FURB - UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS CURSO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

DATA WAREHOUSE AUXILIANDO NA TOMADA DE DECISÕES PARA O SETOR DE SEGURO DE AUTOMÓVIES

Orientando: Kelvin Jacob Warmeling

Orientador:
Wilson Pedro Carli

- Introdução
 - Objetivos do Trabalho
 - Justificativa
- Histórico do Seguros
 - Inicio do seguro
 - Seguro de automóveis

- Data Warehouse
 - Conceitos
 - Banco de Dados Operacionais e Data
 Warehouse
 - Dados Primitivos e Dados Derivados
 - Ambiente de *Data Warehouse*
 - Arquitetura Genérica
 - Granularidade
 - Particionamento

- Migração de Dados
 - Processos associados
- Ferramentas
 - Prototipação
 - Delphi
 - System Architect

- Conclusão
 - Considerações Finais

Apresentação Protótipo

INTRODUÇÃO

- Origem do Trabalho
 - concorrência entre grandes empresas
 - relacionamento entre as informações
 - utilização dos metadados armazenados
- Justificativa
 - utilização da tecnologia de *Data Warehouse*,
 oferecendo fundamentos para um Sistema de Apoio Decisão

INTRODUÇÃO

- Objetivos
 - demonstrar a tecnologia *Data Warehouse* e sua utilização em Companhia Seguradora
 - utilizar os metadados existentes, e o relacionamento entre eles
 - fornecer fundamentos necessários para um Sistema de Apoio a Decisão (SAD)

HISTÓRICO DOS SEGUROS

• Histórico

o primeiro contrato foi firmado em 1347, na cidade de Gênova, na Itália

Conceito

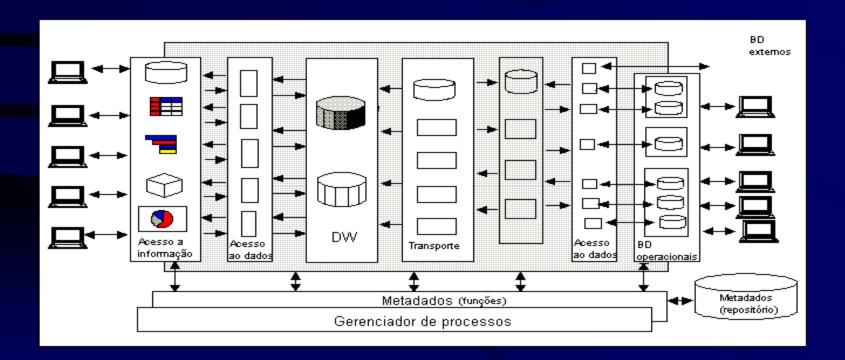
 Operação pela qual o segurado, mediante pagamento de prêmio, obriga o seguradora a responder perante ele, por prejuízos ocorridos no objeto do seguro

Conceito

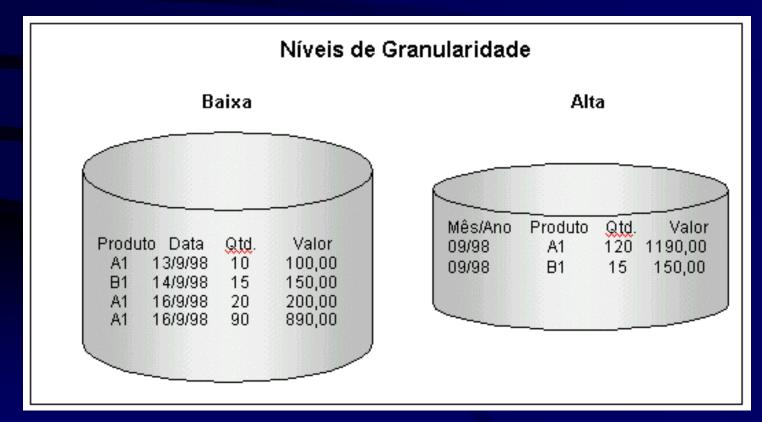
- Data Warehouse é uma coleção de dados orientados por assuntos, integrados, variáveis com o tempo e não voláteis, para dar suporte ao processo gerencial de tomada de decisão.
- Banco de Dados Operacionais e Data
 Warehouse
- Dados Primitivos e Dados Derivados

- Ambiente de *Data Warehouse*
 - Orientados por Assuntos
 - Integrado
 - Não-Volátil
 - Variável em Relação ao Tempo

Arquitetura Genérica



Granularidade



Particionamento

 O objetivo do particionamento dos dados de detalhe corrente consiste em repartir em unidades físicas menores.

