

**I N T E R A Ç Ã O FURB
2024**

. 26 DE SETEMBRO .

FIQUE POR DENTRO:

HORÁRIOS DE



OFICINAS



UNIVERSIDADE DE BLUMENAU

**PARA FACILITAR A LOCALIZAÇÃO DAS
DIVERSAS OFICINAS ESPALHADAS POR
TODOS OS CAMPI DA UNIVERSIDADE,
SEPARAMOS CADA CAMPI POR CORES.**

FIQUE ATENTO

CAMPUS 1

CAMPUS 2

CAMPUS 3

CAMPUS 5

NPJ

INSTITUCIONAL FURB

INSTITUCIONAL FURB	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
ASSISTÊNCIA ESTUDANTIL, BOLSAS E FINANCIAMENTO	1	AUDITÓRIO J	AUDITÓRIO J	AUDITÓRIO J								
ASSISTÊNCIA ESTUDANTIL, BOLSAS E FINANCIAMENTO	1	AUDITÓRIO BIBLIOTECA										
FURB IDIOMAS	1	AUDITÓRIO T		AUDITÓRIO T			AUDITÓRIO T		AUDITÓRIO T	AUDITÓRIO T		AUDITÓRIO T
INTERCÂMBIO ACADÊMICO: CIDADÃOS GLOBAIS	1		AUDITÓRIO T		AUDITÓRIO T	AUDITÓRIO T		AUDITÓRIO T			AUDITÓRIO T	
OFICINA DO FUTURO: EXPLORANDO INOVAÇÕES TECNOLÓGICAS	2	AUDITÓRIO C2	AUDITÓRIO C2	AUDITÓRIO C2								

ASSISTÊNCIA ESTUDANTIL, BOLSAS E FINANCIAMENTO

Apresentação das possibilidades de bolsas, financiamento e os serviços da Assistência Estudantil da FURB

FURB IDIOMAS

As oficinas têm o objetivo de apresentar os cursos oferecidos pelo FURB Idiomas. Então venha participar e amplie suas oportunidades acadêmicas e profissionais neste mundo conectado por diferentes idiomas e culturas.

INTERCÂMBIO ACADÊMICO: CIDADÃOS GLOBAIS

Quer estudar fora durante a graduação? Descubra como o intercâmbio acadêmico pode abrir portas para o mundo. Venha se tornar um cidadão global na FURB!

OFICINA DO FUTURO: EXPLORANDO INOVAÇÕES TECNOLÓGICAS

Aprenda sobre o processo de inovação e transferência de tecnologia, desde a criação de uma ideia até sua aplicação prática em produtos e serviços. Você pode fazer parte disso, fazendo sua graduação na FURB

ADMINISTRAÇÃO

ADMINISTRAÇÃO	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
ANÁLISE DE PROCESSOS COM LEGO	1		G-001				G-001					
DESAFIOS E OPORTUNIDADES	1		F-001		F-001		F-001			F-001		
ESTRATÉGIA E TOMADA DE DECISÃO	1	D-003				D-003						
INTELIGENCIA FINANCEIRA - INVESTIMENTOS	1		D-004	D-004	D-004	D-004	D-004					
TESTE PERFIL PROFISSIONAL ADMINISTRAÇÃO	1		F-003		F-003		F-003	F-003				

ANÁLISE DE PROCESSOS COM LEGO

A oficina visa apresentar conceitos de análise de processos utilizando lego. Nesta oficina os alunos aprenderão a melhorar processos e aumentar a produtividade. A oficina será realizada em sala de aula..

DESAFIOS E OPORTUNIDADES

Será apresentado algumas noções para diagnosticar problemas empresariais e propor soluções para estes problemas.

ESTRATÉGIA E TOMADA DE DECISÃO

Esta oficina vai demonstrar os principais conceitos de estratégia organizacional e de tomada de decisões no contexto empresarial por meio de uma abordagem ativa com os participantes.

INTELIGENCIA FINANCEIRA - INVESTIMENTOS

A oficina inteligência financeira com foco nos investimentos tem por objetivo proporcionar aos alunos de ensino médio uma visão geral sobre as alternativas de investimentos disponíveis para os diversos perfis de investidor.

TESTE PERFIL PROFISSIONAL ADMINISTRAÇÃO

Nesta oficina vamos fazer um teste psicométrico de perfil comportamental para as áreas de Administração.

ARQUITETURA E URBANISMO

ARQUITETURA E URBANISMO	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
ARQPAPO: CONVERSANDO SOBRE ARQUITETURA	1	GA-016										
ARQUITETOS À OBRA: MONTANDO SUA CASA	1	GA-VÃO CENTRAL										
ARQUITETURA NO METAVERSO	1			GA-101								
CIDADE DE PEDESTRES	1	GA-002	GA-002	GA-002								
COMEÇANDO A CASA POR DENTRO	1	GA-102										
COMO A ARQUITETURA FALA COM O CINEMA	1	GA-101										
DIVERTIDAMENTE - AS EMOÇÕES NA CIDADE	1								GA-201	GA-201		
MODA, ARQUITETURA E ESTRUTURAS	1					GA-101						
NÃO É TETRIS! EXPERIÊNCIAS ESPACIAIS NA ARQUITETURA	1	GA-203										
QUADRINHOS E ARQUITETURA	1							GA-101				
SKYLINE: UMA GRANDE MAQUETE DA CIDADE	1	GA-MAQUETARIA	GA-MAQUETARIA	GA-MAQUETARIA								

ARQPAPO: CONVERSANDO SOBRE ARQUITETURA

Você já se perguntou como as cidades, parques e edifícios são planejados? Venha explorar o universo da arquitetura e descobrir o cotidiano de um arquiteto e urbanista. Embarque nesta conversa e aprenda mais sobre essa profissão!

ARQUITETOS À OBRA: MONTANDO SUA CASA

Arquitetos à Obra é uma oficina prática e colaborativa para integrar futuros estudantes, onde eles constroem réplicas de casas de arquitetos famosos. Visa promover interação entre os alunos, ensinar arquitetura de forma lúdica e apresentar obras renomadas. Busca inspirar o interesse pelo curso de Arquitetura, oferecendo uma experiência enriquecedora que combina aprendizado e diversão.

ARQUITETURA NO METAVERSO

O que é Metaverso? Quem construirá? Por que é importante? Venha entender um pouco sobre esse tema e surfar rapidamente nessa onda.

CIDADE DE PEDESTRES

As cidades são sistemas de intervenções do Arquiteto e Urbanista. Priorizar os modos coletivos e não motorizados de transportes contribui para a sustentabilidade, integração entre os distintos modos de transporte e melhoria das condições de acessibilidade e mobilidade. O objetivo geral da oficina é estimular a percepção sobre os elementos que compõem os espaços de caminhada na cidade.

COMEÇANDO A CASA POR DENTRO

Iniciar o projeto de uma casa a partir do mobiliário e seus espaços é como pintar uma tela em branco, onde cada peça de mobília e cada canto da casa são pinceladas que dão vida a uma obra de arte única. Imagine-se como um arquiteto, elaborando ambientes onde a funcionalidade e criatividade se encontram.

COMO A ARQUITETURA FALA COM O CINEMA

Os espaços arquitetônicos criam cenários para as narrativas do cotidiano. Diretores e seus roteiros apontam as câmeras em perspectivas que destacam críticas sociais, poéticas, humor e toda sorte da aventura humana. Venha ver o poder do olhar.

DIVERTIDAMENTE - AS EMOÇÕES NA CIDADE

Alegria, medo, raiva, tristeza, ansiedade são algumas emoções que sentimos ao interagir com o espaço urbano, principalmente espaços públicos como calçadas, ciclovias, praças, parques e ruas da cidade onde habitamos. Compartilhando nossas experiências numa roda de conversa descontraída, vamos contar histórias sobre nossas emoções e como podemos atuar para que a cidade provoque as melhores emoções.

MODA, ARQUITETURA E ESTRUTURAS

Quais as relações entre moda e arquitetura? Qual a aproximação entre um conceito de uma coleção e a estrutura de uma edificação? Tendências e pesquisa, esses universos conversam na moda e na arquitetura. Descubra como.

NÃO É TETRIS! EXPERIÊNCIAS ESPACIAIS NA ARQUITETURA

Você sabia que a arquitetura não é só sobre edificações? O verdadeiro desafio é criar espaços que façam sentido para as pessoas! A forma como nos movemos e ocupamos lugares está diretamente ligada à arquitetura ao nosso redor. Quer saber como? Venha descobrir como você pode moldar os espaços com criatividade, explorando diferentes sensações.

QUADRINHOS E ARQUITETURA

Como a arquitetura é tratada nos quadrinhos e como ela comunica realidades sociais. Como a sua visão de arquiteto pode criar quadrinhos e como os quadrinhos podem transformar sua visão de arquiteto.

SKYLINE: UMA GRANDE MAQUETE DA CIDADE

Vamos utilizar uma grande maquete de um trecho da cidade, para ilustrar como as maquetes são importantes para pensar a cidade, os edifícios e as ruas. A maquete que vamos utilizar foi produzida no 3º semestre e mostra um pouco da dinâmica do curso. A oficina ocorrerá em volta dessa maquete. Essa oficina destaca a importância das maquetes e da arquitetura para melhorar nossas cidades.

ARTES VISUAIS

ARTES VISUAIS	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
ARTE & CIÊNCIA	1			R-106								
ARTE QUEER: O CORPO DISSIDENTE NAS ARTES VISUAIS	1					R-106						
FOTO-PERFORMANCE NAS ARTES VISUAIS	1										R-103	
GAMIFICAÇÃO NA ARTE	1								R-101			
GRAVURA	1		R-103		R-103							
LITERATURA INFANTIL, ESCRITA E ILUSTRAÇÃO	1			R-101								
OFICINA DE ARGILA	1						R-106	R-106				
PRODUÇÃO CRIATIVA DE MINI CADERNOS PARA DESENHAR	1							R-101				
PRODUÇÃO DE ZINE'S	1										R-106	
SOBRE ARTE CONTEMPORÂNEA	1					R-101	R-101					
SOLÚVEL: ENTRE O DESENHO E A MANCHA	1		R-106		R-106							
VISITA GUIADA AOS LABORATÓRIOS DO CURSO DE ARTES VISUAIS	1	R-103										
VIVER DE ARTE É POSSÍVEL? POLÍTICAS PÚBLICAS E PRODUÇÃO CULTURAL EM DEBATE	1								R-106			

ARTE & CIÊNCIA

A Oficina utiliza de técnicas de colagem e de desenho na formação de imagens de seres Híbridos, Fantásticos e Imaginários, tendo como referencial as pesquisas de Fritz Müller no Vale do Itajaí e no Litoral Catarinense e a obra de Artistas Catarinenses como Franklin Cascaes, Walmor C e Nestor Júnior e A

ARTE QUEER: O CORPO DISSIDENTE NAS ARTES VISUAIS

Exercício de fruição e criação a partir de obras de arte queer e LGBTIAPN+

FOTO-PERFORMANCE NAS ARTES VISUAIS

Nessa oficina você irá explorar a fotografia através do corpo em performance, a partir das narrativas da arte contemporânea.

GAMIFICAÇÃO NA ARTE

Atividades lúdicas sobre arte, criando possibilidade de jogos e interação com os participantes

GRAVURA

Aprenda a criar gravuras usando materiais orgânicos. A gravura é uma técnica a qual desenvolvemos uma matriz/carimbo o qual reproduz uma série de impressões.

LITERATURA INFANTIL, ESCRITA E ILUSTRAÇÃO

Venha explorar sua escrita poética para a literatura Infantil. Nesta oficinas iremos vivenciar as possibilidades das ilustrações e da escrita na literatura para a Infância.

OFICINA DE ARGILA

Por meio da modelagem da argila, confeccionar uma peça para que o estudante perceba as possibilidades manuais e artísticas. Na oficina também se irá apresentar sobre as disciplinas e as ações do curso de artes visuais e outras informações.

PRODUÇÃO CRIATIVA DE MINI CADERNOS PARA DESENHAR

Processo de produção de pequenos e artísticos cadernos de desenho, usando materiais alternativos e encadernações criativas.

PRODUÇÃO DE ZINE'S

Nessa oficina iremos criar Zine's ou Fanzine's. Faremos Zine's os quais são mini revistas ou hq's que podem, ou não, serem publicadas. O tema é livre e podem ser feitos desenhos, colagens etc. Teremos diversos materiais para usarmos na confecção da nossa Zine na oficina! Bora confeccionar uma Zine com a gente?

SOBRE ARTE CONTEMPORÂNEA

Fazer arte em nosso tempo. A arte contemporânea e o impacto da pesquisa em arte na pessoal e formação docente.

SOLÚVEL: ENTRE O DESENHO E A MANCHA

Deixar o desenho aparecer, mostrar-se, transparecer a partir das manchas iniciais do papel.

VISITA GUIADA AOS LABORATÓRIOS DO CURSO DE ARTES VISUAIS

Nesta oficina os participantes iram conhecer os laboratórios de Desenho e Pintura, Laboratório de Gravura e o Laboratório de Cerâmica e Escultura.

