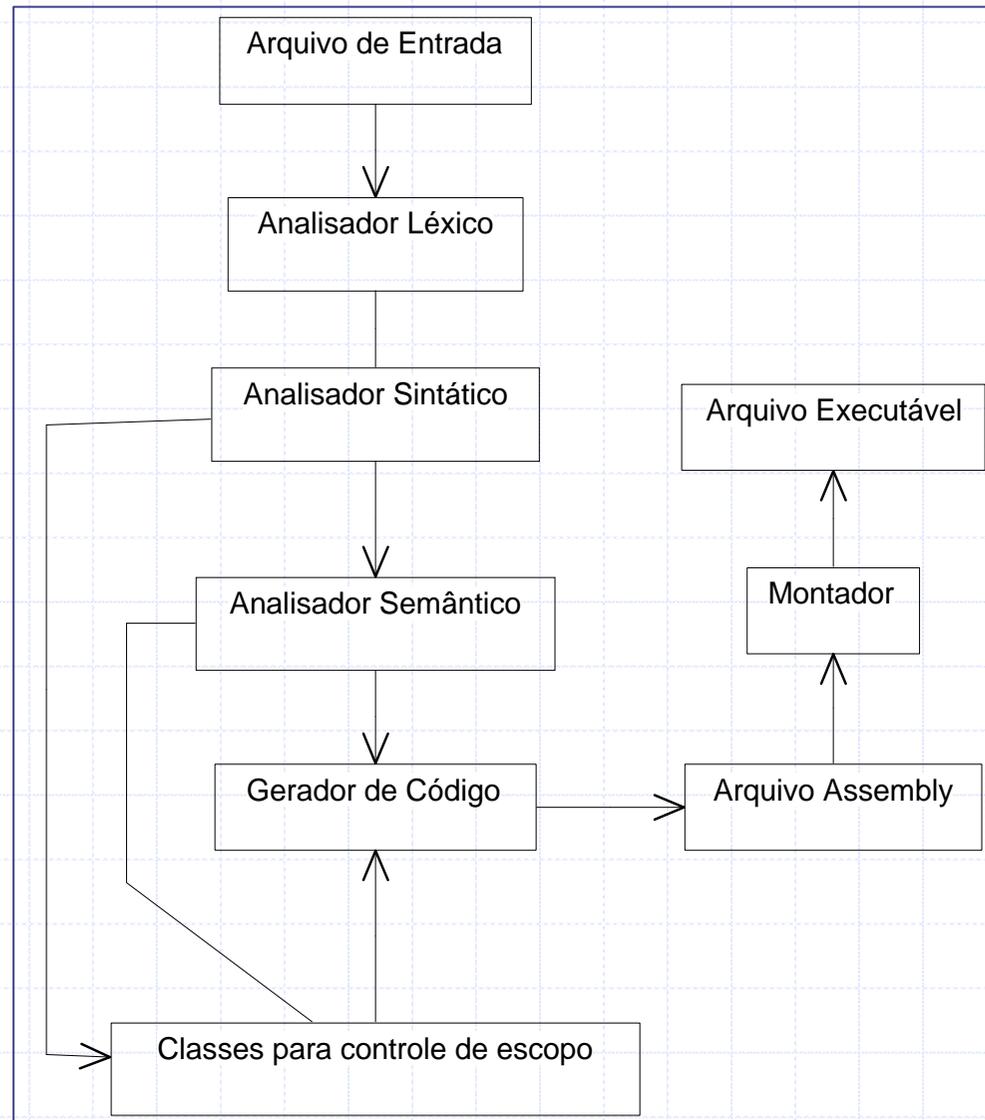
- Escopo estático com procedimentos aninhados
- Regra do aninhamento mais interno
- *Elos de acesso*

Fundamentação Teórica (cont.)

- ◆ Geração de código intermediário
 - Código de três endereços ($x := y \text{ op } z$)
- ◆ Geração de código-alvo
- ◆ Linguagem *Assembly*
 - Linguagem de computador singular
 - Instruções com 3 ou 4 caracteres
- ◆ Serviços do DOS
 - Serviços de arquivo/diretório, caractere, gerenciamento de memória etc.

Apresentação Geral

- ◆ Setas indicam o caminho da informação
- ◆ Relações sem setas são bidirecionais



Acesso à Variáveis Não-Locais

- ◆ Escopo estático com procedimentos aninhados
- ◆ Regra do aninhamento mais interno
- ◆ Implementação através de *elos de acesso*
 - O registro de ativação contém um ponteiro para o registro de ativação do pai estático
 - A cada chamada de procedimento empilham-se os parâmetros (se existirem) e a base do registro de ativação do pai estático do procedimento chamado

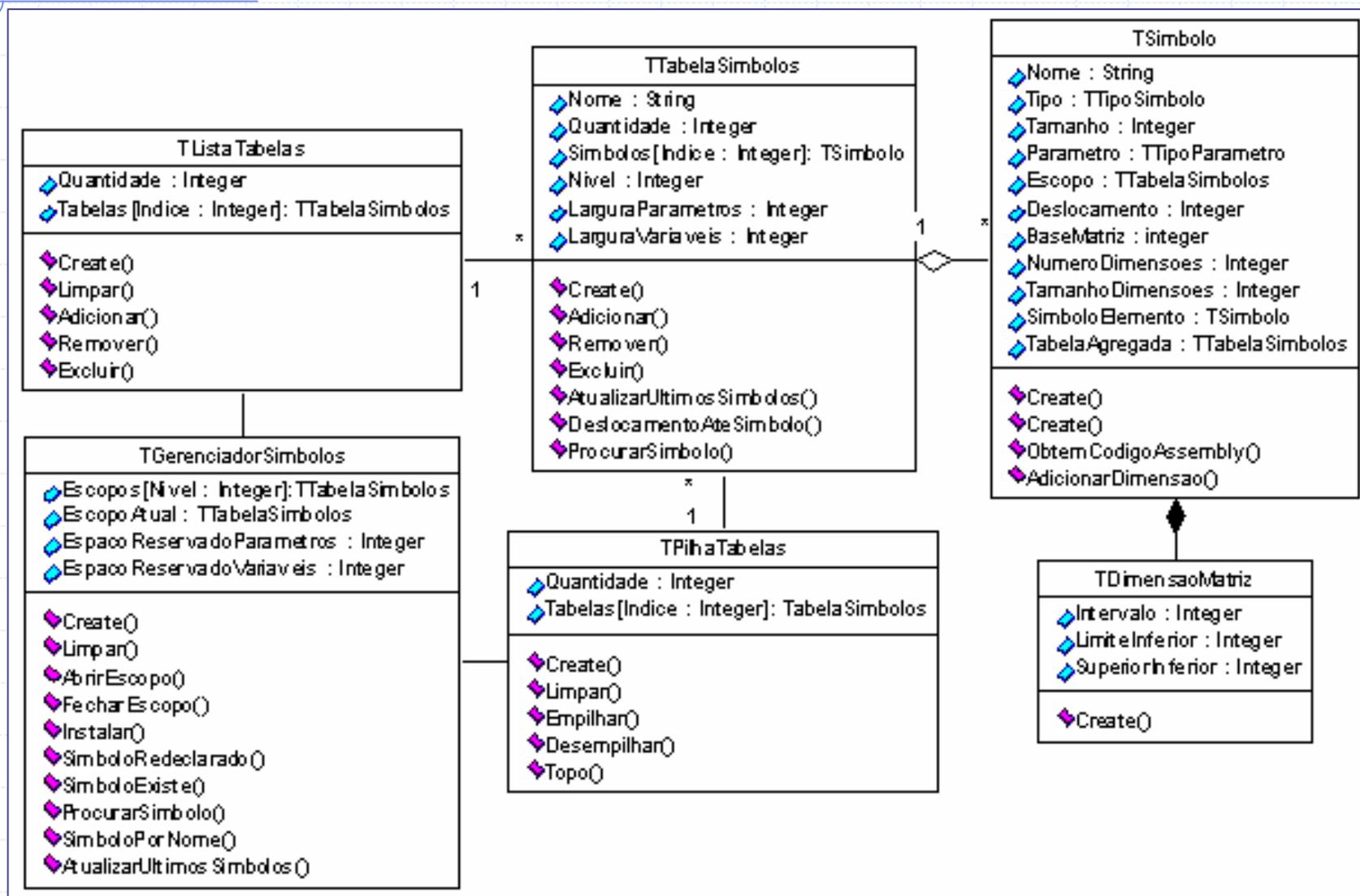
Exemplo de Acesso Não-Local

```
programa Escopo;  
  procedimento P;  
    var  
      VarLocalP: Inteiro;  
  
    procedimento Q;  
      var  
        VarLocalQ: Inteiro;  
      inicio  
        VarLocalQ := VarLocalP;  
      fim;  
    inicio  
      Q;  
    fim;  
  
  inicio  
    P;  
  fim.
```

```
      ; DI tem o elo de acesso  
MOV      DI,[BP+4]  
      ; É usado o deslocamento  
MOV      AX,WORD PTR [DI-2]  
      ; variável no registro  
MOV      WORD PTR [BP-2],AX
```

```
      ; Empilhar o elo de acesso  
PUSH     BP  
      ; Chamada do proc. Q por P  
CALL     Q
```