MIGRAÇÃO

- Processos associados
 - Extração
 - Limpeza
 - Transformação
 - Transporte (Migração)

FERRAMENTAS

Prototipação

 Conjunto de técnicas e ferramentas de software para o desenvolvimento de modelos de sistemas.

Vantagens da Prototipação

 A construção de sistemas de apoio à decisão, mediante a utilização das técnicas e ferramentas, tem vantagens sobre as metodologias tradicionais e as estruturadas

FERRAMENTAS

- Fases da Prototipação
 - Exame de Viabilidade
 - Identificação de necessidade e requisitos
 - Desenvolvimento de modelo vivo de trabalho
 - Demonstração e uso do protótipo
 - Revisão e Melhoramentos
 - Utilização do protótipo

FERRAMENTAS

• Delphi

System Architect

DESENVOLVIMENTO DO PROTÓTIPO

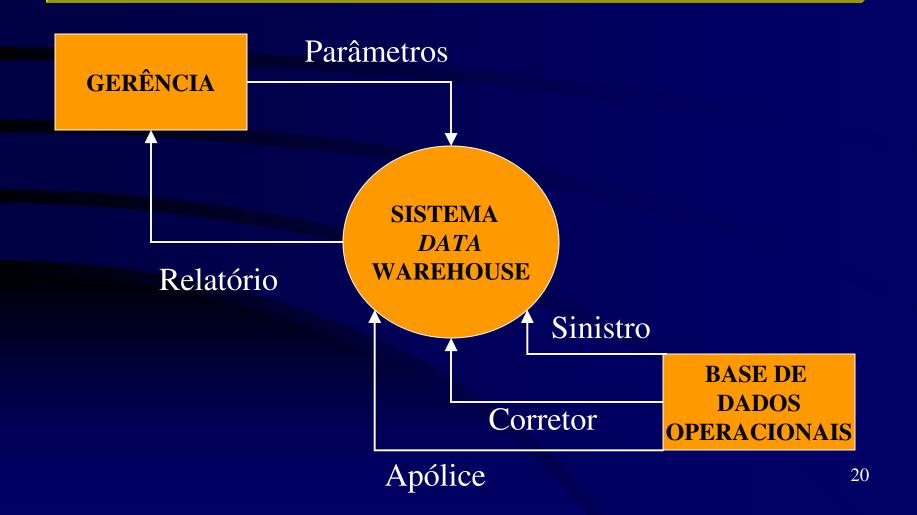
Viabilidade

- intuito de facilitar a cobrança dos segurados conforme o perfil do condutor do veículo
- o Data Warehouse possui técnicas e conceitos fundamentais para auxiliar na decisão da tomada de preços