VIVER DE ARTE É POSSÍVEL? POLÍTICAS PÚBLICAS E PRODUÇÃO CULTURAL EM DEBATE

Conheça o universo das políticas públicas de cultura e arte e entenda os mecanismos de fomento a produção cultural e artística que existem ao seu redor.

BIOMEDICINA

BIOMEDICINA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
ALTO RISCO NA BALADA: QUEM VÊ CARA NÃO VÊ HPV	3	A-106	A-106	A-106		A-106	A-106	A-106	A-106	A-106		
CAÇA AOS DENGOSOS	3	C-103										
ESCAPE ROOM	1						T-105	T-105	T-105			
INIMIGOS INVISÍVEIS: AS PANDEMIAS MAIS MORTAIS DA HISTÓRIA	1				J-303					J-303		
MICROMUNDOS PARASITÁRIOS	3		A-517									
NÃO SEJA UM VAMPIRO EGOÍSTA: DOE SANGUE!	3		A-503									
O BIOMÉDICO NA PESQUISA CLÍNICA: DESAFIOS E OPORTUNIDADES	1		J-303				J-303					
PROJETO BUGIO	1		J-207									
ROSTO RADIANTE: OFICINA DE MÁSCARAS DE ARGILA	3	A-512										

ALTO RISCO NA BALADA: QUEM VÊ CARA NÃO VÊ HPV

A oficina tem como objetivo informar sobre a transmissão do HPV e seus riscos, além de destacar as formas de prevenção e o papel do biomédico no diagnóstico citológico e identificação de lesões precursoras do câncer de colo do útero. A dinâmica inclui uma simulação de balada, contextualizando a transmissão do vírus, e a confecção de uma lâmina citológica no contexto do processo diagnóstico.

CAÇA AOS DENGOSOS

A oficina busca orientar os alunos sobre o vírus da dengue, formas de transmissão e qual o papel do biomédico no diagnóstico da doença. A dinâmica conta com uma busca por focos do mosquito, identificação das larvas e pupas e visualização ao microscópio de algumas estruturas.

ESCAPE ROOM

Um laboratório repleto de mistérios e enigmas para serem desvendados. A partir do momento que você entrar, só sairá quando decifrar as pistas e construir a senha da forma correta. Não será tão simples quanto você imagina, somente pessoas capacitadas e com muita concentração conseguirão desvendar o mistério. O trabalho em equipe será essencial. Você está preparado?

INIMIGOS INVISÍVEIS: AS PANDEMIAS MAIS MORTAIS DA HISTÓRIA

Os alunos terão a oportunidade de explorar as pandemias mais devastadoras da história, causadas por bactérias e vírus que influenciaram significativamente o curso da humanidade. Conhecer as características e particularidades dos microrganismos que os tornam únicos e potencialmente letais. Compreender o papel do Biomédico no diagnóstico e manejo da saúde pública, no combate as pandemias.

MICROMUNDOS PARASITÁRIOS

Parasitas patogênicos causadores de doenças, suas manifestações no organismo humano, tratamento e diagnóstico.

NÃO SEJA UM VAMPIRO EGOÍSTA: DOE SANGUE!

Realizaremos tipagens sanguíneas de alunos voluntários para que possa ser compreendida a importância do método e como funcionam os critérios para doação de sangue, bem como a importância deste ato.

O BIOMÉDICO NA PESQUISA CLÍNICA: DESAFIOS E OPORTUNIDADES

Nesta oficina, os alunos terão a oportunidade de conhecer o mundo da pesquisa clínica, incluindo como ocorre o desenvolvimento de novos fármacos, vacinas e dispositivos médicos. Além de explorar as diversas oportunidades de atuação para o Biomédico nesse campo.

PROJETO BUGIO

Serão apresentadas as atividades realizadas pelo Projeto Bugio e a relação com o curso de Biomedicina. A atuação do Biomédico na pesquisa acadêmica e nos exames laboratoriais relacionados com os animais.

ROSTO RADIANTE: OFICINA DE MÁSCARAS DE ARGILA

Descubra os segredos para uma pele saudável e luminosa na nossa oficina de máscaras de argila! Esta oficina prática ensinará como criar máscaras faciais personalizadas utilizando diferentes tipos de argila, cada uma com propriedades únicas para cuidar da pele. Você aprenderá sobre os benefícios da argiloterapia, como escolher a argila certa para seu tipo de pele e técnicas de aplicação.

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
A ÁREA DE TI É PARA MIM?	1			S-401					S-401			
CIBERSEGURANÇA: ARMADILHAS E PROTEÇÃO	1		S-410				S-410				S-410	
DA REALIDADE VIRTUAL AO METAVERSO: O QUE JÁ FIZEMOS E PARA ONDE VAMOS	1		G-206		G-206		G-206		G-206	G-206		
FURBOT: JOGOS PARA O PENSAMENTO COMPUTACIONAL	1	S-409		S-409		S-409		S-409				
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NA PRÁTICA	1						S-432			S-432		
INTELIGÊNCIA NATURAL VS. INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL: HABILIDADES ESSENCIAIS PARA A NOVA ERA DA COMPUTAÇÃO	1	S-427		S-427		S-427		S-427				
IOT - INTERNET DAS COISAS - APLICAÇÃO EM DOMÓTICA	1	S-403	S-403	S-403		S-403	S-403	S-403				
NÃO É SÓ COISA PARA MENINOS, ELA TAMBÉM PODE FAZER COMPUTAÇÃO	1			S-410								

A ÁREA DE TI É PARA MIM?

A oficina tem como objetivo ajudar os participantes a entenderem se a área de Tecnologia da Informação (TI) é uma escolha de carreira adequada para eles, explorando os diferentes aspectos, habilidades e oportunidades que o campo oferece.

CIBERSEGURANÇA: ARMADILHAS E PROTEÇÃO

Nesta oficina, exploraremos os seguintes tópicos: - Ameaças Cibernéticas Comuns, - Estratégias de Proteção, - Soluções Tecnológicas.

DA REALIDADE VIRTUAL AO METAVERSO: O QUE JÁ FIZEMOS E PARA ONDE VAMOS

Esta oficina demonstrará algumas tecnologias utilizadas no desenvolvimento de aplicações da área de Entretenimento Digital (jogos, materiais educacionais etc.) Que utilizam Realidade Virtual. Os equipamentos utilizados na demonstração destas tecnologias serão: Telas e Mesas Multi-Touch, Dispositivos Móveis, Óculos Virtuais e Kinect

FURBOT: JOGOS PARA O PENSAMENTO COMPUTACIONAL

Venha vivenciar a programação utilizando jogos de tabuleiro e de computador. Na oficina, você aprenderá conceitos básicos de programação e poderá ter uma visão geral sobre este mundo da programação.

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NA PRÁTICA

A Inteligência Artificial tem como objetivo buscar métodos ou dispositivos computacionais que sejam capazes de pensar e aprender, isto é, de “ser inteligente”. Esta oficina visa gerar um diálogo sobre a inserção na sociedade atual das tecnologias voltadas à inteligência artificial, bem como apresentar exemplos práticos da utilização da inteligência artificial.

INTELIGÊNCIA NATURAL VS. INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL: HABILIDADES ESSENCIAIS PARA A NOVA ERA DA COMPUTAÇÃO

Conquiste a era da Inteligência Artificial! A oficina "Inteligência Natural vs. Artificial" te prepara para um futuro tecnológico. Mergulhe em IA e IN, explore exemplos reais e desenvolva habilidades essenciais: solução de problemas, análise crítica e criação de soluções inovadoras. Uma jornada transformadora que potencializa o humano na era dos algoritmos.

IOT - INTERNET DAS COISAS - APLICAÇÃO EM DOMÓTICA

Nesta oficina será apresentada a ferramenta Online de programação para IOT chamada Wokwi e como aplicação será apresentado um controle de uma lâmpada residencial VIRTUAL de forma remota.

NÃO É SÓ COISA PARA MENINOS, ELA TAMBÉM PODE FAZER COMPUTAÇÃO

Nesta oficina você entenderá por que a mulher também pode fazer Ciência da Computação ou Sistemas de Informação. Você aprenderá a partir de dinâmicas, os papéis que a mulher exerce em uma equipe de Tecnologia de Informação, assim como as habilidades a serem adquiridas nos cursos. Afinal, tecnologia não é só coisa para meninos.

CIÊNCIAS BIOLÓGICAS

CIÊNCIAS BIOLÓGICAS	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
A PONTA DO ICEBERG – UMA “PEQUENA” GRANDE AMOSTRA DO QUE A BIOLOGIA TEM E FAZ	1	S-201										
BIODIVERSIDADE E NUTRIÇÃO: DESCOBRINDO AS PANCS	1				S-214	S-214						
CONHECENDO O CORPO HUMANO	1	T-111B										
DETETIVES DO SISTEMA IMUNE: INVESTIGANDO O MICROMUNDO DAS CÉLULAS SANGUÍNEAS	1		T-121									
ESCAPE ROOM	1									T-105	T-105	
HISTÓRIAS QUE O DNA CONTA.	1	T-202	T-202	T-202		T-202	T-202	T-202		T-202	T-202	
OS MISTÉRIOS E CURIOSIDADES SOBRE AS ABELHAS SEM FERRÃO	1					I-604	I-604	I-604	I-604			
PROJETO BUGIO CONSERVANDO A NATUREZA	1				J-207							
VAMOS DESCOBRIR O QUE TEM NOS ALIMENTOS?	1			T-213	T-213			T-213	T-213	T-213	T-213	

A PONTA DO ICEBERG – UMA “PEQUENA” GRANDE AMOSTRA DO QUE A BIOLOGIA TEM E FAZ

Conheça a Exposição Científica Fritz Müller da FURB. São 5 salas temáticas: Ciências, Geociências, Oceano, Brasil e Animais do Mundo, contendo peças anatômicas, animais taxidermizados, plantas herborizadas, fósseis e muito mais, tudo desenvolvido nos laboratórios da FURB, pelos estudantes e professores de Ciências Biológicas. É uma pequena amostra do universo que te espera no curso de Biologia!

BIODIVERSIDADE E NUTRIÇÃO: DESCOBRINDO AS PANCS

Descubra o saboroso mundo das Plantas Alimentícias Não Convencionais (pancs)! Nesta oficina, aprenda a identificar, cultivar e utilizar as pancs em receitas nutritivas e promova a biodiversidade. Explore os benefícios nutricionais e medicinais das PANC, compreenda a importância da biodiversidade para a sustentabilidade ambiental e participe de atividades práticas de colheita e preparo de pratos.

CONHECENDO O CORPO HUMANO

Nesta oficina você irá conhecer o laboratório de anatomia humana, suas dependências, bem como, poderão visualizar os diversos órgãos que compõem o corpo humano, seu desenvolvimento fetal, alguns órgãos com patologias e variações anatômicas.

DETETIVES DO SISTEMA IMUNE: INVESTIGANDO O MICROMUNDO DAS CÉLULAS SANGUÍNEAS

Nesta oficina prática, os alunos do ensino médio terão a oportunidade de mergulhar no fascinante mundo das células do sangue. A atividade será dividida em três partes principais: Identificação, função e morfologia diferencial das células sanguíneas. A oficina também destacará a importância das células sanguíneas no sistema imunológico, explicando como os leucócitos detectam e combatem infecções.

ESCAPE ROOM

Um laboratório repleto de mistérios e enigmas para serem desvendados. A partir do momento que você entrar, só sairá quando decifrar as pistas e construir a senha da forma correta. Não será tão simples quanto você imagina, somente pessoas capacitadas e com muita concentração conseguirão desvendar o mistério. O trabalho em equipe será essencial. Você está preparado?

HISTÓRIAS QUE O DNA CONTA.

Que o DNA serve pra inferir paternidade e desvendar crimes, todo mundo já sabe! Mas que outras histórias o DNA nos conta? Venha conhecer um pouco sobre os projetos de pesquisa em Genética da Biologia, enquanto participa de uma prática de extração de DNA de morango no laboratório.

OS MISTÉRIOS E CURIOSIDADES SOBRE AS ABELHAS SEM FERRÃO

Veja como vivem as abelhas sem ferrão, conhecendo-as dentro da sua colmeia, e interagindo com elas em uma visita ao meliponário da FURB, onde há mais de 30 colmeias e várias espécies. Apesar dessas abelhas não terem ferrão, elas possuem outras estratégias de defesa que você vai poder entender e perceber, além de serem fundamentais para a manutenção da biodiversidade.

PROJETO BUGIO CONSERVANDO A NATUREZA

Serão apresentadas as atividades realizadas pelo Projeto Bugio e a relação com o curso de Ciências Biológicas. A atuação do Biólogo na pesquisa acadêmica e no manejo de Fauna.

VAMOS DESCOBRIR O QUE TEM NOS ALIMENTOS?

Estamos sendo bombardeados com informações sobre muito loucas e sem nenhuma comprovação sobre o que comemos ou como ingerimos os alimentos. Nesta oficina vamos testar alguns alimentos para descobrir se há realmente a quantidade de vitaminas que dizem ter, ou se a fritura de uma gordura torna ela maléfica a saúde. Vamos descobrir quanta energia está contida em uma bala de goma. Vem com a gente!!!

