



Protótipo de um sistema especialista para a elaboração de roteiros turísticos personalizados

Acadêmica: Juliana Michele Vicentin

Curso: Ciências da Computação

Roteiro

- **introdução**
- **sistemas especialistas**
- **componentes de um sistema especialista**
- **representação do conhecimento**
- **sistemas baseados em regras de produção**
- **ferramentas para desenvolvimento**
- **Expert SINTA Shell**
- **utilização**
- **histórico**
- **aplicação**
- **desenvolvimento do S.E.**
- **especificação**
- **conclusão e sugestões**



Introdução

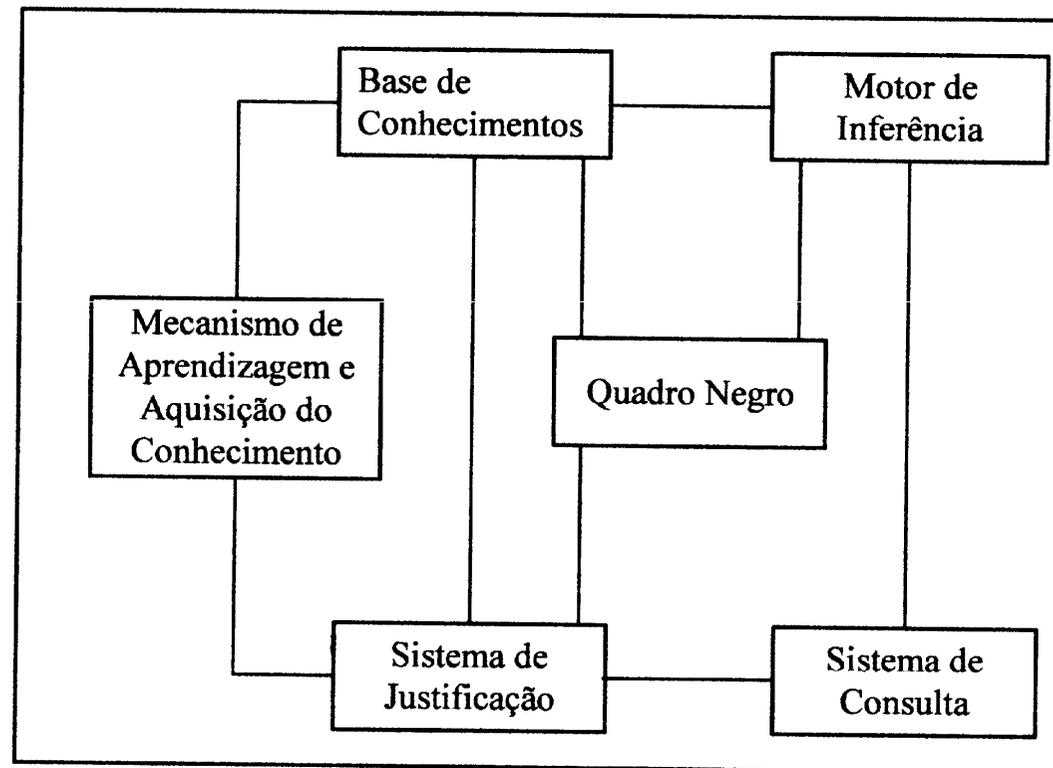
- **sistemas especialistas (S.E.)**
- **shells**
- **objetivos**
- **motivação**
- **limitações**



Sistemas Especialistas

- **conceitos**
- **características**
- **abordagem histórica**

Componentes de um S.E.



Fonte: [HEI95], p.13



Representação do Conhecimento

- **Formas:**
 - **redes semânticas**
 - **quadros ou *frames***
 - **lógica das proposições**
 - **regras de produção**



Sistemas baseados em regra de produção

- **Conceitos**
- **exemplo**

Regra 1

SE tem combustível no tanque

E tem combustível no carburador

ENTÃO o motor recebe combustível

- **encadeamento**
 - **progressivo**
 - **regressivo**

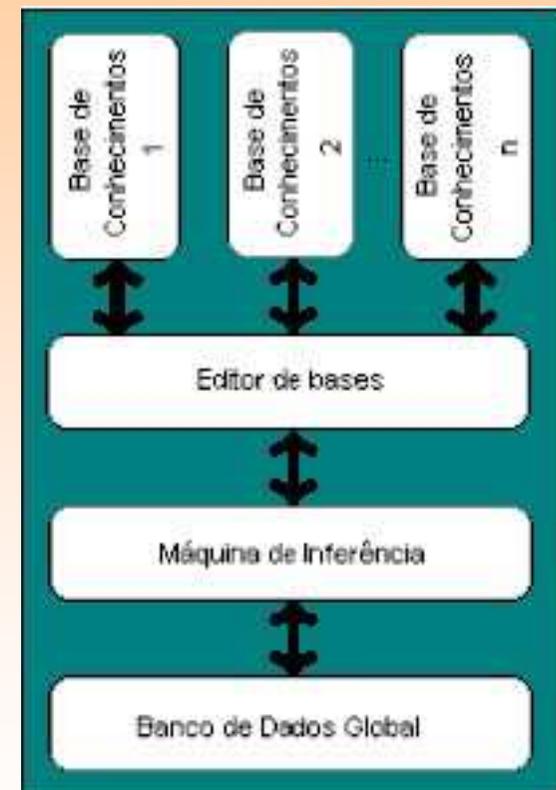


Ferramentas para desenvolvimento

- **LISP**
- **PROLOG**
- **SHELLS**

Expert SINTA Shell

- **Características**
- **histórico**
- **Arquitetura de um S.E. no Expert SINTA Shell**