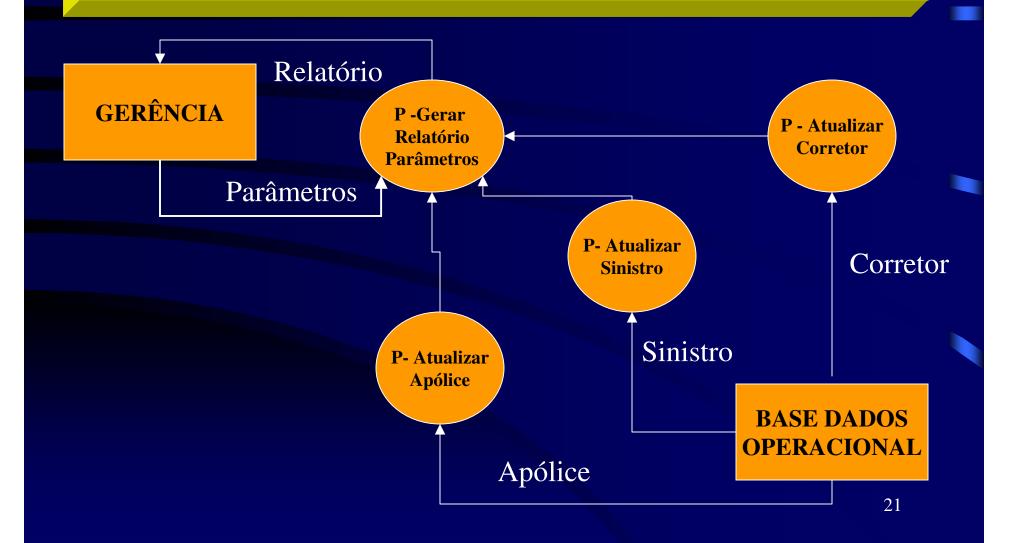
Necessidades e Requisitos

- diagrama de contexto
 - duas entidades externas (Base Dados Operacional e Gerencia)
- diagrama de fluxo de dados
- modelo entidade x relacionamento