CIÊNCIAS CONTÁBEIS

CIÊNCIAS CONTÁBEIS	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
10 MOTIVOS PARA FAZER CONTABILIDADE.	1	F-104				F-104				F-104		
CONTABILIDADE NO FUTURO	1			F-104				F-104				F-104
REGRA NÚMERO 1: NUNCA PERCA DINHEIRO. REGRA NÚMERO 2: NUNCA SE ESQUEÇA DA REGRA NÚMERO 1.	1	S-212						S-212			S-212	
TRILHANDO HORIZONTES EM CONTABILIDADE: GRADUAÇÃO, PÓS-GRADUAÇÃO E INTERCÂMBIO	1		F-106				F-106		F-106			

10 MOTIVOS PARA FAZER CONTABILIDADE.

Resumo: “Ramo contábil é um dos segmentos de atuação com mais oportunidades para o profissional, seja no setor público ou privado, com distintas formas de especialização, em diferentes áreas da Contabilidade. A contabilidade está entre as dez profissões com a maior taxa de ocupação no país. Saiba mais sobre a promissora carreira do contador e as atividades deste profissional”.

CONTABILIDADE NO FUTURO

As tendências tecnológicas têm impactado na profissão contábil, modelando suas atividades e rotinas. As atividades burocráticas passam a ser feitas pelos softwares e computadores, ocasionando uma mudança no comportamento do contador no mercado de trabalho. Mesmo com as inúmeras revoluções tecnológicas o profissional da contabilidade é indispensável. Confira as tendências da contabilidade no futuro

REGRA NÚMERO 1: NUNCA PERCA DINHEIRO. REGRA NÚMERO 2: NUNCA SE ESQUEÇA DA REGRA NÚMERO 1.

Educação financeira é um processo de informação, formação e orientação para tornar o indivíduo consciente de todas as decisões que envolvam dinheiro. O conhecimento pode ser buscado de várias formas, umas delas é sendo acadêmico de contabilidade da FURB.

TRILHANDO HORIZONTES EM CONTABILIDADE: GRADUAÇÃO, PÓS-GRADUAÇÃO E INTERCÂMBIO

A FURB oferece uma série de oportunidades, inclusive a de estudar no exterior no campo da Contabilidade que concede uma experiência única e enriquecedora de uma visão globalizada que pode transformar profundamente a trajetória acadêmica e profissional dos estudantes nos diferentes níveis de sua formação. Serão discutidas opções em termos de formação, bolsas de estudo e as vantagens do intercâmbio.

CIÊNCIAS ECONÔMICAS

CIÊNCIAS ECONÔMICAS	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
BOLSA DE VALORES EM AÇÃO: APRENDA E INVISTA	1	G-003										
ECONOMIA DE EMPRESAS: SEJA UM CEO	1	J-200	J-200	J-200	J-200	J-200						
ECONOMISTA: SER OU NÃO SER?	1	G-004	G-004	G-004	G-004	G-004						

BOLSA DE VALORES EM AÇÃO: APRENDA E INVISTA

Curte a ideia de ver seu dinheiro crescer? Simule investimentos na bolsa de valores! Venha aprender de forma prática e divertida com o curso de Ciências Econômicas da FURB!

ECONOMIA DE EMPRESAS: SEJA UM CEO

Quer liderar uma empresa? Participe da nossa oficina e encare desafios reais do mundo dos negócios! Aprenda economia e gestão empresarial com um simulador gerencial. Venha aprender com o curso de Ciências Econômicas da FURB e prepare-se para o sucesso!

ECONOMISTA: SER OU NÃO SER?

O que são economistas? Onde trabalham? Por que existem? Venha descobrir mais sobre essa profissão, que não será extinta pela inteligência artificial no futuro.

CIÊNCIAS SOCIAIS

CIÊNCIAS SOCIAIS	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
HUMANO OU INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL? VENHA FAZER O TESTE DE TURING!	1	S-326		S-326					S-326	S-326		
OLHAR SOCIOLÓGICO, ANTROPOLÓGICO E POLÍTICO SOBRE CUBA	1		S-327						S-327	S-327		

HUMANO OU INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL? VENHA FAZER O TESTE DE TURING!

O que diferencia um humano de uma máquina? Nesta oficina iremos simular um teste de Turing para analisar os elementos sociológicos das IAs atuais e debater seus aspectos positivos e perigos. Venha descobrir se uma IA pode se passar por um humano!

OLHAR SOCIOLÓGICO, ANTROPOLÓGICO E POLÍTICO SOBRE CUBA

Através de fotografias de Havana (Cuba), vamos olhar aquele país sobre as bases das Ciências Sociais (Antropologia, Sociologia e Política), e realizar uma roda de conversa sobre o que cada pessoa pensa sobre aquele país

COMÉRCIO EXTERIOR

COMÉRCIO EXTERIOR	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
DESCUBRA O MUNDO, CONQUISTE O FUTURO: COMÉRCIO EXTERIOR É A CHAVE!	1									G-106		
DESCUBRA O MUNDO, CONQUISTE O FUTURO: COMÉRCIO EXTERIOR É A CHAVE!	2					D-112						
O AMBIENTE GLOBAL E O COMÉRCIO EXTERIOR	1		G-103						G-103	G-103		
O QUE FAZ O PROFISSIONAL DE COMÉRCIO EXTERIOR	1	G-106			G-106		G-106				G-106	
TRY A WORKSHOP IN ENGLISH !!	1			G-106				G-106				G-106

DESCUBRA O MUNDO, CONQUISTE O FUTURO: COMÉRCIO EXTERIOR É A CHAVE!

Além das Fronteiras: Carreira e Oportunidades no Comércio Exterior, venha descobrir o universo do Comércio Exterior! Nesta oficina, você vai ouvir histórias reais de profissional experiente, conhecer as vantagens de atuar no mercado global e descobrir como essa área pode transformar seu futuro. Se você curte desafios e quer explorar o mundo, essa é a sua chance!

DESCUBRA O MUNDO, CONQUISTE O FUTURO: COMÉRCIO EXTERIOR É A CHAVE!

Além das Fronteiras: Carreira e Oportunidades no Comércio Exterior, venha descobrir o universo do Comércio Exterior! Nesta oficina, você vai ouvir histórias reais de profissional experiente, conhecer as vantagens de atuar no mercado global e descobrir como essa área pode transformar seu futuro. Se você curte desafios e quer explorar o mundo, essa é a sua chance!

O AMBIENTE GLOBAL E O COMÉRCIO EXTERIOR

Nessa oficina vamos tratar de temas atuais e suas implicações no comércio internacional, tais como: - Quais tendências podem ser observadas no comércio entre países? - Guerras influenciam nosso comércio internacional? - É correto aplicar impostos sobre as compras inferiores a US\$ 50 no e-commerce?

O QUE FAZ O PROFISSIONAL DE COMÉRCIO EXTERIOR

Atividades desempenhadas pelo profissional de Comércio Exterior - Áreas onde o profissional de Comércio Exterior é requisitado - Oportunidades em nossa região - Oportunidades globais

TRY A WORKSHOP IN ENGLISH !!

Esta oficina será em inglês!! Oportunidade para participar de uma oficina, em inglês, que trata de temas de Comércio Exterior. O objetivo é familiarizar os estudantes com oportunidades oferecidas no curso de Comércio Exterior (disciplinas lecionadas em inglês), bem como familiarizar com o ambiente de intercâmbio em universidades parceiras no exterior.

DESIGN

DESIGN	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
APRENDA A DESENHAR UM PRODUTO EM PERSPECTIVA	2	E-104										
CRIANDO SUA ARTE PARA TATTOO!	2	B-008										
CRIE SEU "DIVERTIDA MENTE": OFICINA DE DESENHO DE PERSONAGEM	2	B-007										
CRIE SUA MARCA: DESENHE SEU PRÓPRIO LOGOTIPO	2	B-006										
DEADPOOL E WOLVERINE: UM UNIVERSO EM TOY ART	2	OFICINA A										
DESIGN DE INTERIORES: MONTE SUA MINICADEIRA	2	OFICINA B										
DESIGN DE MODA: CRIANDO ESTAMPAS MARA!	2	A-107										
FAÇA UM POSTER DE UMA POPSTAR USANDO COLAGEM	2	A-105										
O METAVERSO E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA	2							G-007				

APRENDA A DESENHAR UM PRODUTO EM PERSPECTIVA

O desenho em perspectiva é um dos fundamentos do design. Aqui você vai aprender aspectos básicos do desenho de perspectiva e sua compreensão a respeito da técnica, que vai ajudar a dar vida às suas criações bidimensionais.

CRIANDO SUA ARTE PARA TATTOO!

A criação de desenhos para tatuagens é mais do que apenas arte - é um processo que envolve a individualidade e a narrativa pessoal de cada cliente, juntamente à unicidade do traço do tatuador. Venha entender e botar em prática o processo do desenho para tatuagens, criando sua arte única e original!

CRIE SEU "DIVERTIDA MENTE": OFICINA DE DESENHO DE PERSONAGEM

Já olhou para alguém e pensou: "O que passa na cabeça dela?" Melhor ainda, já parou para imaginar o que se passa na sua própria cabeça? Inspirado no universo encantador de "Divertida Mente" e guiado por conceitos e técnicas de desenho, você terá a oportunidade de criar seu próprio personagem e dar vida às suas próprias emoções.

CRIE SUA MARCA: DESENHE SEU PRÓPRIO LOGOTIPO

Nesta oficina você terá a oportunidade de explorar sua identidade e expressar seu estilo pessoal, transformando as iniciais do seu nome em uma marca original. Com o auxílio dos orientadores, você aprenderá conceitos fundamentais sobre o design de logotipos, composição visual e escolha de cores, além de técnicas práticas de desenho de marcas. Mergulhe no universo do design de logos!

DEADPOOL E WOLVERINE: UM UNIVERSO EM TOY ART

Bffs! Uma oficina para você e seu bestie produzirem "metadinhas", combinando os personagens icônicos Deadpool e Wolverine com a customização do Toy Art. Nessa oficina você vai trabalhar com materiais como madeira, tintas, cola, entre outros e ainda vai levar seu toy exclusivo para casa!

DESIGN DE INTERIORES: MONTE SUA MINICADEIRA

Você já parou para perceber quantos designs diferentes de cadeiras existem? No curso de Design as cadeiras são produtos muitos explorados e vistos, pela sua flexibilidade de criação. Nessa oficina você irá poder montar sua mini cadeira e personalizá-la do seu jeito utilizando cores, formatos e materiais diferentes para deixá-la a sua cara, e ainda levá-la para casa ao final!

DESIGN DE MODA: CRIANDO ESTAMPAS MARA!

A oficina perfeita para você que é ligado no mundo da moda e gosta de estilos! Liberando toda sua imaginação e utilizando materiais diversos para ilustrar estampas coloridas e criativas, uma oficina dinâmica e variada.

FAÇA UM POSTER DE UMA POPSTAR USANDO COLAGEM

Você é fã de música pop de carteirinha? Então essa oficina é para você! Aqui, você terá a chance de criar um poster personalizado de uma popstar utilizando técnicas de colagem em papel, com recortes e colorização. Ao final, você poderá levar seu poster para casa, exibi-lo com orgulho e ainda poderá aplicar as técnicas na elaboração outros posters!

O METAVERSO E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA

Conceitos fundamentais do metaverso, realidade virtual (VR) e realidade aumentada (AR), explorando suas aplicações práticas e o potencial revolucionário que trazem para diversos setores. Expanda seus horizontes e prepare-se para as profissões do futuro no Metaverso, VR e AR.

DIREITO

DIREITO	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
ASSEMBLEIA GERAL DA ONU E O DIREITO INTERNACIONAL - FURBMUN	1								C-108	C-108	C-108	C-108
ELEIÇÕES E JUSTIÇA ELEITORAL	1	B-201						B-201	B-201			
FAMÍLIA NO TRIBUNAL - AS RELAÇÕES FAMILIARES PARA ALÉM DO DIREITO.	1	B-203	B-203				B-203		B-203	B-203	B-203	
JOGO DETETIVE - CASOS DE VIOLÊNCIAS NO SERVIÇO SOCIAL, PSICOLOGIA E DIREITO.	1			D-207			D-207	D-207			D-207	
SIMULAÇÃO DE ASSEMBLEIA GERAL DE CREDORES DE UMA RECUPERAÇÃO JUDICIAL: O CASO DA REDE DE CAFETERIAS	1						D-205				D-205	
TRIBUNAL DO JÚRI - HOMICÍDIO DE TRÂNSITO	1	B-208	B-208	B-208	B-208					B-208	B-208	B-208
TRIBUNAL DO JÚRI - FEMINICÍDIO	1					B-208	B-208	B-208	B-208			
TRIBUNAL DO JÚRI SIMULADO - HOMÍCIO EM BRIGA DE BAR	1	C-206	C-206	C-206	C-206							
TRIBUNAL DO JÚRI SIMULADO - CRIME DE ABORTO	1					C-206	C-206	C-206	C-206			
TRIBUNAL DO JÚRI SIMULADO - IA E INSTIGAÇÃO DE SUICÍDIO	1									C-206	C-206	C-206
UM DIA NO FÓRUM DE JUSTIÇA UNIVERSITÁRIO	NPJ			NPJ		NPJ				NPJ		

ASSEMBLEIA GERAL DA ONU E O DIREITO INTERNACIONAL - FURBMUN

Esta oficina representa parte do projeto FURBMUN (FURB Model United Nations), ocorrido anualmente. A Assembleia Geral da ONU será uma simulação de negociação diplomática torno da sessão convocada sobre "Uso social das cidades, desigualdades e crise climática", o estudante é o grande protagonista do FURBMUN!

