

-
-
-

TUTORIAL PARA AUXILIAR NO APRENDIZADO A DISTÂNCIA DO WINDOWS 98

Formando: Dante Ozório Machado

Orientador: Carlos Eduardo Negrão Bizzotto

-
-
-

ROTEIRO

- Objetivo
- Ensino a distância
- Informática na educação
- Tipos de softwares utilizados no ensino
- Eventos instrucionais de Gagné
- Implementação e funcionamento do Tutorial
- OOHDM
- Avaliação do Tutorial junto aos alunos
- Resultados obtidos
- Conclusão

-
-
-

OBJETIVO

- Desenvolver um Tutorial multimídia que permita o aprendizado do Sistema Operacional Windows 98
- Avaliar o desempenho entre alunos que aprenderam através do Tutorial e alunos que aprenderam através do livro “Informática Básica: passo a passo conciso e objetivo”

-
-
-

ENSINO A DISTÂNCIA

- Permite atingir um maior número de pessoas
- Reduz o custo por aluno
- Facilita o acesso
- O aluno pode evoluir no seu próprio ritmo
- O aluno pode definir o melhor horário para estudo
- Permite ensino no local de trabalho
- Flexibilidade nos prazos

-
-
-

INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO

- Microcomputadores

-
-
-

TIPOS DE SOFTWARES UTILIZADOS NO ENSINO

- Tutoriais
- Modelagem e Simulação
- Jogos
- Exercício e Prática
- Filmes

-
-
-

EVENTOS INSTRUCIONAIS DE GAGNÉ

“ A aprendizagem é um processo que envolve interação com o ambiente externo...”
(Robert M. Gagné)