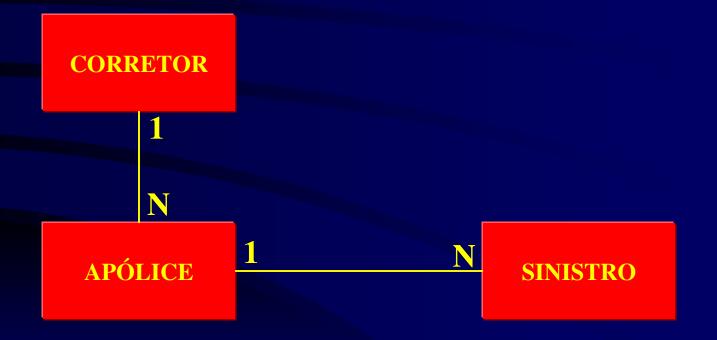
DIAGRAMA DE CONTEXTO



DFD - Nível 0



MER



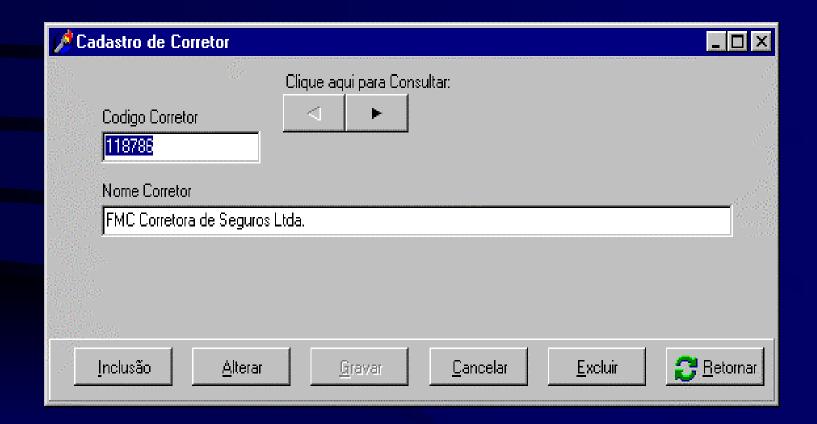
DESENVOLVIMENTO DO PROTÓTIPO

Desenvolvimento do Modelo Vivo

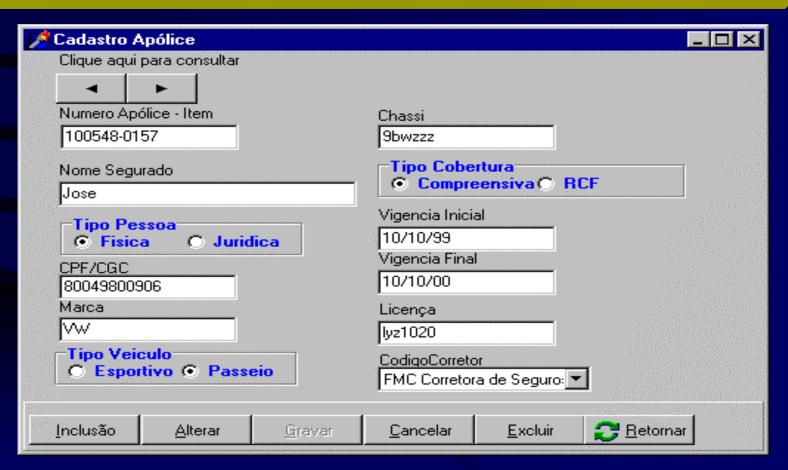
Demonstrações e Uso

Revisão e Melhoramentos

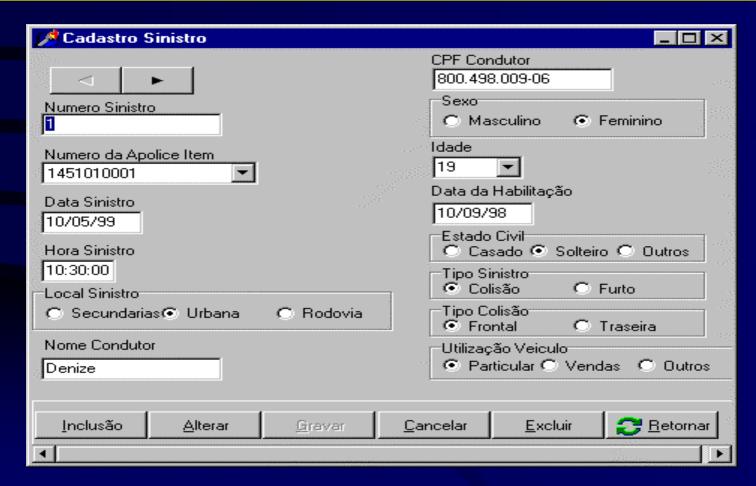
TELA DO CORRETOR



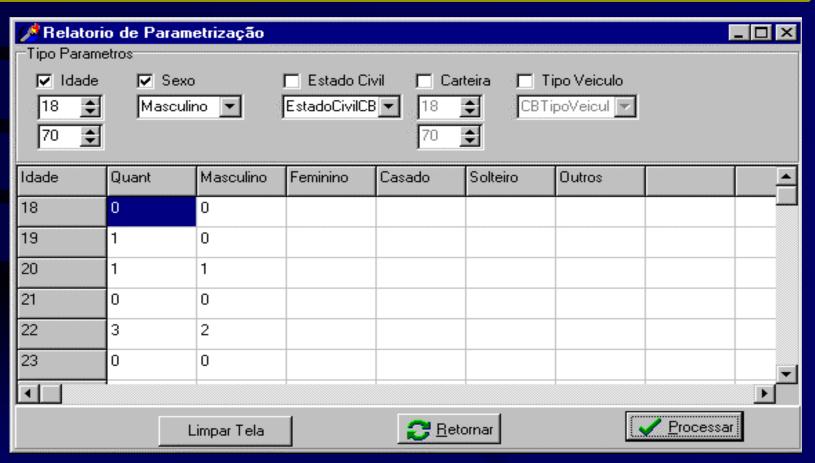
TELA DO APÓLICE



TELA DO SINISTRO



TELA PARAMETROS



CONCLUSÕES

- Pouca utilização das informações dos banco de dados das empresas
- Instrumento importante no auxílio nas mais diversas áreas de atuação no mercado
- Se bem utilizada e gerenciada poder trazer muitas vantagens para a empresa

SUGESTÕES

- Identificação dos bancos de dados, com capacidade de armazenar grandes quantidade de informações
- Criação de software para pesquisa em grandes base de dados, permitindo a seleção das informações necessárias ao *Data Warehouse*