ELEIÇÕES E JUSTIÇA ELEITORAL

O sistema eleitoral brasileiro. As (novas) regras do processo eleitoral brasileiro. Urnas eletrônicas. Propaganda eleitoral e fakenews. A atuação do poder judiciário nas eleições brasileiras.

FAMÍLIA NO TRIBUNAL - AS RELAÇÕES FAMILIARES PARA ALÉM DO DIREITO

O sistema eleitoral brasileiro. As (novas) regras do processo eleitoral brasileiro. Urnas eletrônicas. Propaganda eleitoral e fakenews. A atuação do poder judiciário nas eleições brasileiras.

JOGO DETETIVE - CASOS DE VIOLÊNCIAS NO SERVIÇO SOCIAL, PSICOLOGIA E DIREITO.

Os participantes irão jogar o boardgame detetive, clue ou scotland yard, adaptados com casos reais trazidos ao NPJ pelo projeto de extensão A VIOLÊNCIA DOMÉSTICA, DIREITOS SOCIAIS E A CIDADANIA DAS MULHERES ATENDIDAS NO NPJ, a fim de fomentar a importância interdisciplinar entre os cursos de Direito, Serviço Social, Psicologia no combate à violência intrafamiliar nas suas diferentes manifestações.

SIMULAÇÃO DE ASSEMBLEIA GERAL DE CREDORES DE UMA RECUPERAÇÃO JUDICIAL: O CASO DA REDE DE CAFETERIAS

A atividade será dividida em etapas que vão desde a apresentação do caso, a análise das propostas de recuperação, até as negociações e votações. A experiência visa desenvolver habilidades de negociação, tomada de decisão e compreensão dos aspectos legais e financeiros que envolvem a recuperação de empresas.

TRIBUNAL DO JÚRI - CRIME DE ABORTO

O Tribunal do Júri Simulado abordará uma sessão de julgamento de crime contra a vida (homicídio, feminicídio, infanticídio, aborto, participação em suicídio etc.) onde estudantes do Curso de Direito da FURB assumem os papéis de juízes, promotores, advogados, testemunhas, acusados, e os visitantes do Interação podem se escolhidos como jurados no conselho de sentença.

TRIBUNAL DO JÚRI - FEMINICÍDIO

O Tribunal do Júri Simulado abordará uma sessão de julgamento de crime contra a vida (homicídio, feminicídio, infanticídio, aborto, participação em suicídio etc.) onde estudantes do Curso de Direito da FURB assumem os papéis de juízes, promotores, advogados, testemunhas, acusados, e os visitantes do Interação podem se escolhidos como jurados no conselho de sentença.

AValiação da Composição Corporal

Objetivo: No laboratório de Cineantropometria, realizar medições antropométricas para estimar a composição corporal, demonstrando para os alunos o que é feito no dia a dia do laboratório e aprendido nas disciplinas. Obs.: Vir com roupa confortável, trazer garrafinha de água e toalhinha.

ESPORTES RADICAIS E AVENTURA

Será explicado inicialmente o funcionamento da disciplina de esportes radicais e aventura do curso de educação física através de apresentação em multimídia, e depois teremos aula prática de skate no ginásio escola da FURB.

EXPLORANDO AS PISCINAS DA FURB

Realizar atividades aquáticas nas piscinas da Furb e entender como ela é utilizada pelo curso de Educação Física, comunidade Furb e comunidade externa.

JOGOS ELETRÔNICOS NA VIDA REAL: TRANSPONDO O MUNDO DOS VIDEOGAMES À QUADRA

A oficina traz a emoção dos famosos jogos de videogame para a quadra esportiva. Utilizando elementos físicos e dinâmicas interativas, os participantes vivenciarão desafios inspirados em jogos populares como Super Mario, promovendo a atividade física e o desenvolvimento de habilidades motoras e cognitivas. Venha experimentar a aventura dos videogames de uma maneira inovadora e divertida!

RITMOS, HITT E GINÁSTICA

Nossa oficina será superativa, dinâmica e divertida. Começaremos com uma animada aula de dança com variados ritmos, na sequência faremos um circuito funcional com ginástica localizada e finalizaremos com um relaxante alongamento.

ENFERMAGEM

ENFERMAGEM	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
MÉTODOS CONTRACEPTIVOS E PREVENÇÃO DE IST : O PAPEL DO ENFERMEIRO NO CUIDADO	3	A-306		A-306		A-306	A-306	A-306	A-306	A-306		
PRIMEIROS SOCORROS EM CASOS DE DESMAIO E ENGASGAMENTO	1	J-202		J-202			J-202			J-202		J-202
PRONTOS PARA AÇÃO: PRIMEIROS SOCORROS EM CASOS DE PARADA CARDIORRESPIRATÓRIA E CRISE CONVULSIVA?	1		J-204		J-204			J-204			J-204	

MÉTODOS CONTRACEPTIVOS E PREVENÇÃO DE IST : O PAPEL DO ENFERMEIRO NO CUIDADO

Apresentar e discutir com os estudantes os métodos contraceptivos, sua utilização e forma de escolher. O que são IST e quais as formas de prevenção. Papel do enfermeiro na condução da pessoa na escolha de métodos e prevenção de doenças.

PRIMEIROS SOCORROS EM CASOS DE DESMAIO E ENGASGAMENTO

Você já imaginou estar numa situação em que alguém próximo a você desmaia ou começa a engasgar? Saber como agir nessas situações pode fazer toda a diferença. Então, bora aprender juntos alguns passos essenciais para ajudar nessas emergências!!!

PRONTOS PARA AÇÃO: PRIMEIROS SOCORROS EM CASOS DE PARADA CARDIORRESPIRATÓRIA E CRISE CONVULSIVA?

Você já pensou no que fazer se alguém próximo a você tiver uma parada cardiorrespiratória (PCR) ou uma crise convulsiva? Saber como agir nesses momentos pode salvar uma vida. Vamos aprender juntos como oferecer os primeiros socorros nessas situações!!!!

ENGENHARIA CIVIL

ENGENHARIA CIVIL	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
ART ATTACK: SEGREGO DAS MISTURAS	1	J-502										
FUNDAÇÃO: O SEGREDO DAS CONSTRUÇÕES	2	C-006										
IRMÃOS À OBRA: CONSTRUÇÕES DO FUTURO	1	J-504										
O METAVERSO E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA	2					G-007			G-007			

ART ATTACK: SEGREGO DAS MISTURAS

A oficina é uma experiência prática voltada para alunos do ensino médio, inspirada no programa de televisão Art Attack. Durante a atividade, os participantes terão a oportunidade de aprender e experimentar o processo de mistura manual de materiais simples, como areia, cimento, água e pigmentos, para criar uma argamassa colorida.

FUNDAÇÃO: O SEGREDO DAS CONSTRUÇÕES

Na oficina os estudantes exploram o processo de sondagem para investigar fundações de construção. Após aprenderem sobre sondagem SPT, são desafiados a realizar uma investigação prática, em busca do segredo das fundações. A escavação culmina em uma descoberta emocionante, destacando a importância da exploração profunda nas construções.

IRMÃOS À OBRA: CONSTRUÇÕES DO FUTURO

Nessa oficina os alunos irão mergulhar no mundo da construção civil de forma prática e divertida. Irão aprender a construir modelos residenciais, comparar tempos de construção e desenvolver seu próprio projeto. Com um enfoque em aprendizado prático, trabalho em equipe, criatividade e inovação, esta é a oportunidade perfeita para adquirir habilidades reais que vão além da sala de aula.

O METAVERSO E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA

Conceitos fundamentais do metaverso, realidade virtual (VR) e realidade aumentada (AR), explorando suas aplicações práticas e o potencial revolucionário que trazem para diversos setores. Expanda seus horizontes e prepare-se para as profissões do futuro no Metaverso, VR e AR.

ENGENHARIA DE PRODUÇÃO

ENGENHARIA DE PRODUÇÃO	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
A FANTÁSTICA FÁBRICA DE CACHORRO QUENTE	2		D-008		D-008		D-008	D-008	D-008			
CIÊNCIA DOS MATERIAIS NA RECUPERAÇÃO DO ALUMÍNIO	2	A-005	A-005		A-005		A-005	A-005	A-005			
EU ENGENHEIRO(A) DE PRODUÇÃO ATÉ ONDE POSSO CHEGAR!!!	1	J-505	J-505	J-505			J-505	J-505	J-505	J-505		
FÁBRICA DE PRODUÇÃO DE CANETAS	2	A-004		A-004		A-004	A-004	A-004				
O GATO SUBIU NO TELHADO	2		A-003		A-003	A-003		A-003				
O METAVERSO E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA	2				G-007							
PRÁTICA DE SUSTENTABILIDADE	2		A-006	A-006	A-006		A-006	A-006				

A FANTÁSTICA FÁBRICA DE CACHORRO QUENTE

O aluno terá contato com a simulação de processos produtivos com o uso de tecnologias avançadas para modelar e analisar os processos de produção. Em paralelo o aluno verifica a fabricação em tempo real de seu cachorro-quente de verdade.

CIÊNCIA DOS MATERIAIS NA RECUPERAÇÃO DO ALUMÍNIO

Neste o aluno terá contato com o termo "upcycle" refere-se ao processo de recuperação e transformação de materiais descartados em produtos de maior valor, qualidade ou utilidade. Na recuperação de alumínio, o upcycle envolve o reuso criativo desse material para criar produtos ou componentes, evitando o desperdício e reduzindo a necessidade de extrair e produzir mais alumínio primário.

EU ENGENHEIRO(A) DE PRODUÇÃO ATÉ ONDE POSSO CHEGAR!!!

O aluno entra em contato com o universo de possibilidades que o engenheiro de produção pode atuar. Siga as pistas dadas nos qrcodes pelos engenheiros já formados na FURB e entenda as áreas que os engenheiros de produção podem atuar no atual mercado de trabalho.

FÁBRICA DE PRODUÇÃO DE CANETAS

Entenda a ideia de fluxo contínuo de produção (Flow) em uma fábrica de produção de canetas. Venha otimizar os processos utilizando os sistemas puxado e empurrado de produção.

O GATO SUBIU NO TELHADO

O trabalhador subiu no telhado para fazer consertos e se desequilibrou. Este trabalhador precisa ser resgatado. Participe com uma equipe treinada e qualificada a fazer o resgate. Reconheça os riscos e as ações de prevenção que devem ser tomados para evitar a ocorrência de acidentes.

O METAVERSO E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA

Conceitos fundamentais do metaverso, realidade virtual (VR) e realidade aumentada (AR), explorando suas aplicações práticas e o potencial revolucionário que trazem para diversos setores. Expandir seus horizontes e prepare-se para as profissões do futuro no Metaverso, VR e AR.

PRÁTICA DE SUSTENTABILIDADE

O aluno entra em contato com a tecnologia de reaproveitamento de materiais. A oficina transmite a mensagem de tecnologias disponíveis para promover práticas sustentáveis de aproveitamento de materiais.

ENGENHARIA ELÉTRICA

ENGENHARIA ELÉTRICA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
ELETRICIDADE MÁGICA	1						J-509				J-509	
ENERGIZE-SE ! MONTE SUA REDE DE ENERGIA ELÉTRICA !!	2	F-102										
HUMAN VS ROBOT, O DESAFIO!	2	F-106		F-106								
O METAVERSO E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA	2	G-007								G-007		
O QUE É E PRÁ O QUÊ SERVE A ALTA-TENSÃO ?	2			F-005			F-005			F-005		

ELETRICIDADE MÁGICA

Serão demonstrados os surpreendentes efeitos mecânicos e físicos resultantes da geração dos invisíveis campos eletromagnéticos.

ENERGIZE-SE ! MONTE SUA REDE DE ENERGIA ELÉTRICA !!

Nesta oficina serão abordados os temas de geração, transmissão e distribuição de energia elétrica. O participante terá oportunidade de montar sua própria rede elétrica, botando a mão na massa e fazendo conexões em um "kit", especialmente preparado para este fim, com apresentação de noções básicas de automação residencial.

HUMAN VS ROBOT, O DESAFIO!

Venha pilotar robôs irados, podendo desafiar seus colegas e quem sabe até ganhar um prêmio pelas suas habilidades! Também, terá a oportunidade de botar a mão na massa e você mesmo montar um circuito eletrônico que executará uma aplicação prática do nosso cotidiano. Não perca a chance de aprender e se divertir nesta "eletrizante" Oficina!