-
-
-

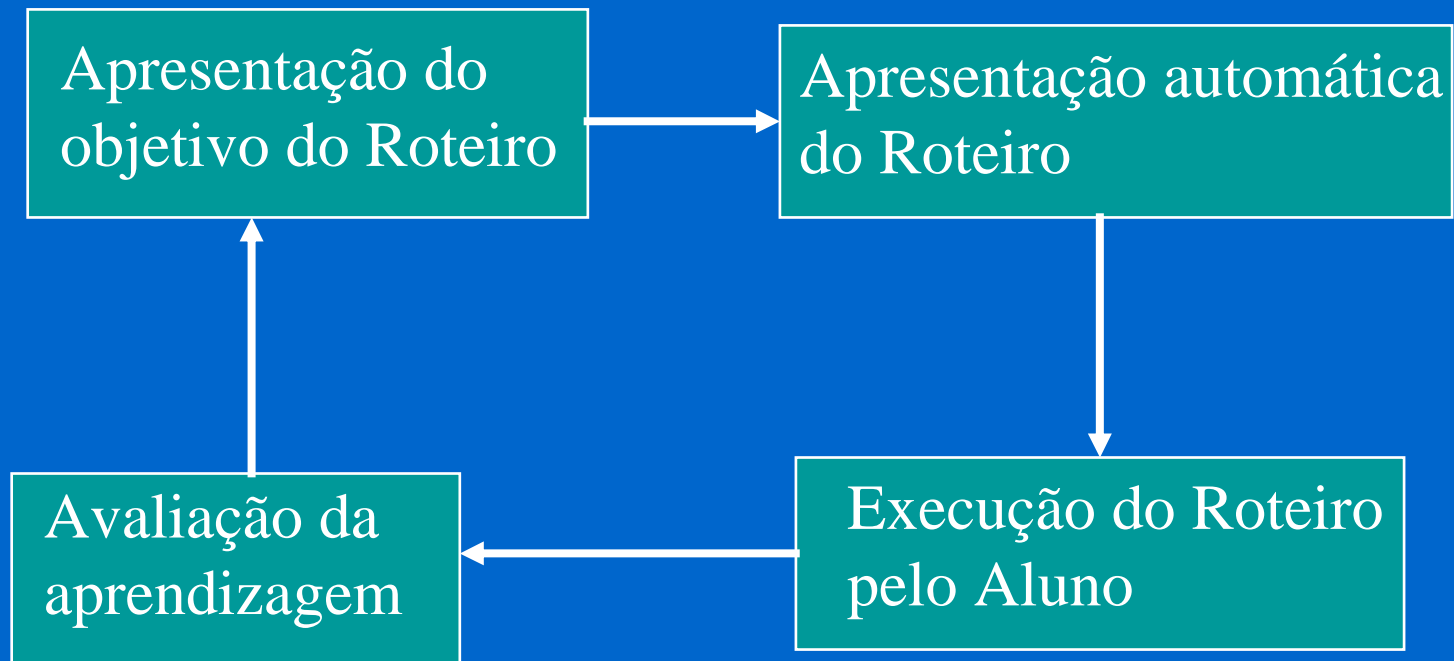
EVENTOS INSTRUCIONAIS DE GAGNÉ

FASES:

- 1) MOTIVAÇÃO
- 2) APREENSÃO
- 3) AQUISIÇÃO
- 4) RETENÇÃO
- 5) REMEMORAÇÃO
- 6) GENERALIZAÇÃO
- 7) DESEMPENHO
- 8) FEEDBACK

IMPLEMENTAÇÃO E FUNCIONAMENTO DO TUTORIAL

Ciclo de Aprendizagem



-
-
-

IMPLEMENTAÇÃO E FUNCIONAMENTO DO TUTORIAL

Módulos

Módulo Mouse

Aprendizado das funções básicas do mouse: clique e duplo clique

Módulo 1

Aprendizado das funções básicas do Desktop ou Área de Trabalho

Módulo 2

Aprendizado de como iniciar um programa e suas funções básicas

Módulo 3

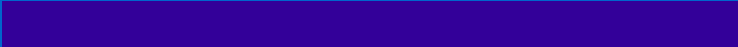
Aprendizado das funções básicas do Windows Explorer

Módulo 4

Aprendizados das configurações básicas do desktop e funções básicas de propriedades do computador

Módulo Exercício

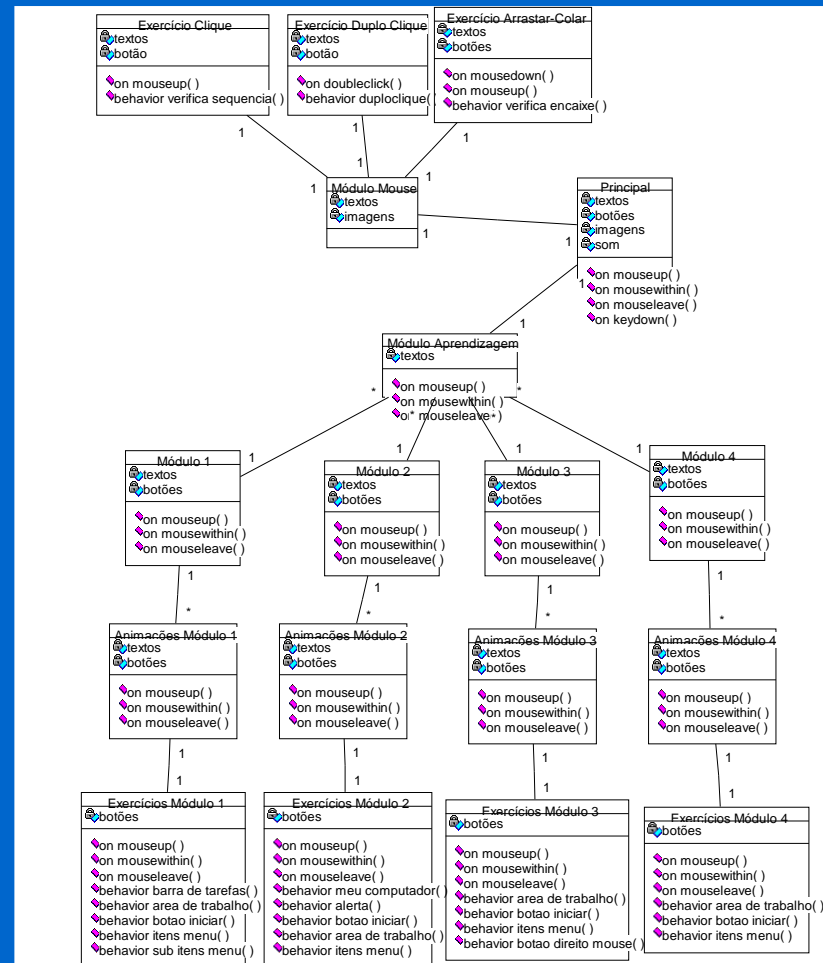
Aprendizado das lições em forma de exercícios.