Especificação: Classes de Escopo



Mapeamento Finito Dinâmico

◆ Implementação *array* dinâmico

- Necessário a liberação de memória alocada pelo DOS
- Descritor contém informações sobre o *array*
 - ◆ Ponteiro para área de dados dos elementos, número de dimensões, endereço relativo ao primeiro elemento do *array*, limites inferior e superior de cada dimensão
- Construções implementadas
 - ◆ Declaração, comando *redimensiona* e as funções *dimensoes*, *liminf*, *limsup* e o acesso aos elementos do *array*

Construções para *Arrays* Dinâmicos

- ◆ Declaração de *arrays* dinâmicos
 - Internamente é um ponteiro
 - Inicializado com zero
- ◆ Comando *Redimensiona*
 - Avaliação das expressões
 - Alocação e inicialização do descritor
 - Cálculo do número de elementos
 - Alocação da área de dados
 - Cálculo do endereço relativo ao primeiro elemento do *array*

Fórmulas usadas na alocação de *Arrays* Dinâmicos

Fórmula genérica para cálculo do elemento de um *array*

$$\begin{aligned} & ((\dots ((i_1 n_2 + i_2) n_3 + i_3) \dots) n_k + i_k) \\ & \times w + \text{base} - \frac{((\dots ((\text{linf}_1 n_2 + \text{linf}_2) n_3 \\ & \quad + \text{linf}_3) \dots) n_k + \text{linf}_k) \times w}{w} \end{aligned}$$

Fórmula para o endereço relativo ao primeiro elemento

$$\begin{aligned} & ((((\text{linf}_1 n_2 + \text{linf}_2) n_3 + \text{linf}_3) \dots) n_k + \\ & \quad \text{linf}_k) \times w \end{aligned}$$

Código Gerado pela Fórmula de Cálculo do Endereço Relativo do Primeiro Elemento

```
((((  
linf1  
*  
n2  
+linf2)  
*  
n3  
+linf3)  
... )  
*nk  
+linfk)  
X W
```

```
MOV SI,M      ; move endereço do descritor  
MOV CX,[SI+2] ; move no. dimensões  
MOV AX,0      ; inicializa AX  
ADD SI,6      ; pula campos iniciais do descritor  
MOV DX,[SI]   ; move valor limite inicial para DX  
L3:  
DEC CX        ; diminui no. dimensões.  
CMP CX,0      ; acabou?  
JE           L4 ; se sim, pule para L4  
ADD SI,4      ; pula para próxima dimensão  
MOV AX,[SI+2] ; move limite superior para AX  
MOV BX,[SI]   ; move limite inferior para AX  
SUB AX,BX     ; limite superior - limite inferior  
INC AX        ; incrementa 1  
MUL DX        ; multiplica por DX  
ADD AX,[SI]   ; adiciona o limite inferior da  
              ; dimensão atual ao valor calculado  
MOV DX,AX     ; move o valor calculado para DX  
JMP L3        ; calcula a próxima dimensão  
L4:  
MOV AX,DX     ; move o valor para AX  
MOV BX,2      ; move o tamanho do elemento para BX  
MUL BX        ; multiplica (AX contém o valor)
```