O METAVERSO E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA

Conceitos fundamentais do metaverso, realidade virtual (VR) e realidade aumentada (AR), explorando suas aplicações práticas e o potencial revolucionário que trazem para diversos setores. Expanda seus horizontes e prepare-se para as profissões do futuro no Metaverso, VR e AR.

O QUE É E PRÁ O QUÊ SERVE A ALTA-TENSÃO ?

Nesta oficina, o estudante será informado da importância, das aplicações e da utilidade da Alta-Tensão em nosso cotidiano, sendo motivado a ingressar nesse importante ramo da Engenharia Elétrica. Haverá demonstração experimental, além de falas de especialistas!

ENGENHARIA FLORESTAL

ENGENHARIA FLORESTAL	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
MÉLANGE - AS ESPECIARIAS DAS FLORESTAS	2	H-015										
O METAVERSO E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA	2						G-007					

MÉLANGE - AS ESPECIARIAS DAS FLORESTAS

A oficina pretende apresentar os cenários de mudanças climáticas em curso na Terra e como as florestas são a chave para o problema. Também pretende apresentar os produtos de origem nas florestas.

O METAVERSO E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA

Conceitos fundamentais do metaverso, realidade virtual (VR) e realidade aumentada (AR), explorando suas aplicações práticas e o potencial revolucionário que trazem para diversos setores. Expanda seus horizontes e prepare-se para as profissões do futuro no Metaverso, VR e AR.

ENGENHARIA MECÂNICA

ENGENHARIA MECÂNICA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
LABORATÓRIO DE DRONE	2	D-102	D-102	D-102		D-102	D-102	D-102				
O METaverso E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA	2		G-007									

LABORATÓRIO DE DRONE

Oficina destinada a apresentar as etapas e a montagem de um drone de alta velocidade.

O METaverso E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA

Conceitos fundamentais do metaverso, realidade virtual (VR) e realidade aumentada (AR), explorando suas aplicações práticas e o potencial revolucionário que trazem para diversos setores. Expanda seus horizontes e prepare-se para as profissões do futuro no Metaverso, VR e AR.

ENGENHARIA QUÍMICA

ENGENHARIA QUÍMICA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
CONHEÇA AS ÁREAS DE ATUAÇÃO E O QUE SE ESTUDA NA ENGENHARIA QUÍMICA - ... BREAKING BAD?	1	J-507	J-507	J-507		J-507	J-507					
FAÇA SEU PERFUME AQUI!	2		I-502	I-502		I-502	I-502	I-502		I-502		
NITROGÊNIO LÍQUIDO: DA GASTRONOMIA AO ESPAÇO	2	I-300	I-300	I-300		I-300	I-300	I-300	I-300			
O METaverso E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA	2			G-007								
RAINBOW DYE: ESTAMPE VOCÊ MESMO	2	I-200	I-200	I-200	I-200		I-200	I-200		I-200	I-200	
SPLASH: TORTA NA CARA EM SLOW MOTION	2	I-403	I-403	I-403			I-403	I-403	I-403	I-403	I-403	
SUA VELA AROMÁTICA PARA MASSAGEM	2	I-401	I-401	I-401	I-401	I-401	I-401	I-401	I-401	I-401	I-401	
VEM FAZER IOGURTE	2	I-301	I-301	I-301				I-301	I-301	I-301	I-301	
VEM FAZER SABONETE	2	I-405	I-405	I-405	I-405	I-405	I-405	I-405	I-405	I-405	I-405	
VENHA FAZER BIODIESEL	2		BLOCO P				BLOCO P					

CONHEÇA AS ÁREAS DE ATUAÇÃO E O QUE SE ESTUDA NA ENGENHARIA QUÍMICA - ... BREAKING BAD?

Os estudantes terão a oportunidade de conhecer quais são os campos de atuação possíveis e o que se estuda na Engenharia Química.

FAÇA SEU PERFUME AQUI!

Oportunizar aos alunos contato com a produção de perfumes. Teremos a presença de um ex-aluno, que está empreendendo nesta área. Os alunos terão contato a formulação da estrutura do perfume e as essências. Poderá haver distribuição de amostras.

NITROGÊNIO LÍQUIDO: DA GASTRONOMIA AO ESPAÇO

Você já experimentou um sorvete fumegante? Venha para nossa oficina!!

O METaverso E AVENTURAS DIGITAIS COM REALIDADE VIRTUAL E REALIDADE AUMENTADA

Conceitos fundamentais do metaverso, realidade virtual (VR) e realidade aumentada (AR), explorando suas aplicações práticas e o potencial revolucionário que trazem para diversos setores. Expanda seus horizontes e prepare-se para as profissões do futuro no Metaverso, VR e AR.

RAINBOWN DYE: ESTAMPE VOCÊ MESMO

O tingimento localizado é uma das técnicas utilizadas na produção de roupas e acessórios. Conhecer a ação dos corantes sobre as fibras dos tecidos é conhecimento da área de Engenharia Têxtil. Nessa oficina você vai saber um pouco mais sobre isso e levar seu tecido personalizado!

SPLASH: TORTA NA CARA EM SLOW MOTION

O quanto você sabe sobre o mundo da tecnologia? Novas descobertas e novos produtos são inventados todos os dias. Se você acertar a pergunta, ganha brinde! Se errar, um vídeo do SPLASH em câmera lenta filmado com uma Super Câmera!

SUA VELA AROMÁTICA PARA MASSAGEM

Você vai entender o processo de produção de velas e fará uma vela para massagem. A vela para massagem feita por você e a formulação você leva como lembrança desta oficina da Engenharia Química.

DEM FAZER IOGURTE

Descubra a ciência por trás dos iogurtes na nossa oficina exclusiva de Engenharia Química. Aprenda a produzir e saboreie seu próprio iogurte com uma variedade de sabores e ingredientes diferenciados. Uma jornada educativa e deliciosa aguarda você!

DEM FAZER SABONETE

O aluno vai aprender a fazer sabonete com cheirinho de forma simples. Nesta oficina todo aluno que participar ganha um sabonete como lembrança da Engenharia Química.

VENHA FAZER BIODIESEL

Os alunos participarão da produção do biodiesel, realizando a etapa da reação de transesterificação e serão instruídos sobre as etapas posteriores de purificação do biocombustível.

FARMÁCIA

FARMÁCIA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
ÁGUAS AROMÁTICAS	3						A-508		A-508		A-508	
AS NOVAS PANDEMIAS QUE ESTÃO CHEGANDO: QUEM SERÁ O PRÓXIMO COVID?	3		A-505		A-505		A-505		A-505			
AURICULOTERAPIA: CUIDAR DA SAÚDE ATRAVÉS DE PONTOS AURICULARES	1	J-305	J-305				J-305	J-305				
ESCAPE ROOM	1				T-105	T-105						
FUTUROS FARMACÊUTICOS E AS INFORMAÇÕES SECRETAS	3									C-203		
FUTUROS FARMACÊUTICOS E AS PEDRAS ODORÍFERAS	3		C-201				C-201			C-201		
FUTUROS FARMACÊUTICOS E O ENIGMA SANGUÍNEO	3	A-501						A-501			A-501	
JURASSIC PULSE: A AVENTURA DOS SINAIS VITAIS	1						J-307	J-307			J-307	
QUE REMÉDIO É ESSE?	1		J-309	J-309						J-309		
ROSTO RADIANTE: OFICINA DE MÁSCARAS DE ARGILA	3		A-512									
SERVIÇOS FARMACÊUTICOS NA TELONA	1	J-307			J-307							J-307
STRANGER PILLS: SEGREDOS DE UM FARMACÊUTICO	3		A-504	A-504	A-504		A-504	A-504		A-504	A-504	
THE LAST OF US - O PODER DOS FUNGOS	3			A-517	A-517		A-517	A-517		A-517		
VAMOS PRODUZIR CHEIRINHO DE GELO?	3		A-502				A-502				A-502	

ÁGUAS AROMÁTICAS

Os participantes irão confeccionar águas aromáticas, tendo a oportunidade de conhecer sobre os óleos essenciais e seus usos. Serão abordados temas como as propriedades dos óleos suas aplicações terapêuticas.

AS NOVAS PANDEMIAS QUE ESTÃO CHEGANDO: QUEM SERÁ O PRÓXIMO COVID?

As doenças infecciosas vêm, historicamente, trazendo prejuízos à humanidade. A pandemia da COVID-19 mostrou como estamos suscetíveis aos microrganismos. Nessa oficina apresentaremos quais os próximos "candidatos" à pandemias globais e, principalmente, qual o papel do farmacêutico nesse contexto, atuando de forma decisiva na prevenção, diagnóstico, tratamento de tais enfermidades infecciosas.

AURICULOTERAPIA: CUIDAR DA SAÚDE ATRAVÉS DE PONTOS AURICULARES

É uma técnica de acupuntura que usa o pavilhão auricular para efetuar tratamento de saúde, aproveitando o reflexo que a aurícula exerce sobre o sistema nervoso central. O MS, pela Portaria 971/2006, aprova a PNPIC no SUS. Essa prática busca abordar sob uma visão mais ampliada o processo saúde-doença, através de pontos específicos do pavilhão auricular.

ESCAPE ROOM

Um laboratório repleto de mistérios e enigmas para serem desvendados. A partir do momento que você entrar, só sairá quando decifrar as pistas e construir a senha da forma correta. Não será tão simples quanto você imagina, somente pessoas capacitadas e com muita concentração conseguirão desvendar o mistério. O trabalho em equipe será essencial. Você está preparado?-

FUTUROS FARMACÊUTICOS E AS INFORMAÇÕES SECRETAS

Nesta oficina nossos alunos egressos e hoje nossos colegas de profissão irão falar sobre o curso, suas rotinas, mercado de trabalho, e tudo que você quiser saber. Na véspera do início de sua graduação, você não pode deixar nenhum Bobby atrapalhar sua escolha. Venha fazer parte da nossa Casa Serpentária.

FUTUROS FARMACÊUTICOS E AS PEDRAS ODORÍFERAS

A oficina das Pedras Odoríferas é uma oficina para confecção de sachê aromatizador e será uma experiência prática e criativa. O objetivo principal da oficina é ensinar os futuros farmacêuticos a manipular alguns produtos químicos para confeccionar sachês aromatizadores, estimulando a personalização dos produtos. 15 futuros farmacêuticos serão aceitos na Casa Serpentária.

FUTUROS FARMACÊUTICOS E O ENIGMA SANGUÍNEO

Os futuros farmacêuticos executarão a tipagem sanguínea para identificar grupos sanguíneos (A, B, AB, O) e o fator Rh dos participantes. Esta oficina utilizará métodos práticos e seguros, proporcionando conhecimento sobre compatibilidade transfusional e a importância da tipagem sanguínea. Venha desvendar este ENIGMA SANGUÍNEO. 15 futuros farmacêuticos serão aceitos na nossa Casa Serpentária.

JURASSIC PULSE: A AVENTURA DOS SINAIS VITAIS

É uma oficina que combina educação com uma temática divertida e envolvente, inspirada no mundo dos dinossauros. O objetivo é ensinar sobre os sinais vitais de forma interativa e acessível, onde os participantes são levados a uma "aventura" para explorar a importância dos sinais vitais, aprendem a medi-los, compreendem sua importância e o papel do farmacêutico na aferição e na interpretação.

QUE REMÉDIO É ESSE?

Formas farmacêuticas são as apresentações físicas que os medicamentos assumem para permitir a administração. Diferentes das formas tradicionais, como comprimidos e cápsulas existem métodos inovadores e menos comuns de administração de medicamentos como inaladores, adesivos entre outros. O farmacêutico desempenha um papel vital nas etapas, desde o desenvolvimento e pesquisa até a educação

ROSTO RADIANTE: OFICINA DE MÁSCARAS DE ARGILA

Descubra os segredos para uma pele saudável e luminosa na nossa oficina de máscaras de argila! Esta oficina prática ensinará como criar máscaras faciais personalizadas utilizando diferentes tipos de argila, cada uma com propriedades únicas para cuidar da pele. Você aprenderá sobre os benefícios da argiloterapia, como escolher a argila certa para seu tipo de pele e técnicas de aplicação.

SERVIÇOS FARMACÊUTICOS NA TELONA

Apresentar os participantes a importância e a diversidade dos serviços farmacêuticos, utilizando cenas e temas de filmes e séries para ilustrar conceitos e práticas.

STRANGER PILLS: SEGREDOS DE UM FARMACÊUTICO

Um hospital de Santa Catarina está em alerta máximo pois pacientes morreram em circunstâncias misteriosas e, até então, inexplicáveis. Há suspeita de que um funcionário tenha provocado as mortes e está causando pânico entre os pacientes. Precisamos da ajuda de pessoas inteligentes e curiosas para descobrir como ocorreram as intoxicações e quem fez isso com eles. Podemos contar com vocês?

THE LAST OF US - O PODER DOS FUNGOS

Fungos patogênicos causadores de doenças superficiais e graves. Diagnósticos e tratamentos utilizados no combate a estes microrganismos.

