

PROTÓTIPO DE SOFTWARE PARA A  
GERAÇÃO DE CÓDIGO CDL ATRAVÉS  
DO REPOSITÓRIO DA FERRAMENTA  
CASE SYSTEM ARCHITECT

Orientando : Danilo Kramel

Orientador : Marcel Hugo

# ROTEIRO

- INTRODUÇÃO
- BANCO DE DADO ORIENTADO A OBJETOS
- FERRAMENTAS CASE
- SYSTEM ARCHITECT
- BANCO DE DADOS CACHÉ
- PROTÓTIPO
- CONCLUSÃO

# INTRODUÇÃO

- JUSTIFICATIVA
- OBJETIVOS
  - Principal: desenvolver um protótipo de software de geração de código CDL para banco de dados Caché a partir do repositório da ferramenta CASE System Architect

# BANCO DE DADOS ORIENTADO A OBJETOS (BDOO)

- CONCEITUAÇÃO DE BANCO DE DADOS
  - ORIGEM
  - ARQUITETURA
  - MODELOS
  - VANTAGENS
- SURGIMENTO DO BDOO
  - ORIGEM
  - VANTAGENS

# BANCO DE DADOS ORIENTADO A OBJETOS (BDOO)

- CONCEITOS DE OO APLICADOS A BANCO DE DADOS
  - OBJETOS
  - IDENTIDADE DO OBJETO
  - OBJETO COMPLEXO
  - ENCAPSULAMENTO
  - CLASSES
  - HERANÇA

# BANCO DE DADOS ORIENTADO A OBJETOS (BDOO)

- CONCEITOS DE BANCO DE DADOS APLICADOS A BDOO
  - PERSISTÊNCIA
  - CONTROLE DE TRANSAÇÃO
  - CONTROLE DE CONCORRÊNCIA
  - CONSULTAS

# FERRAMENTAS CASE

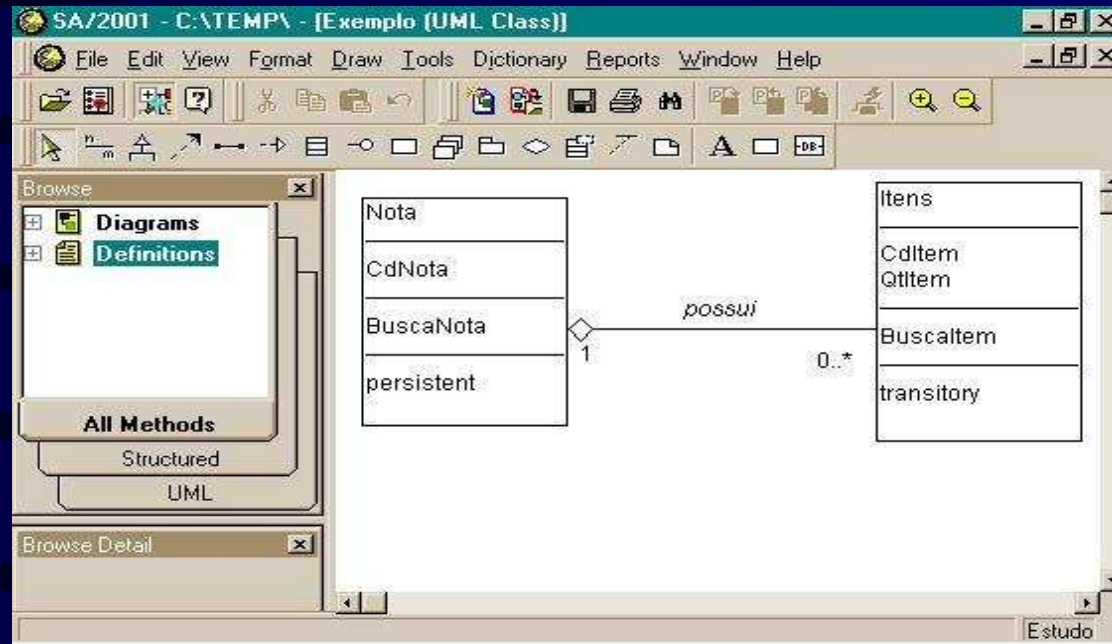
- ORIGEM
- FINALIDADE
- CATEGORIA
- REPOSITÓRIO

