

JOGO DA VELHA 2

Indicação: 1º ano do Ensino Fundamental.

Conteúdo: Raciocínio lógico.

Objetivos: Desenvolver o raciocínio lógico.

Número de jogadores: 02 Jogadores.

Contém: Um tabuleiro. Cinco tampinhas verdes. Cinco tampinhas amarelas.

Instruções

- Cada jogador escolhe sua marcação (tampinhas verdes ou amarelas);
- Os jogadores jogam alternadamente, uma marcação por vez, numa lacuna que esteja vazia;
- O objetivo é conseguir três tampinhas amarelas, ou três tampinhas verdes, na horizontal, vertical ou diagonal, ao mesmo tempo. E quando possível impedir o adversário de ganhar na próxima jogada;
- Quando um jogador conquista o objetivo, termina o jogo;