-
-
-
-
-
-
-
-

OOHDM - Oriented Object Hypermedia Design Method

Modelo Conceitual



-
-
-

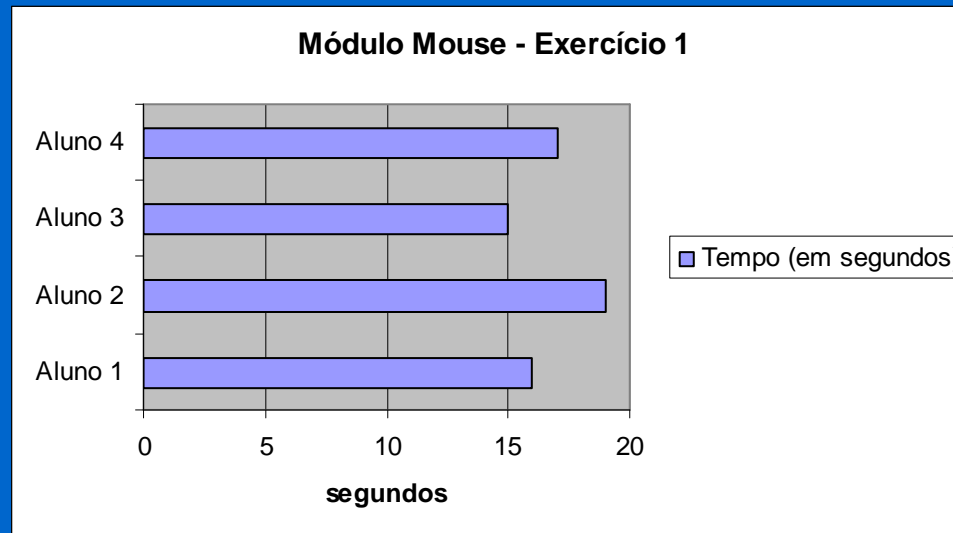
AVALIAÇÃO DO TUTORIAL JUNTO AOS ALUNOS

Eventos Instrucionais de Gagné x Tutorial

Tutorial x Livro

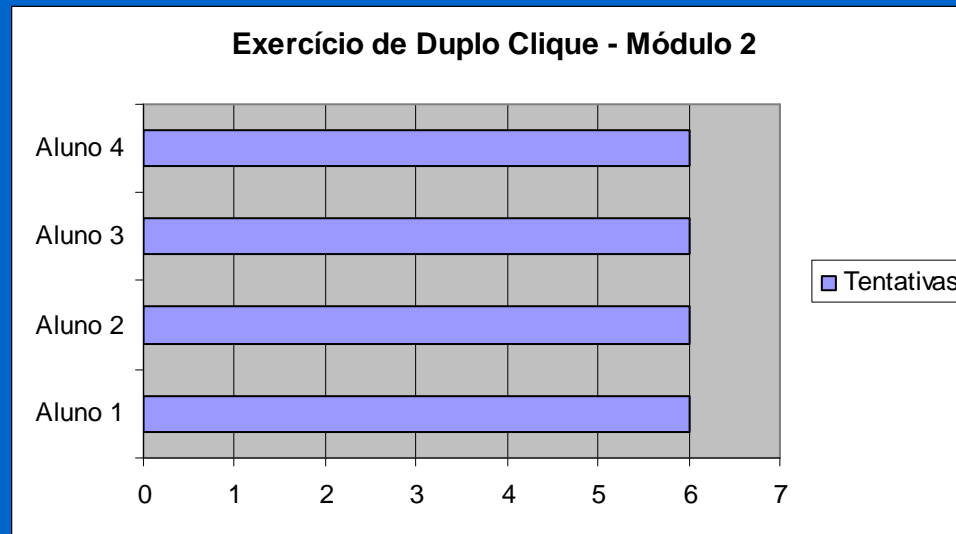
RESULTADOS OBTIDOS

Módulo Mouse - Comparação de tempo EXERCÍCIO 1



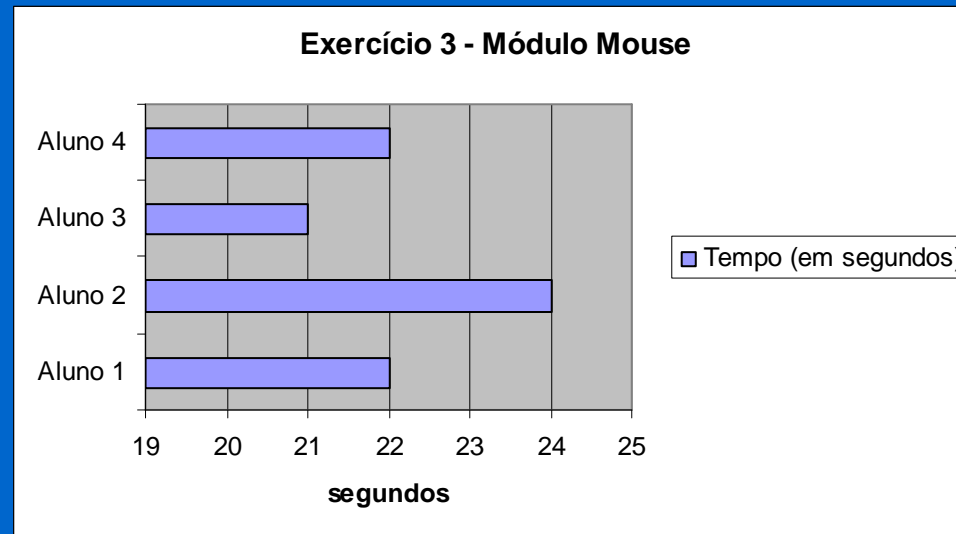