# SYSTEM ARCHITECT

- METODOLOGIA
- ENCICLOPÉDIA
- REPOSITÓRIO
  - ENTITY.DBF
  - RELATN.DBF



# SYSTEM ARCHITECT - REPOSITÓRIO

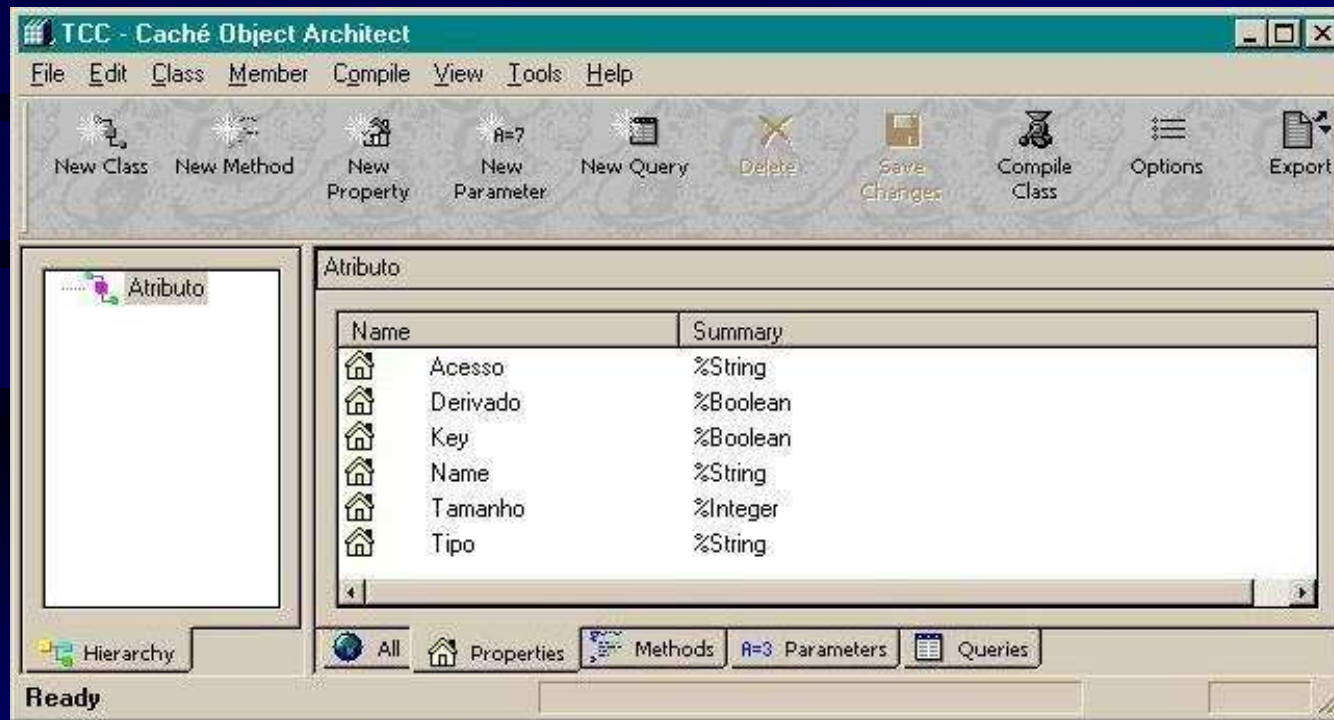


	NAME	ID	CLASS	TYPE	NUMBER	TOARROW	FROMARROW	DESCRIPTM
	Exemplo	55	1	87	0	0	0	[[[DGX File Name]]]
	Nota	56	3	26	0	0	0	[[[Entity State]]]
	Itens	57	3	26	0	0	0	[[[Entity State]]]
	BuscaNota	58	3	60	0	0	0	[[[Class Name]]]
	CdNota	59	3	133	0	0	0	[[[Class Name]]]
	CdItem	61	3	133	0	0	0	[[[Class Name]]]
	BuscaItem	62	3	60	0	0	0	[[[Class Name]]]
	QtItem	63	3	133	0	0	0	[[[Class Name]]]
▶	Itens	64	2	379	0	0	0	[[[Description]]]
	Nota	65	2	379	0	0	0	[[[Description]]]
	possui	66	2	376	0	0	0	[[[Description]]]
*						0	0	

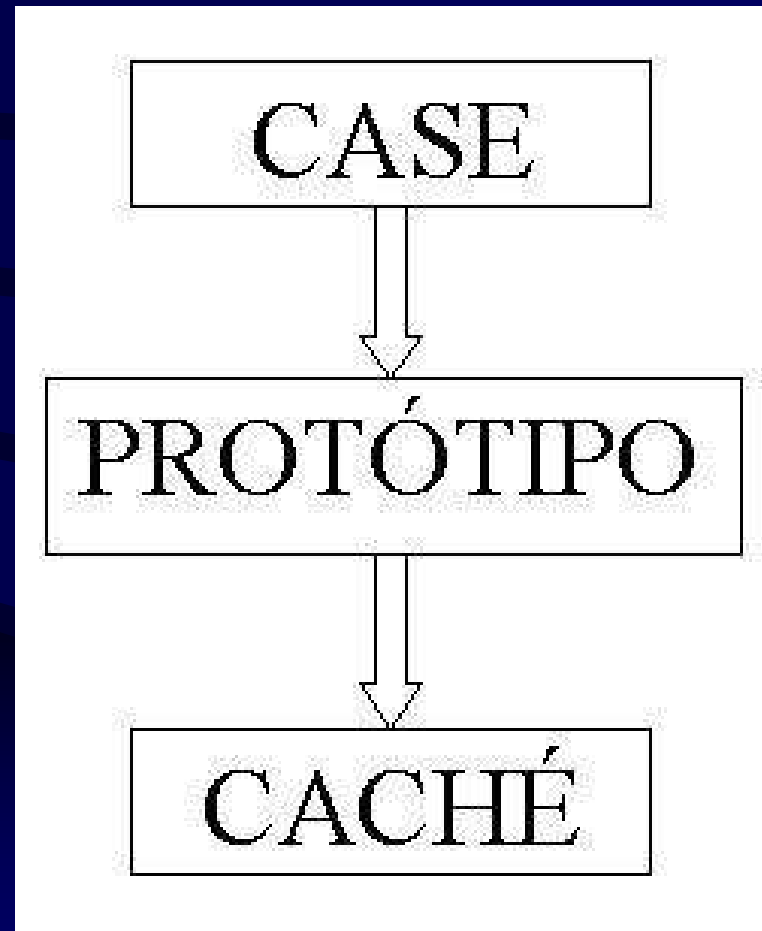
	ID	RELATION	ID2
▶	56	27	56
	56	26	58
	59	27	56
	56	26	59
	56	14	59
	59	15	56
	56	14	58
	58	15	56
	61	27	57
	57	26	61
	63	27	57

# BANCO DE DADOS CACHÉ

- CARACTERÍSTICAS DO CACHÉ
- CACHÉ OBJECTS
  - CLASS DEFINITION LANGUAGE (CDL)