VAMOS PRODUZIR CHEIRINHO DE GELOL?

Nesta oficina iremos produzir salicilato de metila, o princípio ativo do medicamento Gelol, e também utilizado como aromatizante de chicletes e enxaguantes bucais.

FISIOTERAPIA

FISIOTERAPIA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
10 MOTIVOS PARA VOCÊ FAZER FISIOTERAPIA NA FURB	1			J-407								
COMO OS FISIOTERAPEUTAS TRATAM AS DORES CRÔNICAS E A FIBROMIALGIA?	1	J-404	J-404	J-404								
ENTENDA PORQUE OS BEBÊS PRECISAM DE FISIOTERAPIA	1		J-405									
FISIOTERAPEUTA CUIDA DE PESSOAS. CUIDAR É DIFERENTE DE TER PENA.	1			J-405			J-405					
NO STRESS: SPA DA FURB	1				J-402	J-402						
O MUNDO ESTÁ ENVELHECENDO: O QUE A FISIOTERAPIA FAZ COM ISTO?	1			J-400		J-400			J-400	J-400		
O UNIVERSO FISIOTERAPÊUTICO – DESCUBRA ...	1	J-002						J-002				
OLÍMPIADAS 2024 - A FISIOTERAPIA RECUPERANDO ATLETAS	1		J-400				J-400				J-400	
VEJA O QUE SÓ A FISIOTERAPIA PODE FAZER PELOS BEBÊS	5						CLINICA FISIOTERAPIA					
VISITANDO AMBIENTE DE ATENDIMENTO FISIOTERÁPICO	5		CLINICA FISIOTERAPIA	CLINICA FISIOTERAPIA	CLINICA FISIOTERAPIA							
XÔ CELULITE: SPA DA FURB	1			J-402			J-402					

10 MOTIVOS PARA VOCÊ FAZER FISIOTERAPIA NA FURB

Esta oficina mostrará os diferenciais que o Curso de Fisioterapia da FURB oferece para que você se destaque no mercado de trabalho.

COMO OS FISIOTERAPEUTAS TRATAM AS DORES CRÔNICAS E A FIBROMIALGIA?

A oficina abordará as estratégias de tratamento utilizadas por Fisioterapeutas no tratamento de pacientes com dores crônicas e Fibromialgia, com base nas evidências científicas mais atuais.

ENTENDA PORQUE OS BEBÊS PRECISAM DE FISIOTERAPIA

A oficina tem como objetivo mostrar os motivos pelos quais os bebês necessitam do tratamento fisioterapêutico. Venha descobrir quais são eles e se surpreenda com diversidade da Fisioterapia Pediátrica.

FISIOTERAPEUTA CUIDA DE PESSOAS. CUIDAR É DIFERENTE DE TER PENA.

Apresentar o cuidado integral a saúde como função do fisioterapeuta. Demonstrar suas áreas de atuação. Demonstrar múltiplos casos de cuidados fisioterapêuticos na rotina.

NO STRESS: SPA DA FURB

Será apresentado como a Fisioterapia pode trabalhar com o estresse e serão feitos sorteios de brindes do Spa da FURB

O MUNDO ESTÁ ENVELHECENDO: O QUE A FISIOTERAPIA FAZ COM ISTO?

Contextualizar o envelhecimento nos dias atuais, os avanços da saúde e as ações da fisioterapia neste ciclo de vida.

O UNIVERSO FISIOTERAPÊUTICO – DESCUBRA ...

Oportunidade de conhecer diversos instrumentos e materiais utilizados na fisioterapia através de um tour guiado pelo laboratório. Em seguida, participar de uma dinâmica interativa onde você simulará uma avaliação completa de pacientes, desenvolvendo seu raciocínio clínico para planejar possíveis tratamentos, apresentados e encenados pelos acadêmicos do Curso de Fisioterapia.

OLÍMPIADAS 2024 - A FISIOTERAPIA RECUPERANDO ATLETAS

Os recursos da fisioterapia na recuperação dos atletas de alto rendimento.

VEJA O QUE SÓ A FISIOTERAPIA PODE FAZER PELOS BEBÊS

O objetivo desta oficina será mostrar na prática, por meio do atendimento de bebês, como é o tratamento que só um Fisioterapeuta pode fazer.

VISITANDO AMBIENTE DE ATENDIMENTO FISIOTERÁPICO

Esta visita será realizada nas dependências da clínica-escola de Fisioterapia. Os visitantes poderão acompanhar os atendimentos fisioterápicos de usuários do sistema de saúde. Além disso terão a oportunidade de conhecer o espaço e as diferentes modalidades terapêuticas empregadas pelo fisioterapeuta.

XÔ CELULITE: SPA DA FURB

Será apresentado como a Fisioterapia pode trabalhar com a Celulite e serão feitos sorteios de brindes do Spa da FURB

HISTÓRIA

HISTÓRIA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
CENSURA PRA QUE? HISTÓRIA DA MÚSICA POPULAR BRASILEIRA E DA LITERATURA EM TEMPOS DE DITADURA	1	S-307			S-307							
COMO É O CURSO DE HISTÓRIA DA FURB?	1			S-304			S-304					
DECIFRANDO A DIREITA: INTELECTUAIS E PENSAMENTO AUTORITÁRIO - DE VARGAS À DITADURA MILITAR	1										S-307	S-307
DITADURA MILITAR BRASILEIRA: ENTRE CHARGES E CARICATURAS	1					S-307		S-307				
FOTOGRAFIAS DO COMUNISMO E ANTI-COMUNISMO NA AMÉRICA LATINA: REVOLUCIONÁRIOS E TENSÕES POLÍTICAS (1958-1968)	1						S-309	S-309				
IDADE MÉDIA - IDADE DAS TREVAS OU IDADE DA LUZ?	1				S-309	S-309						
NARRATIVAS INDÍGENAS: VISIBILIDADES E TRAJETÓRIAS	1			S-303		S-303						
O CURSO DE HISTÓRIA E O GRUPO DE PESQUISA EM QUADRINHOS	1						S-313					
ORIENTE MÉDIO: A VELHA NOTÍCIA DE UM FILME DE CLICHÊS!	1				S-313	S-313						

CENSURA PRA QUE? HISTÓRIA DA MÚSICA POPULAR BRASILEIRA E DA LITERATURA EM TEMPOS DE DITADURA

O objetivo dessa oficina é analisar a História da Música Popular Brasileira - MPB e da literatura, discutindo a cultura musical e literária como forma de resistência à censura e ao controle das liberdades no governo autoritário durante a Ditadura Militar no Brasil (1964-1985).

COMO É O CURSO DE HISTÓRIA DA FURB?

O objetivo é apresentar a organização e as atividades realizadas no curso de História da FURB. O foco reside nas suas características e especificidades, como, por exemplo: quais são as disciplinas? Como são os grupos de pesquisa? Como poderei usar a estrutura da Universidade?

DECIFRANDO A DIREITA: INTELLECTUAIS E PENSAMENTO AUTORITÁRIO - DE VARGAS À DITADURA MILITAR

O Brasil viveu duas ditaduras no século XX, a do Estado Novo de Vargas a partir de 1937 e a dos militares a partir de 1964. Mas tais regimes políticos tiveram também fundamentação ideológica, intelectuais que os legitimaram com suas ideias. Assim, o objetivo da oficina é decifrar as principais características do autoritarismo no campo da direita enquanto categoria política.

DITADURA MILITAR BRASILEIRA: ENTRE CHARGES E CARICATURAS

O objetivo dessa oficina é explorar as charges e as caricaturas produzidas no período da Ditadura Militar, visando compreender as representações do poder político na imprensa brasileira no período de 1964 a 1974.

FOTOGRAFIAS DO COMUNISMO E ANTI-COMUNISMO NA AMÉRICA LATINA: REVOLUCIONÁRIOS E TENSÕES POLÍTICAS (1958-1968)

O objetivo geral é discutir a Revolução Cubana e os movimentos e tensões políticas vinculados ao comunismo e ao anticomunismo no Brasil e na América Latina, por meio de fotografias das fontes de imprensa do período de 1958 a 1968.

IDADE MÉDIA - IDADE DAS TREVAS OU IDADE DA LUZ?

Idade Média é um termo que deveria aparecer sempre entre aspas ou nem ser utilizado. No entanto, trata-se de uma forma historiográfica muito divulgada e comentada, muitas vezes de forma estereotipada. Alguns a consideram uma "Idade das Trevas" (Dark Ages) e outros uma "Idade da Luz". A oficina debaterá a problemática incitada pelo tema a partir de fontes documentais e da historiografia da área.

NARRATIVAS INDÍGENAS: VISIBILIDADES E TRAJETÓRIAS

A presente oficina irá debater sobre as histórias dos povos originários do Brasil. Através de diversas fontes, irá se refletir sobre os protagonismos e trajetórias indígenas em diferentes contextos e espaços da sociedade brasileira.

O CURSO DE HISTÓRIA E O GRUPO DE PESQUISA EM QUADRINHOS

Breve apresentação do curso de História da FURB seguida de uma exposição de estudos realizados pelo grupo de pesquisa em História em Quadrinhos (GPHQ/FURB).

ORIENTE MÉDIO: A VELHA NOTÍCIA DE UM FILME DE CLICHÊS!

O Oriente Médio não é um lugar, não é uma cultura, não é um povo, não é uma religião, não é petróleo, não é bomba. Ele é plural. Buscar conhecê-lo é cessar o bombardeio de informações midiáticas que o resume a um estereótipo. Saber sobre o outro é também saber sobre si e, é no respeito à diversidade, que compreendemos sua importância para tentar corrigir nossos próprios preconceitos e limitações.

JORNALISMO

JORNALISMO	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
FOTOJORNALISMO	1				R-122				R-122	R-122		
JORNALISMO DO FUTURO	1		S-210	S-210	S-210		S-210	S-210	S-210	S-210		
PODCAST: CRIAÇÃO E GRAVAÇÃO	1		R-220									
TELEJORNALISMO: DA NOTÍCIA À TELA	1	S-109	S-109			S-109	S-109			S-109	S-109	
VIAJANTE PROFISSIONAL: AS AVENTURAS E O TRABALHO DO JORNALISTA INTERNACIONAL	1		S-101		S-101							

FOTOJORNALISMO

Conheça o trabalho do repórter fotográfico, visite o laboratório de fotografia da FURB e ainda receba dicas para melhorar os seus cliques com o celular!

JORNALISMO DO FUTURO

O jornalismo tem sido impactado pelas novas tecnologias. Tanto a produção de conteúdo como a criação de novas linguagens fazem parte do cenário de convergência midiática vislumbrado no futuro.

PODCAST: CRIAÇÃO E GRAVAÇÃO

Nesta oficina, você vai aprender como é o processo de criação, desenvolvimento e gravação de um podcast na prática. Vamos desenvolver e gravar um episódio em nosso estúdio.

TELEJORNALISMO: DA NOTÍCIA À TELA

Por meio de uma experiência prática e imersiva, os estudantes terão uma noção básica de como uma notícia é produzida e transmitida em um telejornal, entendendo os desafios e técnicas envolvidas na produção jornalística para TV.

VIAJANTE PROFISSIONAL: AS AVENTURAS E O TRABALHO DO JORNALISTA INTERNACIONAL

Visitar países distantes, explorar florestas nativas, conhecer culturas diferentes, aprender idiomas, provar comidas exóticas, interpretar fatos políticos e contar tudo para as pessoas que moram no seu país de origem. Se isso te empolga, venha conhecer o trabalho do Jornalista Internacional e aprender um pouco sobre essa profissão incrível!

LETRAS

LETRAS	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
A REDAÇÃO DO ENEM: O QUE VOCÊ PRECISA SABER	1			I-407	I-407				I-407	I-407	I-407	
EXPLORANDO MUNDOS LITERÁRIOS: UMA JORNADA INTERATIVA	1								I-404	I-404	I-404	I-404
LEARNING ENGLISH WITH MUSIC	1		I-404				I-404				I-403	
LET'S BREAK THE ICE: APRENDENDO INGLÊS E SE DIVERTINDO	1			I-409				I-409				I-409
THREADS LITERÁRIAS: A LITERATURA EM REDES SOCIAIS	1		I-403		I-403		I-403		I-403			
TO BE OR NOT TO BE AN ENGLISH TEACHER	1				I-409		I-409				I-409	

A REDAÇÃO DO ENEM: O QUE VOCÊ PRECISA SABER

A oficina, realizada pelo Curso de Letras, terá como foco apresentar dicas e conhecimentos a respeito da redação do ENEM para quem está se preparando para fazer parte desse importante exame nacional.

EXPLORANDO MUNDOS LITERÁRIOS: UMA JORNADA INTERATIVA

Imagine entrar em uma sala cheia de expositores literários, cada um dedicado a um livro famoso, com artefatos interessantes que dão vida à história. Nesta oficina, você terá a chance de mergulhar nesse universo de forma única! Vamos explorar esses expositores, descobrindo detalhes e segredos de cada obra. Venha participar e dar vida aos livros de uma forma inovadora e interativa.