Construções para *Arrays* Dinâmicos

◆ Função *dimensoes*

- O retorno desta função é obtido do descritor do *array*

◆ Função *liminf* e *limsup*

- Parâmetro indica a dimensão
- Valor proveniente do descritor

◆ Acesso aos elementos

- Avaliação das expressões
- Cálculo do endereço do elemento

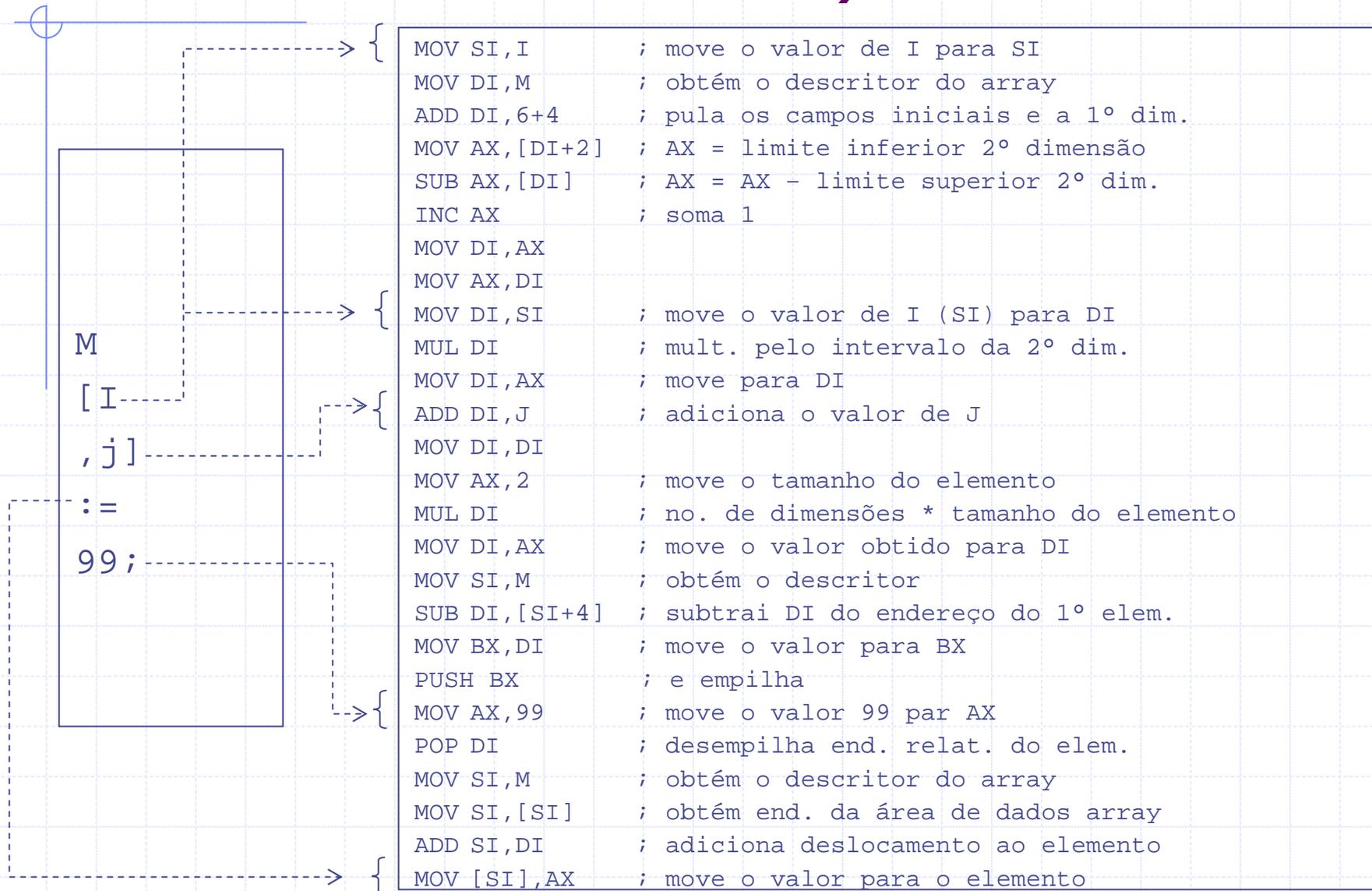
◆ Liberação de *array* dinâmico

Acesso aos Elementos do *Array*

```
programa AcessoElementos;  
var  
  M: matriz: Inteiro;  
  i, j: inteiro;  
inicio  
  ...  
  i := 2; j := 10;  
  M[i,j] := 99;  
fim.
```

$$\frac{((\dots ((i_1 n_2 + i_2) n_3 + i_3) \dots) n_k + i_k)}{x w + \text{base}} - ((\dots ((\text{linf}_1 n_2 + \text{linf}_2) n_3 + \text{linf}_3) \dots) n_k + \text{linf}_k) x w$$

Código Gerado pelo Acesso ao elemento de um *Array* Dinâmico



Especificação

Programa	::=	'PROGRAMA'	vSimbolos.Limpar; GeraAsm('CODIGO SEGMENT'); GeraAsm('ASSUME CS:CODIGO, DS:CODIGO'); GeraAsm('ORG 100H');
	#ID		ID.nome := #ID; GeraAsm('ENTRADA: JMP' #ID.nome);
	' ; '		vSimbolos.AbrirEscopo('Principal');
	EstruturaDados		
	EstruturaSubRotinas		
	Ccomposto		GeraAsm(EstruturaSubRotinas.CodAsm ID.nome 'PROC NEAR' 'PUSH BP' 'MOV BP,SP' 'MOV AX,CS' 'MOV ES,AX' 'MOV BX,4096' 'MOV AH,4AH' 'INT 21H' CodIniArrays(vSimbolos.EscopoAtual) CComposto.CodAsm CodLiberarArrays(vSimbolos.EscopoAtual) 'POP BP' 'INT 20H' ID.nome 'ENDP');
	'.'		DeclaraDadosGlobais; GerarAsm('ultimo_rotulo:'); GerarAsm('CODIGO ENDS); GerarAsm('END ENTRADA');

Especificação (cont.)

Bloco	::=	EstruturaDados	
		EstruturaSubrotina	
		Ccomposto	Bloco.Codigo := EstruturaSubrotina.Codigo Ccomposto.Codigo; Bloco.CodAsm := EstruturaSubRotina.CodAsm Ccomposto.CodAsm;
CComposto	::=	'INICIO'	
		Comando	CComposto.Codigo := Comando.Codigo; CComposto.CodAsm := Comando.CodAsm;
		'FIM'	

EstruturaDados	::=	'VAR'	
		#ID	Se vSimbolos.SimboloRedeclarado(ID) então Erro('Identificador redeclarado'); vSimbolos.Instalar(Tsimbolo.Create(#ID.nome));
		ListaID	
		(Matriz	
		^)	vSimbolos.AtualizarUltimosSimbolos(NroVar, ListaId.Tipo);
		';'	
Declaracoes	::=	Declarações	
		#ID	Se vSimbolos.SimboloRedeclarado(ID) então Erro('Identificador redeclarado'); vSimbolos.Instalar(TSimbolo.Create(ID.nome));
		ListaID	
		(Matriz	
		^)	vSimbolos.AtualizarUltimosSimbolos(NroVar, ListaId.Tipo);
		';'	
		Declaracoes	

Especificação (cont.)

ListaID	::=	' , '	
		ID	Se vSimbolos.SimboloRedeclarado(ID) entao Erro('Símbolo redeclarado'); vSimbolos.Instalar(TSimbolo.Create(ID.nome));
		ListaID	
		(Matriz	
		^)	vSimbolos.AtualizarUltimosSimbolos(NroVar, ListaId.Tipo); NroVar := 0;
Tipo	::=	' INTEIRO '	Tipo.Tipo := tsInteiro;
		' LOGICO '	Tipo.Tipo := tsLogico;
		' MATRIZ '	Tipo.Tipo := tsMatriz;

Especificação (cont.)

```
m: matriz: inteiro;
```

Matriz	::=	LimitesM ' : ' Tipo	Simb:= vSimbolos.ProcurarSimbolo(Matriz.NomeId); se Simb.NumeroDimensoes > 0 entao Tipo := tsMatriz senao Tipo := tsMatrizDinamica; vSimbolos.AtualizarUltimosSimbolos(NroVar, Tipo.Tipo); NroVar := 0;
		^	
LimitesM	::=	' [' Dimensao ']'	
		^	
Dimensao	::=	#NUM ₁ ' .. ' #NUM ₂	Simb:=vSimbolos.SimboloPorNome(Dimensao.NomeId); Simb.AdicionarDimensao(NUM ₁ .valor, NUM ₂ .valor);
		MaisDimensao	
MaisDimensao	::=	' , ' Dimensao	
		^	

Especificação (cont.)

EstruturaSubRotina	::=	EstruturaProcedimento	<pre> EstruturaSubRotina.Codigo := EstruturaProcedimento.Codigo EstruturaSubRotina.CodAsm := EstruturaProcedimento.CodAsm; </pre>
		^	
EstruturaProcedimento	::=	'PROCEDIMENTO'	
		#ID	<pre> Se vSimbolos.SimboloRedeclarado(ID.nome) entao Erro('Símbolo redeclarado'); Simb:=TSimbolo.Create(ProcName, tsProcedimento); vSimbolos.Instalar(Simb); Simb.TabelaAgregada := vSimbolos.AbrirEscopo(ID.nome); </pre>
		ParamFormais	
		';'	
		EstruturaDados	
		EstruturaSubRotina	
		CComposto	<pre> EstruturaProcedimento.CodAsm := ID.nome 'PROC NEAR' 'PUSH BP' 'MOV BP,SP' 'SUB SP,' vSimbolos. EscopoAtual.LarguraVariaveis CComposto.CodAsm 'MOV SP,BP' 'POP BP' 'RET' vSimbolos. EscopoAtual.LarguraParametros + 2 ID.nome 'ENDP' EstruturaSubRotinas.CodAsm; </pre>
		';'	<pre> vSimbolos.FecharEscopo; </pre>
		EstruturaSubRotinas	<pre> EstruturaProcedimento.Codigo := EstruturaProcedimento.Codigo EstruturaSubRotina.Codigo; EstruturaProcedimento.CodAsm := EstruturaProcedimento.CodAsm EstruturaSubRotina.CodAsm; </pre>

Especificação (cont.)