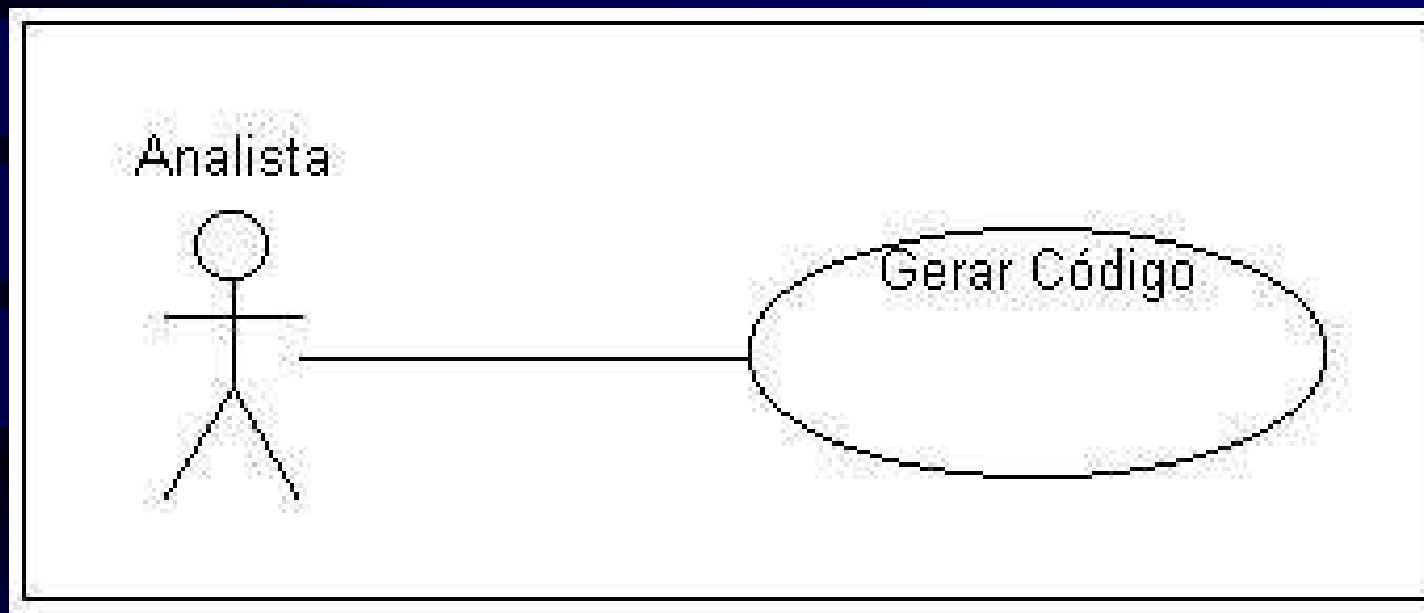
# OBJETIVO DO PROTÓTIPO



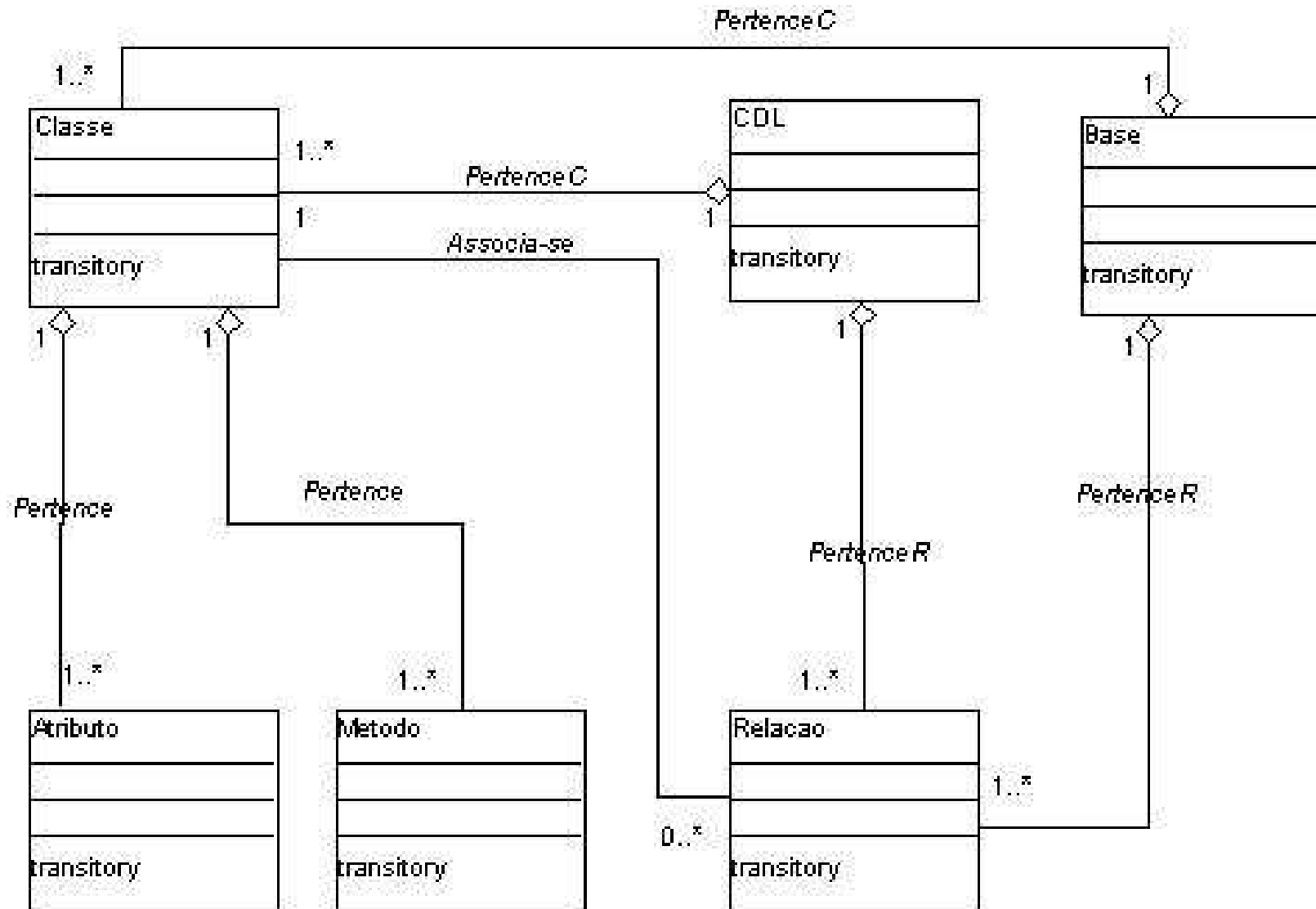
# ESPECIFICAÇÃO DO PROTÓTIPO

- SYSTEM ARCHITECT
- CASO DE USO