LEARNING ENGLISH WITH MUSIC

Quem nunca ficou com uma música em inglês na cabeça? Às vezes você nem sabe o que está cantando, mas a melodia da música pode ajudar. Nesta oficina, vamos brincar um pouco com músicas para perceber o quanto elas podem nos auxiliar na hora de aprender uma língua de forma divertida e mais informal, sem muitas regras e mais conectada à realidade.

LET'S BREAK THE ICE: APRENDENDO INGLÊS E SE DIVERTINDO

Quem não gosta de se divertir e aprender ao mesmo tempo? Nesta oficina, vamos participar de uma série de dinâmicas para "quebrar o gelo" e aprender inglês. Com essas dinâmicas, você vai praticar as suas habilidades speaking, listening, reading e writing enquanto se diverte e aprende "brincando".

THREADS LITERÁRIAS: A LITERATURA EM REDES SOCIAIS

Em nosso cotidiano, interagimos com muitos textos em vários meios, como as redes sociais. Além disso, a literatura, tanto aquela chamada clássica quanto a mais contemporânea, reflete no que somos e no que fazemos. Mas o que aconteceria se nossas histórias favoritas fossem contadas por meio de threads e nossos personagens queridos tivessem perfis na rede? Venha conosco descobrir!

TO BE OR NOT TO BE AN ENGLISH TEACHER

A oficina "To be or not to be... an English teacher" foi criada para ajudar aspirantes a professores de inglês a navegar na profissão. A oficina abordará os prós e contras da profissão, assim como validará a importância de ser um professor de inglês eficaz para o mercado bilíngue e internacional de hoje.

MARKETING

MARKETING	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
LABORATÓRIO DE MARKETING	1									F-004	F-004	F-004
O MELHOR TRABALHO DO MUNDO	1			F-006	F-006		F-006	F-006		F-006		

LABORATÓRIO DE MARKETING

Se você sempre quis entender o que faz uma marca ser irresistível ou como um produto se torna indispensável, esta é a sua chance. Prepare-se para uma experiência em que você será o protagonista de experimentos que podem mudar o futuro das marcas e produtos.

O MELHOR TRABALHO DO MUNDO

Já pensou em ter um trabalho tão incrível que parece que você está de férias? E se eu te dissesse que você está prestes a descobrir o segredo para uma carreira que te enche de orgulho e você nem sabe disso ainda? Nossa oficina é a chave para abrir essa porta e te levar diretamente ao fascinante universo do Marketing.

MEDICINA

MEDICINA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
190! SEU PACIENTE ESTÁ EM PARADA CARDÍACA, E AGORA?	1					J-203	J-203	J-203	J-203			
DISSECANDO O CORPO HUMANO	1	T-111A										
ESCAPE ROOM	1	T-105	T-105	T-105								

190 ! O SEU PACIENTE ESTÁ EM PARADA CARDÍACA, E AGORA ?

Oficina com a temática de primeiros socorros, tendo como intuito orientar os estudantes acerca dos protocolos que profissionais de saúde seguem quando socorrem um paciente, em especial em casos de parada cardiorrespiratória. Assim, a atividade se dará inicialmente com uma introdução teórica e depois seguirá para uma demonstração prática de atendimento em bonecos (dois adultos e um bebê).

DISSECANDO O CORPO HUMANO

O curso de medicina da FURB apresenta na sua grade curricular a prática da dissecação, que consiste na utilização de material cirúrgico para a separação das camadas e das estruturas do formam o corpo, partindo da pele até as camadas musculares profundas, as vísceras e seus vasos e nervos associados. Venha acompanhar o processo de dissecação realizado pelos acadêmicos de medicina da FURB.

ESCAPE ROOM

Um laboratório repleto de mistérios e enigmas para serem desvendados. A partir do momento que você entrar, só sairá quando decifrar as pistas e construir a senha da forma correta. Não será tão simples quanto você imagina, somente pessoas capacitadas e com muita concentração conseguirão desvendar o mistério. O trabalho em equipe será essencial. Você está preparado?

MEDICINA VETERINÁRIA

MEDICINA VETERINÁRIA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
AÇÕES DO MÉDICO VETERINÁRIO QUE VOCÊ NÃO SABIA!	1					J-207			J-207			
DOCTOR PET	5		HEV - D-106									
MEDPET	5		HEV - TÉCNICA CIRÚRGICA									
PET ANATOMY	5		HEV - ANATOMIA VETERINÁRIA									
PROJETO BUGIO CONSERVANDO A NATUREZA	1						J-300					
SERVIÇO DE ATENDIMENTO DE ANIMAIS SILVESTRES DE BLUMENAU - SAASBLU	5		HEV - SETOR DE SILVESTRES									

AÇÕES DO MÉDICO VETERINÁRIO QUE VOCÊ NÃO SABIA!

Mostrar aos participantes que a medicina veterinária cuida muito além da saúde do pet, cuida também da saúde única. Mostrar áreas de atuação pouco conhecidas do médico veterinário na sociedade.

DOCTOR PET

A oficina tem o objetivo de apresentar o papel do médico veterinário na clínica de pequenos animais. Será realizada no Hospital Escola Veterinário da FURB, no campus V - acesso 2. Haverá uma demonstração de atendimento clínico com uma atividade em grupo.

MEDPET

A oficina tem o objetivo de apresentar o papel do médico veterinário em situação de emergência de pequenos animais. Será realizada no Hospital Escola Veterinário da FURB, no campus V - acesso 2. Haverá uma simulação de emergência, seguida de uma dinâmica em grupo.

PET ANATOMY

A oficina tem o objetivo de apresentar o laboratório de anatomia animal. Será realizada no Hospital Escola Veterinário da FURB, no campus V - acesso 2. Haverá uma exposição de peças anatômicas de diversos animais, com atividades dinâmicas.

PROJETO BUGIO CONSERVANDO A NATUREZA

Serão apresentadas as atividades realizadas pelo Projeto Bugio e a relação com o curso de Medicina Veterinária. A atuação do veterinário na pesquisa acadêmica e no manejo de Fauna.

SERVIÇO DE ATENDIMENTO DE ANIMAIS SILVESTRES DE BLUMENAU - SAASBLU

A oficina tem o objetivo de apresentar o papel do médico veterinário na saúde e conservação de animais selvagens. Será realizada no Hospital Escola Veterinário da FURB, no campus V. Haverá visita à estrutura do serviço de atendimento de animais silvestres de Blumenau - SAASBLU e observação dos animais silvestres.

MODA

MODA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
AS SÉRIES INTERFEREM NA MODA? VEM ENTENDER...	1											I-507
COLAGEM CRIATIVA	1						I-507					
COLEÇÃO CÁPSULA	1									I-507		
CUSTOMIZAÇÃO E UPCYCLING : CRIAND SEU PRIMEIRO LOOK	1									I-504		
ENTRE BASTIDORES E PASSARELAS	1									I-501		
ESTAMPARIA E SUA VERSATILIDADE	1		I-509					I-509		I-509		
IDENTIDADE DE MARCA E BRANDING	1										I-509	
OFICINA DE CRIAÇÃO A PARTIR DE MATERIAIS RECICLÁVEIS	1			I-507		I-507						
PRONTOS PARA CRIAR?	1										I-501	
UMA COLEÇÃO CÁPSULA: COMO DESENVOLVER	1										I-507	

AS SÉRIES INTERFEREM NA MODA? VEM ENTENDER...

Analisar uma série identificando sua relação entre os personagens e a área de Moda.

COLAGEM CRIATIVA

Com revistas e temas sorteados, montar um vestido.

COLEÇÃO CÁPSULA

Mostrar o processo criativo desenvolvido na disciplina Estilo e Cultura de Moda. Descrevendo como foi construído desde a análise dos estilistas internacionais, depois com os critérios pedidos e o resultado.

CUSTOMIZAÇÃO E UPCYCLING - CRIANDO SEU PRIMEIRO LOOK

Será apresentada customização e upcycling - com uma peça realizada na prática e suas etapas.

ENTRE BASTIDORES E PASSARELAS

Será apresentada todas as etapas para a elaboração de um desfile de moda na prática

“ANIMAIS FANTÁSTICOS E ONDE HABITAM”: CONHECENDO OS MICRORGANISMOS PELOS OLHOS DA NUTRIÇÃO

Você já se perguntou sobre o mundo invisível ao nosso redor? Explore a diversidade e a importância desses seres microscópicos em atividades interativas. Entenda os papéis essenciais que desempenham na natureza, no nosso corpo e na nossa vida. Junte-se a nós e transforme seu olhar sobre o mundo invisível!

BIOIMPEDÂNCIA: DESCUBRA QUANTO DE GORDURA E MÚSCULO TEM NO SEU CORPO

Venha conhecer o seu percentual de gordura corporal e peso de massa muscular. Você terá a oportunidade de fazer o exame da Bioimpedância.

NA COZINHA COM A NUTRI: EXPERIMENTE UM LANCHE HIPERPROTEICO

Participe da aula show com degustação de uma deliciosa opção de lanche hiper proteico, com ingredientes selecionados por nutricionistas experientes. Receba também um e-book com diversas receitas práticas e saborosas para otimizar o seu tempo e deixar o seu dia-a-dia mais prático e saudável, além de dicas sobre lanches proteicos, como e quando usar.

O CONSULTÓRIO DO NUTRICIONISTA

Conheça como é um consultório de nutrição clínica e esportiva, como acontece uma consulta em nutrição, a montagem de dietas. No final da oficina haverá degustação de um suplemento nutricional que pode ser usado em receitas.

ODONTOLOGIA

ODONTOLOGIA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
A REALIZAÇÃO DO TRATAMENTO DE CANAL	3	A-301	A-301	A-301								
FURBMÓVEL	3	A-112	A-112	A-112	A-112							
UM DIA COMO DENTISTA. RESTAURE UM DENTE COM RESINA!	3	A-309	A-309	A-309		A-309	A-309	A-309				
UM DIA DE ANESTESIA	3	A-307	A-307	A-307		A-307	A-307	A-307				

A REALIZAÇÃO DO TRATAMENTO DE CANAL

Será ofertada a oportunidade de simulação de um tratamento endodôntico (canal) para os alunos inscritos na oficina. Após uma breve explicação sobre o tema, o aluno poderá executar de forma prática várias etapas do tratamento endodôntico.

FURBMÓVEL

Os estudantes visitarão o Furbmóvel, caminhão adaptado com consultório odontológico, e terão a oportunidade de vivenciar como funciona um consultório itinerante. Além disso, os estudantes poderão experimentar realizar o procedimento de profilaxia dental (limpeza) em modelos bucais de estudo.

UM DIA COMO DENTISTA. RESTAURE UM DENTE COM RESINA!

Descubra os avanços da odontologia estética e como é feita a restauração de dentes com resina composta na oficina do Curso de Odontologia da FURB. A resina composta é um material estético que vem sendo muito utilizado para restaurar dentes. O objetivo deste trabalho é proporcionar aos estudantes do ensino médio uma experiência de restaurar dentes.

UM DIA DE ANESTESIA

Os alunos terão a oportunidade de aplicar anestésico local simulando a prática clínica

PEDAGOGIA

PEDAGOGIA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
EDUCAÇÃO E TECNOLOGIAS DIGITAIS	1			G-206				G-206			G-206	
INVESTIGANDO E FAZENDO DESCOBERTAS A PARTIR DOS PROJETOS DE TRABALHO NO CURSO DE PEDAGOGIA	1						I-205	I-205	I-205		I-205	
JOGOS, BRINCADEIRAS E RODAS DE DANÇA	1						I-303			I-303		
PEDEDUC – EDUCAÇÃO FORA DA SALA	1			I-305								

EDUCAÇÃO E TECNOLOGIAS DIGITAIS

A oficina tem por objetivo apresentar como o pedagogo pode utilizar tecnologias digitais diversas nos processos educacionais, tais como realidade virtual, realidade imersiva, tablets, mesa multitoque, lousa digital, entre outros recursos.

INVESTIGANDO E FAZENDO DESCOBERTAS A PARTIR DOS PROJETOS DE TRABALHO NO CURSO DE PEDAGOGIA

Na Pedagogia, os estudantes aprendem de forma interativa e criativa. Nesta oficina trabalharemos com práticas dos projetos de trabalho realizadas em nossas aulas. Te esperamos para conhecer mais sobre as atividades que desenvolvemos em nosso curso.

JOGOS, BRINCADEIRAS E RODAS DE DANÇA

Jogos, Brincadeiras e Roda de Dança como mediadores do processo de ensino aprendizagem na Educação Básica.

PEDEDUC – EDUCAÇÃO FORA DA SALA

Nessa oficina, os participantes irão ampliar o repertório da atuação profissional do Pedagogo(a), que não se limita à escola e compreender as especificidades e desafios da educação em diferentes contextos. Para saber mais sobre o que a oficina irá oferecer acesse a página do Instagram @Pededucfurb. Esperamos você!