ParamFormais	::=	'('	
		(ParamValor	
		ParamRef)	
		SecaoParam	
)'	
		^	
SecaoParam	::=	';'	
		(ParamValor	
		ParamRef)	
		SecaoParam	
		^	
ParamValor	::=	#ID	<pre>Inc(NroVar); Se vSimbolos.SimboloRedeclarado(ID.nome) entao Erro('Símbolo redeclarado'); Simb:=TSimbolo.Create(ID.nome); Simb.Parametro := tpValor; vSimbolos.Instalar(Simb);</pre>
		ListaID	<pre>vSimbolos. AtualizarUltimosSimbolos(NroVar,ListaId.Tipo); NroVar := 0;</pre>
ParamRef	::=	'REF'	
		#ID	<pre>Inc(NroVar); Se vSimbolos.SimboloRedeclarado(ID.nome) entao Erro('Símbolo redeclarado'); Simb:=TSimbolo.Create(ID.nome); Simb.Parametro := tpReferencia vSimbolos.Instalar(Simb);</pre>
		ListaID	<pre>vSimbolos. AtualizarUltimosSimbolos(NroVar,ListaId.Tipo); NroVar := 0;</pre>

Especificação (cont.)

Comando ::=	#ID	se nao vSimbolos.ProcurarSimbolo(ID) entao Erro('Símbolo não declarado');
	Atribuição	Comando.Codigo:=Atribuição.Codigo; Comando.CodAsm:=Atribuição.CodAsm;
	ChamProc	NivelChamador := vSimbolos.EscopoAtual.Nivel; NivelChamado := ID.Nivel; se NivelChamador<NivelChamado entao CodigoEloAcesso := 'PUSH BP' senao CodigoEloAcesso := GerarEloAcesso(NivelChamador - NivelChamado + 1) 'PUSH DI'; Comando.Codigo := Comando.Codigo ChamProc.Codigo CodigoEloAcesso 'CHAMADA' ChamProc.Nome; Comando.CodAsm := Comando.CodAsm ChamProc.CodAsm CodigoEloAcesso 'CALL' ChamProc.Nome;
	Virgula	
	CCondicional	
	Virgula	Comando.Codigo := CCondicional.Codigo; Comando.CodAsm := CCondicional.CodAsm;
	CRepetição	
	Virgula	Comando.Codigo := CRepetição.Codigo; Comando.CodAsm := CRepetição.CodAsm;
	CEntrada	
	Virgula	Comando.Codigo := CEntrada.Codigo; Comando.CodAsm := CEntrada.CodAsm;

Especificação (cont.)

Comando	::=	CSaida		
		Virgula	Comando.Codigo := CSaida.Codigo; Comando.CodAsm := Comando.CodAsm;	
		CInc	Comando.Codigo := CInc.Codigo; Comando.CodAsm := CInc.CodAsm;	
		Virgula		
		CDec	Comando.Codigo := CDec.Codigo; Comando.CodAsm := CDec.CodAsm;	
		Virgula		
		'NL'		
		Virgula	Comando.Codigo := CNL.Codigo; Comando.CodAsm := Comando.CodAsm;	
		CRedimensiona	Comando.Codigo := Credimensiona.Codigo; Comando.CodAsm := Credimensiona.CodAsm;	
		Virgula		
		Virgula		
	Virgula	::=	' ; '	
			Comando	Virgula.Codigo := Comando.Codigo Virgula.CodAsm := Comando.CodAsm
			^	

Especificação (cont.)

Atribuicao	::=	'::='	<pre> se Atribuição.Deslocamento <> '' então inicio RX:=novo_t; IndCodAsm := 'MOV RX,' Ldesloca 'PUSH RX'; PreIdAt := 'POP DI'; end;</pre>
		Expressao	<pre> Atribuicao.Local := Expressao.local; se Expressao.tipo <> Atribuicao.tipo entao Erro; se Expressão.Deslocamento <> '' então Atribuição.Codigo := idAT '[' Expressao.Deslocamento ']:= ' Expressao.Local; senão Atribuição.Codigo := IdAT ']:= ' Expressao.Local); se Simb.Tipo = tsMatrizDinamica entao inicio PreIdAt := PreIdAt 'MOV SI,[' IdAt ']' 'MOV SI,[SI] 'ADD SI,DI'; IdAt := '[SI]'; fim; Atribuição.CodAsm := IndCodAsm Expressao.CodAsm AtPrelocal 'MOV RX,' aTlocal PreIdAT 'MOV' IdAT ',' RX;</pre>

Especificação (cont.)

ChamProc	::=	' ('	
		ParamAtuais	ChamProc.CodAsm := ParamAtuais.CodAsm;
)'	
		^	
ParamAtuais	::=	#ID	SimbVar := vSimbolos.SimboloPorNome(lexema); SimbPar := SimbProc.Simbolos[parN - 1] se SimbVar.Tipo <> SimbPar.Tipo entao Erro('Tipos incompatíveis'); se SimbVar.Parametro = tpReferencia entao ParamAtuais.CodAsm := 'LEA DI,' ID.nome 'PUSH DI' ParamAtuais.CodAsm; se SimbVar.Parametro = tpValor entao ParamAtuais.CodAsm := 'PUSH' ID.nomeAsm ParamAtuais.CodAsm;
		(','	
		ParamAtuais	
		^)	

Especificação (cont.)

CRepetição	::=	'ENQUANTO'	CRepetição.Inicio := novo_l; Expressao.v := novo_l; Expressao.f := CRepetição.Proximo;
		Expressao	se Expressao.Tipo <> tsLogico entao Erro('Tipos incompatíveis');
		'FACA'	
		CComposto	CComposto.Proximo := CRepetição.inicio; CRepetição.Codigo := CRepetição.Inicio ':' Expressão.Codigo E.v ':' CComposto.Codigo GOTO CRepetição.Inicio; CRepetição.CodAsm := CRepetição.Inicio ':' Expressão.CodAsm E.v ':' CComposto.CodAsm 'JMP' CRepetição.inicio;

Especificação (cont.)

Ccondicional	::=	'SE' Expressao 'ENTAO'	
		CComposto	<pre> se Expressao.Tipo <> tsLogico entao Erro('Tipo incompatível'); CComposto.Proximo:=CCondicional.Proximo; CCondicional.Codigo:=Expressao.Codigo E.v ':' CComposto.Codigo; CCondicional.CodAsm:=Expressao.CodAsm E.v ':' CComposto.CodAsm; </pre>
		CCondicional2	<pre> CCondicional.codigo:=CCondicional.Codigo CCondicional2.Codigo; CCondicional.CodAsm:=CCondicional.CodAsm CCondicional2.CodAsm; </pre>
CCondicional2	::=	'SENÃO'	
		CComposto	<pre> CCondicional2.Codigo := Expressao.Codigo 'goto' proximo CCondicional2.f ':' CComposto.Codigo; CCondicional2.CodAsm := Expressao.CodAsm 'JMP' proximo CCondicional2.f ':' CComposto.CodAsm; </pre>
			<pre> CCondicional2.Codigo := Ccondicional2.Codigo f ':'; Ccondicional2.CodAsm := Ccondicional2.Codasm f ':'; </pre>

Especificação (cont.)

CEntrada	::=	'LEITURA'	
		'('	
		#ID	se nao vSimbolos.ProcurarSimbolo(ID.nome) entao Erro('Identificador não declarado');
		LeituraListaId	
		')'	CEntrada.Codigo := 'LEITURA(ID1' LeituraListaID.Codigo)';
LeituraListaID	::=	','	
		#ID	se nao vSimbolos.ProcurarSimbolo(ID.nome) entao Erro('Identificador não declarado'); LeituraListaID.Codigo:= LeituraListaID.Codigo ',' ID;
		LeituraListaId	
		^	

Especificação (cont.)