- DIAGRAMA DE CLASSE
- DIAGRAMA DE SEQÜÊNCIA

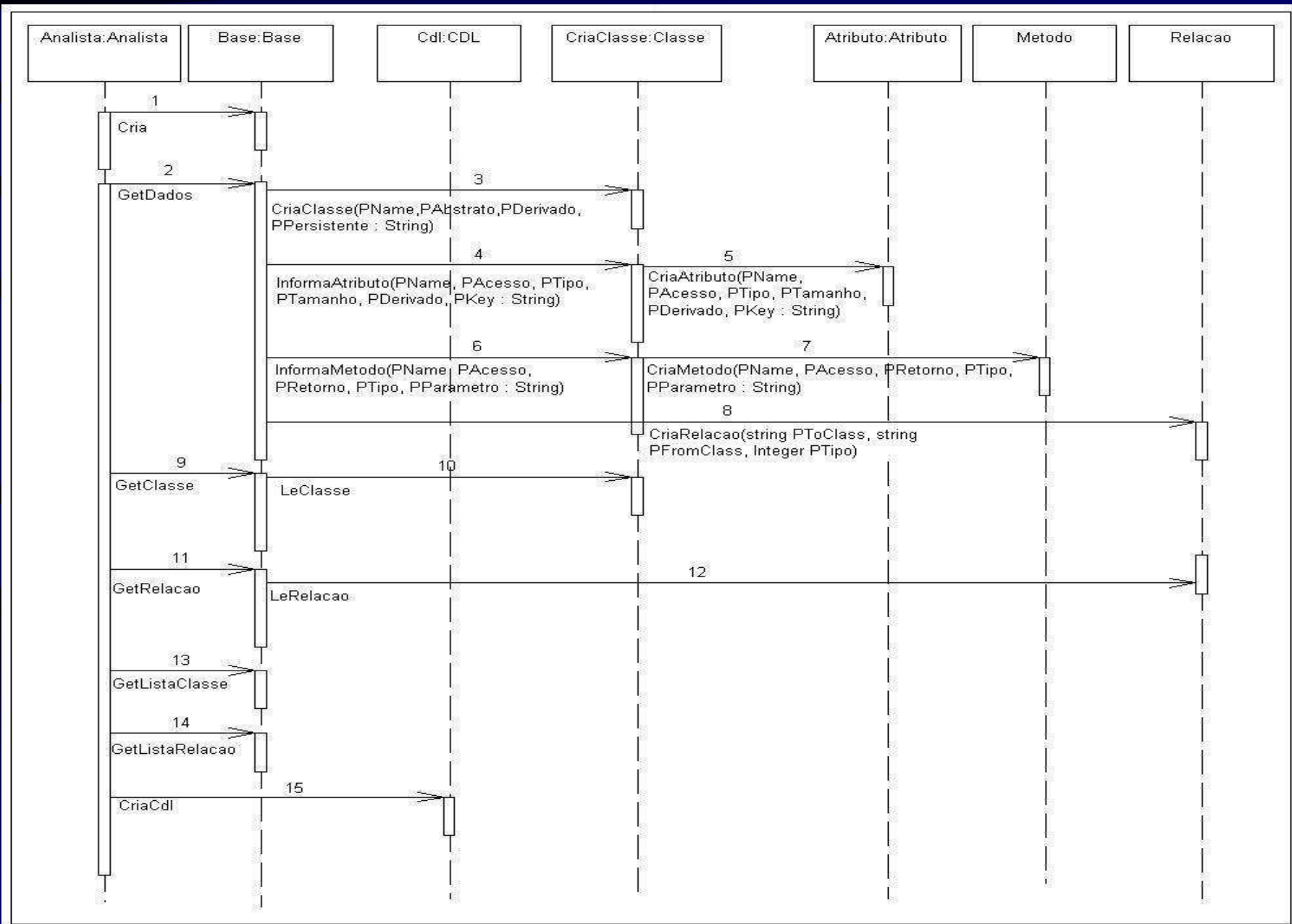
# CASO DE USO



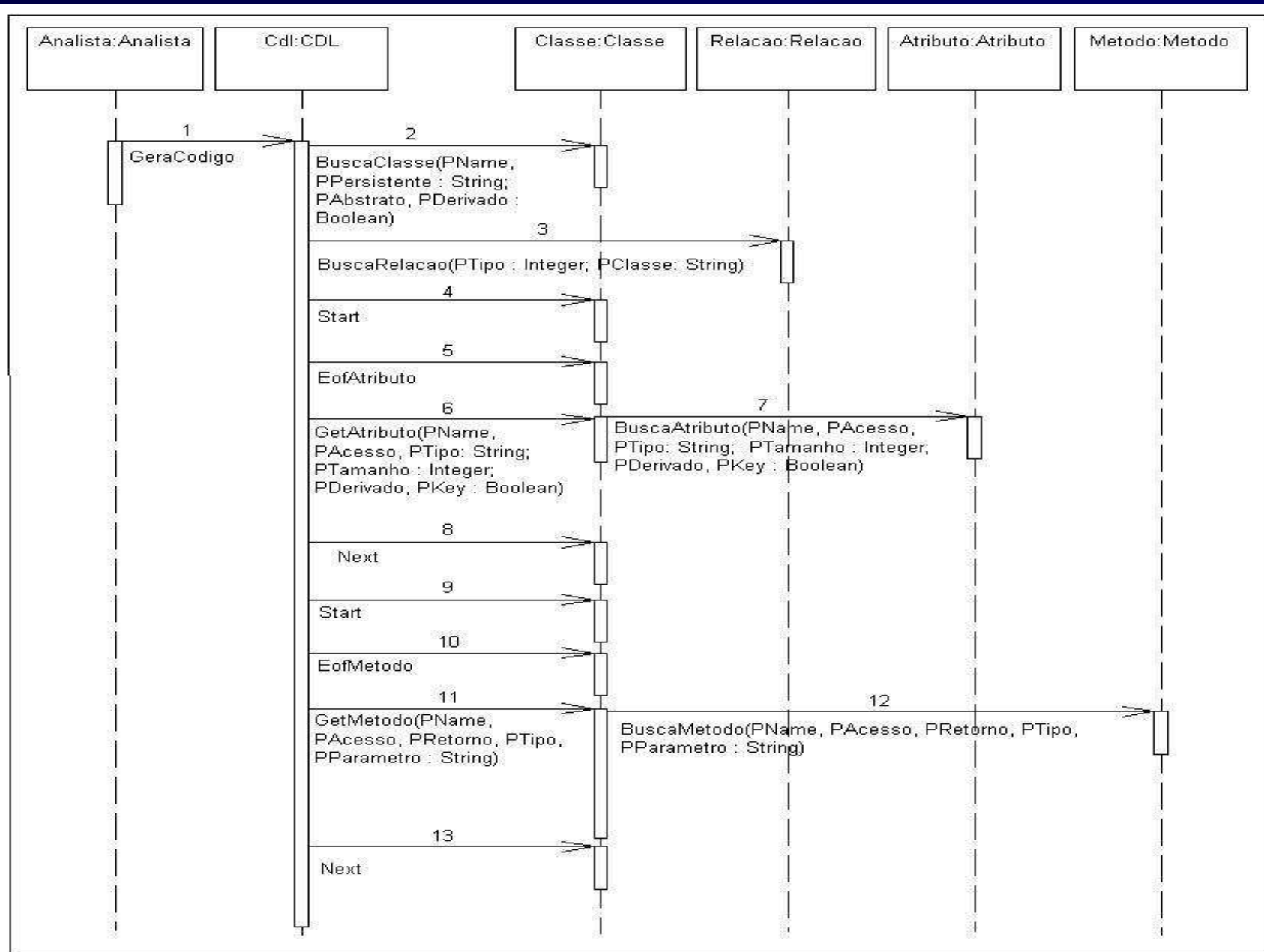