PSICOLOGIA

PSICOLOGIA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
EDUCAÇÃO POSITIVA: O QUE A PSICOLOGIA TEM A DIZER SOBRE ESSA TREND??	1		J-302	J-302			J-302	J-302				
EXPLORANDO A PSICOLOGIA: BATE-PAPO INTERATIVO	1	J-304				J-304				J-304		
JÁ OLHOU PRA ALGUÉM E PENSOU... O QUE PASSA NA CABEÇA DELA?	1	J-005		J-005	J-005			J-005	J-005		J-005	J-005
MITOS E VERDADES SOBRE A PSICOLOGIA	1		J-304				J-304				J-304	
O CONTEXTO EM QUE VIVO INFLUENCIA MEU DESENVOLVIMENTO?	1					J-005						J-003
QUE ESPAÇO O MEU PASSADO DEIXA PRA MINHA LIBERDADE HOJE?	1				J-003				J-003	J-003		

EDUCAÇÃO POSITIVA: O QUE A PSICOLOGIA TEM A DIZER SOBRE ESSA TREND??

Muito se fala sobre a educação positiva, mas afinal o que significa? Exploraremos a parentalidade positiva além da internet, com dramatizações, mitos e verdades relacionados ao tema. Iremos refletir como essa trend influencia a perspectiva das pessoas sobre educação positiva, e discutir os achados científicos da Psicologia nesse tema.

EXPLORANDO A PSICOLOGIA: BATE-PAPO INTERATIVO

Participe de uma oficina que oferece um espaço de diálogo, refletindo o que vivemos na formação e na atuação profissional em psicologia. Ela será interativa com alunos e professor do curso onde discutiremos palavras-chave da psicologia.

JÁ OLHOU PRA ALGUÉM E PENSOU... O QUE PASSA NA CABEÇA DELA?

Oficina envolvendo a temática do filme *Divertidamente* e sua relação com a psicologia.

MITOS E VERDADES SOBRE A PSICOLOGIA

Desmistificar mitos comuns sobre a psicologia, de forma dinâmica e divertida. Teremos também um momento de tira dúvidas e curiosidades sobre a psicologia com alunos e professor do curso.

O CONTEXTO EM QUE VIVO INFLUENCIA MEU DESENVOLVIMENTO?

Serão utilizados recursos tais como imagens de desenhos infantis, utensílios, filmes e músicas dos anos 2000 a fim de conectar os participantes com situações vivenciadas na infância. A partir do compartilhamento dessas memórias, será proposta uma reflexão sobre a importância do contexto na construção de nossas subjetividades e no processo de desenvolvimento humano.

QUE ESPAÇO O MEU PASSADO DEIXA PRA MINHA LIBERDADE HOJE?

Oficina aplicada por alunos de psicologia, por meio de um psicodrama interno, a qual é uma das técnicas dentro de uma abordagem da psicologia. O intuito é refletir sobre seu próprio processo de identificação como sujeito.

PUBLICIDADE E PROPAGANDA

PUBLICIDADE E PROPAGANDA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
FOTOGRAFIA PUBLICITÁRIA	1			R-122		R-122	R-122	R-122			R-122	
PODCAST: CRIAÇÃO E GRAVAÇÃO	1	R-220										
PUBLI FICTION: TEMPOS DE MUDANÇA	1	R-210										
TESTE SUA CRIATIVIDADE: A HORA DE CRIAR É AGORA!	1	R-203										

FOTOGRAFIA PUBLICITÁRIA

Conheça um estúdio de fotografia e ainda receba dicas para melhorar os seus cliques com o celular!

PODCAST: CRIAÇÃO E GRAVAÇÃO

Nesta oficina, você vai aprender como é o processo de criação, desenvolvimento e gravação de um podcast na prática. Vamos desenvolver e gravar um episódio em nosso estúdio.

PUBLI FICTION: TEMPOS DE MUDANÇA

Entre no mundo da publicidade com estilo na oficina "Publi Fiction". Inspirada no icônico filme, essa experiência única te coloca no centro do audiovisual, explicando estratégias e inovações do universo publicitário. Luz, câmera, ação! Vem ser PPFURB!

TESTE SUA CRIATIVIDADE: A HORA DE CRIAR É AGORA!

Já imaginou o que se passa na cabeça de um publicitário? Então embarque nessa jornada pelo mundo da publicidade! Na oficina "Teste sua criatividade: a hora de criar é agora!", você terá a chance de vivenciar os processos criativos no coração de uma agência. Crie, experimente e descubra seus potenciais. Vem ser PPFURB!

QUÍMICA

QUÍMICA	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
IDENTIFICAÇÃO DE RESÍDUOS DE COCAÍNA EM CÉDULAS MONETÁRIAS	1		T-315									
QUÍMICA DOS ODORES: SENSações A PARTIR DOS ÓLEOS ESSENCIAIS	1		T-319	T-319	T-319		T-319	T-319	T-319	T-319	T-319	

IDENTIFICAÇÃO DE RESÍDUOS DE COCAÍNA EM CÉDULAS MONETÁRIAS

Será apresentado o procedimento de extração de resíduos de cocaína com solvente. A identificação dos resíduos será feita por cromatografia gasosa acoplada a espectrometria de massas. Os inscritos deverão trazer uma cédula de R\$ 2,00 ou 5,00, devidamente armazenadas em embalagem plástica. Todos realizarão o procedimento de extração e será sorteada uma amostra para a análise cromatográfica.

QUÍMICA DOS ODORES: SENSações A PARTIR DOS ÓLEOS ESSENCIAIS

Você sabe o que uma substância precisa para causar a sensação de odor? E que só um óleo essencial contém diferentes tipos de moléculas? O objetivo é que você tenha uma experiência de imersão científica desde a seleção da matéria prima até sua aplicação nas áreas de Cosméticos, Alimentos etc. Venha entender o mundo dos odores e desperte para as inúmeras possibilidades de carreira na área da QUÍMICA

SERVIÇO SOCIAL

SERVIÇO SOCIAL	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
AMORES LIVRES	1			R-214			R-214					
EM BRIGA DE MARIDO E MULHER NÃO SE METE A COLHER?	1						R-215	R-215				
O DIA DEPOIS DE AMANHÃ: DESVENDANDO OS DESASTRES NATURAIS	1	R-226	R-226			R-226	R-226					
POLÍTICA E PARTICIPAÇÃO JUVENIL	1					R-228	R-228					

AMORES LIVRES

Debater questões presentes ao longo da vida da população LGBTQIAPN+, relacionado à identidade de gênero e orientação sexual e o trabalho da/o Assistente Social.

EM BRIGA DE MARIDO E MULHER NÃO SE METE A COLHER?

Trazar para o debate o tema da violência contra a mulher e o trabalho da/o Assistente Social. Projeto de extensão 510/2023 Universidade e Políticas Públicas nos enfrentamentos das violências contra as mulheres

O DIA DEPOIS DE AMANHÃ: DESVENDANDO OS DESASTRES NATURAIS

Desolação, destruição e a necessidade urgente de apoio durante e após desastres naturais são realidades frequentes no Brasil. O número e o impacto dos desastres, como no Rio Grande do Sul, têm se agravado com as mudanças climáticas. Nesta oficina, discutimos os diferentes tipos de desastres, suas causas e consequências, e destacamos o papel essencial do Assistente Social na resposta e recuperação.

POLÍTICA E PARTICIPAÇÃO JUVENIL

Refletir sobre a participação política como compromisso de cidadania, dialogar sobre a história dos movimentos estudantis e sua incidência social Exemplos recentes de movimentos sociais liderados por jovens e suas conquistas.

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
A ÁREA DE TI É PARA MIM?	1				S-401			S-401				
CIBERSEGURANÇA: ARMADILHAS E PROTEÇÃO	1	S-410				S-410						
FURBOT: JOGOS PARA O PENSAMENTO COMPUTACIONAL	1		S-409		S-409		S-409		S-409	S-409		
INOVAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO DIGITAL: EXPLORANDO CARREIRAS EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	1				S-432				S-432			S-432
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NA PRÁTICA	1							S-432				
NÃO É SÓ COISA PARA MENINOS, ELA TAMBÉM PODE FAZER COMPUTAÇÃO	1								S-410			

A ÁREA DE TI É PARA MIM?

A oficina tem como objetivo ajudar os participantes a entenderem se a área de Tecnologia da Informação (TI) é uma escolha de carreira adequada para eles, explorando os diferentes aspectos, habilidades e oportunidades que o campo oferece.

CIBERSEGURANÇA: ARMADILHAS E PROTEÇÃO

Nesta oficina, exploraremos os seguintes tópicos: - Ameaças Cibernéticas Comuns, - Estratégias de Proteção, - Soluções Tecnológicas.

FURBOT: JOGOS PARA O PENSAMENTO COMPUTACIONAL

Venha vivenciar a programação utilizando jogos de tabuleiro e de computador. Na oficina, você aprenderá conceitos básicos de programação e poderá ter uma visão geral sobre este mundo da programação.

INOVAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO DIGITAL: EXPLORANDO CARREIRAS EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Nesta oficina você terá a oportunidade de explorar o fascinante mundo da inovação e da transformação digital. Descubra como os profissionais de Ciência da Computação e de Sistemas de Informação ajudam a moldar nosso futuro. Entenda quais as tecnologias e mudanças que estão por vir e como a demanda por novas profissões derivadas da Computação e Sistemas são necessárias.

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NA PRÁTICA

A Inteligência Artificial tem como objetivo buscar métodos ou dispositivos computacionais que sejam capazes de pensar e aprender, isto é, de “ser inteligente”. Esta oficina visa gerar um diálogo sobre a inserção na sociedade atual das tecnologias voltadas à inteligência artificial, bem como apresentar exemplos práticos da utilização da inteligência artificial.

NÃO É SÓ COISA PARA MENINOS, ELA TAMBÉM PODE FAZER COMPUTAÇÃO

Nesta oficina você entenderá por que a mulher também pode fazer Ciência da Computação ou Sistemas de Informação. Você aprenderá a partir de dinâmicas, os papéis que a mulher exerce em uma equipe de Tecnologia de Informação, assim como as habilidades a serem adquiridas nos cursos. Afinal, tecnologia não é só coisa para meninos.

TEATRO

TEATRO	Campus	08h15	09h15	10h15	11h15	13h30	14h30	15h30	16h30	18h30	19h30	20h30
ATUAÇÃO NO CINEMA: A INTERPRETAÇÃO TEATRAL	1				S-125				S-125		S-125	
CORPO EM CENA	1	S-125	S-125			S-125		S-125				S-125
DA IDÉIA PARA O PAPEL	1				S-126		S-126				S-126	
DRAMA COMO MÉTODO - DA CRIAÇÃO AO JOGO TEATRAL	1								S-113		S-113	
IMPROVISAÇÃO TEATRAL: JOGOS DE IMPROVISO	1	S-113		S-113								
MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - ABSTRATA	1		S-112									
MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - ANIMAIS	1				S-112				S-112			
MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - CLOWN	1					S-112						S-112
MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - DRAG	1			S-112						S-112		
MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - ENVELHECIMENTO	1	S-112						S-112				
MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - TERROR	1										S-112	
MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - TRAÇOS DO ROSTO	1						S-112					
PALHAÇARIA EM FOCO	1			S-125					S-126	S-125		
TEATRO E CIRCO: CORPO E MOVIMENTO	1		S-113				S-113					
TEATRO E DUBLAGEM: A VOZ E A CENA	1			S-126				S-126				
TÉCNICAS DE ATUAÇÃO PARA COMÉDIA	1				S-113							

ATUAÇÃO NO CINEMA: A INTERPRETAÇÃO TEATRAL

Preparação para a cena.

CORPO EM CENA

Oficina de preparo de corpo do ator para o Teatro.

DA IDÉIA PARA O PAPEL

Oficina de escrita de dramaturgias teatrais.

DRAMA COMO MÉTODO - DA CRIAÇÃO AO JOGO TEATRAL

Oficina de drama como método aplicada ao teatro, oficina de vivência.

IMPROVISAÇÃO TEATRAL: JOGOS DE IMPROVISO

Improvisação Teatral: jogos de improviso tem como objetivo apresentar práticas de improviso no teatro.

MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - ABSTRATA

Oficina de maquiagem e caracterização com o tema: abstrato.

MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - ANIMAIS

Oficina de maquiagem e caracterização com o tema: animais.

MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - CLOWN

Oficina de maquiagem e caracterização com o tema: clown.

MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - DRAG

Oficina de maquiagem e caracterização com o tema: Drag Queen.

MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - ENVELHECIMENTO

Oficina de maquiagem e caracterização com o tema: envelhecimento

MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - TERROR

Oficina de maquiagem e caracterização com o tema: terror

MAQUIAGEM E CARACTERIZAÇÃO - TRAÇOS DO ROSTO

Oficina de maquiagem e caracterização com o tema: traços do rosto.

PALHAÇARIA EM FOCO

Ativação do ridículo e jogos da linguagem da palhaçaria no Teatro.

TEATRO E CIRCO: CORPO E MOVIMENTO

Oficina de duos acrobáticos em uma perspectiva de circense teatral.

TEATRO E DUBLAGEM: A VOZ E A CENA

Oficina de dublagem.

TÉCNICAS DE ATUAÇÃO PARA COMÉDIA

Mecanismos de comicidade e técnicas de atuação para a comédia.