Csaida	::=	'IMPRIME'	
		'('	
		Expressao	
		ListaExpressao	
		')'	CSaida.Codigo := 'Imprime' Expressao.Codigo ',' ListaExpressao.Codigo;
ListaExpressao	::=	','	
		Expressao	ListaExpressao.Codigo := ListaExpressao.Codigo Listaexpressao.Codigo;
		ListaExpressao	
		^	

Especificação (cont.)

CInc	::=	'('	
		#ID	se vSimbolos.ProcurarSimbolo(ID.nome) entao Erro('Símbolo não declarado'); se ID.Tipo <> 'inteiro' entao Erro('Tipos incompatíveis'); CInc.Codigo := 'INC(' ID.nome ')'; CInc.CodAsm := 'INC' ID.nome;
)'	
CDec	::=	'('	
		#ID	se vSimbolos.ProcurarSimbolo(ID.nome) entao Erro('Símbolo não declarado'); se ID.Tipo <> 'inteiro' entao Erro('Tipos incompatíveis'); CDec.Codigo := 'DEC(' ID.nome ')'; CDec.CodAsm := 'DEC' ID.nome;
)'	

Especificação (cont.)

```
Redimensiona(M, 1..10, 1..10);
```

CRedimensiona	::=	'REDIMENSIONA'	
		'('	
		#ID	<pre>Simb:=vSimbolos. ProcurarSimbolo(#ID.nome); se nao Simb <> nil entao Erro('Identificador não declarado); se Simb.Tipo<>tsMatrizDinamica entao erro('Identificador não é uma matriz dinâmica');</pre>
		','	
	DimensaoDinamica	<pre>RotuloDimensoes:=novo_l; RotuloInicializa:=novo_l; RotuloComecoCalcula:=novo_l; RotuloFimCalcula:=novo_l; se (Simb.Escopo.Nivel>0) and (Simb.Escopo.Nivel< vSimbolos.EscopoAtual. Nivel) então inicio AcessoVariavelInicio := 'PUSH DI' GerarEloAcesso(vSimbolos. EscopoAtual.Nivel-Simb.Escopo.Nivel); AcessoVariavelFim := 'POP DI'; RegistradorVariavel:='DI'; fim; senao inicio AcessoVariavelInicio:=''; AcessoVariavelFim:=''; RegistradorVariavel := 'BP'; fim; CodAsm := CodigoAsmMatriz;</pre>	
)'		

Especificação (cont.)

```
Redimensiona(M, 1..10, 1..10);
```

DimensaoDinamica	::=	Expressao	<pre>se Expressao.Tipo<>tsInteiro entao Erro('Tipos incompatíveis'); R := novo_t; DimensaoDinamica.CodAsm:= Expressao.CodAsm PreLocal 'MOV' R ',' Local 'PUSH' R;</pre>
		'..'	
		Expressao	<pre>se Expressao.Tipo<>tsInteiro entao Erro('Tipos incompatíveis'); R := novo_t; DimensaoDinamica.CodAsm:= Expressao.CodAsm PreLocal 'MOV' R ',' Local 'PUSH' R;</pre>
		MaisDimensaoDinamica	<pre>Dimensao.CodAsm:=Dimensao. CodAsm + MaisDimensaoDinamica.CodAsm;</pre>
MaisDimensaoDinamica	::=	','	
		DimensaoDinamica	
		^	

Especificação (cont.)

Expressão	::=	Expressão2	<code>Relação.v:=Expressão2.v;</code> <code>Relação.f:=Expressão2.f;</code> <code>Relação.local:=Expressão2.local;</code> <code>Relação.codigo:=Expressão2.codigo;</code> <code>Relação.codAsm:=Expressão2.codAsm;</code>
		Relação	<code>Expressão.local :=Relação.local;</code> <code>Expressão.Codigo:=Relação.Codigo;</code> <code>Expressão.CodAsm:=Relação.CodAsm;</code> <code>Expressão.v:=Relação.v</code> <code>Expressão.f:=Relação.f</code>

Relação	::=	'='	
		Expressao2	<code>Relacao.Codigo := 'SE' Relação.local '='</code> <code>Expressão2.Local 'goto' E.v 'goto' </code> <code>E.f;</code> <code>Relacao.CodAsm := 'MOV R0,' Relacao.local </code> <code>'CMP R0,' local 'JE' RV 'JMP Rf';</code>
		'<>'	
		Expressao2	<code>Relacao.Codigo:= 'SE' Relação.local </code> <code>'<>' Expressão2.local 'goto' E.v </code> <code>'goto' E.f;</code> <code>Relação.CodAsm := 'MOV R0,' Relacao.local </code> <code>'CMP R0,' local 'JNE' Rv 'JMP Rf';</code>
		'<'	
		Expressao2	<code>Relacao.Codigo := 'SE' Relação.local '<'</code> <code>Expressão2.local 'goto' E.v 'goto' </code> <code>E.f;</code> <code>Relacao.CodAsm := 'MOV R0,' Relacao.local </code> <code>'CMP R0,' local 'JB' Rv 'JMP Rf';</code>
'>'			
Expressao2	<code>Relacao.Codigo := 'SE' Relação.local '>'</code> <code>Expressão2.local 'goto' E.v 'goto' </code> <code>E.f;</code> <code>Relacao.CodAsm := 'MOV R0,' Relacao.local </code> <code>'CMP R0,' local 'JA' Rv 'JMP' Rf;</code>		
		^	

Especificação (cont.)

EL	::=	'+'		
		TC	<pre>EL₁.Local := novo_t; EL₁.Codigo := EL.Codigo TC.Codigo EL₁.local ':=' EL.local '+' TC.local; EL₁.CodAsm := EL.Codigo TC.Codigo 'MOV RX,' EL.local 'ADD RX,' Tc.Local 'MOV' EL₁.local ',RX';</pre>	
		EL ₁	<pre>EL.local := EL₁.local; EL.Codigo := EL₁.Codigo; EL.CodAsm := EL₁.CodAsm;</pre>	
		::=	'-'	
			TC	<pre>EL₁.local := novo_t; EL₁.Codigo := EL.Codigo TC.Codigo EL₁.local ':=' EL.local '-' TC.local; EL₁.CodAsm := EL.Codigo TC.Codigo 'MOV 'RX,' EL.local 'SUB RX,' Tc.Local 'MOV' EL₁.local ',RX';</pre>
			EL ₁	<pre>EL.local := EL₁.local; EL.Codigo := EL₁.Codigo; EL.CodAsm := EL₁.CodAsm;</pre>
TC	::=	^		
		F	<pre>TL.v := F.v; TL.f := F.f; TL.local := F.local; TL.Codigo := F.Codigo; TL.CodAsm := F.CodAsm;</pre>	
		TL	<pre>T.v := TL_s.v; T.f := TL_s.f; TC.local := TL.local; TC.CodAsm := TL.CodAsm; TC.Codigo := TL.Codigo;</pre>	

Especificação (cont.)