# DIAGRAMA DE CLASSE



# DIAGRAMA DE SEQÜÊNCIA FASE 1



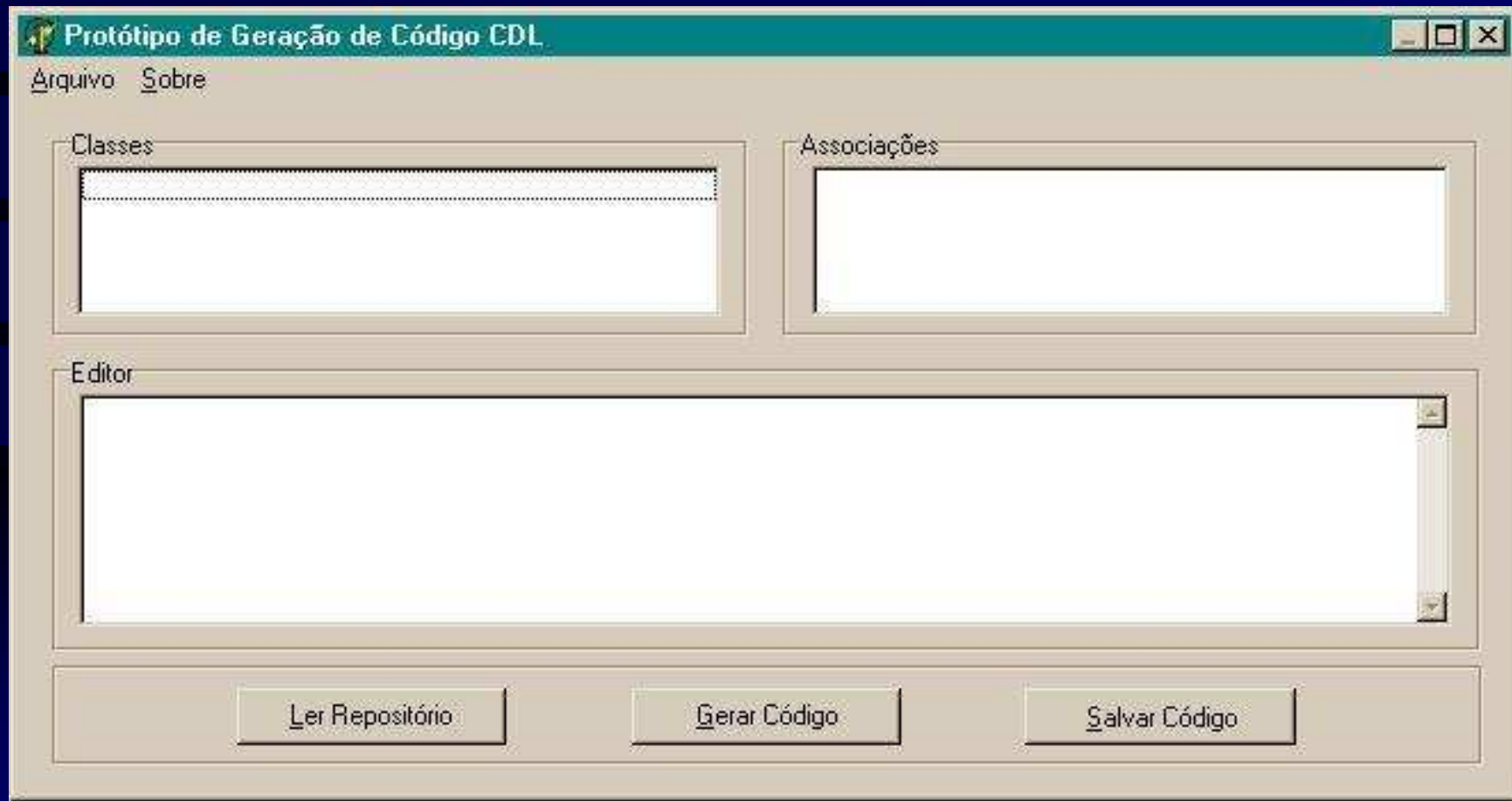
# DIAGRAMA DE SEQÜÊNCIA FASE 2



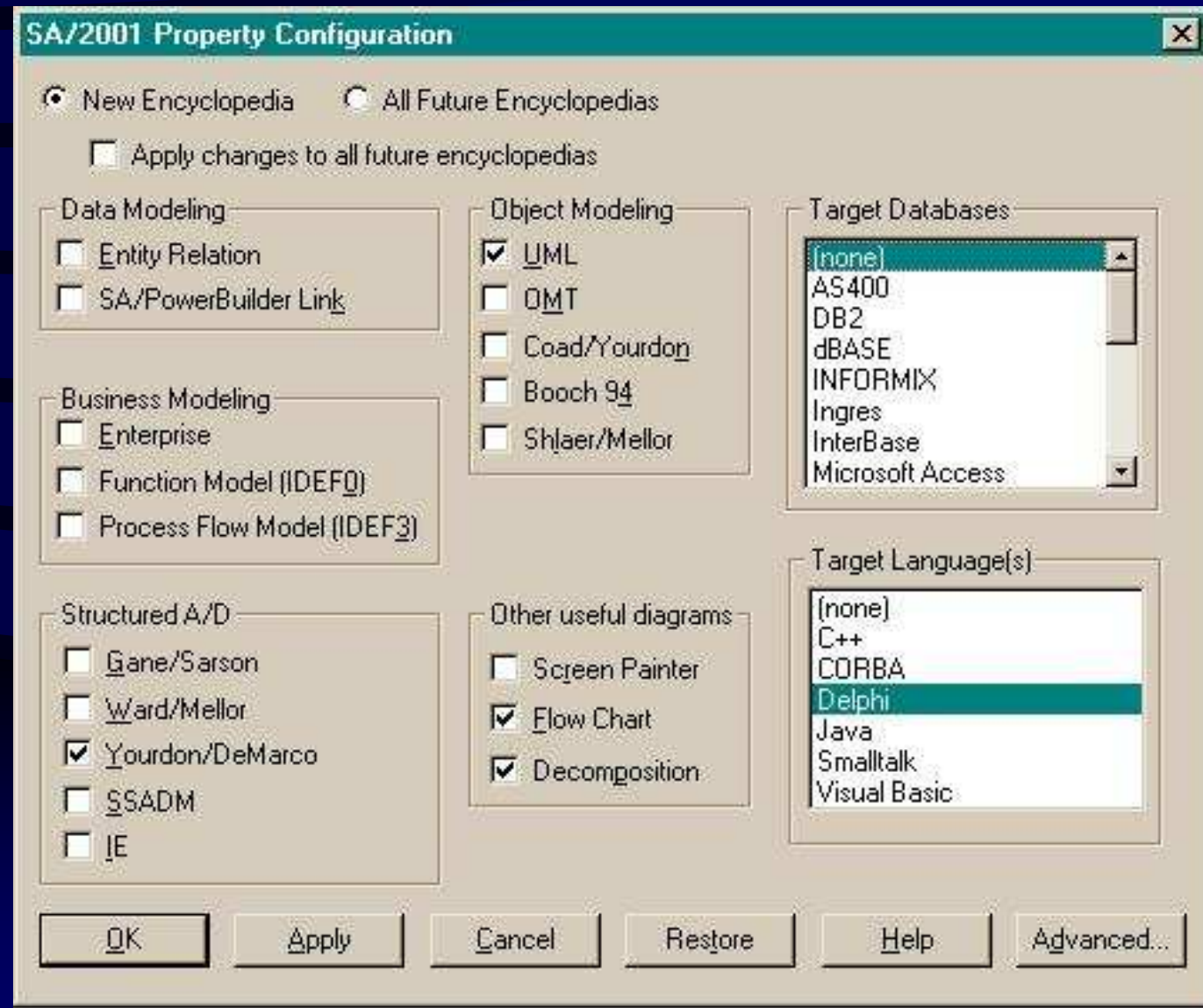