RESULTADOS OBTIDOS

Módulo Mouse - Comparação de desempenho EXERCÍCIO 2



RESULTADOS OBTIDOS

Módulo Mouse - Comparação de tempo EXERCÍCIO 3



-
-
-

RESULTADOS OBTIDOS

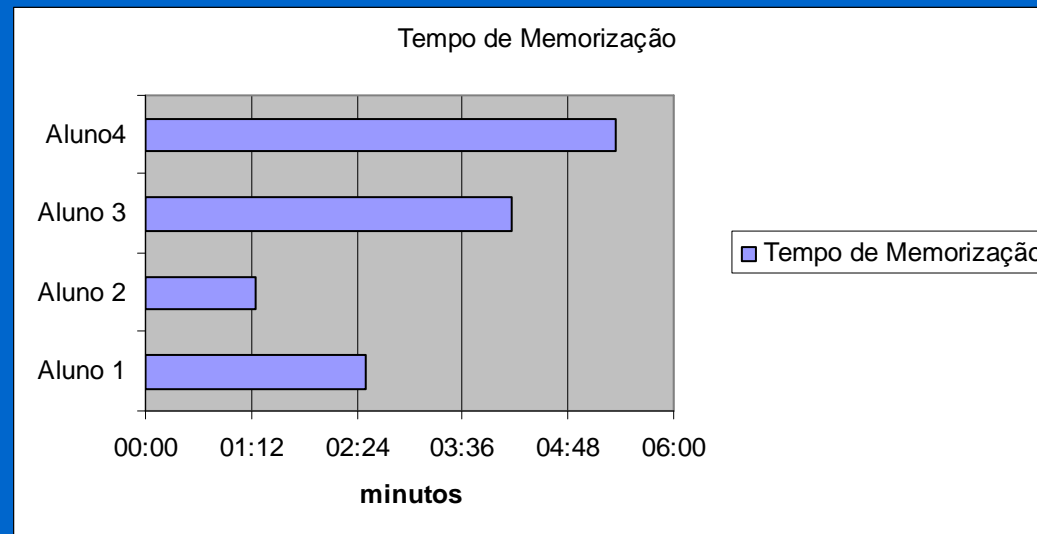
Módulo 1 - Ocultar Barra de Tarefas

ALUNOS 1 E 2 = TUTORIAL

ALUNOS 3 E 4 = LIVRO

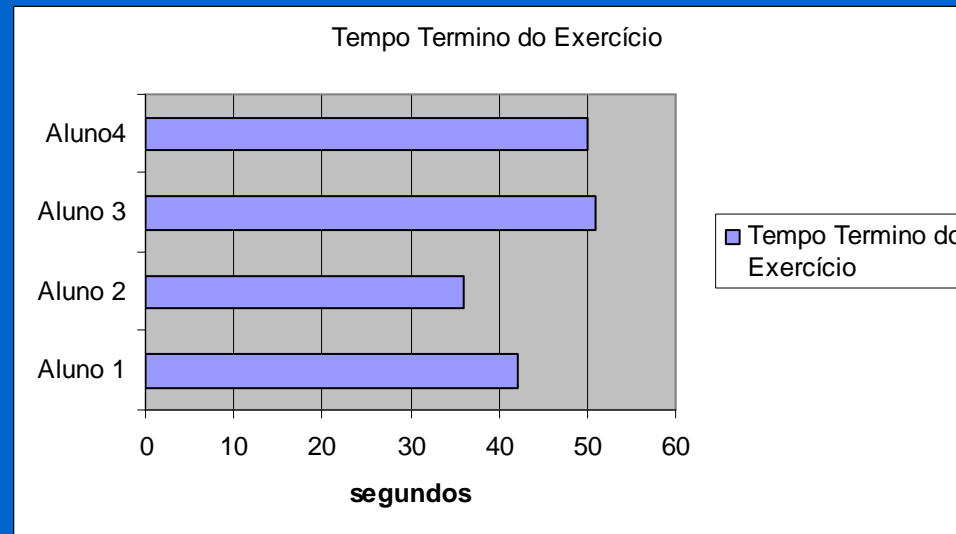
RESULTADOS OBTIDOS

Módulo 1 - Ocultar Barra de Tarefas TEMPO DE MEMORIZAÇÃO