TL	::=	'*'	
		F	<pre> TL₁.local := novo_t; TL₁.Codigo := TL.Codigo F.Codigo TL₁.local ':=' TL.local '*' F.local; TL₁.CodAsm := TL.Codigo F.Codigo 'MOV AX,' TLLOCAL 'MUL ' Local 'MOV' TliLocal ',AX; </pre>
		TL ₁	<pre> TL.local := TL_{1s}.local; TL.Codigo := TL_{1s}.Codigo; TL.CodAsm := TL_{1s}.CodAsm; </pre>
		'/'	
		F	<pre> TL₁.local := novo_t; TL₁.Codigo:=TL.Codigo F.Codigo 'TL₁.local ':=' TL.local '/' F.local; TL₁.CodAsm := TL.Codigo F.Codigo 'MOV AX,' TLLOCAL 'DIV' Local 'MOV' TliLocal ',AX; </pre>
		TL ₁	<pre> TL.local := TL₁.local; TL.Codigo := TL_{1s}.Codigo; TL.CodAsm := TL₁.CodAsm; </pre>
		'E'	
		F	<pre> TL.v := novo_l; TL.f := TL₁.f; F.v := TL₁.v; F.f :=TL₁.f; </pre>
			<pre> TL₁.Codigo := TL.Codigo TL₁.v ':' F.Codigo; TL₁.CodAsm := TL.CodAsm TL₁.v ':' F.CodAsm; </pre>
		TL ₁	<pre> TL.v:=TL₁.v; TLf:=TL₁.f; TL.CodAsm := TL_{1s}.CodAsm; TL.Codigo := TL_{1s}.Codigo; </pre>
		^	

Especificação (cont.)

L	:=	Lista_E]	<pre> TipoInt:= Integer(vSimbolos.SimboloPorNome(Lista_Earray).SimboloElemento.Tipo); L.local := novo_t; L.Deslocamento := novo_t; L.Codigo := gerar(L.local := c(Lista_Earray); L.Codigo := gerar(L.deslocamento ':=' Lista_E.local '*' Largura(Lista_E.array)); L.CodAsm:=Lista_E.CodAsm 'MOV DX,' Lista_Elocal 'MOV AL,' IntToStr(TtipoInt) 'MUL DX' 'MOV ' Ldesloca ',AX'; se Simb.Tipo = tsMatriz então CodigoAsm := CodigoAsm 'ADD' LDesloca ',' IntToStr(Lc) //LC negativo senao // Matriz Dinâmica inicio se (Simb.Escopo.Nivel>0) and (Simb.Escopo.Nivel< vSimbolos.EscopoAtual.Nivel) entao CodigoAsm := CodigoAsm 'PUSH DI' GerarEloAcesso(vSimbolos.EscopoAtual.Nivel - Simb.Escopo.Nivel) 'MOV SI,' Simb.ObtemCodigoAssembly(True,'DI','') 'POP DI' senao CodigoAsm := CodigoAsm 'MOV SI,' Simb.ObtemCodigoAssembly(True,'BP',''); CodigoAsm := CodigoAsm 'SUB' Ldesloca ',[SI+4]'; // O valor está positivo; Fim; </pre>
		#ID	L.local := ID.local; L.deslocamento := '';
Lista_E	::=	ID[Expressao	R _i .matriz:=ID.local; R _i .local:=Expressao.local; R _i .ndim:=1;
		R	Lista_E.matriz:= R _s .matriz; Lista_E.local:= R _s .local; Lista_E.ndim:= R _s .ndim;

Especificação (cont.)

F	::=	'('	Expressao.v := F.v; Expressao.f := F.f
		Expressao	
)'	F.local := Expressao.local; F.Codigo := Expressao.Codigo; F.CodAsm := Expressao.CodAsm;
		'_'	
		Expressao	F.local := novo_t; F.Codigo := Expressao.Codigo gerar(F.local ':=' 'uminus' E.local);
		'NAO'	Expressao.v := F.f; Expressao.f := F.v;
		Expressao	
		L	<pre> Simb := vSimbolos.ProcurarSimbolo(Evar); se Simb <> nil and (Simb.Tipo=tsMatrizDinamica) then inicio F.Local := NOVO_t; se (Simb.Escopo.Nivel>0) and (Simb.Escopo.Nivel< vSimbolos.EscopoAtual.Nivel) entao F.CodAsm := F.CodAsm 'PUSH DI' GerarEloAcesso(vSimbolos.EscopoAtual.Nivel - Simb.Escopo.Nivel) 'MOV SI,' Simb.ObtemCodigoAssembly(True,'DI',LDesloca) 'POP DI'; senao F.CodAsm := F.CodAsm 'MOV SI,' Simb.ObtemCodigoAssembly(True,'BP',LDesloca); F.CodAsm := F.CodAsm 'MOV SI,[SI]' 'ADD SI,' LDesloca 'MOV' F.Local ',[SI]'; Fim; senao se (Simb <> nil) então se L.deslocamento := 0 então F.local := L.local senão F.local := novo_t; gerar(F.local ':=' L.local '[' L.deslocamento `')'; </pre>

Especificação (cont.)

F	::=	NUM	F.local := NUM; F.Codigo := ''; F.CodAsm := '';
		FDimensoes	F.Local := FDimensoes.Local; F.Codigo := FDimensoes.Codigo; F.CodAsm := FDimensoes.CodAsm;
		FLimInf	F.Local := FLimInf.Local; F.Codigo := FLimInf.Codigo; F.CodAsm := FLimInf.CodAsm;
		FLimSup	F.Local := FLimSup.Local; F.Codigo := FLimSup.Codigo; F.CodAsm := FLimSup.CodAsm;
		^	

Especificação (cont.)

R	::=	Expressao	<pre> t:='DI'; m:=ndim+1; Simb := vSimbolos.SimboloPorNome(L_EArray); se Simb.Tipo = tsMatriz entao ValorDimensao := IntToStr(limite(L_Earray,m)); senao inicio // Matriz Dinâmica se (Simb.Escopo.Nivel>0) and (Simb.Escopo.Nível< vSimbolos.EscopoAtual.Nivel) entao R.CodAsm := R.CodAsm GerarEloAcesso(vSimbolos.EscopoAtual.Nivel - Simb.Escopo.Nivel) 'MOV DI,' Simb.ObtemCodigoAssembly(True,'DI',''); senao R.CodAsm := R.CodAsm 'MOV DI,' Simb.ObtemCodigoAssembly(True,'BP',''); R.CodAsm := R.CodAsm 'ADD DI,6+ IntToStr((m - 1) * 4) 'MOV AX,[DI+2]' 'SUB AX,[DI]' 'INC AX' 'MOV DI,AX'; ValorDimensao := 'DI'; fim; gerar(t + ':=' + local + '*' + ValorDimensao); R.CodAsm := R.CodAsm Expressao.CodAsm 'MOV AX,' ValorDimensao 'MOV DI,SI' 'MUL DI' 'MOV' t ',AX' 'ADD' t ',' Expressao.local; R.local:=t; gerar(t ':=' t '+' Expressao.local); </pre>
		R ₁	<pre> R_s.matriz := R₁.matriz; R_s.local := R₁.local; R_s.ndim := R₁.ndim; R_s.CodAsm := R₁.CodAsm; </pre>
		^	

Especificação (cont.)

```
M[i,j] := dimensoes(M);
```

FDimensoes	::=	'DIMENSOES'	
		'('	
		#ID	<pre>Simb := vSimbolos.ProcurarSimbolo(Nome); se nao Simb <> nil então Erro('Identificador não declarado'); Se Simb.Tipo <> tsMatrizDinamica então Erro('Identificador não é uma matriz dinâmica');</pre>
		')	<pre>FDimensoes.Local := novo_t; se (Simb.Escopo.Nivel > 0) and (Simb.Escopo.Nivel < vSimbolos.EscopoAtual.Nivel) então FDimensoes.CodAsm := 'PUSH DI' GerarEloAcesso(vSimbolos.EscopoAtual.Nivel - Simb.Escopo.Nivel) 'MOV SI,' Simb.ObtemCodigoAssembly(True, 'DI', '') 'POP DI' senao FDimensoes.CodAsm := 'MOV SI,' Simb.ObtemCodigoAssembly(True, 'BP', ''); FDimensoes.CodAsm := FDimensoes.CodAsm 'MOV' Local ',[SI+2]';</pre>