# IMPLEMENTAÇÃO

- AMBIENTE
- LAYOUT

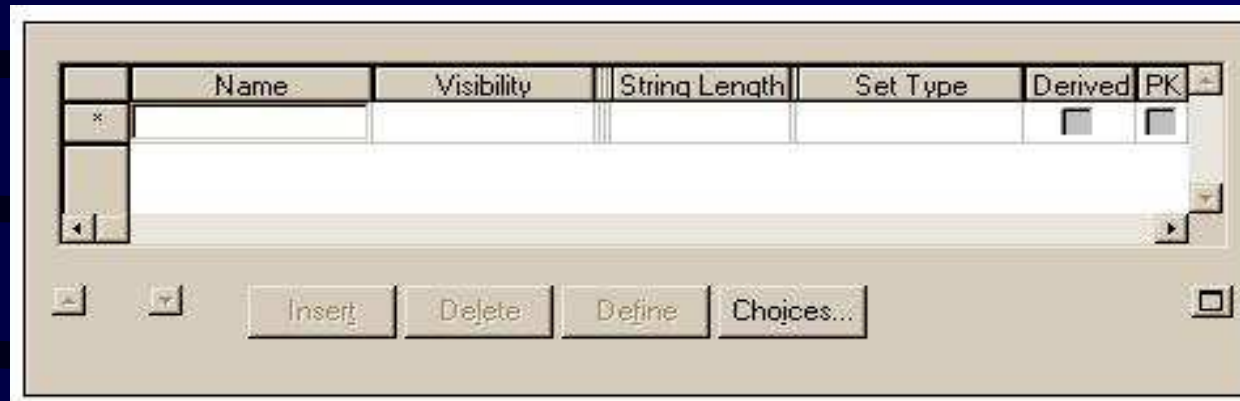


# CONFIGURAÇÃO DA FERRAMENTA CASE

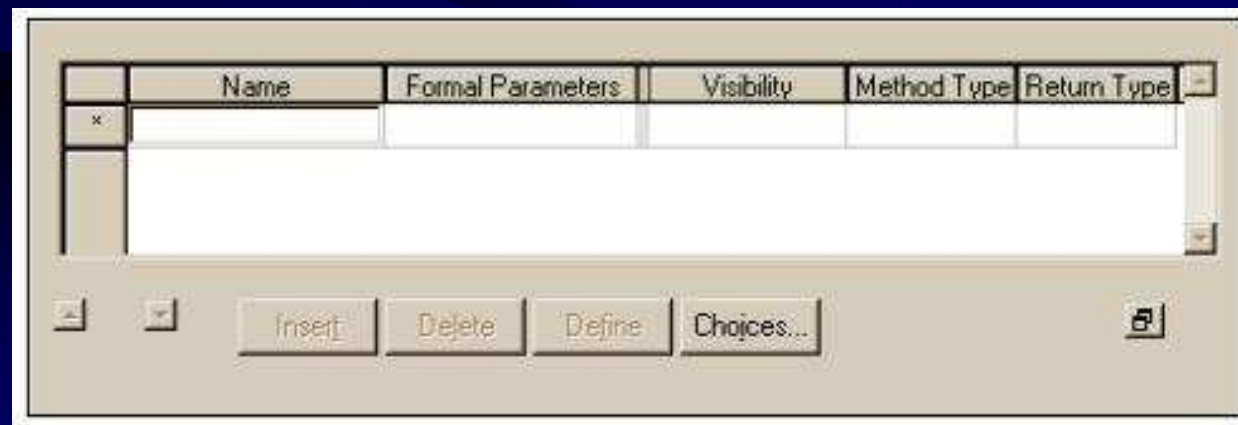