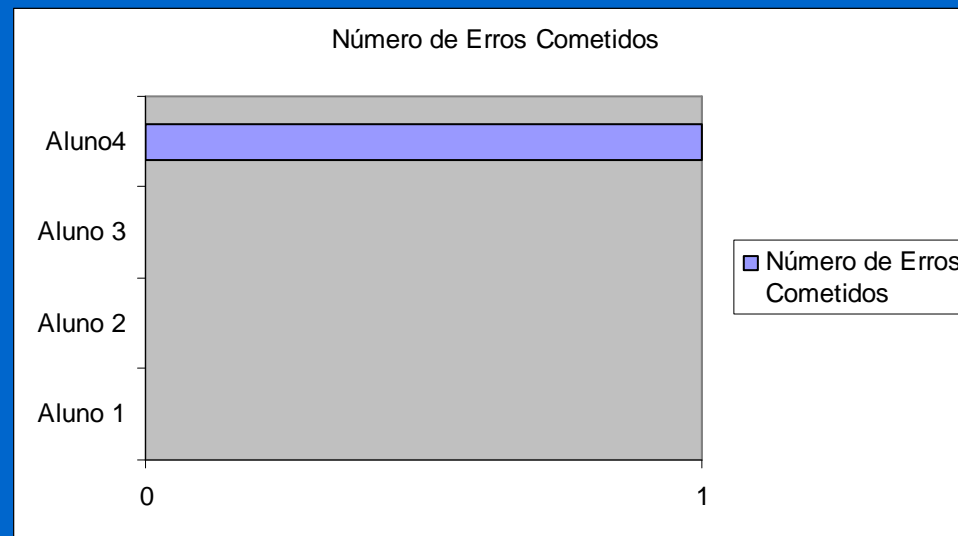
RESULTADOS OBTIDOS

Módulo 1 - Ocultar Barra de Tarefas TEMPO TERMINO DO EXERCÍCIO



RESULTADOS OBTIDOS

Módulo 1 - Ocultar Barra de Tarefas ERROS COMETIDOS



-
-
-

CONCLUSÃO

- Macromedia Director 8.0
- Eventos Instrucionais de Gagné
- Método de Especificação OOHDM
- Tutorial x Livro

-
-
-

Apresentação do Tutorial