Especificação (cont.)

```
i := LimInf(M, 1);
```

FLimInf	::=	'LIMINF'	
		'('	
		#ID	<pre>Simb := vSimbolos.ProcurarSimbolo(Nome); se nao Simb <> nil entao Erro('Identificador não declarado'); se Simb.Tipo <> tsMatrizDinamica entao Erro('Identificador não é uma matriz dinâmica');</pre>
		','	
		Expressao	<pre>se Expressao.Tipo <> tsInteiro então Erro('Tipo incompatível'); Local := novo_t; FLimInf.CodAsm := FLimInf.CodAsm Expressao.CodAsm Expressao.PreLocal 'MOV AX,' Expressao.Local 'DEC AX' 'MOV DI,2' 'MUL DI' 'MUL DI'; se (Simb.Escopo.Nivel > 0) and (Simb.Escopo.Nivel < vSimbolos.EscopoAtual.Nivel) entao FLimInf.CodAsm := FLimInf.CodAsm GerarEloAcesso(vSimbolos.EscopoAtual.Nivel - Simb.Escopo.Nivel) 'MOV SI,' Simb.ObtemCodigoAssembly(True, 'DI', ''); senao FLimInf.CodAsm := FLimInf.CodAsm 'MOV SI,' Simb.ObtemCodigoAssembly(True, 'BP', ''); FLimInf.CodAsm := FLimInf.CodAsm + 'ADD SI,6'#10 'ADD SI,AX'#10 'MOV' Local ',[SI]';</pre>
)'		

Especificação (cont.)

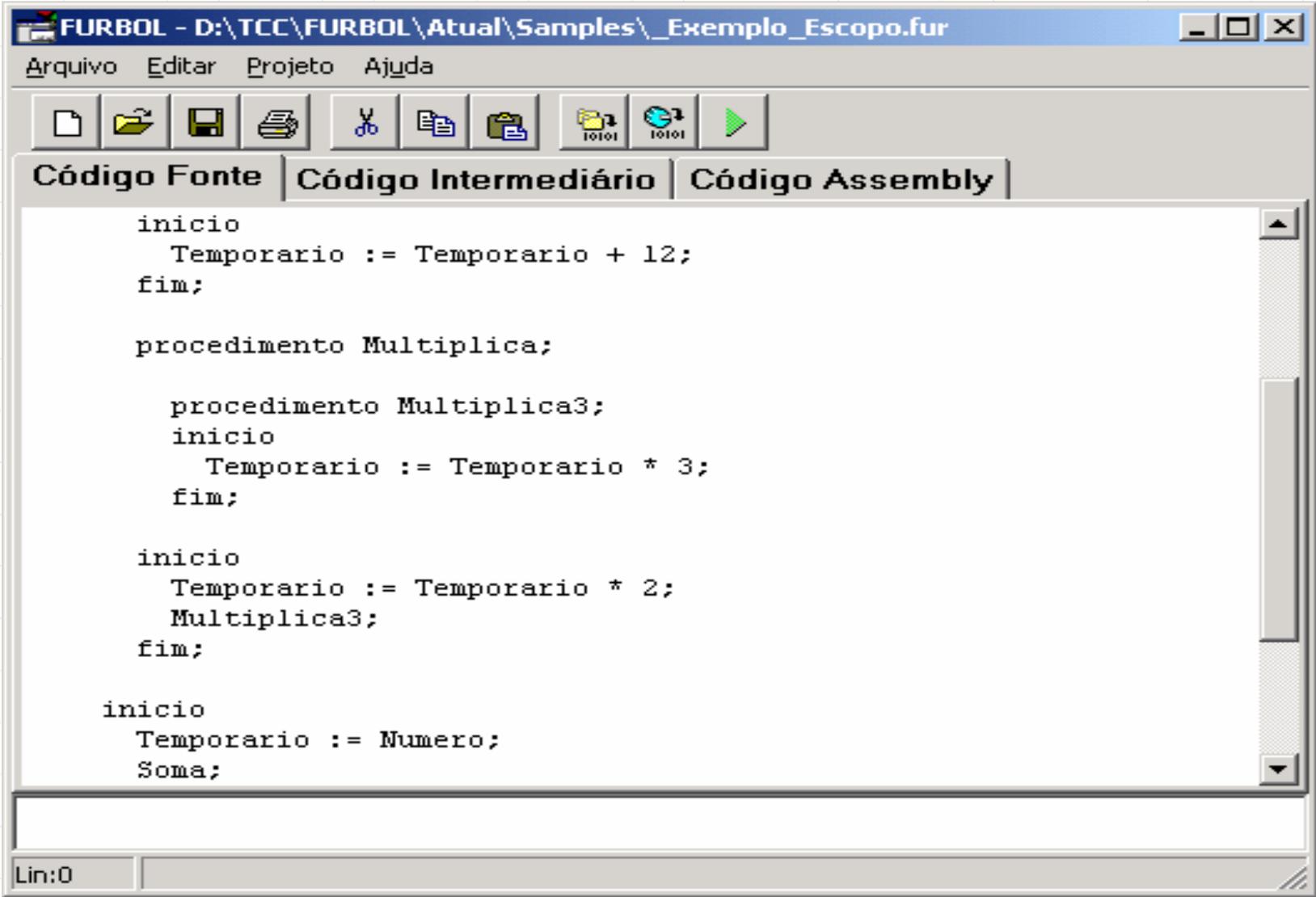
`j := LimSup(M, 2)`

FLimSup	::=	'LIMSUP'	
		'('	
		#ID	<pre> Simb := vSimbolos.ProcurarSimbolo(Nome); se nao Simb <> nil entao Erro('Identificador não declarado'); se Simb.Tipo <> tsMatrizDinamica entao Erro('Identificador não é uma matriz dinâmica'); </pre>
		','	
		Expressao	<pre> se Expressao.Tipo <> tsInteiro então Erro('Tipo incompatível'); Local := novo_t; FLimSup.CodAsm := FLimSup.CodAsm Expressao.CodAsm Expressao.PreLocal 'MOV AX,' Expressao.Local 'DEC AX' 'MOV DI,2' 'MUL DI' 'MUL DI'; se (Simb.Escopo.Nivel > 0) and (Simb.Escopo.Nivel < vSimbolos.EscopoAtual.Nivel) entao FLimSup.CodAsm := FLimSup.CodAsm GerarEloAcesso(vSimbolos.EscopoAtual.Nivel - Simb.Escopo.Nivel) 'MOV SI,' Simb.ObtemCodigoAssembly(True, 'DI', ''); senao FLimSup.CodAsm := FLimSup.CodAsm 'MOV SI,' Simb.ObtemCodigoAssembly(True, 'BP', ''); FLimSup.CodAsm := FLimSup.CodAsm + 'ADD SI,6'#10 'ADD SI,AX'#10 'MOV' Local ',[SI+2]'; </pre>
)'	

Operacionalidade Protótipo

- ◆ Principais características do ambiente foram mantidas (funções da interface)
- ◆ A formatação do código *Assembly* gerado foi melhorada
- ◆ Principais alterações deste trabalho
 - Implementação de mapeamento finito dinâmico
 - Acesso à variáveis não-locais