# CONFIGURAÇÃO DA FERRAMENTA CASE

- OPÇÕES DOS ATRIBUTOS



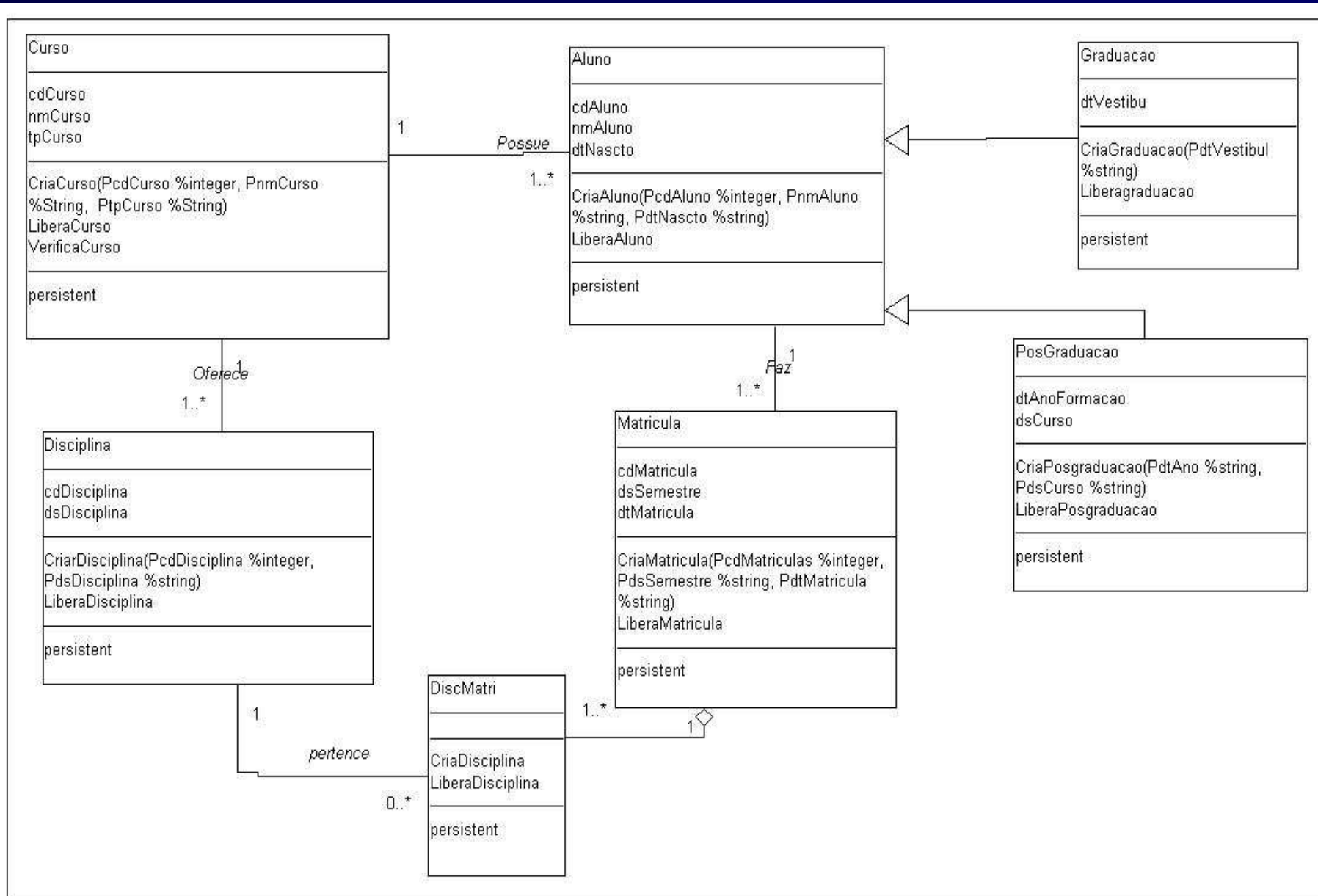
- OPÇÕES DOS MÉTODOS



# ESTUDO DE CASO

- DIAGRAMA DE CLASSE
- PROTÓTIPO
- CACHÉ