APILICAÇÃO

- **Aquisição de conhecimento**
- **Especificação**

Diagrama de Contexto

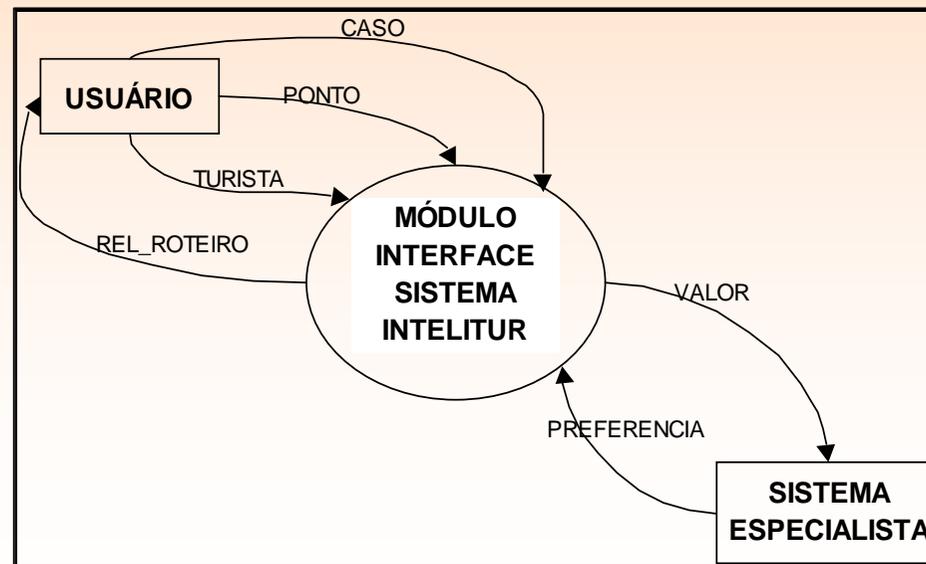
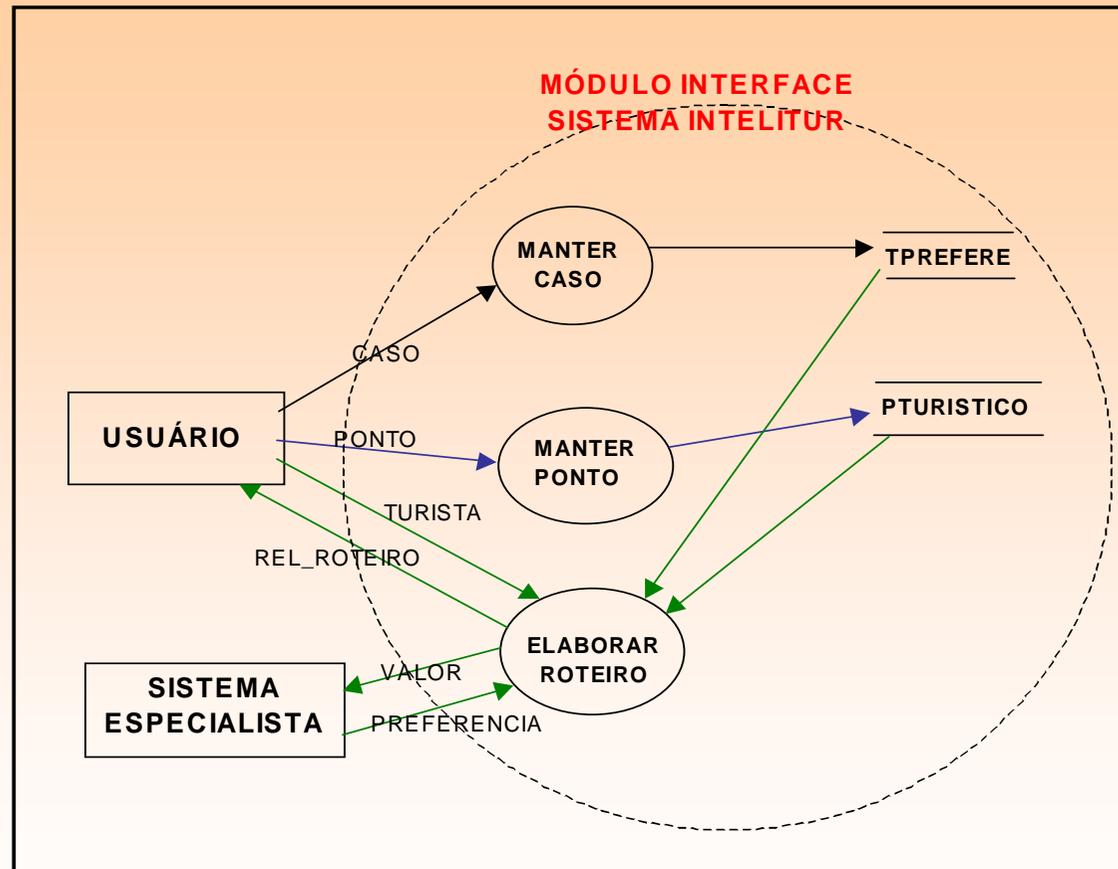


Diagrama de Fluxo de Dados





Conclusão

Sugestões