Interface do Protótipo



The image shows a screenshot of the FURBOL IDE interface. The window title is "FURBOL - D:\TCC\FURBOL\Atual\Samples_Exemplo_Escopo.fur". The menu bar includes "Arquivo", "Editar", "Projeto", and "Ajuda". The toolbar contains icons for file operations (New, Open, Save, Print, Cut, Copy, Paste) and execution (Run, Stop, Step Over). The main editor area is divided into three tabs: "Código Fonte", "Código Intermediário", and "Código Assembly". The "Código Fonte" tab is active, displaying the following code:

```
início
  Temporario := Temporario + 12;
fim;

procedimento Multiplica;

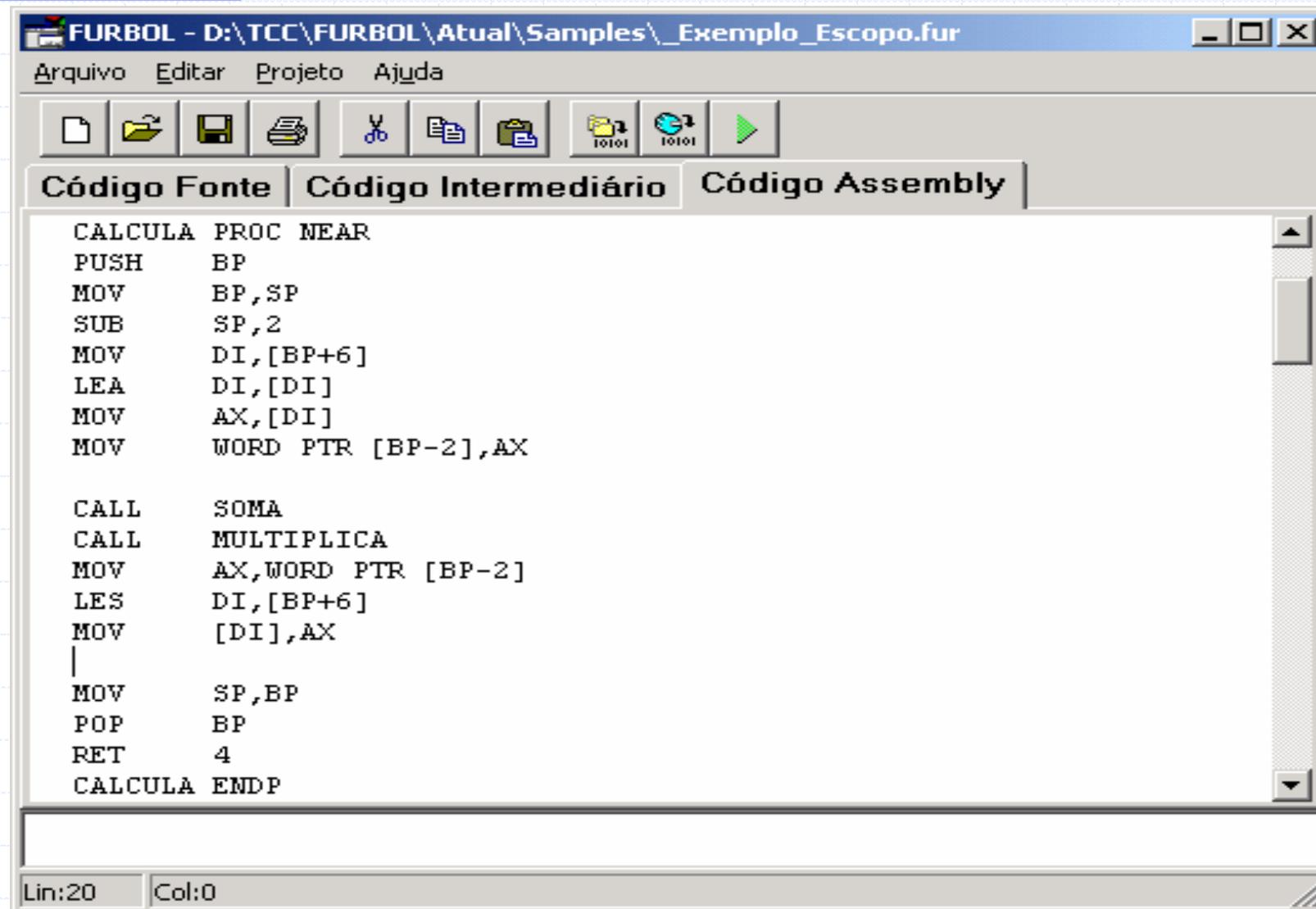
  procedimento Multiplica3;
  início
    Temporario := Temporario * 3;
  fim;

  início
    Temporario := Temporario * 2;
    Multiplica3;
  fim;

início
  Temporario := Numero;
  Soma;
```

The status bar at the bottom left shows "Lin:0".

Interface do Protótipo



The screenshot shows a window titled "FURBOL - D:\TCC\FURBOL\Atual\Samples_Exemplo_Escopo.fur". The menu bar includes "Arquivo", "Editar", "Projeto", and "Ajuda". The toolbar contains icons for file operations and execution. The main window has three tabs: "Código Fonte" (selected), "Código Intermediário", and "Código Assembly". The code editor displays the following assembly code:

```
CALCULA PROC NEAR
PUSH    BP
MOV     BP,SP
SUB     SP,2
MOV     DI,[BP+6]
LEA    DI,[DI]
MOV     AX,[DI]
MOV     WORD PTR [BP-2],AX

CALL    SOMA
CALL    MULTIPLICA
MOV     AX,WORD PTR [BP-2]
LES     DI,[BP+6]
MOV     [DI],AX
|
MOV     SP,BP
POP     BP
RET     4
CALCULA ENDP
```

The status bar at the bottom left shows "Lin:20" and "Col:0".

Exemplo de Uso de *Array* Dinâmico

```
programa Exemplo;
var
  m: Matriz: Inteiro;
  i, j: Inteiro;
inicio
  Redimensiona(M, 1..10, 1..10);
  i := LimInf(M, 1);
  enquanto i < LimSup(M, 1) faca
  início
    j := LimInf(M, 2);
    enquanto j < LimSup(M, 2) faca
    inicio
      M[i,j] := i * j;
      Inc(j);
    fim;
    M[i,j] := dimensoes(M);
    Inc(i);
  fim;
  M[i,j] := dimensoes(M);
fim.
```

Exemplo de Acesso à Variável Não-Local

```
procedimento Calcula(ref Numero: Inteiro);
var Temporario: Inteiro;

    procedimento Soma;
    inicio
        Temporario := Temporario + 12;
    fim;

    procedimento Multiplica;
        procedimento Multiplica3;
        inicio
            Temporario := Temporario * 3;
        fim;
    inicio
        Temporario := Temporario * 2;
        Multiplica3;
    fim;

    inicio
        Temporario := Numero;
        Soma; Multiplica;
        Numero := Temporario;
    fim;
```

Conclusões

- ◆ Teoria ajudou o entendimento do trabalho
- ◆ Principais características
 - Elementos e funções de *arrays* dinâmicos podem ser usados como operandos em expressões
 - Expressões podem ser usadas em subscritos
- ◆ Dificuldades
 - Adaptação da especificação ao novo escopo implementado
- ◆ Limitações
 - Atribuições entre *arrays* (dinâmicos e semi-estáticos)
 - Verificação de limites para subscritos

Extensões

- ◆ Unidades do tipo função
- ◆ Comandos de entrada e saída de dados
- ◆ Comando de repetição *Para*
- ◆ Comando de seleção *Caso*
- ◆ Geração de código no formato *EXE*
- ◆ Otimização do código gerado