

GANHA QUEM CHEGA A ZERO

Indicação: 7º ano do Ensino Fundamental.

Conteúdo: Operações com números inteiros.

Objetivos: Utilização de conceitos matemáticos na resolução de problemas.

Utilização correta da linguagem matemática;

Número de jogadores: 02 a 04 Jogadores

Contém: Quarenta cartas numeradas de -10 a +10 (Duas cartas de cada), Vinte cartas com sinal “+” e vinte cartas com sinal “-”.

Instruções

- As cartas com números são embaralhadas e organizadas numa pilha, viradas para baixo.
- As cartas com sinais das operações de adição e subtração são embaralhadas e organizadas numa outra pilha, também viradas para baixo.
- Na primeira rodada, cada jogador sorteia uma carta com números e outra carta com sinal de operação, compondo um número inteiro.
- Na rodada seguinte o procedimento é o mesmo, mas o novo número deve ser adicionado ao anterior.

$$M = \left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$$