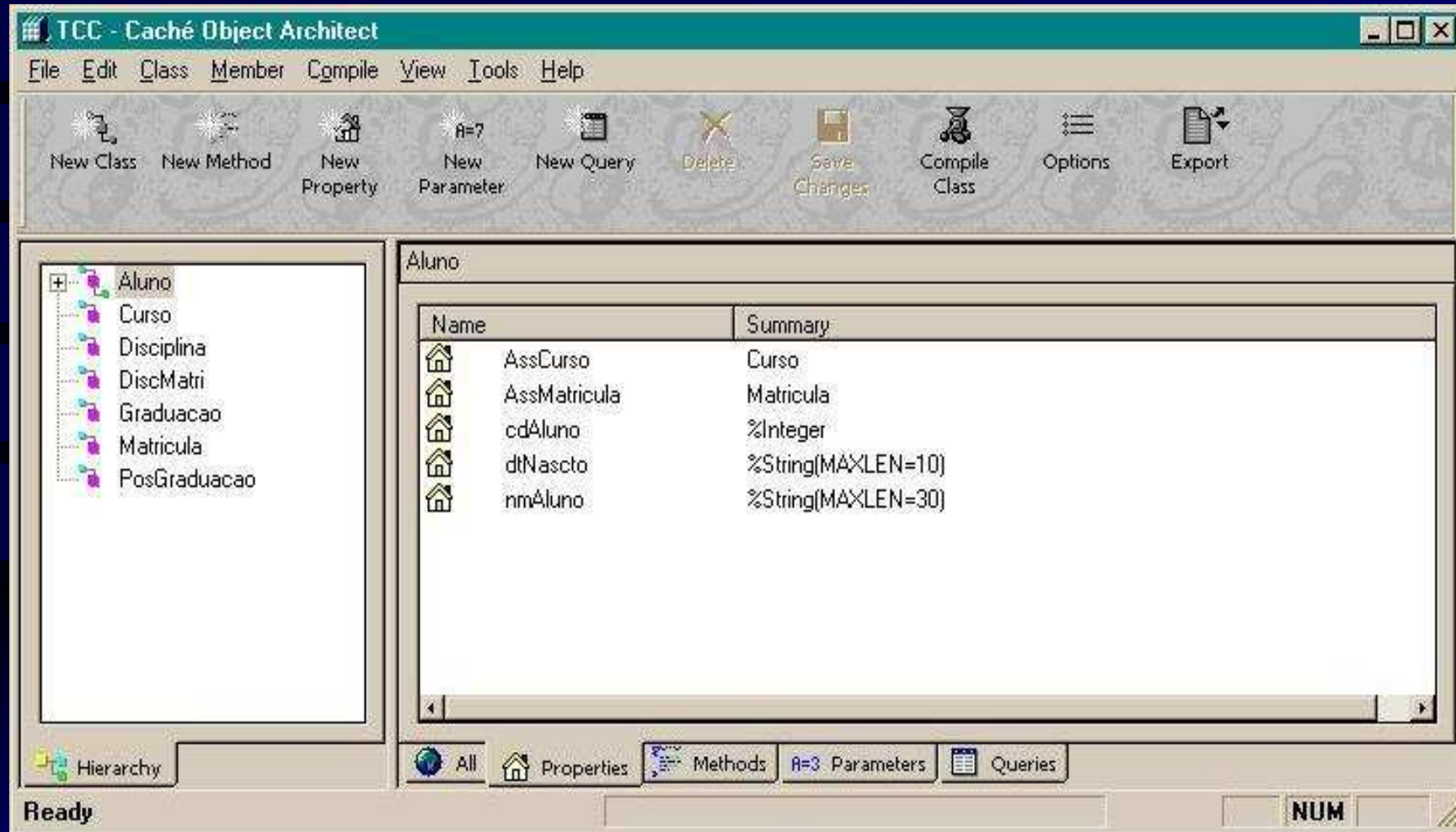
# DIAGRAMA DE CLASSE



# PROTÓTIPO



# CACHÉ OBJECT ARCHITECT



# CONCLUSÃO

- BDOO E CASE
- SYSTEM ARCHITECT
- CACHÉ
- PROTÓTIPO